

Proyecto de Representación del Conocimiento de la asignatura de Inteligencia Artificial

Defensa la **semana del 14 al 18 de enero de 2019**

Nota.- Si algún alumno no puede asistir esa semana en su grupo, puede adelantar la defensa, pero lo tiene que avisar con 2 semanas de antelación.

El objetivo de este proyecto es la realización, de forma individual o en grupos de 2-3 personas, de un sistema basado en el conocimiento en Prolog para dar solución al problema que elijan. Deben pensar en alguna idea (dominio de aplicación) y luego diseñarla e implementarla. Ideas posibles son la resolución de un puzzle complejo, problemas tipo sudoku o roguelike, recomendador de videojuegos, películas, libros, etc., clasificador de objetos, por ej. animales, etc. El procedimiento que deben seguir para realizar este proyecto es el siguiente:

- 1) Buscar ejemplos en los que se haga uso de Prolog para generar sistemas basados en el conocimiento. Es posible encontrar ejemplos simples en distintas fuentes (por ej., <https://github.com/Anniepoo/prolog-examples>).
- 2) Pensar en el dominio de aplicación que van a implementar.
- 3) Realizar el diseño y la implementación del sistema basado en el conocimiento.
- 4) Realizar un informe muy detallado explicando el proyecto y el proceso de realización (incluidas las dificultades encontradas). En el caso de la realización del proyecto en grupo, se debe especificar qué porcentaje de participación ha tenido cada miembro del grupo. En cualquier caso, **la defensa del proyecto se hará de forma individual en todos los casos**. La dificultad y extensión del proyecto se valorará en función del número de personas que lo hayan realizado.
- 5) Se deberá subir a la tarea correspondiente en el Aula Virtual tanto el informe del proyecto como el código fuente.

La Laguna, a 10 de diciembre de 2018

Belén Melián Batista