	CONSTRUCCIÓN DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN (CSI)	BASES DE DATOS
Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología Universidad de La Laguna	PROYECTO: Wayfinder	Migración y carga inicial de datos
	Autores: Michael Brian Santana Mon	alu0101013855
	Diego Vázquez Campos	alu0101014326
	Pablo Bethencourt Díaz	alu0100658705
Versión: x	Tiempo invertido:	Fecha: 29/01/20

## PROCEDIMIENTOS DE MIGRACIÓN Y CARGA INICIAL DE DATOS (CSI-8)

## PRUEBAS DE MIGRACIÓN Y CARGA INICIAL DE DATOS Carga inicial de datos en pgAdmin (lenguaje Postgre) ✓ Swayfinder → Sp Casts → Catalogs → Levent Triggers → Extensions → Foreign Data Wrappers → Languages ✓ Schemas (2) → public → wayfinder Creación de la BDD a partir del script de generación de tablas

	CONSTRUCCIÓN DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN (CSI)	BASES DE DATOS
Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología Universidad de La Laguna	PROYECTO: Wayfinder	Migración y carga inicial de datos
	Autores: Michael Brian Santana Mon Diego Vázquez Campos	alu0101013855 alu0101014326
Versión: x	Pablo Bethencourt Díaz Tiempo invertido:	alu0100658705 Fecha : 29/01/20

- → 

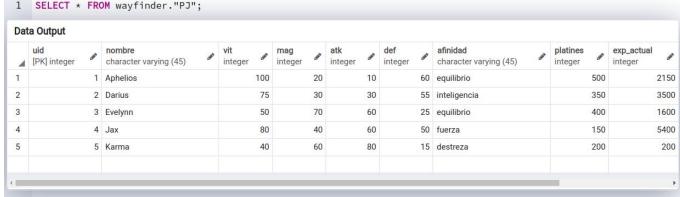
  Schemas (2)
  - > 

    public
  - wayfinder
    - > A Collations
    - > 🏠 Domains
    - > FTS Configurations
    - > FTS Dictionaries
    - > Aa FTS Parsers
    - > FTS Templates
    - > Foreign Tables
    - > (a) Functions
    - > Materialized Views
    - > 13.3 Sequences
    - ▼ (11)
      - > BAUL
      - > COMPRAS\_MERCADILLO
      - > E COMPRAS\_TIENDA
      - > BDADOS
      - > **DUELOS**
      - > EQUIPO
      - > MERCADILLO
      - > BOBJETOS
      - > **PJ**
      - > III TIENDAS
      - > TIENDAS\_OBJETO

Schema con las tablas generadas

	CONSTRUCCIÓN DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN (CSI)	BASES DE DATOS
Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología Universidad de La Laguna	PROYECTO: Wayfinder	Migración y carga inicial de datos
	Autores: Michael Brian Santana Mon	alu0101013855
	Diego Vázquez Campos	alu0101014326
	Pablo Bethencourt Díaz	alu0100658705
Versión: x	Tiempo invertido:	Fecha: 29/01/20

```
Query Editor
1
    -- Data for table wayfinder."PJ"
2
3
    START TRANSACTION;
4
    INSERT INTO wayfinder."PJ" (uid, nombre, vit, mag, atk, def, afinidad, platines, exp_actual, exp_siguiente, nivel)
5
6
    VALUES ('001', 'Aphelios', '100', '20', '10', '60', 'equilibrio', '500', '2150', '350', '2'),
7
           ('002', 'Darius', '75', '30', '30', '55', 'inteligencia', '350', '3500', '1500', '4'),
8
           ('003', 'Evelynn', '50', '70', '60', '25', 'equilibrio', '400', '1600', '900', '2'),
9
           ('004', 'Jax', '80', '40', '60', '50', 'fuerza', '150', '5400', '2100', '5'),
           ('005', 'Karma', '40', '60', '80', '15', 'destreza', '200', '200', '300', '1');
10
                                   Sentencia SQL para insertar valores en la tabla "PJ"
 1 SELECT * FROM wayfinder."PJ";
```



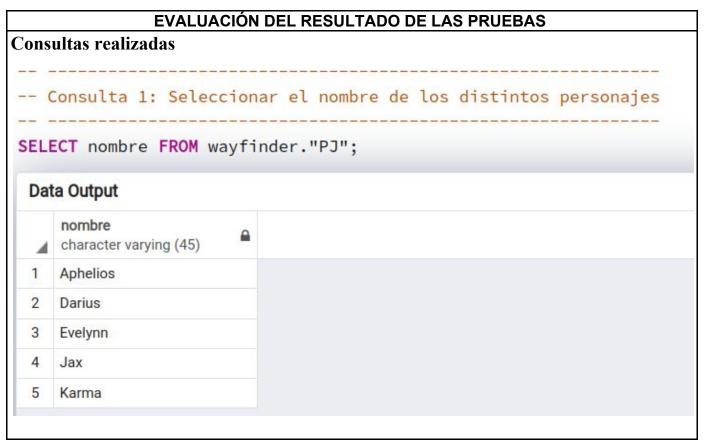
## Resultado de la inserción (consulta) en la tabla "PJ"

```
Query Editor
1
2
    -- Data for table wayfinder."OBJETOS"
3
 4
    START TRANSACTION;
    INSERT INTO wayfinder. "OBJETOS" (cod, nombre, tipo, descripcion, cd, efecto, zona, bon_mag, bon_atk, bon_vit, bon_
 5
    VALUES ('e001', 'espada de hierro', 'arma', 'espada básica para principiantes', NULL, NULL, 'manos', '0', '5', '0'
6
7
           ('c135', 'casco de metal', 'armadura', 'casco resistente', NULL, NULL, 'cabeza', '0', '0', '2', '4'),
8
           ('b569', 'botas mágicas', 'armadura', 'botas de nivel avanzado', NULL, NULL, 'pies', '3', '0', '1', '1'),
9
           ('p703', 'poción azul', 'consumible', 'ideal para aguantar', '5', 'sube la defensa', NULL, '0', '0',
10
           ('h341', 'hechizo bola de fuego', 'consumible', 'daño mortal', '8', NULL, NULL, '0', '0', '4', '0');
```

