Universidad de La Laguna. Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática Tercero del Grado de Informática SISTEMAS Y TECNOLOGÍAS WEB: 2ª PARTE

22/12/2016 2 páginas

Nombre:	
Fecha 27/10/2016	

HTTPS

- 1. ¿Cuales son las dos funcionalidades principales proveídas por la capa SSL?
- 2. ¿Es posible que alguien intercepte un mensaje utilizando HTTPS?
- 3. ¿Cuales son los tres objetivos de la fase de *handshake* entre un cliente y un servidor utilizando TLS?
- 4. ¿Como se llaman las tres fases en las que se puede descomponer la etapa de handshake?
- 5. Describa la primera fase del handshake
- 6. Describa la segunda fase del handshake
- 7. Describa la tercera fase del handshake
- 8. ¿Que tipo de cifrado se utiliza una vez que a finalizado con éxito la fase de handshake?
- 9. ¿Cuales son las dos razones por las que podríamos confiar en un certificado SSL?
- 10. Describa como funciona una firma digital
- 11. ¿Pueden en un coffee shop conocer los contenidos de mi tráfico HTTPS desde mi portátil sobre su red?
- 12. ¿Puede mi empresa conocer los contenidos de mi tráfico HTTPS sobre la red cuando uso la máquina que me proveen?

Passport

- 1. ¿Que es OAuth?
- 2. ¿Quienes son los cuatro roles que aparecen en una autenticación con OAuth?
- 3. ¿Qué tres elementos de información suelen ser necesarios a la hora de registrar nuestra aplicación ante un proveedor de OAuth?
- 4. ¿Que se debe poner en *Redirect URI or Callback URL* cuando se está registrando nuestra aplicación?
- 5. Una vez que registramos la aplicación, el servicio provee las credenciales del cliente. ¿En que consisten esas credenciales?
- 6. ¿Que es passport, que funcionalidades provee y como funciona?
- 7. Rellene las partes que faltan:

```
var passport = require('passport');
var Strategy = require('_____').Strategy;
var github = require('octonode');
var datos_config = JSON.parse(JSON.stringify(config));
passport.use(new Strategy({
   clientID: datos_config.clientID,
   clientSecret: datos_config.clientSecret,
   callbackURL: callbackURL
 },
  function(accessToken, refreshToken, profile, cb) {
     var token = datos_config.token;
     var client = github.client(____);
     var ghorg = client.___('ULL-ESIT-SYTW-1617');
     ghorg.____(profile.username, (err,result) =>
         if(err) console.log(err);
         if(result == true)
           return cb(null, profile);
```

```
else {
      return cb(null,null);
    });
});
```