

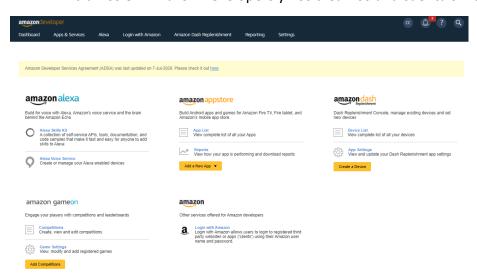
Alexa Skill

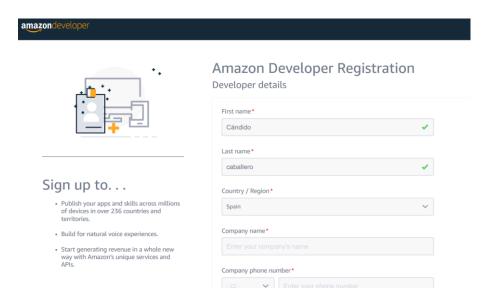
Primeros Pasos

Puedes encontrar Cursos completos y gratuitos sobre Alexa y otras tecnologías en español en: https://plataforma.keepcoding.io/courses?query=alexa

Preparando el Entorno de trabajo

1. Entramos en Amazon Developers y nos creamos una cuenta si no tenemos







Conceptos fundamentales

ASK, AVS

- ASK es una colección de auto-servicios APIs, herramientas, documentación y ejemplos de código que hace rápido y fácil añadir skills a Alexa.
- Amazon permite a los desarrolladores construir y publicar skills para Alexa usando el Kit de Skills de Alexa.
- Alexa Voice Service (AVS) permite a terceros añadir control de voz inteligente a cualquier producto conectado que tenga un micrófono y un altavoz.

Intents, Utterances y Slots

Intents: las acciones que se van a permitir hacer al usuario,

Utterances: las diferentes expresiones que podrá usar el usuario para poder invocar las acciones.

Slots: las variables que el usuario incluirá en las expresiones

Arquitectura

La **arquitectura** propuesta por **Alexa** para que implementemos una Skill se basa en utilizar un modelo de interacción donde podemos definir todos los Intents (intenciones) junto con los Slots (entidades) extraídas de las frases del usuario.

Alexa Skills Kit: Processing a request



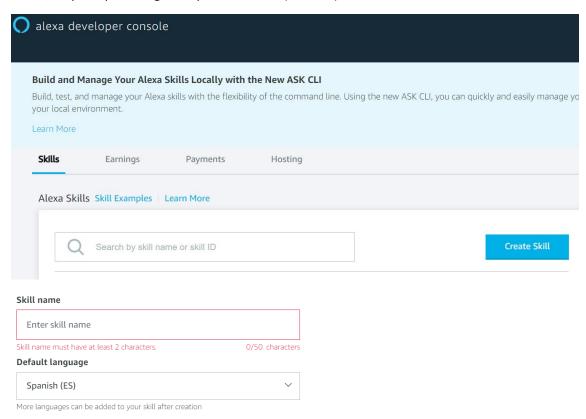


Primer Ejemplo

Para este primer ejemplo Indicamos un **nombre**, ejemplos: historias del fútbol, frases célebres, curiosidades de Tenerife, etc...

Seleccionamos el idioma, en principio español de España **Spanish (ES)**, aunque podría ser español de américa u otro idioma.

Seleccionamos un modelo de skill que pueden ser personalizado, tarjetas flash, Smart home o Video, en principio escogemos personalizado (**Custom**)



1. Choose a model to add to your skill

There are many ways to start building a skill. You can design your own custom model or start with a pre-built model. Pre-built models are interaction models that contain a package of intents and utterances that you can add to your skill.





Finalmente seleccionamos el método para alojar los recursos del Backend, para ello se puede crear un servidor propio alojado donde el desarrollador quiera y mantenga, pero está disponible Alexa-Hosted que proporciona un AWS Lambda gestionado por Amazon y preconfigurado para funcionar en las skills de alexa, escogemos **Alexa-Hosted (Node.js)**

AWS Lambda es un servicio de pago de Amazon, pero para Skills de Alexa proporciona 5GB de almacenamiento gratuito y 15GB de tranferencia de datos, esto le permite ejecutar código sin aprovisionar ni administrar servidores. Lambda puede ejecutar código para casi cualquier tipo de aplicación o servicio backend sin tener que realizar tareas de administración. Solo se tiene que cargar el código y Lambda se encargará de todo lo necesario para ejecutar y escalar el código con alta disponibilidad.

