

Ingeniería Informática y de Sistemas Área: Lenguajes y Sistemas Informáticos

Lenguajes y Paradigmas de Programación Práctica de laboratorio #8

Esta práctica de laboratorio se ha de realizar utilizando el lenguaje de programación Ruby y el paradigma de **Programación Orientada a Objetos**.

Se ha de partir de la estructura de la gema generada con la herramienta Bundler y realizar el control de versiones con git siguiendo su filosofía de ramas.

Para el desarrollo de las clases se ha de seguir la metodología de Desarrollo dirigido por pruebas (Test Driven Development - TDD) y la herramienta RSpec.

- 1. Considere la jerarquía de clases Ruby para representar *alimentos* de prácticas anteriores. Modifíquela de manera que las instancias sean comparables.
- 2. Considere la clase Ruby para representar y gestionar listas doblemente enlazadas de prácticas anteriores.

Modifíquela de manera que las instancias sean enumerables.

- 3. Documentar la gema utilizando una herramienta de generación automática de documentación (RDOC o YARD).
- 4. Escribir la dirección HTTP del repositorio de la organización 'ULL-ESIT-LPP-1718/tdd' en la tarea habilitada en el campus virtual.

(https://github.com/ULL-ESIT-LPP-1718/tdd-aluXXX.git)