Procesamiento de textos con LATEX.

Tiffany López Nicholson. Técnicas experimentales.

8 de marzo de 2013

Resumen

El objetivo de este artículo es explicar como procesar textos en LATEX, con el apoyo de lo que se ha dado en clase.

1. Cómo procesar textos en LATEX.

 \LaTeX es una herramienta informática que permite la creación de documentos con imágenes, diferentes tipos de letra, etc. Además según Leslie Lamport, \LaTeX es un conjunto de plantillas, patrones o macros de \Tau eX 1 .

1.1. Ventajas.

Se crean textos de alta calidad que son independientes de la plataforma. Tiene un diseño especial para los textos científicos.

1.2. ¿Cómo trabaja?

Primero necesitamos un editor de texto plano, como por ejemplo el bloc de notas. Luego, debemos guardar el fichero con extensión .tex.

Para compilarlo escribimos en nuestra consola "latex "nombre-del-fichero".tex". Se generaran diferentes archivos, el que más nos importa es el fichero ".dvi". Para visualizarlo escribimos "xdvi "nombre-del-fichero".dvi".

2. Comandos LaTeX.

2.1. El preámbulo de nuestro texto.

Como observamos en la imagen debemos especificar el tamaño de papel que queremos usar, en qué idioma estamos escribiendo, tamaño de la letra, si queremos incluir imágenes... En el ejemplo, se ha especificado en \documentclass[a4paper]{article} que nuestra hoja sea DinA4 y el tipo de texto sea un artículo. En \usepackage[utf8]{inputenc} \usepackage[spanish]{babel} estamos especificando el idioma; en este caso en español. (Ver imagen 1)

¹TeX es un procesador de textos de alta calidad que contiene muchas expresiones matemáticas.

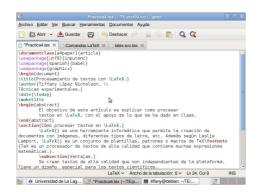


Figura 1: Esto es un ejemplo de cómo empezar nuestro texto.

ALUMNO	NOTA
Alumno 1	8
Alumno 2	4
Alumno 3	1

Cuadro 1: Esto es un ejemplo.

2.2. Comandos generales.

Para crear una tabla deberemos utilizar el comando begin{tabular} - end{tabular}. Dentro de esos comandos deberemos escribir los nombres de los diferentes cuadros con un espacio y &. Para formar las líneas horizontales debemos escribir \hline.

Referencias

- [1] Di Martino, Matías. CódigoMatu, (2009)
- [2] CTAN. www.ctan.org,