

Construcción de un Compilador y un Intérprete de Scheme Usando Haskell

Building a Compiler and Interpreter for Scheme Using Haskell

Francisco Nebrera Perdomo

La Laguna, 21 de marzo de 2015

D. Casiano Rodríguez León, con N.I.F. 42.020.072-S profesor Titular de Universidad adscrito al Departamento de Ingeniería Informática y de Sistemas de la Universidad de La Laguna, como tutor

CERTIFICA

Que la presente memoria titulada:

"Construcción de un Compilador y un Intérprete de Scheme Usando Haskell."

ha sido realizada bajo su dirección por D. Francisco Nebrera Perdomo, con N.I.F. 79064507-Y.

Y para que así conste, en cumplimiento de la legislación vigente y a los efectos oportunos firman la presente en La Laguna a 21 de marzo de 2015

Agradecimientos

Casiano Rodríguez León
Jorge Riera Ledesma
Luz Marina Moreno de Antonio
Francisco de Sande González
Francisco Carmelo Almeida Rodríguez
Blas C. Ruiz
F. Gutiérrez
P. Guerrero
E. Gallardo
Daniel Díaz Casanueva

Licencia

* Si NO quiere permitir que se compartan las adaptaciones de tu obra y NO quieres permitir usos comerciales de tu obra indica:



© Esta obra está bajo una licencia de Creative Commons Reconocimiento-NoComercial-SinObraDerivada 4.0 Internacional.

* Si quiere permitir que se compartan las adaptaciones de tu obra mientras se comparta de la misma manera y NO quieres permitir usos comerciales de tu obra indica:



© Esta obra está bajo una licencia de Creative Commons Reconocimiento-NoComercial-CompartirIgual 4.0 Internacional.

* Si quiere permitir que se compartan las adaptaciones de tu obra y NO quieres permitir usos comerciales de tu obra indica:



© Esta obra está bajo una licencia de Creative Commons Reconocimiento-NoComercial 4.0 Internacional. *Si NO quiere permitir que se compartan las adaptaciones de tu obra y quieres permitir usos comerciales de tu obra indica:



© Esta obra está bajo una licencia de Creative Commons Reconocimiento-SinObraDerivada 4.0 Internacional.

* Si quiere permitir que se compartan las adaptaciones de tu obra mientras se comparta de la misma manera y quieres permitir usos comerciales de tu obra (licencia de Cultura Libre) indica:



© Esta obra está bajo una licencia de Creative Commons Reconocimiento-CompartirIgual 4.0 Internacional.

* Si quiere permitir que se compartan las adaptaciones de tu obra y quieres permitir usos comerciales de tu obra (licencia de Cultura Libre) indica:



© Esta obra está bajo una licencia de Creative Commons Reconocimiento 4.0 Internacional.

Resumen

El objetivo de este trabajo ha sido bla, bla, bla bla, bla bla, bla bla, bla

La competencia [E6], que figura en la guía docente, indica que en la memoria del trabajo se ha de incluir: antecedentes, problemática o estado del arte, objetivos, fases y desarrollo del proyecto, conclusiones, y líneas futuras.

Se ha incluido el apartado de 'Licencia' con todas las posibles licencias abiertas (Creative Commons). En el caso en que se decida hacer público el contenido de la memoria, habrá que elegir una de ellas (y borrar las demás). La decisión de hacer pública o no la memoria se indica en el momento de subir la memoria a la Sede Electrónica de la ULL, paso necesario en el proceso de presentación del TFG.

El documento de memoria debe tener un máximo de 50 páginas.

No se deben dejar páginas en blanco al comenzar un capítulo, ya que el documento no está pensado para se impreso sino visionado con un lector de PDFs.

También es recomendable márgenes pequeños ya que, al firmar digitalmente por la Sede, se coloca un marco alrededor del texto original.

El tipo de letra base ha de ser de 14ptos.

Palabras clave: Palabra reservada1, Palabra reservada2, ...

Abstract

Here should be the abstract in a foreing language...

Keywords: Keyword1, Keyword2, Keyword2, ...

