

Carga de la base de datos con PostgreSQL

Instalación

Para realizar la instalación de este sistema de gestión de bases de datos relacional orientado a objetos y libre, primero hemos procedido a descargar el paquete de instalación a través de la página de la compañía **EnterpriseDB**, que proporciona software y servicios basados en la base de datos de código abierto PostgreSQL:

En nuestro caso, hemos procedido a instalar la versión 9.6.6 para el sistema operativo Linux x86-64.

Conexión a la base de datos

Para conectarnos a la base de datos PostgreSQL, hemos procedido a utilizar el programa terminal interactivo proporcionado por PostgreSQL denominado **psql**.

Base de datos con los datos originales

Antes que nada, hemos creado una base de datos con los datos originales que nos proporciona la competición KDD Cup 2017. Para poder construirla, primero nos hemos conectado a la base de datos de esta forma:

```
$ psql tfgdatosoriginales
```

Para cargar los datos originales de la competición en la base de datos PostgreSQL, hemos desarrollado un script que realiza la carga de todas estas tablas de forma directa. Para poder construirla, nos tenemos que conectar a la base de datos utilizando el terminal interactivo que nos proporciona PostgreSQL:

```
$ \i [ruta_del_script]
```

Tabla *road_links* ("*links_table3.csv*")

El esquema de la tabla original proporcionado por la competición es la siguiente:

Campo	Tipo	Descripción
<i>link_id</i>	string (char(3))	Identificador del enlace
<i>length</i>	float	Longitud del enlace en metros

<i>width</i>	float	Anchura del enlace en metros
<i>lanes</i>	int	Número de carriles
<i>in_top</i>	string (varchar(7))	Este atributo contiene los enlaces entrantes al enlace actual, separados por comas
<i>out_top</i>	string (varchar(7))	Este atributo contiene los enlaces salientes del enlace actual, separados por comas
<i>lane_width</i>	float	Anchura de cada uno de los carriles del enlace en metros

Esta tabla contiene la descripción de cada uno de los enlaces que forman una carretera.

Tabla *vehicle_routes* (“*routes_table4.csv*”)

El esquema de la tabla original proporcionado por la competición es la siguiente:

Campo	Tipo	Descripción
<i>intersection_id</i>	string (char(1))	Identificador de la intersección
<i>tollgate_id</i>	string (char(1))	Identificador de la barrera de peaje
<i>link_seq</i>	string (varchar(47))	Secuencia de enlaces que conforman la ruta desde la intersección hasta la barrera de peaje

La red de carreteras utilizada en la competición es un grafo dirigido formado por enlaces de carreteras interconectados. Una ruta en la red está representada por una secuencia de enlaces. Para cada enlace de la carretera, el tráfico de vehículos proviene de uno o más "enlaces viales entrantes" y entra en uno o más "enlaces viales salientes".

Tabla *vehicle_trajectories_training* (“trajectories_table 5_training.csv”)

El esquema de la tabla original proporcionado por la competición es la siguiente:

Campo	Tipo	Descripción
<i>intersection_id</i>	string (char(1))	Identificador de la intersección
<i>tollgate_id</i>	string (char(1))	Identificador de la barrera de peaje
<i>vehicle_id</i>	string (varchar(30))	Identificador del vehículo
<i>starting_time</i>	datetime (timestamp)	Momento del tiempo en el que el vehículo entra en la ruta
<i>travel_seq</i>	string (varchar(400))	Trayectoria de la ruta formada por un conjunto de enlaces. Estos enlaces están separados por un “,” y, para cada enlace, se especifica, separados por “#”, su identificador, el momento del tiempo en el que el vehículo entra en ese enlace y el tiempo que pasa el vehículo atravesando dicho enlace en segundos.
<i>travel_time</i>	float	Tiempo total que tarda el vehículo en viajar desde la intersección hasta la barrera de peaje.

Esta tabla contiene cada uno de los vehículos que ha viajado en algún momento, entre el 19 de Julio y el 17 de Octubre, por alguna de las rutas establecidas en la tabla *vehicle_routes*. Para cada vehículo se establece el momento en el que entró en una ruta, el tiempo que estuvo ese vehículo en cada uno de los enlaces que forma dicha ruta y el tiempo total que tarda en realizar esa ruta.

