Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología Universidad de La Laguna	DISEÑO DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN (DSI)		BASES DE DATOS
	PROYECTO: BBDD deportiva		Generación de Código
	Autor: Rafael Cala González		alu0101121901
	Kabir Chetwani Kaknani		alu0101116013
	David Valverde Gómez		alu0101100296
Versión: 1.0	Т	iempo invertido: 3 horas	Fecha: 05/02/21

```
CÓDIGO DE COMPONENTES
SET @OLD_UNIQUE_CHECKS=@@UNIQUE_CHECKS, UNIQUE_CHECKS=0;
SET @OLD FOREIGN KEY CHECKS=@@FOREIGN KEY CHECKS, FOREIGN KEY CHECKS=0;
                                                        @OLD_SQL_MODE=@@SQL_MODE,
SQL MODE= ONLY FULL GROUP BY, STRICT_TRANS_TABLES, NO_ZERO_IN_DATE, NO_ZERO_DATE, ER
 `Código club` VARCHAR (45) NOT NULL,
 `Nombre club` VARCHAR(45) NOT NULL,
 `Patrocinador` VARCHAR(45) NULL,
ENGINE = InnoDB;
```

Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología Universidad de La Laguna	DISEÑO DEL SISTEMA DE INF	ORMACIÓN (DSI)	BASES DE DATOS
	PROYECTO: BBDD deportiva		Generación de Código
	Autor: Rafael Cala González		alu0101121901
	Kabir Chetwani Kaknani		alu0101116013
	David Valverde Gómez		alu0101100296
Versión: 1.0	Tiempo inve	ertido: 3 horas	Fecha: 05/02/21

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `futbol`.`COMPETICION` (
`Nombre competición` VARCHAR(45) NOT NULL,
`País` VARCHAR(45) NOT NULL,
`Deporte` VARCHAR(45) NOT NULL,
PRIMARY KEY (`Código competición`),
UNIQUE INDEX `Código competición_UNIQUE` (`Código competición` ASC))
ENGINE = InnoDB;
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `futbol`.`EQUIPO` (
 `Código club` VARCHAR(45) NOT NULL,
 `Estadio` VARCHAR(45) NOT NULL,
 `Localización` VARCHAR (45) NOT NULL,
 `Liga` VARCHAR(45) NOT NULL,
 `Categoría` VARCHAR(45) NOT NULL,
 `Capitán` VARCHAR(45) NULL,
 Tipo deporte \ VARCHAR(45) NOT NULL,
```

Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología Universidad de La Laguna	DISEÑO DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN (DSI)		BASES DE DATOS
	PROYECTO: BBDD deportiva		Generación de Código
	Autor: Rafael Cala González		alu0101121901
	Kabir Chetwani Kaknani		alu0101116013
	David Valverde Gómez		alu0101100296
Versión: 1.0	Т	iempo invertido: 3 horas	Fecha: 05/02/21

```
`ID filial` VARCHAR(45) NULL,
INDEX `cod filial idx` (`ID filial` ASC),
  ON UPDATE CASCADE,
  ON UPDATE CASCADE)
ENGINE = InnoDB;
 `Tipo identificación` VARCHAR(45) NOT NULL,
```

Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología Universidad de La Laguna	DISEÑO DEL SISTEMA DE INF	ORMACIÓN (DSI)	BASES DE DATOS
	PROYECTO: BBDD deportiva		Generación de Código
	Autor: Rafael Cala González		alu0101121901
	Kabir Chetwani Kaknani		alu0101116013
	David Valverde Gómez		alu0101100296
Versión: 1.0	Tiempo inve	ertido: 3 horas	Fecha: 05/02/21

