

Sección: Ingeniería Informática Área: Lenguajes y Sistemas Informáticos

## Lenguajes y Paradigmas de Programación Práctica de laboratorio #10

Considere la jerarquía de clases Ruby de prácticas anteriores para:

- Representar preguntas de Selección Simple y de Verdadero y Falso.
- Representar y gestionar *Listas Enlazadas*.
- Representar un examen.
- Representar una Interfaz de Usuario.
- 1. Diseñar e implementar un método, siguiendo la filosofía de la programación funcional, que permita <u>invertir el orden</u> de las preguntas de un examen.
  - Utilizar la metodología de desarrollo dirigido por pruebas ( $\mathit{Test\ Driven\ Development\ -\ TDD}$ ) y la herramienta  $\mathit{RSpec}$ .
- 2. Documentar la gema utilizando una herramienta de generación automática de documentación (RDOC o YARD).
- 3. Repartir las tareas entre los miembros del Equipo de Trabajo.
  - Utilizar la estructura del 'directorio de trabajo del equipo' generada con *Bundler* en prácticas anteriores.
  - Todos los miembros del equipo, han de realizar al menos una confirmación e incorporarla al repositorio compartido.