## El número $\pi$

### David Tomás Montesdeoca Flores Práctica de Laboratorio #10

9 de abril de 2014

#### Resumen

El objetivo de este informe es explicar el número  $\pi$ .

### 1. Definición

El número  $\pi$  es la relación existente entre el diámetro de la circunferencia con su longitud. Es un número irracional de los más importantes usados en las ciencias matemáticas, como la física, las ingenierías y las propias matemáticas. El valor que toma esta constante es aproximadamente:

$$\pi = 3{,}14159265358979323846...$$

Como hemos visto en prácticas anteriores, este se puede calcular mediante integración:

$$\int_0^1 \frac{4}{1+x^2} \, dx = 4(atan(1) - atan(0)) = \pi$$

### 2. Historia del Cálculo del número $\pi$

El cálculo del número  $\pi$  a lo largo de la historia ha sido una ardua tarea para los científicos que han llevado a cabo sus aproximaciones. Algunas de sus aproximaciones a lo largo de la historia más importantes han tenido lugar en:

- 1. El Antiguo Egipto.
- 2. La Antigüedad Clásica (Grecia y Roma).
- 3. Mesopotamia.
- 4. La India.
- 5. China
- 6. Europa (Durante el Renacimiento)
- 7. Persia

En la época actual el mayor numero de decimales obtenido se llevó a cabo por Shigeru Kondo, obteniendo 10.000.000.000.000 cifras.

$ ilde{ m Ano}$	Nombre	Ordenador	Número de decimales
1949	Reitwiesner	ENIAC	2.037
1959	Guilloud	IBM 704	16.167
1986	Bailey	CRAY-2	29.360.111
2011	Kondo		10.000.000.000.000

# 3. Algunas Fórmulas que contienen el numero $\pi$

#### 3.1. Geometría

- 1. Longitud de la circunferencia.
- 2. Área del círculo.
- 3. Área interior de la elipse.
- 4. Área del cono.
- 5. Área de la esfera.

#### 3.2. Análisis

- 1. Fórmula de Leibniz.
- 2. Producto de Wallis.
- 3. Fórmula de Euler.
- 4. Fórmula de Stirling.
- 5. Método de Montecarlo

### 3.3. Cálculo

- 1. Área limitada por la astroide.<sup>1</sup>
- 2. Área de la región comprendida por el eje X y un arco de la cicloide:  $3\pi a^2$ .

## 4. Bibliografía

- $\bullet$ s.wikipedia.org/wiki/Número\_ $\pi$
- ww.juegosdelogica.com/numero $_{-}\pi.htm$

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Tipo de curva con cuatro vértices.

 $<sup>^2\</sup>mathrm{curva}$  generada por un punto perteneciente a una circunferencia generatriz al rodar sobre una línea recta directriz, sin deslizarse