```
ON UPDATE CASCADE)
ENGINE = InnoDB;
ENGINE = InnoDB;
`Código actividad` VARCHAR(45) NOT NULL,
`Tipo actividad` VARCHAR(45) NOT NULL,
ENGINE = InnoDB;
 `Código identificador` VARCHAR(45) NOT NULL,
 `Código equipo` VARCHAR(45) NOT NULL,
 `Nombre personal` VARCHAR(45) NOT NULL,
```

Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología Universidad de La Laguna	DISEÑO DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN (DSI)	BASES DE DATOS
	PROYECTO: BBDD deportiva	Generación de Código
	Autor: Rafael Cala González	alu0101121901
	Kabir Chetwani Kaknani	alu0101116013
	David Valverde Gómez	alu0101100296
Versión: 1.0	Tiempo invertido: 3 horas	Fecha: 05/02/21

```
INDEX `cod ec idx` (`Código equipo` ASC),
  ON UPDATE CASCADE)
ENGINE = InnoDB;
  ON UPDATE CASCADE,
CONSTRAINT `cod pg`
  ON UPDATE CASCADE)
ENGINE = InnoDB;
```

Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología Universidad de La Laguna	DISEÑO DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN (DSI)	BASES DE DATOS
	PROYECTO: BBDD deportiva	Generación de Código
	Autor: Rafael Cala González	alu0101121901
	Kabir Chetwani Kaknani	alu0101116013
	David Valverde Gómez	alu0101100296
Versión: 1.0	Tiempo invertido: 3 horas	Fecha: 05/02/21

```
`Código competición` VARCHAR(45) NOT NULL,
  ON DELETE RESTRICT
  ON UPDATE CASCADE,
  FOREIGN KEY (`Código competición`)
  REFERENCES `futbol`.`COMPETICION` (`Código competición`)
  ON DELETE RESTRICT
  ON UPDATE CASCADE)
ENGINE = InnoDB;
 `Código subvención` VARCHAR (45) NOT NULL,
  ON DELETE RESTRICT
```

Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología Universidad de La Laguna	DISEÑO DEL SISTEMA DE INF	ORMACIÓN (DSI)	BASES DE DATOS
	PROYECTO: BBDD deportiva		Generación de Código
	Autor: Rafael Cala González		alu0101121901
	Kabir Chetwani Kaknani		alu0101116013
	David Valverde Gómez		alu0101100296
Versión: 1.0	Tiempo inve	ertido: 3 horas	Fecha: 05/02/21

```
ON UPDATE CASCADE,
ENGINE = InnoDB;
 `Código actividad` VARCHAR(45) NOT NULL,
INDEX `cod aclub idx` (`Código club` ASC),
  ON DELETE RESTRICT
  ON UPDATE CASCADE,
  REFERENCES `futbol`.`CLUB` (`Código club`)
  ON UPDATE CASCADE)
ENGINE = InnoDB;
SET SQL MODE=@OLD SQL MODE;
SET FOREIGN KEY CHECKS=@OLD FOREIGN KEY CHECKS;
SET UNIQUE CHECKS=@OLD UNIQUE CHECKS;
```

Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología Universidad de La Laguna	DISEÑO DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN (DSI)	BASES DE DATOS
	PROYECTO: BBDD deportiva	Generación de Código
	Autor: Rafael Cala González	alu0101121901
	Kabir Chetwani Kaknani	alu0101116013
	David Valverde Gómez	alu0101100296
Versión: 1.0	Tiempo invertido: 3 horas	Fecha: 05/02/21

CÓDIGO DE PROCEDIMIENTOS DE OPERACIÓN Y SEGURIDAD

Trigger 1: Subvenciones

En este trigger se tienen en cuenta 2 restricciones:

- Como bien se representa por la relación de inclusividad entre el club, la subvención y la actividad, se debe verificar que el club en cuestión ha empleado un tiempo determinado en diferentes actividades antes de recibir la subvención.
- Los presupuestos de cada equipo, así como el presupuesto total del club deben mantenerse actualizados teniendo en cuenta subvenciones.

Así, el código del trigger resulta ser el siguiente:

Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología Universidad de La Laguna	DISEÑO DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN (DSI)		BASES DE DATOS
	PROYECTO: BBDD deportiva		Generación de Código
	Autor: Rafael Cala González		alu0101121901
	Kabir Chetwani Kaknani		alu0101116013
	David Valverde Gómez		alu0101100296
Versión: 1.0	Т	Tiempo invertido: 3 horas	Fecha: 05/02/21

Obteniendo los siguientes resultados:

