

Integración numérica de Simpson

Samuel Santos Lucas Castilla
Iván Trujillo Trujillo

Universidad de La Laguna

17 de mayo de 2013

Facultad de Matemáticas
Universidad de La Laguna

1 Motivación y Objetivos

1 Motivación y Objetivos

2 Fundamentos Teóricos

- Deducción del modelo a partir de la ecuación de la parábola

1 Motivación y Objetivos

2 Fundamentos Teóricos

- Deducción del modelo a partir de la ecuación de la parábola

3 Procedimiento experimental

- Descripción de los experimentos
- Descripción del material
- Resultados obtenidos
- Análisis de los resultados

1 Motivación y Objetivos

2 Fundamentos Teóricos

- Deducción del modelo a partir de la ecuación de la parábola

3 Procedimiento experimental

- Descripción de los experimentos
- Descripción del material
- Resultados obtenidos
- Análisis de los resultados

4 Conclusiones

Definición

Ser capaz de crear documentos en LaTeX y, a su vez, presentaciones con Beamer. También, poder crear un experimento escrito en lenguaje Python. Secundariamente, saber manejar el controlador de versiones Git.

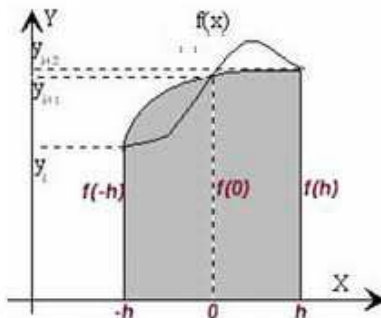
- Implementar un programa en Python que sea capaz de resolver el problema del cálculo del área bajo una función conocida en un intervalo cerrado.

- Implementar un programa en Python que sea capaz de resolver el problema del cálculo del área bajo una función conocida en un intervalo cerrado.
- Entender los conceptos básicos de la integración aproximada empleando el método de Simpson, para posteriormente, saber emplearlos en Python.

Fundamentos Teóricos

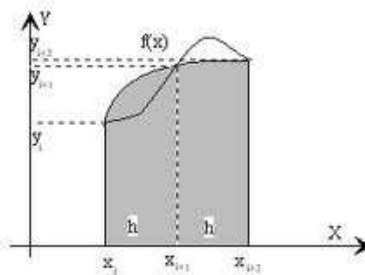
El método de Simpson se trata de un procedimiento por el cual se obtiene una estimación más exacta de una integral. Para ello se utilizan polinomios de orden superior para conectar los puntos, concretamente de orden 2, es decir, de la forma: $ax^2 + bx + c$.

En este procedimiento, se toma el intervalo de anchura $2h$, comprendido entre x_i y x_{i+2} , y se sustituye la función $f(x)$ por la parábola que pasa por los puntos (x_i, y_i) , (x_{i+1}, y_{i+1}) , y (x_{i+2}, y_{i+2}) .



Fundamentos Teóricos

Para demostrar el método de Simpson hay que asumir que cada sub área es un pequeño arco de parábola de la forma $ax^2 + bx + c$ cuyos límites son los siguientes: límite inferior en $-h$, límite superior en h y por ello la mitad de la sub área se encontrará en el punto 0, tal y como se ve en esta figura.



Se procede a la integración de dicho arco de parábola entre los límites descritos:

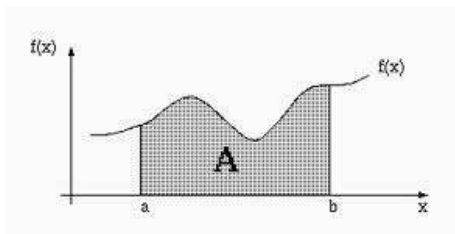
$$\int_{-h}^h (ax^2 + bx + c) dx = \left[\frac{ax^3}{3} + \frac{bx^2}{2} + cx \right]_{-h}^h$$

Si se reemplazan cada uno de los límites y se quitan los corchetes se obtiene lo siguiente:

$$\frac{ah^3}{3} + \frac{bh^2}{2} + ch + \frac{ah^3}{3} - \frac{bh^2}{2} + ch = 2\frac{ah^3}{3} + 2ch$$

Y si se simplifica obtenemos la ecuación 1 que se muestra a continuación:
Ecuación 1:

$$\int_{-h}^h ((ax^2 + bx + c) dx = \frac{h}{3} [2ah^2 + 6c]$$



En la figura anterior se observa, respecto a las notaciones, las siguientes igualdades.

