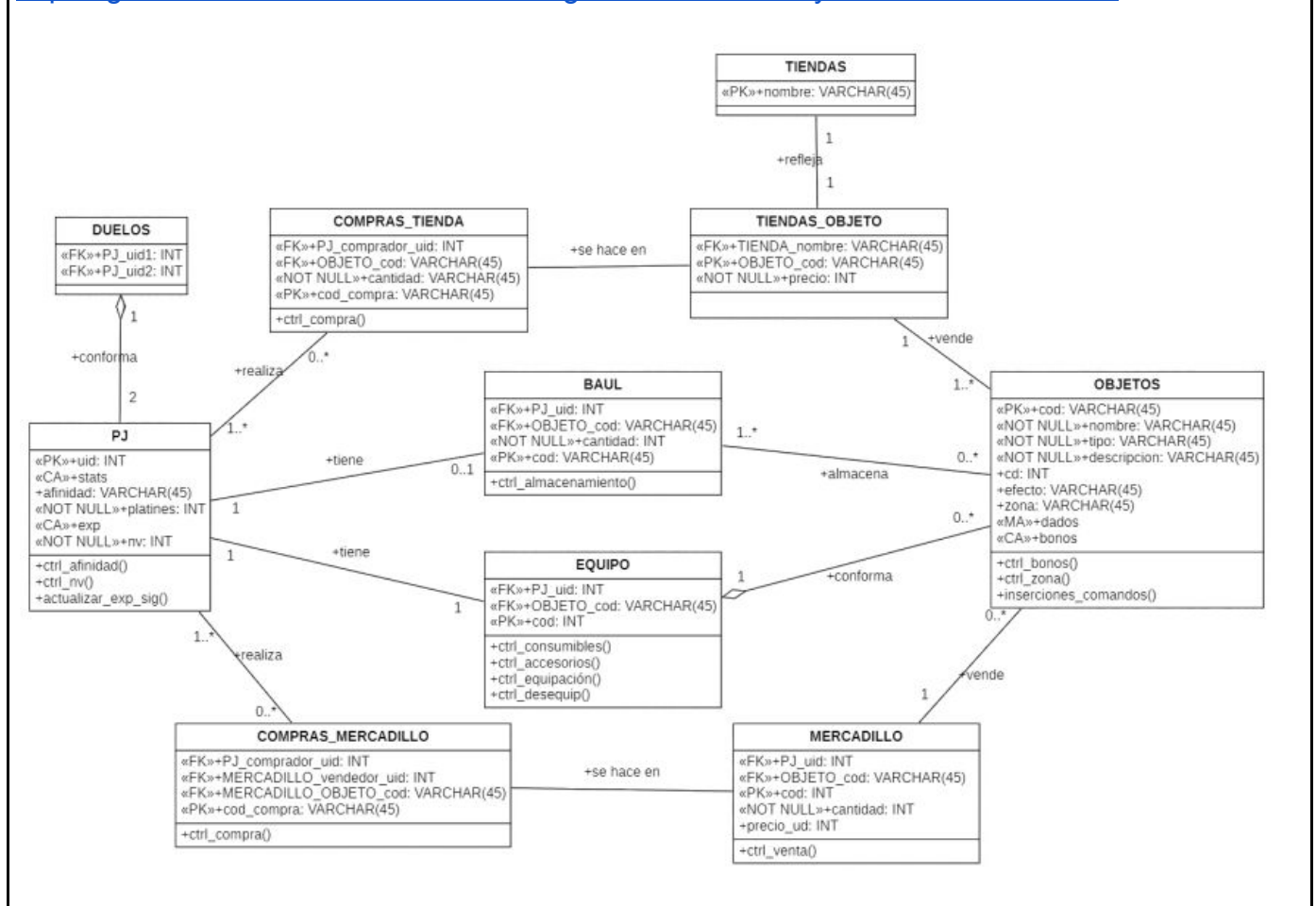
 Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología Universidad de La Laguna	ANÁLISIS DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN (ASI) PROYECTO: Wayfinder	BASES DE DATOS Análisis de Clases
	Autores: Michael Brian Santana Mon Diego Vázquez Campos Pablo Bethencourt Díaz	alu0101013855 alu0101014326 alu0100658705
Versión: -	Tiempo invertido: -	Fecha : 29/01/20

ANÁLISIS DE CLASES (ASI-5)

5.MODELO DE CLASES DE ANÁLISIS

<https://github.com/alu0100658705/ADBDg6/tree/master/Proyecto/Modelo%20UML>



5.1. IDENTIFICACIÓN DE ENTIDADES (ATRIBUTOS Y RESPONSABILIDADES)

CLASE: PJ

ESTEREOTIPO: ENTIDAD

ATRIBUTOS: uid, nombre, stats, afinidad, platines, exp, nv


RESPONSABILIDADES: Almacena la lista de personajes del sistema y toda la información intrínseca del mismo.

