



Universidad
de La Laguna

Escuela Técnica Superior
de Ingeniería Informática

Estructura Informe Práctica de Búsqueda

Elena Sánchez Nielsen
enielsen@ull.edu.es



El informe debe incluir los siguientes apartados:

- Introducción
 - Descripción del problema a resolver
 - Formulación del problema como un Espacio de Estados, identificando el Estado Inicial, Estado Final, Estados y Operadores
- Entorno de Simulación y Programación
 - Descripción de la interface y su implementación. Incluir captura de pantalla que muestre las funcionalidades de la interface
 - Argumentación sobre el entorno de programación escogido
- Metodología de Trabajo
 - Si se ha trabajado en grupo, cada miembro debe indicar las tareas llevadas a cabo para el desarrollo e implementación de la práctica
- Algoritmo de Búsqueda
 - Pseudocódigo indicando cómo se ha llevado a cabo la implementación
 - Estructuras de datos utilizadas para su implementación
 - Función heurística utilizada y justificación

+ El informe debe incluir los siguientes apartados:

- Evaluación Experimental del Algoritmo de Búsqueda con dos Funciones Heurísticas:
 - Los resultados deben mostrarse en una tabla y deben incluir: el número total de nodos expandidos por el algoritmo, la longitud del camino mínimo y el tiempo para obtener el resultado (sin tener en cuenta la interface de visualización) por cada función heurística.
 - Se considerará como mínimo tres tamaños de escenarios diferentes (pequeño³, mediano² y grande¹) sin obstáculos. Donde grande se refiere al tamaño máximo que es capaz de soportar el programa. Por tanto, habrá que generar como mínimo 3 escenarios diferentes, mostrando los resultados para cada función heurística.
 - Se considerará como mínimo tres tamaños de escenarios diferentes (pequeño, mediano y grande) con un 25% de obstáculos, 50% de obstáculos y 80% de obstáculos generados de forma aleatoria. Por tanto, habrá que generar como mínimo 9 escenarios diferentes, mostrando los resultados para cada función heurística.
 - Mostrar las principales conclusiones obtenidas tras la realización de la evaluación experimental.
- Conclusiones
 - Mostrar las principales conclusiones obtenidas tras la realización de la práctica.
- Bibliografía

¹ **Grande:** Tamaño máximo que soporta el entorno de simulación (p.e 200*200)

² **Mediano:** Mitad del tamaño de máximo (p.e: 100*100)

³ **Pequeño:** Mitad del tamaño de mediano ó inferior (p.e 50*50)