Video Let users find and consume video content. This pre-built model supports content searches and content suggestions. "Alexa, pon Interstellar"

2. Choose a method to host your skill's backend resources

You can provision your own backend resources or you can have Alexa host them for you. If you decide to have Alexa host your skill, you'll get access to our code editor, which will allow you to deploy code directly to AWS Lambda from the developer console.

Alexa-Hosted (Node.js)

Alexa will host skills in your account up to the AWS Free Tier limits and get you started with a Node.js template. You will gain access to an AWS Lambda endpoint, 5 GB of media storage with 15 GB of monthly data transfer, and a table for session persistence. Learn more

Feedback X

Alexa-Hosted (Python)

Alexa will host skills in your account up to the AWS Free Tier limits and get you started with a Python template. You will gain access to an AWS Lambda endpoint, 5 GB of media storage with 15 GB of monthly data transfer, and a table for session persistence. Learn more

Provision your own

Provision your own endpoint and backend resources for your skill. This is recommended for skills that have significant data transfer requirements. You will not gain access to the console's code editor.

Nota: El nombre de la skill y el invocation name (palabra o conjunto de palabras usado para activar la skill) no tiene por qué ser igual.

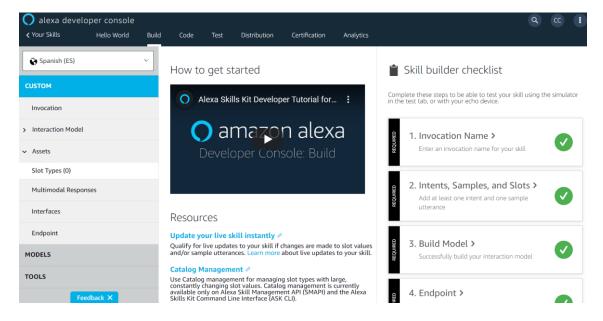
Para esta práctica desarrollaremos una skill de curiosidades (curiosidades espaciales) pero cada uno puede seleccionar el tema que más le atraiga (deportes, emprendedores, música, cine, etc...)

Una vez seleccionado y rellenado todos los campos anteriores se creará el front-end y backend por defecto con una skill "hola mundo".

Si a esta skill le preguntas con un hola mundo, te responderá.



Nota: la skill por defecto está en inglés.

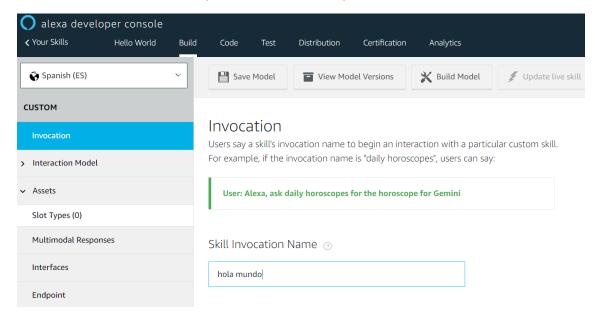


Se puede probar desde la pestaña test.

"Alexa abre curiosidades espaciales"

Build (Front-end)

El primer paso será desarrollar el front-end o lo que es lo mismo, las frases que alexa va a reconocer dentro de tu skill. La primera será la frase o palabra de invocación.



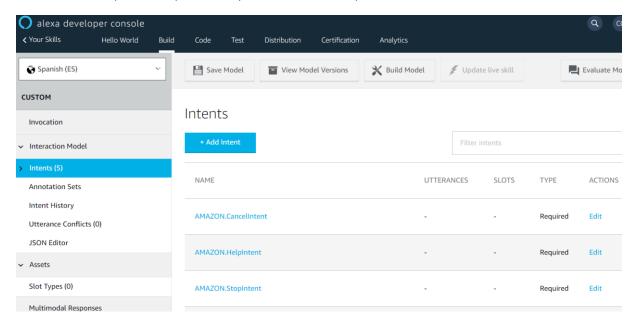
Nota: Siempre que se modifica algo se debe grabar para no perder los datos si cerramos sin querer la pestaña y construir (solo si se va a probar).