```
mysql> SELECT * FROM ACTIVIDAD;
                                                     | Tiempo invertido (Horas) |
  Código actividad | Tipo actividad
  0001
                      Partido Benefico
                       Visita a Escuela
  0003
                      Visita a Hospital
                     | Subasta de objetos firmados
| Visita a Peña Deportiva
  0004
  0005
  rows in set (0.00 sec)
mysql> SELECT * FROM SUBVENCION;
  Código subvención | Importe | Benefactor | Tiempo invertido necesario (Horas) |
                          25000 | Disa
  1001
                          30000 | Nike
10000 | Red Bull
  1002
  1003
  rows in set (0.00 sec)
nysql> SELECT * FROM CLUB_REALIZA_ACTIVIDAD;
  Código actividad | Código club |
  0002
                      001
  0004
                     002
  rows in set (0.00 sec)
mysql> INSERT INTO CLUB_RECIBE_SUBVENCION (`Código subvención`, `Código club`) VALUES('1002', '002');
ERROR 1644 (45000): Tiempo empleado en actividades insuficiente
mysql> SELECT `Código club`, Presupuestos FROM CLUB;
 Código club | Presupuestos |
  001
                      100000000
  002
                       90000000
                       50000000
  003
3 rows in set (0.00 sec)
mysql> SELECT * FROM SUBVENCION;
 Código subvención | Importe | Benefactor | Tiempo invertido necesario (Horas) |
  1001
                             25000 | Disa
  1002
                             30000
                                      Nike
                             10000 | Red Bull
  1003
3 rows in set (0.00 sec)
mysql> INSERT INTO CLUB_RECIBE_SUBVENCION (`Código subvención`, `Código club`) VALUES('1003', '002');
Query OK, 1 row affected (0.02 sec)
mysql> SELECT `Código club`, Presupuestos FROM CLUB;
  Código club | Presupuestos |
3 rows in set (0.00 sec)
```

Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología Universidad de La Laguna	DISEÑO DEL SISTEMA DE INF	ORMACIÓN (DSI)	BASES DE DATOS
	PROYECTO: BBDD deportiva		Generación de Código
	Autor: Rafael Cala González		alu0101121901
	Kabir Chetwani Kaknani		alu0101116013
	David Valverde Gómez		alu0101100296
Versión: 1.0	Tiempo inve	ertido: 3 horas	Fecha: 05/02/21

Trigger 2. Participar en competiciones

Aquí también se tienen en cuenta 2 restricciones:

- Dado que se han eliminado los subtipos "Equipo_Fútbol" y "Equipo_Baloncesto" en favor de la adición de un atributo 'tipo_deporte' a la relación "Equipo", será necesario comprobar que cada equipo participe en competiciones de su deporte relacionado.
- Si un equipo es de fútbol, deberá tener como mínimo 14 jugadores para poder participar en alguna competición, mientras que los equipos de baloncesto deberán contar con un mínimo de 8.

