

Seminario DCU

Realizar la lectura del documento: "La fábula del diseñador centrado en el usuario" (<https://www.userfocus.co.uk/fable/index.html>)

- Definir las tareas que se llevarán a cabo en la fase de investigación y diseño conceptual de la aplicación "Club de Lectura".

En la fase de investigación las tareas que se llevarán a cabo son:

- Observación de otras aplicaciones parecidas.
 - Brain Drawing.
 - Simulación de futuros espacios de trabajo.
 - Estudio fotográfico.
 - Visita de campo preliminar.
 - Entrevistas con los clientes.
 - Entrevistas con el grupo de trabajo.
-
- Definir en el documento los personajes y perfiles de usuario que vayan a usar tu producto y la especificación de requisitos.

Los perfiles de usuario a los que vamos a tener en cuenta en nuestra aplicación serán el de usuario normal y autor/editorial que como añadido tiene la posibilidad de añadir libros a la aplicación.

Perfil de usuario de nuestro producto:

- **Luis** es un lector asiduo y tiene 45 años. Vive en Santa Cruz de Tenerife. Su hobby favorito es leer. Además, disfruta asistiendo a conferencias de escritores, firmas de libros, etc. Su problema principal es que no encuentra la manera de ordenar sus libros, y se suele perder varios eventos de lectura por no saber donde se anunciaban.
Nuestro producto le da a Luis el poder de tener sus propias listas de libros y de ver varias notificaciones de eventos, entre las que se encuentran las conferencias y firmas que se celebren.

Requisitos:

- Crear listas
- Eliminar listas
- Añadir libros(sólo los autores)
- Comentar con otras personas los libros.
- Añadir puntuación a los libros.
- Hacer reseñas de libros
- Buscar libros y autores
- Buscar eventos

