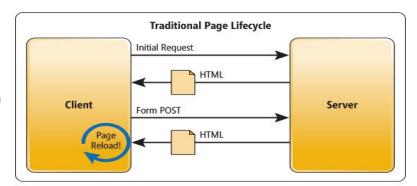


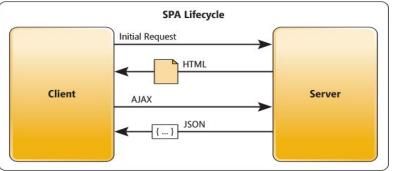
¿Qué es AngularJS?

Framework Web Front End (Cliente)

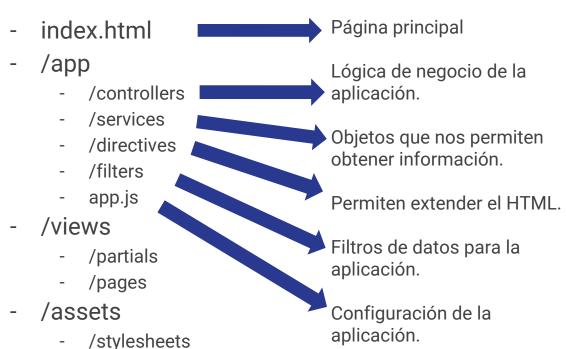
- SPA (Single-Page Applications)
- Patrón MVW o MVC
- Data-Binding
- Inyección de dependencias
- Testing





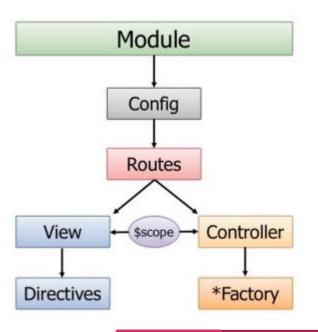


Estructura aplicación AngularJS



/images

/js



Conceptos básicos de uso

Directivas	Ejemplos de uso
ng-app	<body ng-app="App"></body>
ng-model	<pre><input ng-model="name" placeholder="Nombre del usuario" type="text"/></pre>
ng-include	<pre><div ng-include="'views/partials/header.html'"></div></pre>
ng-controller	<div ng-controller="oneController"></div>
ng-repeat	<pre><div ng-repeat="navegador in navegadores orderBy: 'name'"> {{ navegador.name }} </div></pre>

Módulos y \$scope	Ejemplo de uso
module	<pre>var app = angular.module('App', ['ngRoute','AppControllers'])</pre>
	<pre>var controllerModule = angular.module('AppControllers', [])</pre>
\$scope	<pre>controllerModule.controller('oneController', function (\$scope) { console.log("Nombre del usuario: " + \$scope.name) \$scope.navegadores = { "name": ["Chrome", "FireFox"]} }</pre>

Angular 2.0

Características

- Aplicaciones para dispositivos móviles y web.
- TypeScript (Ejemplo).
- Moderno, flexible.

Enlaces

- Angular 2.0 Oficial
- TypeScript Oficial

Taller AngularJS

Servidor

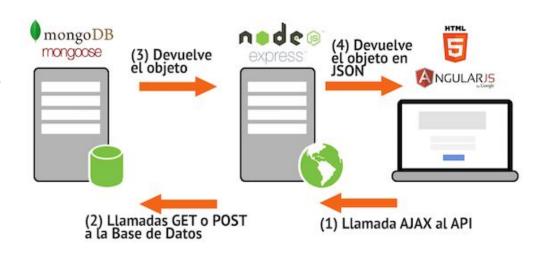
NodeJS, Express, MongoDB

Cliente

AngularJS

Recursos

- Aplicación del Taller
- Repositorio



Objetivos del taller

Tareas a realizar a partir de la plantilla proporcionada en el repositorio.

- 1. Configurar la app y establecer rutas entre las vistas
- 2. Crear un modelo y hacer uso del data-binding
- 3. Crear directivas
- Manejar un controlador
- 5. Hacer uso de un servicio

Recursos

Conceptos

Conceptos

Cursos AngularJS

- Code School AngularJS
- Tutorial Oficial AngularJS

Discusiones sobre AngularJS

- Estructura de aplicación AngularJS