Para establecer estas restricciones, se ha definido el siguiente trigger:

Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología Universidad de La Laguna	DISEÑO DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN (DSI)	BASES DE DATOS
	PROYECTO: BBDD deportiva	Generación de Código
	Autor: Rafael Cala González	alu0101121901
	Kabir Chetwani Kaknani	alu0101116013
	David Valverde Gómez	alu0101100296
Versión: 1.0	Tiempo invertido: 3 horas	Fecha: 05/02/21

mysql> SELECT `Código equipo`, `Nº jugadores`, `Tipo deporte` FROM EQUIPO; Código equipo | Nº jugadores | Tipo deporte | 01 23 | Futbol 15 | 11 | Baloncesto 02 Futbol 18 | Futbol 7 | Baloncesto 031 rows in set (0.01 sec) mysql> SELECT * FROM COMPETICION; | Código competición | Nombre competición | País | Deporte | Nº equipos | Bonus económico | . | Liga Santander | Liga SmartBank | España | España 20 | 22 | | Futbol 1000000 Futbol | Liga Iberdrola | ACB | Futbol | | Baloncesto | 18 18 | España | España 500000 1000000 4 rows in set (0.01 sec) mysql> INSERT INTO EQUIPO_PARTICIPA_COMPETICION (`Año disputado`, `Código competición`, `Código equipo`) VALUES ('2020', '4', '01'); ERROR 1644 (45000): El deporte de esta competición no corresponde con el del equipo mysql> INSERT INTO EQUIPO_PARTICIPA_COMPETICION (`Año disputado`, `Código competición`, `Código equipo`) VALUES ('2020', '4', '031'); ERROR 1644 (45000): No se cumple el mínimo de jugadores para participar en la competición mysql> INSERT INTO EQUIPO_PARTICIPA_COMPETICION (`Año disputado`, `Código competición`, `Código equipo`) VALUES ('2020', '1', '02'); ERROR 1644 (45000): No se cumple el mínimo de jugadores para participar en la competición

Con estos resultados:

Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología Universidad de La Laguna	DISEÑO DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN	(DSI) BASES DE DATOS
	PROYECTO: BBDD deportiva	Generación de Código
	Autor: Rafael Cala González	alu0101121901
	Kabir Chetwani Kaknani	alu0101116013
	David Valverde Gómez	alu0101100296
Versión: 1.0	Tiempo invertido: 3 hora	as Fecha : 05/02/21

Trigger 3. Ganar competiciones.

Aquí se tienen en cuenta 3 restricciones:

- Los presupuestos de cada equipo, así como el presupuesto total del club deben mantenerse actualizados teniendo en cuenta premios de competiciones.
- El palmarés de cada equipo, así como el total del club, debe mantenerse actualizado teniendo en cuenta las competiciones ganadas por cada uno.
- Como bien se representa en la relación de inclusión entre el club y la competición, se debe verificar que sólo pueda resultar campeón de una competición un equipo que haya participado en la misma el año en cuestión.

De lo que resulta el siguiente trigger:

```
futbol
DELIMITER $$
CREATE TRIGGER 'ganador_competicion' BEFORE INSERT ON EQUIPO_GANA_COMPETICION FOR EACH ROW
 IF NOT EXISTS (SELECT * FROM EQUIPO PARTICIPA COMPETICION WHERE `Código equipo` = NEW. `Código equipo` AND
                    `Año disputado` = NEW.`Año disputado` AND `Código competición` = NEW.`Código competición`) THEN
  SIGNAL SQLSTATE '45000' SET MESSAGE TEXT = 'No puede ganar una competición un equipo que no haya participado en ella';
 SET @trofeosEquipo = (SELECT `Nº trofeos` FROM EQUIPO WHERE `Código equipo` = NEW.`Código equipo`);
 SET @trofeosEquipo = @trofeosEquipo + 1;
 UPDATE EQUIPO SET `Nº trofeos`= @trofeosEquipo WHERE `Código equipo` = NEW.`Código equipo`;
 SET @trofeosClub = (SELECT SUM(`Nº trofeos`) FROM EQUIPO WHERE `Código club` = (SELECT `Código club`
    FROM EQUIPO WHERE `Código equipo` = NEW.`Código equipo`));
 UPDATE CLUB SET `Palmarés` = @trofeosClub WHERE `Código club` = (SELECT `Código club` FROM EQUIPO WHERE `Código equipo`);
 SET @presupuestoEquipo = (SELECT Presupuesto FROM EQUIPO WHERE `Código equipo` = NEW.`Código equipo`);
 SET @presupuestoEquipo = @presupuestoEquipo + (SELECT `Bonus económico` FROM COMPETICION WHERE `Código competición` = NEW.`Código competición`);
 UPDATE EQUIPO SET Presupuesto = @presupuestoEquipo WHERE `Código equipo` = NEW.`Código equipo`;
END $$
DELIMITER;
```

Escuela Superior de Ingenieria y Tecnología Universidad de La Laguna	DISEÑO DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN (DSI)	BASES DE DATOS
	PROYECTO: BBDD deportiva	Generación de Código
	Autor: Rafael Cala González	alu0101121901
	Kabir Chetwani Kaknani	alu0101116013
	David Valverde Gómez	alu0101100296
Versión: 1.0	Tiempo invertido: 3 horas	Fecha: 05/02/21

Con resultados: mysql> SELECT * FROM EQUIPO_PARTICIPA_COMPETICION; | Año disputado | Código competición | Código equipo | 2019 | 1 01 2020 | 1 01 2019 | 3 011 012 2019 | 4 2019 | 2 021 2019 | 3 03 6 rows in set (0.00 sec) mysql> INSERT INTO EQUIPO_GANA_COMPETICION (`Año disputado`, `Código competición`, `Código equipo`) VALUES ('2020', '2', '01'); ERROR 1644 (45000): No puede ganar una competición un equipo que no haya participado en ella mysql> SELECT Presupuesto, `Nº trofeos` FROM EQUIPO WHERE `Código equipo` = '01'; | Presupuesto | Nº trofeos | | 50000000 | 60 | 1 row in set (0.00 sec) mysql> SELECT Presupuestos, Palmarés FROM CLUB WHERE `Código club` = '001'; | Presupuestos | Palmarés | 92 | | 100000000 | 1 row in set (0.00 sec) mysql> INSERT INTO EQUIPO_GANA_COMPETICION (`Año disputado`, `Código competición`, `Código equipo`) VALUES ('2020', '1', '01'); Query OK, 1 row affected (0.01 sec) mysql> SELECT Presupuesto, `Nº trofeos` FROM EQUIPO WHERE `Código equipo` = '01'; | Presupuesto | Nº trofeos | | 51000000 | 61 | 1 row in set (0.01 sec) mysql> SELECT Presupuestos, Palmarés FROM CLUB WHERE `Código club` = '001'; | Presupuestos | Palmarés | 101000000 1 row in set (0.00 sec)

Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología Universidad de La Laguna	DISEÑO DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN (DSI)	BASES DE DATOS
	PROYECTO: BBDD deportiva	Generación de Código
	Autor: Rafael Cala González	alu0101121901
	Kabir Chetwani Kaknani	alu0101116013
	David Valverde Gómez	alu0101100296
Versión: 1.0	Tiempo invertido: 3 horas	Fecha: 05/02/21

Trigger auxiliar. Actualizar presupuestos del club

Como es necesario actualizar los presupuestos del club en varias ocasiones (victoria en competiciones y altas o bajas de jugadores), se ha implementado un trigger auxiliar que se activa cuando se actualiza alguna entrada de la tabla EQUIPO, y que llama a un procedimiento encargado de actualizar los presupuestos del Club indicado:

```
USE `futbol`
DELIMITER $$
CREATE TRIGGER `presupuesto_club` AFTER UPDATE ON EQUIPO FOR EACH ROW
BEGIN
-- Se actualizan los presupuestos del club en función de los presupuestos de sus equipos

SET @diferenciaPresupuesto = (NEW.Presupuesto - OLD.Presupuesto);

CALL actualizar_presupuestos(@diferenciaPresupuesto, NEW.`Código club`);
END $$
DELIMITER;
```

```
USE `futbol`
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE `actualizar_presupuestos` (IN cambioPresupuesto FLOAT, IN codigoClub VARCHAR(45))
BEGIN
-- Procedimiento creado para actualizar los presupuestos del club indicado
    SET @presupuestoClub = (SELECT Presupuestos FROM CLUB WHERE `Código club` = codigoClub);

SET @presupuestoClub = @presupuestoClub + cambioPresupuesto;

UPDATE CLUB SET Presupuestos = @presupuestoClub WHERE `Código club` = codigoClub;
END $$
DELIMITER;
```

Los resultados pueden apreciarse en el trigger anterior, al ver que se actualizan correctamente los presupuestos del club en cuestión.

Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología Universidad de La Laguna	DISEÑO DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN (DSI)	BASES DE DATOS
	PROYECTO: BBDD deportiva	Generación de Código
	Autor: Rafael Cala González	alu0101121901
	Kabir Chetwani Kaknani	alu0101116013
	David Valverde Gómez	alu0101100296
Versión: 1.0	Tiempo invertido: 3 horas	Fecha: 05/02/21

Trigger 4. Nuevo equipo

Este trigger cumple el siguiente requisito:

 Si se añade un nuevo equipo a la base de datos, se debe actualizar el palmarés y los presupuestos del club correspondiente.

```
DELIMITER $$

CREATE TRIGGER `nuevo_equipo` BEFORE INSERT ON EQUIPO FOR EACH ROW

BEGIN

-- Se añade el presupuesto y el nº de trofeos del equipo a la cuenta del club

SET @nuevoPalmaresClub = NEW.`Nº trofeos` + (SELECT `Palmarés` FROM CLUB WHERE `Código club` = NEW.`Código club`);

SET @nuevoPresupuestoClub = NEW.Presupuesto + (SELECT Presupuestos FROM CLUB WHERE `Código club` = NEW.`Código club`);

UPDATE CLUB SET Presupuestos = @nuevoPresupuestoClub, `Palmarés` = @nuevoPalmaresClub WHERE `Código club` = NEW.`Código club`;

END $$

DELIMITER;
```

Comprobando los resultados:

Escuela Superior de Ingenieria y Tecnología Universidad de La Laguna	DISEÑO DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN (DSI)	BASES DE DATOS
	PROYECTO: BBDD deportiva	Generación de Código
	Autor: Rafael Cala González	alu0101121901
	Kabir Chetwani Kaknani	alu0101116013
	David Valverde Gómez	alu0101100296
Versión: 1.0	Tiempo invertido: 3 horas	Fecha: 05/02/21

Trigger 5. Fichajes

En referencia a la siguiente restricción:

• La inserción de un jugador en la BBDD se entenderá como que el jugador ha sido fichado por lo que se restará su valor de mercado de los presupuestos correspondientes.

Esto conlleva de manera inherente la obligatoriedad de que el equipo cuente con presupuesto suficiente para fichar a dicho jugador.

Además, también se cuenta con otras restricciones:

- No puede haber 2 jugadores con el mismo dorsal en el mismo equipo.
- Los presupuestos de cada equipo, así como el presupuesto total del club deben mantenerse actualizados teniendo en cuenta bajas y altas de jugadores.

```
USE `futbol`

DELIMITER $$

CREATE TRIGGER `fichajes` BEFORE INSERT ON JUGADORES FOR EACH ROW

BEGIN

SET @presupuestoEquipo = (SELECT Presupuesto FROM EQUIPO WHERE `Código equipo` = NEW. `Código equipo`);

- Se comprueba que se tenga presupuesto suficiente para fichar al jugador

IF (@presupuestoEquipo < NEW. 'Valor de mercado') THEN

SIGNAL SQLSTATE '45000' SET MESSAGE_TEXT = 'No se dispone de presupuesto suficiente para fichar a este jugador';

END IF;

- Se comprueba que el nuevo jugador no tenga un dorsal repetido

IF (NEW.Dorsal IN (SELECT Dorsal FROM JUGADORES WHERE `Código equipo` = NEW. `Código equipo`)) THEN