- $f x_i = y_i = f(-h)$

En la figura anterior se observa, respecto a las notaciones, las siguientes igualdades.

- $f x_i = y_i = f(-h)$
- $f x_{i+1} = y_{i+1} = f(0)$

En la figura anterior se observa, respecto a las notaciones, las siguientes igualdades.

- $fx_i = y_i = f(-h)$
- $fx_{i+1} = y_{i+1} = f(0)$
- $fx_{i+2} = y_{i+2} = f(h)$

En la figura anterior se observa, respecto a las notaciones, las siguientes igualdades.

- $fx_i = y_i = f(-h)$
- $fx_{i+1} = y_{i+1} = f(0)$
- $fx_{i+2} = y_{i+2} = f(h)$

Entonces se podría obtener, evaluando la ecuación general $ax^2 + bx + c$ en cada uno de los puntos de la sub área $[-h,0,h]$, el siguiente sistema de ecuaciones:

$f(-h) = ah^2 - bh + c$, se puede tomar esta altura como $y_0 = fx_i$.

$f(0) = c$, se toma esta altura como $y_1 = fx_{i+1}$.

$f(h) = ah^2 + bh + c$, y esta altura como $y_2 = fx_{i+2}$.

De lo anterior se puede deducir las siguientes dos ecuaciones:

Ecuación 2: $y_0 + y_2 = 2ah^2 + 2c$.

Ecuación 3: $y_i = c$.

Si se vuelve a la Ecuación 1 se ve que se puede expresar igualmente de la siguiente forma:

$$\text{Ecuación 4: } \int_{-h}^h (ax^2 + bx + c) dx = \frac{h}{3} [2ah^2 + 2c + 4c].$$

Si se reemplaza las ecuaciones 2 y 3 en la Ecuación 4 se obtiene que:

$$\text{Ecuación 5: } \int_{-h}^h (ax^2 + bx + c) dx = \frac{h}{3} [y_0 + 4y_1 + y_2] = A_1.$$

Ahora se interpreta la Ecuación 5 con base en la sub área seleccionada A_1 para el desarrollo del método de Simpson, se diría que el área del segmento es igual a la suma de la altura o función evaluada en el lado izquierdo más cuatro veces la función evaluada en la parte central de la sub área más la función evaluada en el lado derecho de la sub área, y todo ello multiplicado por el ancho del sub área y dividido por 3.

Si se toma a y b como x_0 y x_2 , y $f_i(x_i)$ se representa mediante un polinomio de Lagrange de segundo orden, luego la integral que quedaría sería la siguiente:

$$I = \int_{x_0}^{x_2} \left[\frac{(x - x_1)(x - x_2)}{(x_0 - x_1)(x_0 - x_2)} f(x_0) + \frac{(x - x_1)(x - x_2)}{(x_1 - x_0)(x_1 - x_2)} f(x_1) + \frac{(x - x_1)(x - x_2)}{(x_2 - x_0)(x_2 - x_1)} f(x_2) \right] dx$$

Después de integrar y de reordenar los términos, se obtiene como resultado la siguiente ecuación:

$$I = (b - a) \frac{f(x_0) + 4f(x_1) + f(x_2)}{6}$$

A continuación se procederá a describir el experimento realizado, los materiales empleados para su realización, los resultados obtenidos y a analizar dichos resultados.

Descripción de los experimentos

En este experimentos se lleva a cabo la implementación e interpretación de un programa en Python que este capacitado para calcular el valor de una integral definida en un intervalo cerrado, una aproximación por el método de Simpson, halle los errores relativo y absoluto entre los dos valores obtenidos y realice la representación gráfica de la función que se desea integrar y la parábola generada por el método utilizado para su aproximación.

❶ La función con la que se ha trabajado es: $f(x) = \frac{1}{1+e^x}$.

Descripción de los experimentos

En este experimentos se lleva a cabo la implementación e interpretación de un programa en Python que este capacitado para calcular el valor de una integral definida en un intervalo cerrado, una aproximación por el método de Simpson, halle los errores relativo y absoluto entre los dos valores obtenidos y realice la representación gráfica de la función que se desea integrar y la parábola generada por el método utilizado para su aproximación.

- 1 La función con la que se ha trabajado es: $f(x) = \frac{1}{1+e^x}$.
- 2 Y el intervalo en la se define es: $x \in [1, 6]$.

Descripción de los experimentos

En este experimentos se lleva a cabo la implementación e interpretación de un programa en Python que este capacitado para calcular el valor de una integral definida en un intervalo cerrado, una aproximación por el método de Simpson, halle los errores relativo y absoluto entre los dos valores obtenidos y realice la representación gráfica de la función que se desea integrar y la parábola generada por el método utilizado para su aproximación.

