Portada

Autores:

David Dorta Acosta

Carlos Fernández Donate

Índice

(Aviso si va a leer este informe y no tiene conocimientos básicos sobre tecnologías web actuales le recomiendo que visite el final del documento los links de interés ya que le resultara mucho mas comprensible el resto del documento)

Objetivos perseguidos:

El objetivo es el desarrollo de un aplicativo multiplataforma para los alumnos, donde puedan compartir opiniones, apuntes, ficheros, avisos, …;todo en tiempo real de forma rápida e intuitiva.

Importante este aplicativo no esta diseñado para sustituir al campus virtual (Moodle) del centro sino suplir las carencias que este tiene.

El aplicativo debe tener buena accesibilidad y usabilidad además de tener un diseño responsivo.

Introducción.

Para lograr fácilmente que nuestro aplicativo fuera multiplataforma utilizamos tecnologías web.

Para el hosting utilizamos la plataforma Heroku combinada con GitHub .

Tecnologías utilizadas:

* HTML5.
* JavaScript.
* CSS.
* NODE(servidor).
* SQLITE

Objetivos:

Dentro de los requisitos de nuestro aplicativo tenemos las siguientes funcionalidades:

* Subida de ficheros en las asignaturas para que los alumnos puedan compartir recursos que consideren importantes.
* Chat para poder comunicarse de forma rápida y resolverse dudas mutuamente.
* Tablón de avisos para el profesor, a través de este tablón el profesor podrá poner anuncios de importancia para su asignatura; Por ejemplo cambio de su horario de tutorías.
* Sistema de eventos
* Mapa virtual de las aulas del centro
* Sistema de recordatorios

Estos son los mas importante en el anexo del informe puede encontrar una tabla con todos.

Resultados.

En el prototipo se logro implementar con éxito el chat y un sistema para compartir ficheros por asignatura(totalmente independientes), aunque de forma algo “rudimentaria” ya podrían interactuar varios alumnos de un aula sobre nuestra plataforma y obtener beneficios académicos a través de la colaboración entre los propios alumnos.(Tanto el chat como los ficheros son almacenados Firebase )

Sistema login sencillo a través de Node y SQLITE para almacenar los usuarios y contraseñas.

Propuestas de mejora:

Salas de chat (test de usuario).

Carpetas para los ficheros.

Personalización del entorno.

Entorno para el profesor gestionar la asignatura.

Encriptado de la contraseña del usuario.

Conclusiones.

Nuestro prototipo requiere aun de mucho mas trabajo para que realmente llegara a ser útil en un entorno académico pero con mas iteraciones de test(usuario, accesibilidad, usabilidad) se podría convertir en un complemento perfecto para el campus virtual ya que tiene la sencillez y utilidades que le faltan al campus virtual .

Referencias bibliográficas.

Enlaces de interés.

[¿Qué es CSS?](http://librosweb.es/libro/css/capitulo_1.html)

[¿ Qué es html5?](https://developer.mozilla.org/es/docs/HTML/HTML5)

[¿Qué es JavaScript?](http://librosweb.es/libro/javascript/capitulo_1.html)

[¿Qué es SQLITE?](https://www.sqlite.org/about.html)

[¿Qué es GitHub?](https://es.wikipedia.org/wiki/GitHub)

[¿Qué es NODE?](https://nodejs.org/es/about/)

Anexos(tablas).