

Práctica de entorno Web

HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap, Firebase, XML, XSL

Para esta práctica se conformarán grupos de 2-3 personas.

Se podrá entregar hasta el día 08 de Enero de 2019.

Se realizará un control de Asistencias en las clases prácticas.

Se debe crear una página web sencilla que incluya todos los requisitos.

El Tema de la página web queda a elección del grupo siendo recomendable escoger un tema que permita realizar una estructura de datos. Por ejemplo, equipos deportivos, recetarios, carteleras de cine, tv o radio, entre otros.

Requisitos:

-Crear estructura de página web (html, carpetas css, js, image...)

HTML

Cabecera:

- Debe incluir título, meta datos como descripción, palabras clave, autor, links a ficheros que incluyan hojas de estilo o funciones javascript. Icono personalizado.

Cuerpo

- Mostrar un título para el proyecto.
- Mostrar un mensaje principal y uno o varios submensajes que expliquen el tema de la página.
- Mostrar imágenes identificativas del proyecto (una o varias) con o sin animación.

- Crear un formulario de subscripción donde el usuario mete su Nombre, email, un radio-buttons con funcionalidades del proyecto y un campo text donde los usuarios pueden añadir alguna más.
- Comprobar que los campos no están vacíos y que tienen un formato válido
- Enviar datos del formulario a pagina2.html usando el método GET.

CSS

- Crear css con imagen de fondo para el cuerpo, Colores personalizados para títulos (<h1>...), y para diferentes componentes del formulario.

JavaScript

- Crear javascript que compruebe que el email tiene un formato válido (abc@def.com). Tener en cuenta los tamaños antes y después de la "@" y del "." En todos los casos deben ser mayor que 2 caracteres.

Bootstrap

- Incluir Bootstrap en la página web utilizando estructura y que se visualice correctamente en diferentes dispositivos y resoluciones de pantalla. - Definir grid para la estructura de la página. - Usar elementos bootstrap

Firebase

- Autenticación de usuarios
- Analytics,...
- Otro servicio con Firebase, BBDD, Ads, Crashlytics

XML

- Generar una estructura de datos en XML

XSL

- Elaborar una plantilla XSL que genere una salida en HTML mediante xalan.

Rúbrica para la corrección de la práctica de Entorno Web

HTML

- Estructura página web (hasta 2p.)
- Elementos Cabecera HTML (hasta 3p.)
- Elementos Cuerpo HTML (hasta 3p.)
- Uso de HTML5 para control del formulario (hasta 2p.)

CSS + JavaScript

- Imágenes o imágenes de fondo (hasta 1p.)
- Colores, fuentes de texto, aspectos visuales personalizados (hasta 4p.)
- Comprobar el formato del email (hasta 2p.)
- Otros elementos JavaScript (hasta 3p.)

BootStrap

- Definición del grid con bootstrap para organizar la página (hasta 4p.)
- Visualización de la página correcta en diferentes dispositivos y resoluciones (2p.)
- Uso de otros elementos bootstrap (hasta 4p.)

Firebase

- Autenticación de usuarios. (hasta 3p.)
- Analytics. Añadir capturas. (hasta 2p.)
- Otro/s servicio de Firebase, BBDD, Ads, Crashlytics, ... (hasta 5p.)

XML

- Sintaxis correcta: (hasta 5p.)
- Longitud de datos suficiente: (+1p. hasta 6p.)
- Inclusión de atributos: (+2p. hasta 8p.)
- Estructura de datos adecuada y lógica: (+2p. hasta 10p.)

XSL

- Generación del fichero HTML a partir de la plantilla: (hasta 4p.)
- Ha de contener AL MENOS (+4p. hasta 8p.)
 - ordenaciones,
 - condicionales,
 - formateo, cálculo y generación de datos numéricos,
 - operaciones sobre cadenas de caracteres.
- Limpieza, claridad y elegancia de la codificación: (+2p. hasta 10p.)

En todos los puntos de la práctica se valorarán aspectos como “Limpieza, claridad/comentarios y elegancia de la codificación”

Cada apartado tendrá una valoración de 10 puntos posteriormente ponderados al valor de la práctica.