

# Acta de Constitución

## Nombre del proyecto

Proyecto Celebrity FaceMatch: Sistema multiagente de visión por computador e interfaces inteligentes

## Información del documento

- Nombre del proyecto: Celebrity FaceMatch: Sistema multiagente de visión por computador e interfaces inteligentes .
- Número de versión: 1.0.
- Fecha del documento: 09/11/21.
- Estado: Final.
- Redactor del ACP: Jorge Hernández Batista.

## Datos, objetivos y justificación del proyecto

Se busca el desarrollo de una aplicación que, dada una imagen de una persona introducida por una interfaz, sea capaz de devolver un listado de famosos a los que se asemeja dicha persona que figura en la fotografía, y mostrarlo por la misma interfaz. El objetivo de esta aplicación es desarrollar un software lúdico, que las personas puedan usar para entretenerse, y que, en conjunto con otros filtros o herramientas similares se convierta en una aplicación propia, con diversas herramientas que actúan sobre la cara de un usuario. El sistema debe ser capaz de reconocer si la imagen introducida contiene una, y exclusivamente la cara de una persona, y en caso contrario notificarlo, y en caso de que la imagen seleccionada sea correcta pues mostrar un listado que podrá ser acompañado a su vez o no de las fotografías de los famosos que figuran en el listado o no. El desarrollo de esta aplicación tiene como principal objetivo crear un espacio que haga reconocible al cliente en el espacio de las aplicaciones de reconocimiento facial, de esta forma incrementar su imagen en más espacios ya que actualmente no se da la presencia de este en el espacio propiamente dicho. Además, esta aplicación podría retornar un valor económico en términos de publicidad o en términos de costes de descarga, a consumo del cliente y aún por decidir. Además de ello, debido a la alta capacidad que posee la aplicación se viralizarse por medio de redes sociales, debido al uso que le podrían dar los usuarios, trataremos de aprovechar este tirón para obtener más descargas, o bien dar a conocer el nombre de la compañía globalmente.

## Requisitos de alto nivel

- La aplicación deberá desarrollarse para ordenadores, y debe ser funcional tanto en Sistemas Operativos Linux como Windows.
- La aplicación debe aceptar imágenes en los formatos más usados: .jpg, .jpeg y .png
- La interfaz de la aplicación debe estar en inglés, de forma que sea una aplicación internacional y pueda usarse en todos los países, indistintamente de la lengua que hablen.
- La respuesta de retorno debe ser rápida, no puede tomar un periodo de tiempo mayor a 15 segundos en retornar los famosos similares a la persona figurante en la foto introducida.
- El software debe permitir cambiar la imagen introducida sin necesidad de cerrar la aplicación y volverla a abrir, de forma que sea más cómoda para el cliente.
- Debe existir una pestaña de ayuda, en la que se establezca una forma de contacto con el equipo de mantenimiento de la aplicación para dar soporte a los diferentes errores que puedan surgir.
- En la misma pestaña de ayuda se debe indicar los permisos que requiere la aplicación sobre el dispositivo, así como el uso que se hace de las fotografías usadas.

## Responsables del proyecto

1. Supervisor de software, encargado de comprobar que la aplicación cumple con los requisitos especificados así como la metodología explicada.
2. STIC, encargados de dar soporte a los usuarios que tengan problemas con la aplicación.
3. Responsable de seguimiento del proyecto, que asegure la evolución y resolución de problemas que puedan surgir durante la ejecución.

## Equipo de trabajo

Jorge Hernández Batista: Coordinador y responsable de áreas como el desarrollo de la misma aplicación, así como el ajuste del presupuesto asignado a cada campo, la aportación de la documentación necesaria y el responsable de reunirse con la empresa que contrata dicho producto.

## Plazos de ejecución e Hitos

1. Adquisición del Hardware: 10/11/21
2. Entrega de un primer prototipo de la aplicación: 10/12/21
3. Entrega de prototipo de la aplicación que incluya la respuesta solicitada: 10/01/22
4. Entrega final del proyecto: 01/02/22

## Presupuesto estimado

- Coste del equipo de programación de la aplicación Celebrity FaceMatch: 4.809,25 €
- Coste del mantenimiento de la aplicación Celebrity FaceMatch: 7.213,88 €
- Total: 12.023,13 €

## Riesgos a alto nivel

- Fallo en el cumplimiento de los plazos de entrega por demoras o imprevistos. Impacto temporal mayoritariamente, y en parte con posibilidad de impacto económico. Probabilidad relativa a la experiencia de trabajo previa de la empresa. Altamente baja debido a trabajos previos sin demoras.
- Salida del presupuesto por inconvenientes. Sin impacto temporal, impacto económico total, probabilidad baja pues se considera que el presupuesto es el adecuado.