

# Título del trabajo Subtítulo

Autor (o autores)

Grupo (1 | 2)

 $T\'{e}cnicas$  Experimentales.  $1^{er}$  curso.  $2^{do}$  semestre

Lenguajes y Sistemas Informáticos

Facultad de Matemáticas

Universidad de La Laguna

# Índice general

Ι.	Motivation y objetivos	1
	1.1. Sección Uno	1
	1.2. Sección Dos	
2.	Fundamentos teóricos	2
	2.1. Primer apartado del segundo capítulo	2
3.	Procedimiento experimental	3
	3.1. Descripción de los experimentos	3
	3.2. Descripción del material	
	3.3. Resultados obtenidos	
	3.4. Análisis de los resultados	
4.	Conclusiones	5
Α.	Título del Apéndice 1	7
	A.1. Algoritmo XXX	7
	A.2. Algoritmo YYY	7
В.	Título del Apéndice 2	8
	B.1. Otro apendice: Seccion 1	8
	B.2. Otro apendice: Seccion 2	
Bi	bliografía	8

# Índice de figuras

3.1.	Ejemplo de	figura .																													4	
------	------------	----------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	---	--

# Índice de cuadros

3.1.	Resultados	experimentales	de tiempo	(s)	v velocidad	(m	/s)	 		 _	3

# Motivación y objetivos

Los objetivos le dan al lector las razones por las que se realizó el proyecto o trabajo de investigación.

#### 1.1. Sección Uno

Primer párrafo de la primera sección.

#### 1.2. Sección Dos

Primer párrafo de la segunda sección.

- Item 1
- Item 2
- Item 3

### Fundamentos teóricos

En este capítulo se han de presentar los antecedentes teóricos y prácticos que apoyan el tema objeto de la investigación.

#### 2.1. Primer apartado del segundo capítulo

En IATEX [4] es sencillo escribir expresiones matemáticas como  $a=\sum_{i=1}^{10}x_i^3$  y deben ser escritas entre simbolos \$. Los superíndices se obtienen con el símbolo ^, y los subíndices con el símbolo \_. Por ejemplo:  $x^2 \times y^{\alpha+\beta}$ . También se pueden escribir fórmulas centradas:

$$h^2 = a^2 + b^2$$

# Procedimiento experimental

Este capítulo ha de contar con seccciones para la descripción de los experimentos y del material. También debe haber una sección para los resultados obtenidos y una última de análisis de los resultados.

#### 3.1. Descripción de los experimentos

bla, bla, etc.

#### 3.2. Descripción del material

bla, bla, etc.

#### 3.3. Resultados obtenidos

bla, bla, etc.

$ \begin{array}{c} \text{Tiempo} \\ (\pm \ 0.001 \ \text{s}) \end{array} $	$egin{array}{c}  ext{Velocidad} \ (\pm \ 0.1 \  ext{m/s}) \end{array}$
1.234	67.8
2.345	78.9
3.456	89.1
4.567	91.2

Cuadro 3.1: Resultados experimentales de tiempo (s) y velocidad (m/s)

#### 3.4. Análisis de los resultados

bla, bla, etc.

Nombre del alumno



Figura 3.1: Ejemplo de figura

# Conclusiones

bla, bla, bla, etc.

### Apéndice A

# Título del Apéndice 1

#### A.1. Algoritmo XXX

#### A.2. Algoritmo YYY

## Apéndice B

# Título del Apéndice 2

B.1. Otro apendice: Seccion 1

Texto

B.2. Otro apendice: Seccion 2

Texto

### Bibliografía

- [1] Anita de Waard. A pragmatic structure for research articles. In *Proceedings of the 2nd international conference on Pragmatic web*, ICPW '07, pages 83–89, New York, NY, USA, 2007. ACM.
- [2] J. Gibaldi and Modern Language Association of America. *MLA handbook for writers of research papers*. Writing guides. Reference. Modern Language Association of America, 2009.
- [3] G.D. Gopen and J.A. Swan. The Science of Scientific Writing. *American Scientist*, 78(6):550–558, 1990.
- [4] Leslie Lamport. \( \mathbb{P}T\_EX: A Document Preparation System. \) Addison-Wesley Pub. Co., Reading, MA, 1986.
- [5] Coromoto León. Diseño e implementación de lenguajes orientados al modelo PRAM. PhD thesis, 1996.
- [6] Guido Rossum. Python library reference. Technical report, Amsterdam, The Netherlands, The Netherlands, 1995.
- [7] Guido Rossum. Python reference manual. Technical report, Amsterdam, The Netherlands, The Netherlands, 1995.
- [8] Guido Rossum. Python tutorial. Technical report, Amsterdam, The Netherlands, The Netherlands, 1995.
- [9] ACM LaTeX Style. http://www.acm.org/publications/latex\_style/.