Sentencia SQL para insertar valores en la tabla "OBJETOS"

	CONSTRUCCIÓN DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN (CSI)	BASES DE DATOS
Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología Universidad de La Laguna	PROYECTO: Wayfinder	Migración y carga inicial de datos
	Autores: Michael Brian Santana Mon	alu0101013855 alu0101014326
	Diego Vázquez Campos Pablo Bethencourt Díaz	alu0101014326
Versión: x	Tiempo invertido:	Fecha: 29/01/20





	CONSTRUCCIÓN DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN (CSI)	BASES DE DATOS
Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología Universidad de La Laguna	PROYECTO: Wayfinder	Migración y carga inicial de datos
	Autores: Michael Brian Santana Mon	alu0101013855 alu0101014326
	Diego Vázquez Campos Pablo Bethencourt Díaz	alu0101014326 alu0100658705
Versión: x	Tiempo invertido:	Fecha: 29/01/20

```
-- Consulta 2: Seleccionar los jugadores que han realidado
                compras en el mercadillo
SELECT p.nombre, p.platines, p.nivel
FROM wayfinder."PJ" AS p
JOIN wayfinder."COMPRAS_MERCADILLO" AS cm
ON cm.PJ_comprador_uid = p.uid;
 Data Output
    nombre
                           platines
                                       nivel
    character varying (45)
                           integer
                                       integer
    Aphelios
                                  500
                                               2
 2
    Darius
                                  350
                                               4
```

	CONSTRUCCIÓN DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN (CSI)	BASES DE DATOS
Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología Universidad de La Laguna	PROYECTO: Wayfinder	Migración y carga inicial de datos
	Autores: Michael Brian Santana Mon	alu0101013855
	Diego Vázquez Campos	alu0101014326
	Pablo Bethencourt Díaz	alu0100658705
Versión: x	Tiempo invertido:	Fecha: 29/01/20

```
-- Consulta 3: Cuenta el nº de objetos distintos que cada
               usuario tiene en su baúl
SELECT p.nombre, COUNT(*)
FROM wayfinder."PJ" AS p
JOIN wayfinder. "BAUL" AS b
ON b.PJ_uid = p.uid
GROUP BY p.nombre
ORDER BY COUNT(*) DESC;
 Data Output
    nombre
                         count
  bigint
 1 Aphelios
                               2
 2
    Jax
                               1
 3 Evelynn
                               1
 4
    Darius
                               1
```

	CONSTRUCCIÓN DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN (CSI)	BASES DE DATOS
Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología Universidad de La Laguna	PROYECTO: Wayfinder	Migración y carga inicial de datos
	Autores: Michael Brian Santana Mon	alu0101013855
	Diego Vázquez Campos	alu0101014326
	Pablo Bethencourt Díaz	alu0100658705
Versión: x	Tiempo invertido:	Fecha: 29/01/20

```
-- Consulta 4: Ordena los objetos existentes en la tienda según
                    su precio de forma descendente
SELECT o.nombre, o.tipo, o.descripcion, t.precio
FROM wayfinder. "OBJETOS" AS o
INNER JOIN wayfinder. "TIENDAS_OBJETO" AS t
ON o.cod = t.OBJETO_cod
ORDER BY t.precio DESC;
  Data Output
      nombre
                                  tipo
                                                             descripcion
                                                                                         precio
                                  character varying (45)
                                                             character varying (45)
                                                                                         integer
      character varying (45)
  1
      espada de hierro
                                                             espada básica para principia...
                                  arma
                                                                                                  60
  2
      casco de metal
                                  armadura
                                                             casco resistente
                                                                                                  45
  3
     botas mágicas
                                  armadura
                                                             botas de nivel avanzado
                                                                                                  35
     hechizo bola de fuego
                                  consumible
                                                             daño mortal
                                                                                                  30
      poción azul
                                  consumible
                                                             ideal para aguantar
                                                                                                  20
-- Consulta 5: Muestra los personajes que tengan equipada la
                espada de hierro
SELECT p.nombre, p.afinidad, p.nivel, o.tipo, o.descripcion
FROM wayfinder. "PJ" AS p
JOIN wayfinder. "EQUIPO" AS e
ON e.PJ_uid = p.uid
JOIN wayfinder. "OBJETOS" AS o
ON o.cod = e.OBJETO_cod
WHERE o.nombre = 'espada de hierro';
 Data Output
     nombre
                           afinidad
                                                nivel
                                                                                descripcion
  character varying (45)
                           character varying (45)
                                                integer
                                                          character varying (45)
                                                                                character varying (45)
   Aphelios
                          equilibrio
                                                        2 arma
                                                                                espada básica para principia...
```