CLASE: BAÚL

ESTEREOTIPO: ENTIDAD

ATRIBUTOS: PJ_uid, OBJETO_cod, cantidad, cod

RESPONSABILIDADES: Indica las reservas de cada personaje. Es decir, todos aquellos objetos que un personaje tiene en la recámara.

	ANÁLISIS DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN (ASI)	BASES DE DATOS
 Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología Universidad de La Laguna	PROYECTO: Wayfinder	Análisis de Clases
	Autores: Michael Brian Santana Mon Diego Vázquez Campos Pablo Bethencourt Díaz	alu0101013855 alu0101014326 alu0100658705
Versión: -		Tiempo invertido: - Fecha : 29/01/20

CLASE: OBJETOS

ESTEREOTIPO: ENTIDAD

ATRIBUTOS: cod, nombre, tipo, descripción, cd, efecto, zona, dados, bonos

RESPONSABILIDADES: Lista todos los objetos existentes en el sistema y la información intrínseca de los mismos.

CLASE: TIENDAS

ESTEREOTIPO: ENTIDAD

ATRIBUTOS: nombre

RESPONSABILIDADES: Lista todos los tipos de tiendas existentes en el sistema

CLASE: TIENDAS_OBJETO

ESTEREOTIPO: ENTIDAD

ATRIBUTOS: TIENDA_nombre, OBJETO_cod, precio

RESPONSABILIDADES: Lista todos los objetos existentes en la tienda

CLASE: MERCADILLO

ESTEREOTIPO: ENTIDAD

ATRIBUTOS: PJ_uid, OBJETO_cod, cod, cantidad, precio_ud

RESPONSABILIDADES: Lista todos los objetos que cada personaje está vendiendo con un código que identifica cada lote en venta

CLASE: COMPRAS_TIENDA

ESTEREOTIPO: ENTIDAD

ATRIBUTOS: PJ_comprador_uid, OBJETO_cod, cantidad, cod_compra


RESPONSABILIDADES: Lista el histórico de compras realizadas por cada usuario sobre la tienda oficial del sistema.

CLASE: COMPRAS_MERCADILLO

ESTEREOTIPO: ENTIDAD

ATRIBUTOS: PJ_comprador_uid, MERCADILLO_vendedor_uid,
MERCADILLO_OBJETO_cod, cod_compra

RESPONSABILIDADES: Lista el histórico de compras realizadas por cada usuario sobre el mercadillo.

	ANÁLISIS DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN (ASI)	BASES DE DATOS
 Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología Universidad de La Laguna	PROYECTO: Wayfinder	Análisis de Clases
	Autores: Michael Brian Santana Mon Diego Vázquez Campos Pablo Bethencourt Díaz	alu0101013855 alu0101014326 alu0100658705
Versión: -		Tiempo invertido: - Fecha : 29/01/20

5.2. IDENTIFICACIÓN DE ASOCIACIONES Y AGREGACIONES

CLASE: EQUIPO

ESTEREOTIPO: AGREGACIÓN

DESCRIPCIÓN:

ATRIBUTOS: PJ_uid, OBJETO_cod, cod

RESPONSABILIDADES: Un equipamiento está formado por agregación de varios objetos. Esta tabla indica los objetos que están asociados a cada personaje bajo una serie de restricciones.

CLASE: DUELOS

ESTEREOTIPO: AGREGACIÓN

DESCRIPCIÓN:

ATRIBUTOS: PJ_uid1, PJ_uid2

RESPONSABILIDADES: Un duelo está formado por parejas de personajes. Indica qué personajes se encuentran en un enfrentamiento

5.3. IDENTIFICACIÓN DE GENERALIZACIONES

Tras la reutilización de la transformación del modelo lógico, han desaparecido las generalizaciones que correspondían a los distintos tipos de tienda

RESTRICCIONES SEMÁNTICAS ADICIONALES

CLASE: PJ

TRIGGERS: ctrl_afinidad, ctrl_nv, actualizar_exp_sig

CLASE: COMPRAS_TIENDA

TRIGGERS: ctrl_compra

CLASE: MERCADILLO

TRIGGERS: ctrl_venta

CLASE: COMPRAS_MERCADILLO

TRIGGERS: ctrl_compra

CLASE: EQUIPO

TRIGGERS: ctrl_consumibles, ctrl_accesorios, ctrl_equipación, ctrl_desequip

CLASE: BAUL

TRIGGERS: ctrl_almacenamiento

CLASE: OBJETOS

TRIGGERS: ctrl_bonos, ctrl_zona, inserciones_comandos