Índice general

1.	Introducción	1
	1.1. Sección Uno	1
	1.2. Sección Dos	1
	1.3. Sección Tres	1
	1.4. Sección Cuatro	2
2.	Título del Capítulo Dos	3
	2.1. Primer apartado de otro capitulo	3
3.	Título del Capítulo Tres	4
	3.1. Primer apartado de este capitulo	4
	3.2. Segundo apartado de este capitulo	4
	3.3. Tercer apartado de este capitulo	4
4.	Título del Capítulo Cuatro	5
5.	Conclusiones y trabajos futuros	6
6.	Summary and Conclusions	7
	6.1. First Section	7
7.	Presupuesto	8
	7.1. Sección Uno	8
Α.	Título del Apéndice 1	9
	A.1. Algoritmo XXX	9

	Construcción de un Co	mpilador y un	Intérprete de S	cheme Usando	Haskellii
--	-----------------------	---------------	-----------------	--------------	-----------

A.2. Algoritmo YYY	9
B. Título del Apéndice 2	11
B.1. Otro apendice: Seccion 1	11
B.2. Otro apendice: Seccion 2	11
Bibliografía	11

Índice de figuras

1 1	Figurals														c
L.I.	Ejemplo														4

Índice de tablas

7.1.	Tabla resumen	de los	Tipos																	8
------	---------------	--------	-------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	---

Introducción

1.1. Sección Uno

- Item 1
- Item 2
- Item 3
- Item 4

1.2. Sección Dos

- Item 1
- Item 2
- Item 3

1.3. Sección Tres

Bla, bla, bla

1.4. Sección Cuatro

Bla, bla, bla

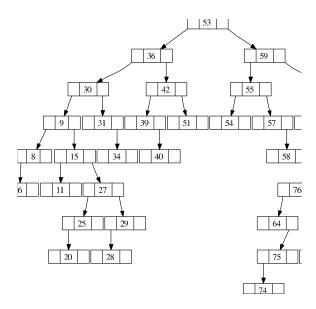


Figura 1.1: Ejemplo

Capítulo 2 Título del Capítulo Dos

En el capítulo anterior se ha introducido bla, bla, bla

2.1. Primer apartado de otro capitulo

Título del Capítulo Tres

Bla, Bla, Bla,

- 3.1. Primer apartado de este capitulo
- 3.2. Segundo apartado de este capitulo
- 3.3. Tercer apartado de este capitulo

Capítulo 4 Título del Capítulo Cuatro

En el capitulo 1 se describio bla, bla, bla.....

Conclusiones y trabajos futuros

Este capítulo es obligatorio. Toda memoria de Trabajo de Fin de Grado debe incluir unas conclusiones y unas líneas de trabajo futuro

Summary and Conclusions

This chapter is compulsory. The memory should include an extended summary and conclusions in english.

6.1. First Section

Presupuesto

Este capítulo es obligatorio. Toda memoria de Trabajo de Fin de Grado debe incluir un presupuesto.

7.1. Sección Uno

Tipos	Descripcion
AAAA	BBBB
CCCC	DDDD
EEEE	FFFF
GGGG	НННН

Tabla 7.1: Tabla resumen de los Tipos

Apéndice A

Título del Apéndice 1

A.1. Algoritmo XXX

```
* Fichero .h
* AUTORES
* FECHA
* DESCRIPCION
```

A.2. Algoritmo YYY

^{*} Fichero .h

*
* AUTORES
*
* FECHA
*
* DESCRIPCION
*
*

Apéndice B

Título del Apéndice 2

B.1. Otro apendice: Seccion 1

Texto

B.2. Otro apendice: Seccion 2

Texto

Bibliografía

- [1] D. H. Bailey and P. Swarztrauber. The fractional Fourier transform and applications. SIAM Rev., 33(3):389–404, 1991.
- [2] Miran Lipovaca. Learn You a Haskell for Great Good!: A Beginner's Guide. No Starch Press, 2011.
- [3] Blas C. Ruiz. Razonando con Haskell. Un curso sobre programación funcional. Thomson, 2004.
- [4] David D. Spivak. Category Theory for the Sciences. MIT Press, 2014.