A continuación, dentro de la pestaña "Interaction Model" seleccionamos "Intents"

En esta pestaña hay una serie de intents obligatorios o required que ya vienen por defecto:

Amazon.Cancelintent, Helpintent, Stopintent, NavegateHomeIntent y otros que se pueden crear NextIntent, Nointent, Yesintent, GetNewFactIntent, etc...



GetNewFactIntent

Para este ejemlo cambiaremos el intent que la plataforma nos crea por defecto para la skill Hola Mundo HelloWorldIntent por GetNewFactIntent.

Nota: si quieren antes de realizar estos cambios vayan a la pestaña Test y prueben la skill por defecto HolaMundo

El objetivo de este intent que hemos actualizado y que puede tener otro nombre es el de interactuar con la skill una vez abierta, de esta manera se indicarán las palabras o frases que, una vez se haya seleccionado la skill con el invocation name, esté preparado para responder a dichas interacciones.





Nota: No se pueden poner caracteres especiales, pero sí acentos.

En la pestaña JSON Editor se puede ver y modificar el código JSON que se genera a partir de las pestañas anteriores.

JSON Editor

Click here to learn more about the schema definition for inter

```
Drag and
```

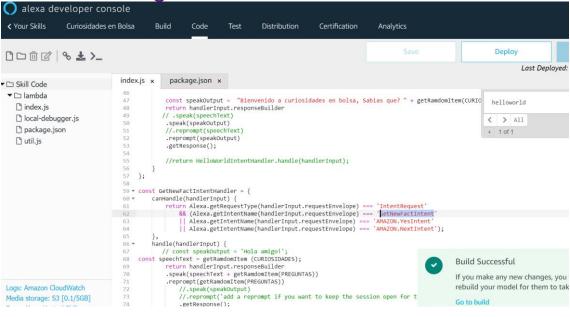
```
"interactionModel": {
    "languageModel": {
 3 +
                  "invocationName": "curiosidades en bolsa",
4
5 🕶
                  "intents": [
6 🕶
                           "name": "AMAZON.CancelIntent",
8
                           "samples": []
9
10 -
                      {
                           "name": "AMAZON.HelpIntent",
                            "samples": []
                      },
14 🕶
                           "name": "AMAZON.StopIntent",
                           "samples": [
16 🕶
                                "basta",
                                "terminar"
18
19
                           ]
20
                       },
21 🕶
                       {
                           "name": "GetNewFactIntent",
                           "slots": [],
24 🕶
                            'samples": [
                                "qué hay",
                                "hola que tal",
26
                                "hola",
                               "como estás",
28
                               "dime una curiosidad",
29
30
                                "una curiosidad",
                                <u>"quiero una curiosidad", </u>
```

Código (Back-end)

A continuación pasamos al Back-end, se debe tener en cuenta que el desarrollo de una skill es un proceso iterativo donde se puede ir al back-end y volver al front-end todas las veces que sea necesario, e ir probando en la pestaña *Test* las diferentes implementaciones que se vayan desarrollando.

Para el desarrollo de la skill propuesta se debe cambiar en el código todo lo que tenga HelloWorldIntent por GetNewFactIntent



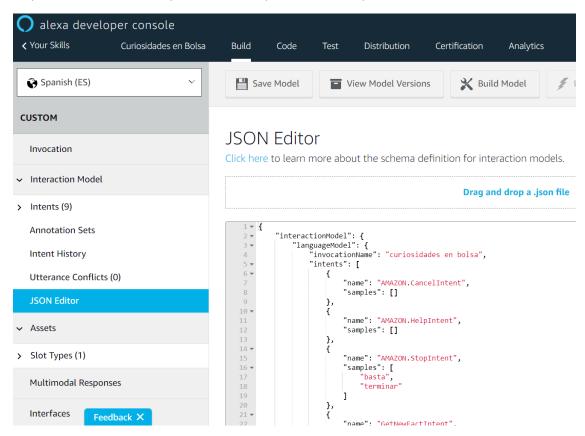


El desarrollo de una skill es un proceso iterativo donde es aconsejable "Guardar, construir y probar" con frecuencia.

