

## DISEÑO DE UN ROBOT ANTROPOMÓRFICO DE PROPÓSITO GENERAL

JUAN IGNACIO HITA MANSO SANJUÁN PRIETO ANTONIO

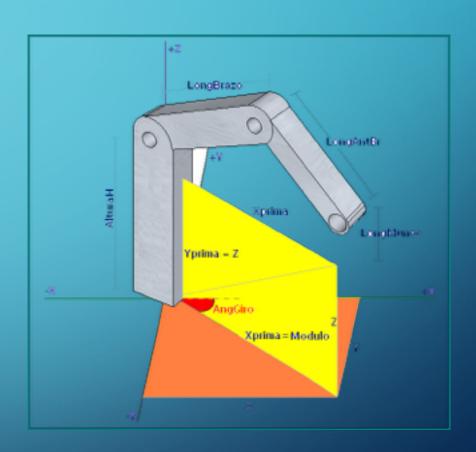
Robótica Computacional - ULL

#### ÍNDICE

- 1. INTRODUCCIÓN
- 2. DISEÑO PROPUESTO DEL BRAZO ROBÓTICO
  - 1. Descripción del manipulador
  - 2. Inventario de Materiales
  - 3. Esquema de conexión
- 3. MORFOLOGÍA DEL ROBOT
- 4. CINEMÁTICA Y MARCO TEÓRICO DEL BRAZO ROBÓTICO
- 5. INTERFAZ DE CONTROL DEL ROBOT
- 6. APLICACIONES DEL MANIPULADOR
- 7. CONCLUSIONES Y PREGUNTAS

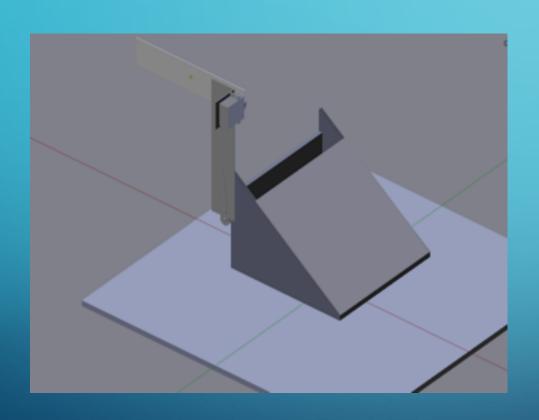
## INTRODUCCIÓN

- Definición de robot antropomórfico
- Tipos de robots manipuladores
- Objetivo general del manipulador



