

Guión IDE Eclipse

1º Parte

- Video explicando como descargar eclipse
- Video explicando como instalar Eclipse
- Como cambiar a tema Nocturno
- Tipos de proyectos que se pueden crear en Eclipse y para qué sirve cada uno
- Como crear un proyecto Java
- Función Import/Export.

2º Parte - Crear Elementos Java

- Añadir Paquetes (Que son).
- Crear Clases de java (Que datos podemos añadir a una clase de java).
- Como crear ficheros y carpetas.
- Crear Interfaces de java.
- Crear Scrapbook Pages (Hojas en sucio, para qué sirven y cómo importar clases necesarias).
- Crear Source Folders (/src).

3º Parte

- Explicar que el ide compila con cada guardado
- Hablar del debugger en tiempo real
- Indica dónde están los errores y cómo corregirlos
- Autocompletado, la biblia en verso: (*Mencionar que podría ser necesario configurarlo)
 - Control + Espacio
 - Nombres de clases y a que archivo pertenecen
 - Variables y atributos locales, y como distingue entre privadas, públicas, protegidas, etc...
 - Bucles

- Métodos de las clases.
- Documentación de Javadoc
- Menu source
 - Comentado con CTRL /
 - Formato con CTRL SHIFT F
 - (Explicar que podemos modificar el formato automático)
 - Organizar y añadir imports
 - Implementar métodos de la superclase
 - Generador automático de getters/setters
- Menú Refactor
 - Cambiar nombre de las variables
 - Otras cosas

4º Parte - Vistas de Eclipse

- Los 2 tipos de interfaz, Vistas y editores.
- Que es la perspectiva.
- Perspectiva Java.
- Perspectiva de Recursos.
- Perspectiva Debugger.
- Perspectiva Java Browsing.
- Perspectiva Git.
- Acceso rápido.
- Vista de tareas (Añadir descripción, indicar fichero, indicar carpeta, indicar línea).
- Vista Navegador.
- Vista Package explorer (Lógica que le da los paquetes, Working sets).
- Vista outline (Información que da los iconos).
- Fast Views (Para abrir ventanas por separado).
- Guardar una perspectiva y restaurar a las perspectivas por defecto.
- Vista de repositorios de Git (Como clonar, Crear un nuevo repositorio local y añadir uno existente).

5º Parte

- Se va compilando automáticamente al guardar.
- Para ejecutar pulsamos run.
- Para debugear usamos los breakpoints para pararnos en partes del código que consideramos conflictivas.
- Breakpoints Properties
 - Hit counter
 - Suspend when
 - java execution breakpoint