



Universidad
de La Laguna

Título del trabajo

Subtítulo

Autor (o autores)

Grupo (1 | 2)

Técnicas Experimentales. 1^{er} curso. 2^{do} semestre

Lenguajes y Sistemas Informáticos

Facultad de Matemáticas

Universidad de La Laguna

La Laguna, 4 de abril de 2014

Índice general

1. Motivación y objetivos	1
2. Fundamentos teóricos	2
3. Procedimiento experimental	3
3.1. Descripción de los experimentos	3
3.2. Descripción del material	3
3.3. Resultados obtenidos	3
3.4. Análisis de los resultados	3
4. Conclusiones	5
A. Título del Apéndice 1	7
A.1. Algoritmo XXX	7
A.2. Algoritmo YYY	7
B. Título del Apéndice 2	8
B.1. Otro apéndice: Sección 1	8
B.2. Otro apéndice: Sección 2	8
Bibliografía	8

Índice de figuras

3.1. Ejemplo de figura	4
----------------------------------	---

Índice de cuadros

3.1. Resultados experimentales de tiempo (s) y velocidad (m/s)	3
--	---

Capítulo 1

Motivación y objetivos

Si simplemente se desea escribir texto normal en LaTeX, sin complicadas fórmulas matemáticas o efectos especiales como cambios de fuente, entonces simplemente tiene que escribir en español normalmente.

Si desea cambiar de párrafo ha de dejar una línea en blanco o bien utilizar el comando.

No es necesario preocuparse de la sangría de los párrafos: todos los párrafos se sangrarán automáticamente con la excepción del primer párrafo de una sección.

Se ha de distinguir entre la comilla simple 'izquierda' y la comilla simple 'derecha' cuando se escribe en el ordenador.

En el caso de que se quieran utilizar comillas dobles se han de escribir dos caracteres 'comilla simple' seguidos, esto es, "comillas dobles".

También se ha de tener cuidado con los guiones: se utiliza un único guión para la separación de sílabas, mientras que se utilizan tres guiones seguidos para producir un guión de los que se usan como signo de puntuación — como en esta oración.

Capítulo 2

Fundamentos teóricos

En L^AT_EX [4] es sencillo escribir espresiones matemáticas como $a = \sum_{i=1}^3$ y deben ser escritas entre ambos símbolos \$. Los superíndices se obtienen con el símbolo ^, y los subíndices con el símbolo _ . Por ejemplo: $x^2 \times y^{\alpha+\beta}$. También se pueden escribir fórmulas contradas:

$$h^2 = a^2 + b^2$$

Capítulo 3

Procedimiento experimental

Este capítulo ha de contar con secciones para la descripción de los experimentos y del material. También debe haber una sección para los resultados obtenidos y una última de análisis de los resultados.

3.1. Descripción de los experimentos

bla, bla, etc.

3.2. Descripción del material

bla, bla, etc.

3.3. Resultados obtenidos

bla, bla, etc.

Tiempo (± 0.001 s)	Velocidad (± 0.1 m/s)
1.234	67.8
2.345	78.9
3.456	89.1
4.567	91.2

Cuadro 3.1: Resultados experimentales de tiempo (s) y velocidad (m/s)

3.4. Análisis de los resultados

bla, bla, etc.



Figura 3.1: Ejemplo de figura

Capítulo 4

Conclusiones

bla, bla, bla, etc.

Apéndice A

Título del Apéndice 1

A.1. Algoritmo XXX

```
#####  
# Fichero .py  
#####  
#  
# AUTORES  
#  
# FECHA  
#  
# DESCRIPCION  
#  
#####
```

A.2. Algoritmo YYY

```
/#####  
# Fichero .h  
#####  
#  
# AUTORES  
#  
# FECHA  
#  
# DESCRIPCION  
#  
#####
```

Apéndice B

Título del Apéndice 2

B.1. Otro apendice: Seccion 1

Texto

B.2. Otro apendice: Seccion 2

Texto

Bibliografía

- [1] Anita de Waard. A pragmatic structure for research articles. In *Proceedings of the 2nd international conference on Pragmatic web*, ICPW '07, pages 83–89, New York, NY, USA, 2007. ACM.
- [2] J. Gibaldi and Modern Language Association of America. *MLA handbook for writers of research papers*. Writing guides. Reference. Modern Language Association of America, 2009.
- [3] G.D. Gopen and J.A. Swan. The Science of Scientific Writing. *American Scientist*, 78(6):550–558, 1990.
- [4] Leslie Lamport. *LaTeX: A Document Preparation System*. Addison–Wesley Pub. Co., Reading, MA, 1986.
- [5] Coromoto León. *Diseño e implementación de lenguajes orientados al modelo PRAM*. PhD thesis, 1996.
- [6] Guido Rossum. Python library reference. Technical report, Amsterdam, The Netherlands, The Netherlands, 1995.
- [7] Guido Rossum. Python reference manual. Technical report, Amsterdam, The Netherlands, The Netherlands, 1995.
- [8] Guido Rossum. Python tutorial. Technical report, Amsterdam, The Netherlands, The Netherlands, 1995.
- [9] ACM LaTeX Style. http://www.acm.org/publications/latex_style/.