

Distancia	<ul style="list-style-type: none"> • Se recomienda una distancia mínima de 0.75 metros. • Entre 1 y 10 metros, se tiene una alta percepción de la profundidad del entorno. • A partir de 20 metros es imperceptible para el ojo.
Rotación	<ul style="list-style-type: none"> • Las personas suelen girar la cabeza lateralmente en torno a 30°, con una rotación máxima de 55°. • Dada la limitación rotativa de la cabeza, se pueden dejar zonas sin renderizar para no desaprovechar los recursos. • Existe una zona de no renderización dada la proximidad del individuo con su entorno.
Sonido	<ul style="list-style-type: none"> • El sonido genera inmersión en el entorno (o todo lo contrario). • Es necesario que no sea molesto. • El sonido y la vista producen sinestesia con el entorno de RV.
Otras ideas sueltas	<ul style="list-style-type: none"> • Se debe crear una experiencia cómoda para el usuario. Incluso se puede llegar a sentir náusea o fatiga. • Se puede calcular cuánto se puede percibir en distancia con un dispositivo de realidad virtual. • Un entorno agobiante o poco cómodo puede derivar en claustrofobia, agorafobia, vértigo... • Dar una percepción de distancia en un entorno 3D. • Renderizar de manera responsable para no desperdiciar recursos de renderizado en zonas no visibles. • Disponer de objetos a la altura de las manos aumenta la comodidad, reduciendo la fatiga ocular. • Uso de suelos estáticos para que el usuario no sienta que pierde el equilibrio. • Es importante un uso correcto de los ángulo de muestreo para evitar problemas posturales en el usuario. <ul style="list-style-type: none"> ◦ Dicho uso correcto puede estar limitado por los dispositivos de entrada y sus características físicas. • No utilizar objetos invisibles que entorpezcan la experiencia de usuario. • Evitar los movimientos rápidos para que no haya caída de frames.

Cardboard Design Lab

Se trata de una buena experiencia de usuario que cumple con los requisitos de ergonomía descritos anteriormente. Su aspecto simple lo convierte en una herramienta eficaz.