SIGNAL SQLSTATE '45000' SET MESSAGE_TEXT = 'Ya existe un jugador con ese dorsal en el equipo';

END IF;

- Se resta el valor de mercado del jugador de los presupuestos del equipo y del club

SET @presupuestoEquipo = (@presupuestoEquipo - NEW. 'Valor de mercado');

UPDATE EQUIPO SET Presupuesto = @presupuestoEquipo WHERE `Código equipo` = NEW. `Código equipo`;

END $$

DELIMITER;
```

Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología Universidad de La Laguna	DISEÑO DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN (DSI)	BASES DE DATOS
	PROYECTO: BBDD deportiva	Generación de Código
	Autor: Rafael Cala González	alu0101121901
	Kabir Chetwani Kaknani	alu0101116013
	David Valverde Gómez	alu0101100296
Versión: 1.0	Tiempo invertido: 3 horas	Fecha: 05/02/21

Los resultados que se obtienen son:

+----+ | 45000000 |

1 row in set (0.00 sec)

Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología Universidad de La Laguna	DISEÑO DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN (DSI)		BASES DE DATOS
	PROYECTO: BBDD deportiva		Generación de Código
	Autor: Rafael Cala González		alu0101121901
	Kabir Chetwani Kaknani		alu0101116013
	David Valverde Gómez		alu0101100296
Versión: 1.0		Tiempo invertido: 3 horas	Fecha: 05/02/21

Trigger 6. Ventas

Cumpliendo con la restricción restante:

• La eliminación de un jugador de la BBDD se entenderá como que este ha sido vendido, por lo que se sumará su valor de mercado al presupuesto.

Se tiene el siguiente código:

```
USE `futbol`
DELIMITER $$
CREATE TRIGGER `ventas` BEFORE DELETE ON JUGADORES FOR EACH ROW
BEGIN

SET @presupuestoEquipo = (SELECT Presupuesto FROM EQUIPO WHERE `Código equipo` = OLD.`Código equipo`);

-- Se suma el valor de mercado del jugador de los presupuestos del equipo y del club
SET @presupuestoEquipo = (@presupuestoEquipo + OLD.`Valor de mercado`);

UPDATE EQUIPO SET Presupuesto = @presupuestoEquipo WHERE `Código equipo` = OLD.`Código equipo`;
END $$
DELIMITER;
```

Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología Universidad de La Laguna	DISEÑO DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN (DSI)		BASES DE DATOS
	PROYECTO: BBDD deportiva		Generación de Código
	Autor: Rafael Cala González		alu0101121901
	Kabir Chetwani Kaknani		alu0101116013
	David Valverde Gómez		alu0101100296
Versión: 1.0	Tiempo	invertido: 3 horas	Fecha: 05/02/21

Con el siguiente resultado:

Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología Universidad de La Laguna	DISEÑO DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN (DSI)	BASES DE DATOS
	PROYECTO: BBDD deportiva	Generación de Código
	Autor: Rafael Cala González	alu0101121901
	Kabir Chetwani Kaknani	alu0101116013
	David Valverde Gómez	alu0101100296
Versión: 1.0	Tiempo invertido: 3 horas	Fecha: 05/02/21

Otras restricciones

Cabe destacar que algunas restricciones definidas inicialmente se vieron resueltas en la definición del modelo Entidad-Relación:

- Un jugador no puede pertenecer a más de 1 equipo a la vez.
 - Esto se vio solucionado cuando se definió un código identificador como atributo primario y único para cada jugador, de manera que no puedan haber entradas repetidas para una misma persona.
- Un torneo no puede ser ganado por dos equipos el mismo año.
 - Esto se resolvió añadiendo el atributo 'Año disputado' a la relación 'Equipo Gana Competición' como identificador primario, de manera que una misma competición no pueda tener dos ganadores el mismo año.