Tabla *traffic_volume_tollgates_training* (“volume_table6_training.csv”)

El esquema de la tabla original proporcionado por la competición es la siguiente:

Campo	Tipo	Descripción
<i>time</i>	datetime (timestamp)	Momento en el que un vehículo atraviesa la barrera de peaje
<i>tollgate_id</i>	string (char(1))	Identificador de la barrera de peaje
<i>direction</i>	string (char(1))	Dirección en la que el vehículo atraviesa la barrera de peaje. Si es 0, la dirección es de salida; si es 1, la dirección es de entrada.
<i>vehicle_model</i>	int	Modelo del vehículo. Este número (compendido entre los valores 0 y 7), cuanto mayor sea, mayor es su capacidad
<i>has_etc</i>	string (char(1))	Indica si el vehículo utiliza un ETC (Electronic Toll Collection)
<i>vehicle_type</i>	string(char(1))	Tipo de vehículo. Indica si el vehículo es de pasajeros o de carga

En esta tabla se registran todos los vehículos que han pasado por alguna barrera de peaje situada en la topología de carreteras proporcionada por la competición. Con respecto al atributo *vehicle_type*, la competición no proporciona esta columna, por lo que no se considera importante.

Tabla *weather_data* (“*weather (table 7)_training.csv*”)

El esquema de la tabla original proporcionado por la competición es la siguiente:

Campo	Tipo	Descripción
<i>date</i>	date	Fecha
<i>hour</i>	int	Hora
<i>pressure</i>	float	Presión del aire (<i>hPa</i>)
<i>sea_pressure</i>	float	Presión del nivel del mar (<i>hPa</i>)
<i>wind_direction</i>	float	Dirección del viento (°)
<i>wind_speed</i>	float	Velocidad del viento (<i>m/s</i>)
<i>temperature</i>	float	Temperatura(°C)
<i>rel_humidity</i>	float	Humedad relativa
<i>precipitation</i>	float	Precipitaciones (<i>mm</i>)

Esta tabla contiene los datos meteorológicos de cada una de las fechas contenidas en intervalos de 3 horas dentro del conjunto de entrenamiento.

Tabla *travel_time_intersection_to_tollgate*
 (“trajectories_table5_training_20min_avg_travel_time.csv”)

El esquema de la tabla original proporcionado por la competición es la siguiente:

Campo	Tipo	Descripción
<i>intersection_id</i>	string (char(1))	Identificador de la intersección
<i>tollgate_id</i>	string (char(1))	Identificador de la barrera de peaje
<i>time_window</i>	string(varchar(43))	Ventana de tiempo de 20 minutos
<i>avg_travel_time</i>	float	Tiempo medio de viaje (segundos)

Esta tabla se obtiene como resultado de la ejecución del script

aggregate_travel_time.py sobre la tabla ***vehicle_trajectories_training***. Para construir esta tabla, el script crea un diccionario para guardar el tiempo de viaje para cada una de las rutas por cada ventana de tiempo y calcula la media del tiempo de viaje para cada una de esas rutas por cada ventana de tiempo. Esta tabla es el formato de tabla requerido para visualizar las predicciones que se realicen del tiempo medio de viaje por cada una de las rutas y ventana de tiempo de 20 minutos. En este caso, la tabla cargada en la base de datos es un ejemplo de creación de ese tipo de tablas.

Tabla *traffic_volume_tollgates* (“*volume_table 6_training_20min_avg_volume.csv*”)

El esquema de la tabla original proporcionado por la competición es la siguiente:

Campo	Tipo	Descripción
<i>tollgate_id</i>	string (char(1))	Identificador de la intersección
<i>time_window</i>	string (varchar(45))	Ventana de tiempo de 20 minutos
<i>direction</i>	string(char(1))	Dirección en la que se atraviesa la barrera de peaje
<i>volume</i>	int	Número de vehículos que atraviesan la barrera de peaje en la ventana de tiempo de 20 minutos

Esta tabla se obtiene como resultado de la ejecución del script ***aggregate_volume.py*** sobre la tabla ***volume_table 6_training.csv***. Para construir esta tabla, el script crea un diccionario para guardar el volumen de vehículos que atraviesa cada una de las barreras de peaje cada ventana de tiempo de 20 minutos. Esta tabla es el formato de tabla requerido para visualizar las predicciones que se realicen del volumen de vehículos que atraviesa cada una de las barreras de peaje en cada ventana de tiempo de 20 minutos. En este caso, la tabla cargada en la base de datos es un ejemplo de creación de ese tipo de tablas.