## DISEÑO PROPUESTO DEL BRAZO ROBÓTICO

1. Descripción del Manipulador

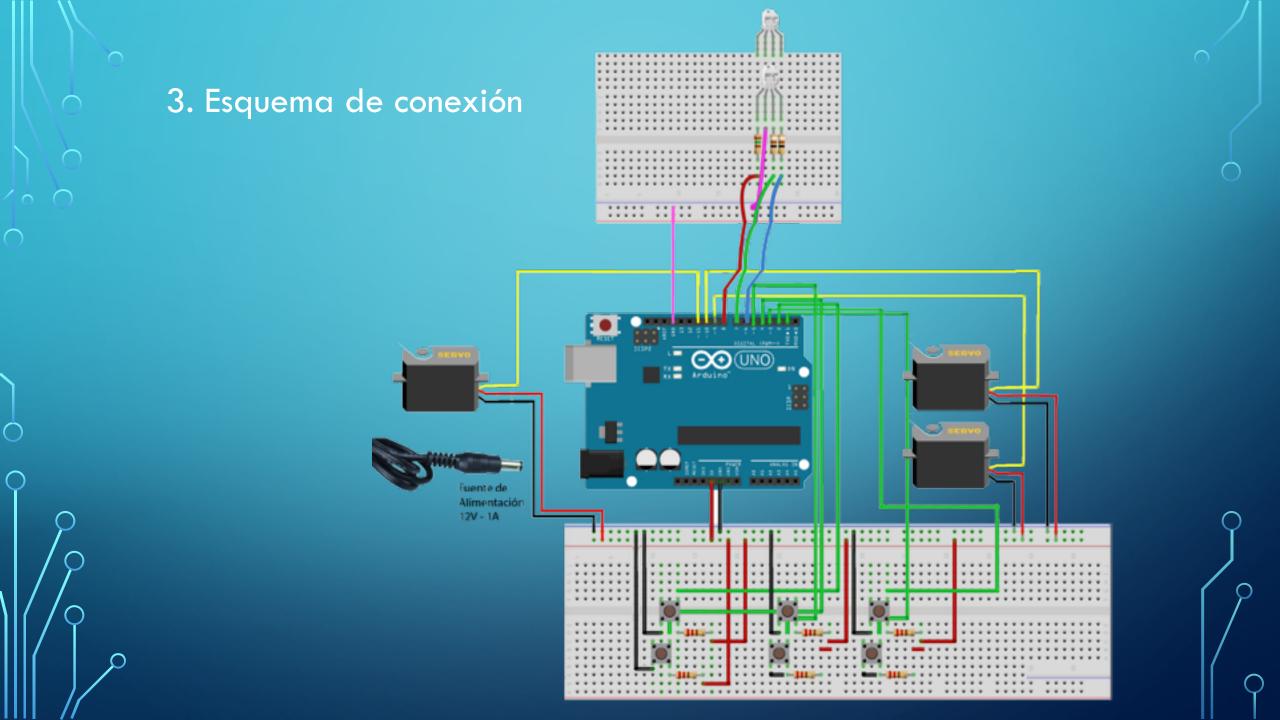


- El brazo robótico que hemos diseñado consta de 3 grados de libertad, motorizadas a través de 3 servomotores.
- Este brazo esta constituido de un cuerpo principal y dos links de (12 x 2,5) cm

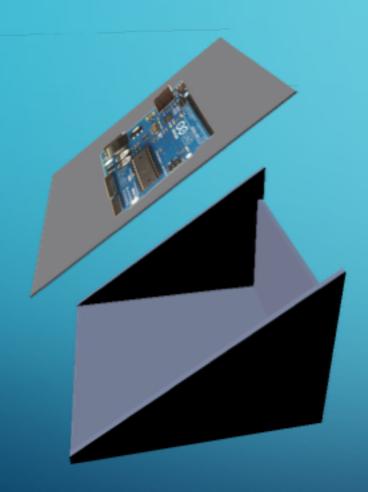
#### 2. Inventario de materiales

- Arduino UNO
- Metacrilato de 0,8mm
- 3 Micro Servos (Tower Pro)
- 2 LED's RGB
- 6 Micropulsadores 5 mm
- Resistencias 2 x 220 Ohmios
- 6 x 340 Ohmios

- 2 Protoboards
- Módulo L298N Puente H Doble (Opcional)
- Fuente de alimentación 12 V (Opcional)
- Fuente de alimentación protoboard
   Mb102 (3.3 5V) (Opcional)
- Cableado



## MORFOLOGÍA DEL BRAZO ROBÓTICO



Cuerpo principal donde reside el centro de procesamiento del robot:

- Arduino UNO
- Protoboard
- Stepper Control Motor

En la parte izquierda se encuentra el primer actuador que conforma la primera articulación rotacional