- 1 La función con la que se ha trabajado es: $f(x) = \frac{1}{1+e^x}$.
- 2 Y el intervalo en la se define es: $x \in [1, 6]$.
- 3 Consideramos $\ln e^x - \ln(e^x + 1)$ como la integral de $f(x)$.

Descripción de los experimentos

En este experimentos se lleva a cabo la implementación e interpretación de un programa en Python que este capacitado para calcular el valor de una integral definida en un intervalo cerrado, una aproximación por el método de Simpson, halle los errores relativo y absoluto entre los dos valores obtenidos y realice la representación gráfica de la función que se desea integrar y la parábola generada por el método utilizado para su aproximación.

- ① La función con la que se ha trabajado es: $f(x) = \frac{1}{1+e^x}$.
- ② Y el intervalo en la se define es: $x \in [1, 6]$.
- ③ Consideramos $\ln e^x - \ln(e^x + 1)$ como la integral de $f(x)$.
- ④ La parábola ha representar viene dado por los puntos:
 - ① $f(a)$

Descripción de los experimentos

En este experimentos se lleva a cabo la implementación e interpretación de un programa en Python que este capacitado para calcular el valor de una integral definida en un intervalo cerrado, una aproximación por el método de Simpson, halle los errores relativo y absoluto entre los dos valores obtenidos y realice la representación gráfica de la función que se desea integrar y la parábola generada por el método utilizado para su aproximación.

- ❶ La función con la que se ha trabajado es: $f(x) = \frac{1}{1+e^x}$.
- ❷ Y el intervalo en la se define es: $x \in [1, 6]$.
- ❸ Consideramos $\ln e^x - \ln(e^x + 1)$ como la integral de $f(x)$.
- ❹ La parábola ha representar viene dado por los puntos:
 - ❶ $f(a)$
 - ❷ $f(b)$

Descripción de los experimentos

En este experimentos se lleva a cabo la implementación e interpretación de un programa en Python que este capacitado para calcular el valor de una integral definida en un intervalo cerrado, una aproximación por el método de Simpson, halle los errores relativo y absoluto entre los dos valores obtenidos y realice la representación gráfica de la función que se desea integrar y la parábola generada por el método utilizado para su aproximación.

- ① La función con la que se ha trabajado es: $f(x) = \frac{1}{1+e^x}$.
- ② Y el intervalo en la se define es: $x \in [1, 6]$.
- ③ Consideramos $\ln e^x - \ln(e^x + 1)$ como la integral de $f(x)$.
- ④ La parábola ha representar viene dado por los puntos:
 - ① $f(a)$
 - ② $f(b)$
 - ③ $f(\frac{a+b}{2})$

Descripción de los experimentos

En este experimentos se lleva a cabo la implementación e interpretación de un programa en Python que este capacitado para calcular el valor de una integral definida en un intervalo cerrado, una aproximación por el método de Simpson, halle los errores relativo y absoluto entre los dos valores obtenidos y realice la representación gráfica de la función que se desea integrar y la parábola generada por el método utilizado para su aproximación.

- ① La función con la que se ha trabajado es: $f(x) = \frac{1}{1+e^x}$.
- ② Y el intervalo en la se define es: $x \in [1, 6]$.
- ③ Consideramos $\ln e^x - \ln(e^x + 1)$ como la integral de $f(x)$.
- ④ La parábola ha representar viene dado por los puntos:
 - ① $f(a)$
 - ② $f(b)$
 - ③ $f\left(\frac{a+b}{2}\right)$
- ⑤ Por tanto, la ecuación obtenida es: $y = 0,0169x^2 - 0,17x + 0,422$

Descripción del material

Para la realización de este trabajo se ha hecho uso de los siguiente materiales:

- ① Computador con procesador Intel(R) Core(TM)2 Quad CPU Q6600 @ 2.40GHz 2.39 GHz, una memoria RAM de 3,00 GB y con el sistema operativo Bardinix 3.4 Beta3 de 32 bits.

Descripción del material

Para la realización de este trabajo se ha hecho uso de los siguiente materiales:

- 1 Computador con procesador Intel(R) Core(TM)2 Quad CPU Q6600 @ 2.40GHz 2.39 GHz, una memoria RAM de 3,00 GB y con el sistema operativo Bordinux 3.4 Beta3 de 32 bits.
- 2 Texmaker y Kate (versiones 3.2 y 3.8.5, respectivamente) para escribir los códigos fuentes de LaTeX.