Todo el código del ejemplo para "Curiosidades espaciales" lo pueden encontrar aquí:

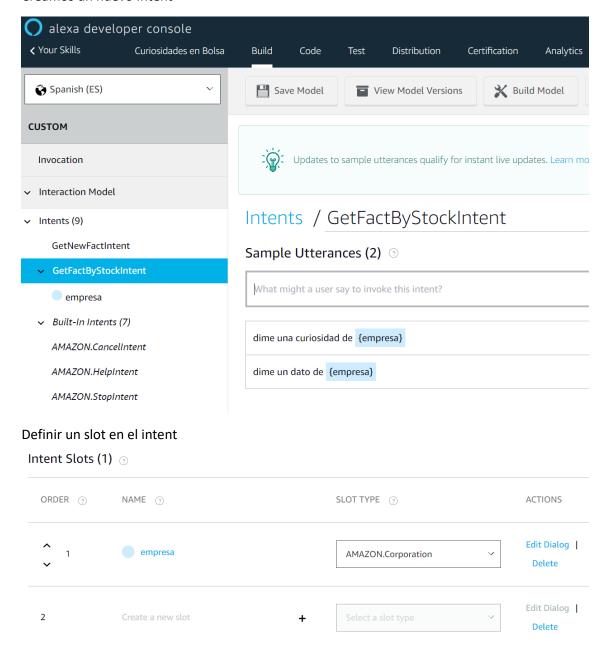
https://gist.github.com/germanviscuso/6f80f5b6ceb7b9674788dc3971adc932

Se pueden modificar o ampliar los intents por defecto (Help, Cancel, Yes, ...)





Creamos un nuevo Intent



Se puede elegir distinto tipo de datos en el Slot Type que en tipo de datos, si lo que quieres añadir no está, siempre puedes crearlo, por ejemplo TipoPlanetas con valores (Mercurio, Venus, Tierra, Marte...)

Nota: en este caso de definir un slot no predeterminado habrá que traducir dicho slot a los diferentes idiomas a los que se le de soporte a la skill.



A continuación en code -> index.js

LaunchRequestHandler: este handler (manejador) es el que obtiene el control cuando se llama al invocation name, si se llama a:

return GetNewFactIntentHandler.handle(handlerInput);

se le da el control al GetNewFactIntentHandler que se ha creado, y será el encargado de armar la respuesta y también puede permitir futuras interacciones añadiendo

- || Alexa.getIntentName(handlerInput.requestEnvelope) === 'AMAZON.YesIntent'
- || Alexa.getIntentName(handlerInput.requestEnvelope) === 'AMAZON.NextIntent');

Con la función getRamdomItem obtendremos un elemento al azar de curiosidades.

```
function getRamdomItem(array) {
    return array[Math.floor(Math.random()*array.length)]
}

const CURIOSIDADES = [
    "Warren Buffet es el unico multimillonario entre los 10 primeros puestos que no se dedica a la tecnología. ",
    "Elon Musk ya es el tercero más rico. ",
    "Jeff Bezos ha sido el hombre más millonario del mundo los tres últimos años. ",
    "Microsoft es la única compañia que estaba entre las 5 mayores compañias en 2000 y sigue todavía entre las 5 mayores. ",
    "Tesla vale mas en bolsa que Volswagen, Audi y Mercedes, juntas. ",
    "Amancio Ortega fué el hombre más millonario del mundo, ya no está ni entre los 10 primeros. ",
    "El tstandar and poors ya superó los máximos de febrero del 2000. ",
    "El origen de la Bolsa de Comercio de Nueva York se debe a un árbol que había en Wall Street en el que se reunían financieros y especuladores. "
    "El 60% de la clase media estadounidense invierte en bolsa pensando en el medio y el largo plazo. ",
    "rue en el año 1460 cuando se inició la Bolsa de Amberes (Bélgica). Ámsterdam fue la segunda ciudad en constituirla. ",
    "Tres Bolsas en Colombia. El país latinoamericano llegó a poseer tres Bolsas diferentes: Bolsa de Bogotá (1928), Bolsa de Medellín (1961) y Bolsa
    "La Bolsa de Valores apuesta por las mujeres porque está demostrado estadísticamente que son mejores analizando mercados. ",
    "La palabra 'foblas' tiene su origen en un edificio que perteneció a una familia noble, de apellido Van Der Buérse, en la ciudad europea de Bruja:
    "La acción más cara disponible en el NYSE es Berkshire Hathaway, El precio actual por acción es de 304.000 dólares. "

l;
```