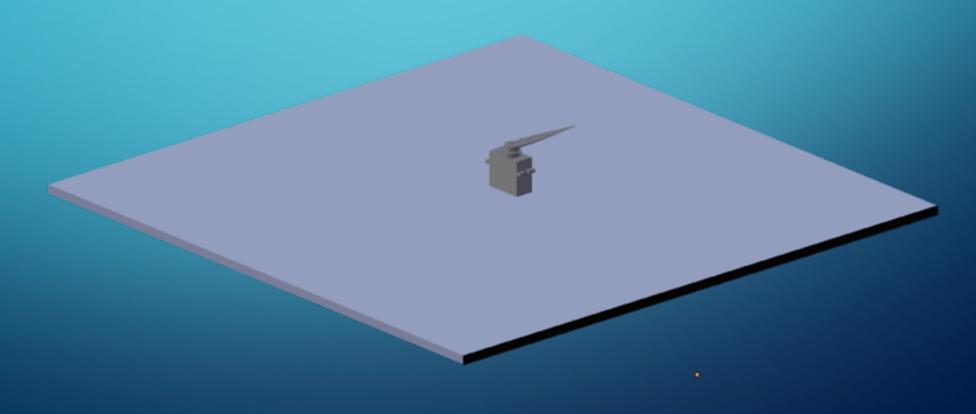
## MORFOLOGÍA DEL BRAZO ROBÓTICO



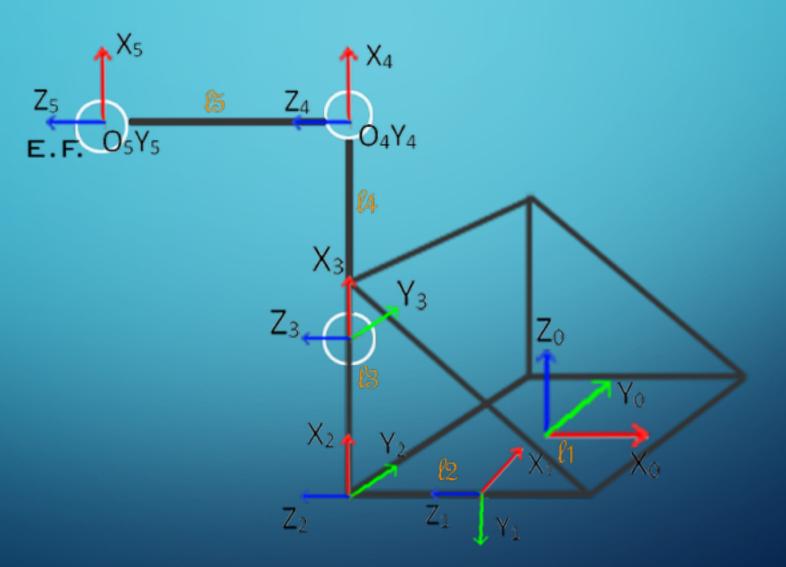
Actuadores
Micro Servos (Tower Pro)
3 unidades
Torque 2.5kg /cm(4.8v)
Grado de movilidad 180°

## <sup>®</sup> MORFOLOGÍA DEL BRAZO ROBÓTICO

Plataforma que da soporte a todo el sistema, donde gira la estructura x° con el primer actuador.



## CINEMÁTICA Y MARCO TEÓRICO DEL BRAZO ROBÓTICO



## TABLA DE DENAVIT-HARTENBERG

	D0	D1	D2	D3	EF
d	Ø	12	Ø	Ø	15
θ	90	-90	Ø	Variable	Ø
а	-11	Ø	13	14	Ø
α	-90	Ø	Ø	Ø	Variable

#### INTERFAZ DE CONTROL DEL ROBOT

- El robot se controla a través de 6 micro pulsadores, 2 para cada motor.
- Las posibilidades de desarrollos futuros son muy amplios, el proyecto esta destinado a un control a través de un entorno web. En primer lugar, hay que implementar un modulo WiFi para el brazo robótico.
- El código esta desarrollado usando la IDE de Arduino



```
void loop()
 //Posiciones iniciales a los motores
  servo1.write(pos);
  servo2.write(pos1);
  servobase.write(posbase);
 //lecturaboton1 = digitalRead(button1);
 //lecturaboton2 = digitalRead(button6);
 //Serial.print(lecturaboton2);
 if(digitalRead(button1) == HIGH && digitalRead(button2) == LOW){
   pos++;
    servo1.write(pos);
    ledrgb(50, 1);
    //velocidad();
 else if(digitalRead(button2) == HIGH && digitalRead(button1) == LOW){
   pos--;
    servo1.write(pos);
    ledrgb(150, 1);
   // velocidad();
```

#### APLICACIONES DE CONTROL DEL ROBOT

Existen numerosas aplicaciones dentro de la industria:

- Ensamblado
- Soldadura
- Carga y descarga
- Corte y pulido
- Paletizado y empacado
- Pintura



#### CONCLUSIONES

El manipulador esta abierto a muchas posibilidades entre ellas queremos destacar añadir los diferentes módulos o sensores:

- Sistema WIFI o Bluetooth de Control
- Servomotor bipolar (360°) en la base
- Múltiples efectores finales con cualquier objetivo
- Sensores: infrarrojo, cámara, ultrasonidos, color, luminosidad, humedad



https://github.com/alu0100713213/Manipulador\_Antropomorfico

# FIN

GRACIAS POR LA ATENCIÓN