



Universidad
de La Laguna

Título del trabajo

Subtítulo

Autor (o autores)

Grupo (1 | 2)

Técnicas Experimentales. 1^{er} curso. 2^{do} semestre

Lenguajes y Sistemas Informáticos

Facultad de Matemáticas

Universidad de La Laguna

La Laguna, 4 de abril de 2014

Índice general

1. Motivación y objetivos	1
1.1. Sección Uno	1
1.2. Sección Dos	1
2. Fundamentos teóricos	2
2.1. Primer apartado del segundo capítulo	2
2.2. Segundo apartado del segundo capítulo	2
3. Procedimiento experimental	3
4. Conclusiones	4
A. Título del Apéndice 1	5
A.1. Algoritmo XXX	5
A.2. Algoritmo YYY	5
B. Título del Apéndice 2	6
B.1. Otro apéndice: Sección 1	6
B.2. Otro apéndice: Sección 2	6
Bibliografía	6

Índice de figuras

3.1. Ejemplo de figura con graficos	3
---	---

Índice de cuadros

Capítulo 1

Motivación y objetivos

Los objetivos le dan al lector las razones por las que se realizó el proyecto o trabajo de investigación.

1.1. Sección Uno

Primer párrafo de la primera sección.

Si simplemente se desea escribir texto normal en LaTeX, sin complicadas formulas matematicas o efectos especiales como cambios de fuente, entonces simplemente tiene que escribir en español normalmente. Si desea cambiar de parrafo ha de dejar una linea en blanco o bien utilizar el comando

No es necesario preocuparse de la sangria de los parrafos: todos los parrafos se sangraran automaticamente con la excepcion del primer parrafo de una seccion. Se ha de distinguir entre la comilla simple 'izquierda' y la comilla simple 'derecha' cuando se escribe en el ordenador. En el caso de que se quieran utilizar comillas dobles se han de escribir dos caracteres 'comilla simple' seguidos, esto es, "comillas dobles" Tambien se ha de tener cuidado con los guiones: se utiliza un unico guion para la separacion de silabas, mientras que se utilizan tres guiones seguidos para producir un guion de los que se usan como signo de puntuacion — como en esta oracion.

1.2. Sección Dos

Primer párrafo de la segunda sección.

- Item 1
- Item 2
- Item 3

Capítulo 2

Fundamentos teóricos

En este capítulo se han de presentar los antecedentes teóricos y prácticos que apoyan el tema objeto de la investigación.

2.1. Primer apartado del segundo capítulo

Primer párrafo de la primera sección. En L^AT_EX [4] es sencillo escribir expresiones matematicas como $a = \sum_{i=1}^{10} x_i^3$ y deben ser escritas entre dos simbolo \$. Los super indice se obtienen con el simbolo ^, y los subindice con el simbolo _. Por ejemplo: $x^2 \times y^{\alpha+\beta}$. Tambien se pueden escribir formulas centradas:

$$h^2 = a^2 + b^2$$

2.2. Segundo apartado del segundo capítulo

Primer párrafo de la segunda sección.

Capítulo 3

Procedimiento experimental



Figura 3.1: Ejemplo de figura con graficos

Capítulo 4

Conclusiones

bla, bla, bla, etc.

Apéndice A

Título del Apéndice 1

A.1. Algoritmo XXX

```
#####  
# Fichero .py  
#####  
#  
# AUTORES  
#  
# FECHA  
#  
# DESCRIPCION  
#  
#####
```

A.2. Algoritmo YYY

```
/#####  
# Fichero .h  
#####  
#  
# AUTORES  
#  
# FECHA  
#  
# DESCRIPCION  
#  
#####
```

Apéndice B

Título del Apéndice 2

B.1. Otro apendice: Seccion 1

Texto

B.2. Otro apendice: Seccion 2

Texto

Bibliografía

- [1] Anita de Waard. A pragmatic structure for research articles. In *Proceedings of the 2nd international conference on Pragmatic web*, ICPW '07, pages 83–89, New York, NY, USA, 2007. ACM.
- [2] J. Gibaldi and Modern Language Association of America. *MLA handbook for writers of research papers*. Writing guides. Reference. Modern Language Association of America, 2009.
- [3] G.D. Gopen and J.A. Swan. The Science of Scientific Writing. *American Scientist*, 78(6):550–558, 1990.
- [4] Leslie Lamport. *L^AT_EX: A Document Preparation System*. Addison–Wesley Pub. Co., Reading, MA, 1986.
- [5] Coromoto León. *Diseño e implementación de lenguajes orientados al modelo PRAM*. PhD thesis, 1996.
- [6] Guido Rossum. Python library reference. Technical report, Amsterdam, The Netherlands, The Netherlands, 1995.
- [7] Guido Rossum. Python reference manual. Technical report, Amsterdam, The Netherlands, The Netherlands, 1995.
- [8] Guido Rossum. Python tutorial. Technical report, Amsterdam, The Netherlands, The Netherlands, 1995.
- [9] ACM LaTeX Style. http://www.acm.org/publications/latex_style/.