

Esta práctica de laboratorio se ha de realizar utilizando el lenguaje de programación Ruby y el paradigma de **Programación Orientada a Objetos**.

1. Aceptar la tarea asignada en **GitHub Classroom** denominada “Unit Testing”.
(<https://classroom.github.com/assignment-invitations/f342dfcc9d51765463913070aa1f67ce>)
2. Escribir una clase Ruby para representar recetas de cocina y mostrarlas convenientemente formateadas con una cabecera, unos ingredientes y unas instrucciones. Por ejemplo:

```
Sandwich mixto
=====

Porciones: 1
Tiempo de preparación: 2 minutos

Ingredientes:
2 rebanadas de pan, 1 loncha de jamón, 1 loncha de queso, mantequilla al gusto

Instrucciones:
1) Unte de mantequilla uno de los lados de la rebanada de pan.
2) Coloque encima la loncha de queso.
3) Coloque encima la loncha de jamón.
4) Ponga la otra rebanada de pan encima.
```

Otro ejemplo:

```
Pasta con salsa de tomate
=====

Porciones: 2
Tiempo de preparación: 10 minutos

Ingredientes:
400 gramos de pasta, 100 gramos de salsa de tomate, 1 litro de agua, 1 pizca de pimienta

Instrucciones:
1) Ponga hervir el agua.
2) Añada la pasta, deje hervir durante 6 minutos.
3) Escorra el agua.
4) Mezcle la salsa de tomate y la pimienta con la pasta
5) Sirva caliente.
```

3. Escribir **Pruebas Unitarias** (*Unit Testing*) para comprobar el correcto funcionamiento de cada método.
4. Escribir la dirección HTTP del repositorio de la organización ‘ULL-ESIT-LPP-1617/unit-testing’ en la tarea habilitada en el campus virtual.
(<https://github.com/ULL-ESIT-LPP-1617/unit-testing>)

El proyecto se ha de desarrollar haciendo uso del control de versiones, por lo tanto, ha de contar con más de una confirmación. Por ejemplo, cada vez que se comprueba el correcto funcionamiento de una operación. Se puede usar como modelo el repositorio <https://github.com/coromoto/UnitTestingPoint>