Descripción del material

Para la realización de este trabajo se ha hecho uso de los siguiente materiales:

- 1 Computador con procesador Intel(R) Core(TM)2 Quad CPU Q6600 @ 2.40GHz 2.39 GHz, una memoria RAM de 3,00 GB y con el sistema operativo Bordinux 3.4 Beta3 de 32 bits.
- 2 Texmaker y Kate (versiones 3.2 y 3.8.5, respectivamente) para escribir los códigos fuentes de LaTeX.
- 3 Para escribir el código de los programas hechos en Python se empleo el Kate.

Descripción del material

Para la realización de este trabajo se ha hecho uso de los siguiente materiales:

- 1 Computador con procesador Intel(R) Core(TM)2 Quad CPU Q6600 @ 2.40GHz 2.39 GHz, una memoria RAM de 3,00 GB y con el sistema operativo Bordinux 3.4 Beta3 de 32 bits.
- 2 Texmaker y Kate (versiones 3.2 y 3.8.5, respectivamente) para escribir los códigos fuentes de LaTeX.
- 3 Para escribir el código de los programas hechos en Python se empleo el Kate.
- 4 Para registrar los cambios realizados en el trabajo y subirlos a GitHub se hizo uso de Git (1.7.9.5).

Descripción del material

Para la realización de este trabajo se ha hecho uso de los siguiente materiales:

- 1 Computador con procesador Intel(R) Core(TM)2 Quad CPU Q6600 @ 2.40GHz 2.39 GHz, una memoria RAM de 3,00 GB y con el sistema operativo Bardinux 3.4 Beta3 de 32 bits.
- 2 Texmaker y Kate (versiones 3.2 y 3.8.5, respectivamente) para escribir los códigos fuentes de LaTeX.
- 3 Para escribir el código de los programas hechos en Python se empleo el Kate.
- 4 Para registrar los cambios realizados en el trabajo y subirlos a GitHub se hizo uso de Git (1.7.9.5).
- 5 El intérprete de Python (2.7.3) y el compilador de Tex (pdfTeX 3.1415926-1.40.10-2.2 (TeX Live 2009/Debian)) se emplearon como compiladores.

Antes de detallar los resultados cabe destacar los valores de x utilizados para la elaboración del experimento. Los valores aleatorios obtenidos en una de las ejecuciones y sus correspondientes imágenes se han incorporado en el siguiente cuadro:

Resultados obtenidos

Valores de x	Y(funcion)	Y(parabola)
1.0000	0.2689	0.2689
1.2631	0.2204	0.2338
1.5263	0.1785	0.2011
1.7895	0.1431	0.1707
2.0526	0.1137	0.1427
2.3158	0.0898	0.1169
2.5789	0.0705	0.0935
2.8421	0.0551	0.0725
3.1052	0.0428	0.0538
3.3684	0.0333	0.0374
3.6316	0.0258	0.0233
3.8947	0.0199	0.0116
4.1579	0.0154	0.0023
4.4211	0.0119	-0.0048
4.6842	0.0092	-0.0095

Como se observa, las imágenes obtenidas en $x=1$, $x=3.5$ y $x=6$ para las dos funciones son aproximadamente iguales.
Se ha obtenido la siguiente gráfica:

Resultados obtenidos

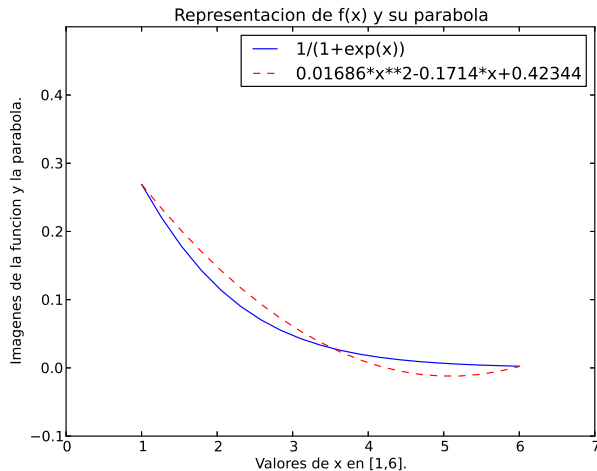


Figura: Ejemplo de figura

Por otra parte, en el primer módulo, se ha obtenido que el área real por debajo de la función vale 0.3107860 unidades cuadradas mientras que el valor aproximado por el método Simpson vale 0.3238858 unidades cuadradas. Tras realizar el cálculo de los errores se ha calculado que el error absoluto es 0.0130998039 y el error relativo es 0.0421505595.

