

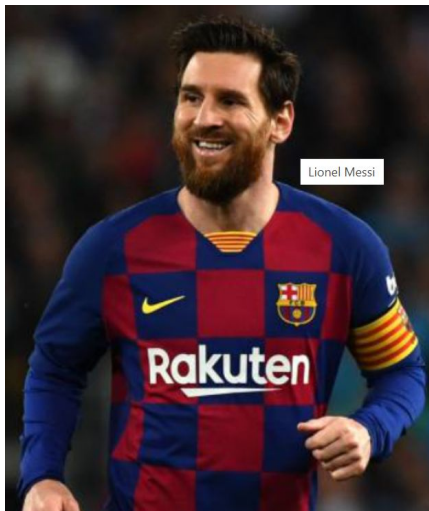
Pautas Perceptibles

Pauta 1.1: Alternativas textuales a contenidos no textuales

Se ha de proporcionar alternativas textuales a todo el contenido no textual de modo que se pueda convertir a otros formatos, tales como textos ampliados braille, voz, símbolos, o lenguaje más simple.

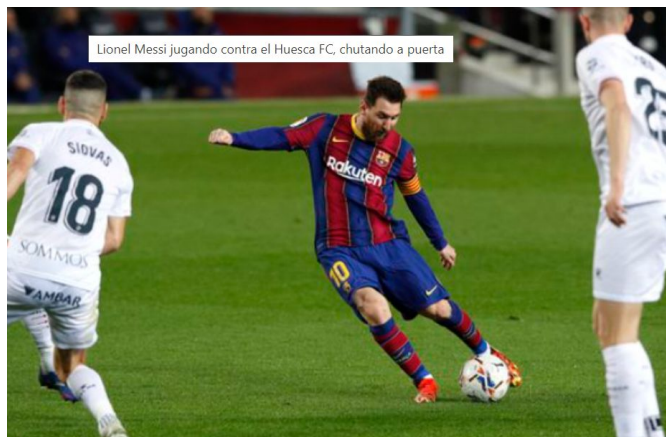
Técnicas	Etiqueta	Explicación	Errores
Descripción corta	alt	La etiqueta alt te permite realizar una descripción corta en formato de texto del contenido no textual	<ul style="list-style-type: none">○ Omitir la etiqueta alt en imágenes, áreas o entradas de tipo imagen.
Descripción larga	longdesc	La descripción larga es necesaria cuando requerimos de más información y detalles sobre el contenido. En ella se usa longdesc en lugar de alt	<ul style="list-style-type: none">○ Utilizar alternativas no descriptivas○ Utilizar alternativas textuales para imágenes que tienen que ser ignoradas.

Ejemplo:



```

```



```

```

Pauta 1.2: Alternativas a medios tempodependientes

A los medios tempodependientes (audio sólo, vídeo sólo, audio y vídeo combinado, audio y/o vídeo combinados con interacción) también hay que aplicarles alternativas descriptivas con la secuencia correcta de la información de audio o video para que puedan ser perceptibles

Técnica	Tipo de archivo	Criterio	Medio
Transcripción textual	Grabado	1.2.1 (A)	Solo Audio
	En directo	1.2.9 (AAA)	
Transcripción textual o Pista de audio con la misma información	Grabado	1.2.1 (A)	Solo Video
Transcripción textual	En directo	1.2.8 (AAA)	
Subtítulos + (Audiodescripción o Transcripción textual)	Grabado	1.2.2, 1.2.3 (A)	Medio sincronizado
Subtítulos + Audiodescripción		1.2.2, 1.2.3 (AA)	
Subtítulos +Audiodescripción+Lengua de signos+Transcripción textual		1.2.8 (AAA)	
Subtítulos	Directo	1.2.2, 1.2.3 (AA)	

Ejemplo:

· No perceptible



· Perceptible



Pauta 1.3: Adaptable, presente el contenido en varias formas

Debe de haber alternativas de percepción del contenido para cada usuario y distintos dispositivos. Toda la información se tiene que poder identificar y procesar por software. Se debe establecer una diferencia clara entre lo que es información y la estructura en sí de la página (elementos, relaciones...)

Técnica	Criterio	Explicación	Errores
Formatear estructura y texto con elementos semánticos	1.3.1 (A)	La información, estructura y relaciones tiene que ser determinada por software o está disponible como texto	<ul style="list-style-type: none">○ No utilizar caracteres en blanco para crear columnas.○ No maquetar texto plano como tabla○ No asociar elementos label de forma que no se pueda determinar por software
Utilizar roles ARIA para identificar zonas de la página			
Comunicar con texto la información transmitida por variaciones			
Separar información y estructura de presentación			
Ajustar el orden en el DOM al orden visual			
Ordenar los contenidos de la página	1.3.2 (A)	La secuencia en que se presenta el contenido afecta a su significado, se puede identificar por software la secuencia correcta de lectura.	<ul style="list-style-type: none">○ Utilizar una tabla para maquetar y que el texto no tenga sentido cuando se muestra lineal○ Cambiar con CSS el significado del contenido según la forma de ubicar la información○ Utilizar caracteres de espacio en blanco para crear columnas, formatear contenido a modo de tabla o crear espaciado dentro de una palabra
Identificación textual de los elementos que de otra manera sólo dependería de la información sensorial	1.3.3	Las instrucciones para entender y manejar el contenido no dependen sólo de características sensoriales como forma, color, tamaño, ubicación visual, orientación o sonido	<ul style="list-style-type: none">○ Identificar contenido sólo por forma o localización○ Utilizar únicamente un símbolo gráfico para comunicar información
Utilizar CSS para permitir el contenido en formato vertical y horizontal	1.3.4 (AA):	El contenido no obliga a ser visto en una única orientación	<ul style="list-style-type: none">○ Bloquear la orientación de la página

Utilizar el campo autocomplete con HTML5.2	1.3.5 (AA)	El propósito del campo puede ser determinado por software	
Utilizar ARIA, COGA, SCHEMA, Microformatos	1.3.6 (AAA)	En contenidos implementados con lenguaje de marcado, se indica el propósito de regiones, iconos, elementos de interfaz y se pueden determinar por software.	