Y se añade un valor al azar de preguntas

```
const PREGUNTAS = [
    "quieres otra?",
    "quieres otra curiosidad?",
    "te gustaría saber más?",
    "te gustaría saber otra?",
    "otra?",
    "quieres saber la siguiente?",
    "quieres saber otra?",
    "quieres saber otra curiosidad?",
    "te digo otra?",
    "te digo la siguiente curiosidad?",
    "te digo la siguiente curiosidad?",
    "quieres una nueva?",
    "una más?"
];
```

El reprompt permite dejar la sesión abierta tras realizar una respuesta. Hay 8 segundos para responder en dispositivo real, en pruebas queda a la espera de forma indefinida, incluso se puede cambiar el backend y se puede continuar con la interacción en testeo.

```
.speak(speechText + getRamdomItem(PREGUNTAS))
.reprompt(getRamdomItem(PREGUNTAS))
```



El SessionEndedRequestHandler se activa cuando se cierra la sesión por lo que es ideal para cerrar una base de datos que se haya abierto u otros servicios.

En package.json se pueden añadir dependencias, y al hacer un deploy internamente se ejecuta un npm install dependencia, y ya las dependencias estarán accesibles.

```
index.js x
              package.json x
 1 🕶 {
       "name": "hello-world",
 2
 3
       "version": "1.2.0",
       "description": "alexa utility for quickly building skills",
 4
       "main": "index.js",
 5
 6 🕶
       "scripts": {
 7
         "test": "echo \"Error: no test specified\" && exit 1"
 8
       "author": "Amazon Alexa",
 9
       "license": "Apache License",
10
11 🔻
       "dependencies": {
         "ask-sdk-core": "^2.7.0",
12
         "ask-sdk-model": "^1.19.0",
13
         "aws-sdk": "^2.326.0",
14
15
         "i18next": "^10.5.0",
         "i18next-sprintf-postprocessor": "^0.2.2"
16
17
18 }
```

ErrorHandler salta cada vez que haya un error, se puede informar al usuario que hay un error, por ejemplo, "Perdón, hay un error, inténtalo otra vez"

Y con console.log('Error: \${error.message}'); se puede loggear el error, útil para depurar.

Exportar los handlers para que el servicio de Alexa lo pueda ver.

Nota: es importante el orden, si uno se activa, no se activarán los siguientes.

```
'This handler acts as the entry point for your skill, routing all request and response
 <sup>k</sup> payloads to the handlers above. Make sure any new handlers or interceptors you've
 * defined are included below. The order matters - they're processed top to bottom
exports.handler = Alexa.SkillBuilders.custom()
    .addRequestHandlers(
        LaunchRequestHandler
        GetNewFactIntentHandler,
        HelpIntentHandler,
        CancelAndStopIntentHandler,
        FallbackIntentHandler,
        SessionEndedRequestHandler,
        IntentReflectorHandler)
    .addErrorHandlers(
        ErrorHandler)
        .addRequestInterceptors(
        LocalizationInterceptor,
        LoggingRequestInterceptor)
    .addResponseInterceptors(
        LoggingResponseInterceptor)
   // .addRequestInterceptors(LoggingRequestInterceptor, LocalizationInterceptor)
    //.addResponseInterceptors(LoggingResponseInterceptor)
    //.withCustomUserAgent('sample/hello-world/v1.2')
    .lambda();
```

En la pestaña distribution se puede poner un nombre y una descripción distinta para la aplicación en cada Idioma, eso puede ayudar al posicionamiento de la skill.

Reminders. Api permite enviar notificaciones a Alexa

Proactive events notifications, enciende una luz el dispositivo y el usuario le puede pedir que lea las notificaciones.

Diseñar una skill de Alexa propia





Inspecciona la interacción