Análisis de los resultados

Lo primero que se aprecia es que dado que las imágenes de la función en los puntos $x=1$, $x=3.5$ y $x=6$ son números irracionales que fueron aproximados para una posterior y mejor utilización la ecuación de la parábola obtenida es una aproximación. Esto explica que las verdaderas imágenes de la parábola no sean las obtenidas.

También se observa que en la representación gráfica las dos curvas son muy parecidas, casi iguales, ello se debe a que al ser la función tratada una curva similar a una parábola.

Lo que significa que al aplicar el método de Simpson la diferencia que se produce entre las curvas es mínima. Esto se traduce, en que se ha obtenido prácticamente un error nulo.

En relación a los datos obtenidos de la integral y su aproximación se puede comprobar que lo expuesto en el párrafo anterior es cierto. Se ha obtenido un error absoluto muy cercano a cero, igual que el error relativo. Esto se explica por la curvatura de la función estudiada.

Ejemplo

- 1 *El método de Simpson es algo complicado de demostrar si no se tienen cierto conocimientos matemáticos, por eso suele ser un método más sistemático.*

Ejemplo

- ① *El método de Simpson es algo complicado de demostrar si no se tienen cierto conocimientos matemáticos, por eso suele ser un método más sistemático.*
- ② *El método de Simpson puede ser utilizado para comprobar el resultado de una integración y sabemos que el error es mínimo.*

Ejemplo

- 1 *El método de Simpson es algo complicado de demostrar si no se tienen cierto conocimientos matemáticos, por eso suele ser un método más sistemático.*
- 2 *El método de Simpson puede ser utilizado para comprobar el resultado de una integración y sabemos que el error es mínimo.*
- 3 *El método de Simpson facilita en gran medida la integración de funciones muy difíciles de resolver por otros métodos.*

Ejemplo

- 1 *El método de Simpson es algo complicado de demostrar si no se tienen cierto conocimientos matemáticos, por eso suele ser un método más sistemático.*
- 2 *El método de Simpson puede ser utilizado para comprobar el resultado de una integración y sabemos que el error es mínimo.*
- 3 *El método de Simpson facilita en gran medida la integración de funciones muy difíciles de resolver por otros métodos.*
- 4 *El método de Simpson es fácil de aplicar ya que solo hace falta utilizar una fórmula y hallar las imágenes de la función en tres puntos diferentes.*

Ejemplo

- ① *El método de Simpson es algo complicado de demostrar si no se tienen cierto conocimientos matemáticos, por eso suele ser un método más sistemático.*
- ② *El método de Simpson puede ser utilizado para comprobar el resultado de una integración y sabemos que el error es mínimo.*
- ③ *El método de Simpson facilita en gran medida la integración de funciones muy difíciles de resolver por otros métodos.*
- ④ *El método de Simpson es fácil de aplicar ya que solo hace falta utilizar una fórmula y hallar las imágenes de la función en tres puntos diferentes.*
- ⑤ *El método de Simpson produce una mala aproximación si la función en el intervalo cerrado presenta una recta o más de una curva.*

Ejemplo

- 1 *El método de Simpson es algo complicado de demostrar si no se tienen cierto conocimientos matemáticos, por eso suele ser un método más sistemático.*
- 2 *El método de Simpson puede ser utilizado para comprobar el resultado de una integración y sabemos que el error es mínimo.*
- 3 *El método de Simpson facilita en gran medida la integración de funciones muy difíciles de resolver por otros métodos.*
- 4 *El método de Simpson es fácil de aplicar ya que solo hace falta utilizar una fórmula y hallar las imágenes de la función en tres puntos diferentes.*
- 5 *El método de Simpson produce una mala aproximación si la función en el intervalo cerrado presenta una recta o más de una curva.*
- 6 *El método de Simpson es muy útil para funciones con una curva similar a una parábola en un intervalo cerrado.*



Método Numérico: Regla de Simpson
Marvin Hernández (2006)
Instituto Tecnológico de Costa Rica



Cálculo diferencial e integral
Frank Ayres, Jr. (1993)
Instituto Tecnológico de México



Método de Simpson
Ing Yamil Armando Cerquera Rojas
[http : //es.scribd.com/doc/5784437/Metodo – Simpson](http://es.scribd.com/doc/5784437/Metodo-Simpson)



Regla de Simpson - Wikipedia
[http : //www.es.wikipedia.org/wiki/Regla_de_Simpson](http://www.es.wikipedia.org/wiki/Regla_de_Simpson)