Base de datos con los datos modificados

Para manejar los datos proporcionados de una forma más manejable y coherente, hemos procedido a realizar las modificaciones oportunas de los tipos de datos de las columnas de las distintas tablas. Para poder construirla, nos tenemos que conectar a la base de datos utilizando el terminal interactivo que nos proporciona PostgreSQL:

```
$ psql tfgdatosmodificados
```

Para realizar la carga de la base de datos modificados en PostgreSQL, hemos desarrollado un script que realiza la carga de todas estas tablas de forma directa. Para ejecutarlo, en el terminal se escribe lo siguiente:

```
$ \i [ruta_del_script]
```

Todas las tablas modificadas se han cargado a partir de los datasets originales, con el objetivo de conservar intactos los datos proporcionados.

Tabla *road_links_modified* ("*links_table3.csv*")

El nuevo esquema de la tabla es el siguiente:

Campo	Tipo	Descripción
<i>link_id</i>	smallint	Identificador del enlace
<i>length</i>	float	Longitud del enlace en metros
<i>width</i>	float	Anchura del enlace en metros
<i>lanes</i>	int	Número de carriles
<i>in_top</i>	smallint[]	Este atributo contiene los enlaces entrantes al enlace actual, separados por comas
<i>out_top</i>	smallint[]	Este atributo contiene los enlaces salientes del enlace actual, separados por comas
<i>lane_width</i>	float	Anchura de cada uno de los carriles del enlace en

		metros
--	--	--------

Uno de los cambios que se ha realizado ha sido cambiar el tipo de dato de la columna *link_id* a **smallint**. Por otra parte, los tipos de las columnas *in_top* y *out_top* se han establecido como **arrays de smallint** puesto que sus valores son conjuntos de enlaces. Para poder cargar desde el archivo .csv la tabla y que no surgiera conflicto de tipos, inicialmente se han creado las columnas con el tipo **varchar**, se han creado arrays a partir de los valores de esas columnas y se ha alterado la tabla para realizar una conversión explícita a arrays de tipo **smallint**.

Tabla *vehicle_routes_modified* (“*routes_table4.csv*”)

El nuevo esquema de la tabla es el siguiente:

Campo	Tipo	Descripción
<i>intersection_id</i>	char(1)	Identificador de la intersección
<i>tollgate_id</i>	smallint	Identificador de la barrera de peaje
<i>link_seq</i>	smallint[]	Secuencia de enlaces que conforman la ruta desde la intersección hasta la barrera de peaje

En esta table se ha cambiado el tipo de la columna *tollgate_id* a **smallint** y la columna *link_seq* a **smallint[]**. Este último atributo se ha modificado de la misma forma que las columnas *in_top* y *out_top* de la tabla anterior.

Tabla *vehicle_trajectories_training_modified* (“*trajectories_table5_training.csv*”)

El nuevo esquema de la tabla es el siguiente:

Campo	Tipo	Descripción
<i>intersection_id</i>	char(1)	Identificador de la intersección
<i>tollgate_id</i>	smallint	Identificador de la barrera de peaje
<i>vehicle_id</i>	int	Identificador del vehículo

<i>starting_time</i>	timestamp	Momento del tiempo en el que el vehículo entra en la ruta
<i>travel_seq</i>	link_object[]	Trayectoria de la ruta formada por un conjunto de enlaces. Estos enlaces están representados con un objeto <i>link_object</i> , que contiene su identificador, el momento del tiempo en el que el vehículo entra en ese enlace y el tiempo que pasa el vehículo atravesando dicho enlace en segundos.
<i>travel_time</i>	float	Tiempo total que tarda el vehículo en viajar desde la intersección hasta la barrera de peaje.

En esta tabla se han modificado los tipos de las columnas *tollgate_id* (a **smallint**), *vehicle_id* (a **int**) y *travel_seq* (a **link_object[]**). Esta última columna tiene un tipo compuesto, formado por los siguientes atributos:

- *id* : Identificador del enlace (**smallint**)
- *entrance_time*: Momento del tiempo en el que el vehículo entra en ese enlace (**timestamp**)
- *duration*: Tiempo que pasa el vehículo atravesando dicho enlace en segundos (**float**)

Para convertir los valores de la columna *travel_seq* a un conjunto de objetos de tipo **link_object[]**, primero se han convertido en arrays de **varchar** y se ha convertido el tipo de la columna a este tipo de arrays. A continuación, se ha creado un bloque con el objetivo de recorrer cada una de las filas de la tabla, de tal forma que, por cada fila, se coge el array de **varchar**, se crea un objeto **link_object** por cada uno de los elementos del array y se guardan estos objetos en un **link_object[]**. Así, se actualiza la tabla con este nuevo tipo y, para que la columna tenga el tipo correcto, se realiza la conversión explícita a **link_object[]**.

Tabla *traffic_volume_tollgates_training_modified*
 ("volume_table6_training.csv")

El nuevo esquema de la tabla es el siguiente:

Campo	Tipo	Descripción
<i>time</i>	timestamp	Momento en el que un vehículo atraviesa la barrera

		de peaje
<i>tollgate_id</i>	smallint	Identificador de la barrera de peaje
<i>direction</i>	smallint	Dirección en la que el vehículo atraviesa la barrera de peaje. Si es 0, la dirección es de salida; si es 1, la dirección es de entrada.
<i>has_etc</i>	boolean	Indica si el vehículo utiliza un ETC (Electronic Toll Collection)

En esta tabla se han eliminado las columnas *vehicle_model* y *vehicle_type* puesto que no son relevantes a la hora de realizar las predicciones pertinentes. Por otra parte, se han modificado los tipos de los atributos *tollgate_id* (a **smallint**), *direction* (a **smallint**) y *has_etc* (a **boolean**).

Tabla *weather_data_modified* (“*weather (table 7)_training.csv*”)

El esquema de la tabla no se ha modificado debido a que los tipos de las columnas en la tabla original son los correctos.

Tabla *travel_time_intersection_to_tollgate_modified* (“*trajectories_table5_training_20min_avg_travel_time.csv*”)

El nuevo esquema de la tabla es el siguiente:

Campo	Tipo	Descripción
<i>intersection_id</i>	char(1)	Identificador de la intersección
<i>tollgate_id</i>	smallint	Identificador de la barrera de peaje
<i>time_window</i>	timestamp ARRAY[2]	Ventana de tiempo de 20 minutos
<i>avg_travel_time</i>	float	Tiempo medio de viaje (segundos)

En esta tabla se han modificado los tipos de las columnas *tollgate_id* (a **smallint**) y *time_window* (a **timestamp ARRAY[2]**). El proceso llevado a cabo para convertir esta

última columna al nuevo tipo es similar al que se ha llevado a cabo para el tipo **link_object[]** en la tabla *vehicle_trajectories_training_modified*. Para representar el intervalo en la columna *time_window* se ha utilizado un array de dos posiciones por conveniencia.

Tabla *traffic_volume_tollgates_modified* (“*volume_table_6_training_20min_avg_volume.csv*”)

El nuevo esquema de la tabla es el siguiente:

Campo	Tipo	Descripción
<i>tollgate_id</i>	smallint	Identificador de la intersección
<i>time_window</i>	timestamp ARRAY[2]	Ventana de tiempo de 20 minutos
<i>direction</i>	smallint	Dirección en la que se atraviesa la barrera de peaje
<i>volume</i>	int	Número de vehículos que atraviesan la barrera de peaje en la ventana de tiempo de 20 minutos

En esta tabla se han modificado los tipos de las variables *tollgate_id* (a **smallint**), *time_window* (a **timestamp ARRAY[2]**) y *direction* (a **smallint**). Para realizar el cambio del tipo del atributo *time_window* se ha realizado el mismo proceso que la columna *time_window* en la tabla anterior.

COMPROBACIONES DE LOS DATOS

- Se ha comprobado, mediante el script denominado *vehicle_trajectories_training_modified_foreign_key.sql*, que los identificadores que forman parte de cada uno de los objetos **link_object** que forman cada array **link_object[]** de la columna *travel_seq* de la tabla *vehicle_trajectories_training_modified* son válidos (es decir, existen en la tabla *road_links_modified*).
- Comprobar si las trayectorias formadas por un conjunto de enlaces en la tabla *vehicle_trajectories_training* coincide con alguna de las trayectorias definidas en la tabla *vehicle_routes*.

- Comprobar si el tiempo total de cada uno de los vehículos corresponde a la suma de todos los tiempos de cada uno de los enlaces de la ruta por la que pasa el vehículo en la tabla *vehicle_trajectories_training*.

BIBLIOGRAFÍA

- <https://www.enterprisedb.com/downloads/postgres-postgresql-downloads> (Página de descarga de PostgreSQL)