## RTVRPTW

1.0

Generated by Doxygen 1.9.8

1 Hierarchical Index	1
1.1 Class Hierarchy	1
2 Class Index	3
2.1 Class List	3
3 File Index	5
3.1 File List	5
4 Class Documentation	7
4.1 es.ull.esit.utilities.BellmanFord Class Reference	7
4.1.1 Constructor & Destructor Documentation	7
4.1.1.1 BellmanFord()	7
4.1.2 Member Function Documentation	8
4.1.2.1 getDistances()	8
4.1.2.2 getValue()	8
4.2 es.ull.esit.utilities.ExpositoUtilities Class Reference	8
4.3 top.mainTOPTW Class Reference	9
4.3.1 Member Function Documentation	9
4.3.1.1 main()	9
4.4 es.ull.esit.utils.Pair $<$ F, S $>$ Class Template Reference	9
4.5 es.ull.esit.utilities.PowerSet< E > Class Template Reference	10
4.6 top.TOPTW Class Reference	11
4.6.1 Constructor & Destructor Documentation	12
4.6.1.1 TOPTW()	12
4.6.2 Member Function Documentation	13
4.6.2.1 addNode()	13
4.6.2.2 addNodeDepot()	13
4.6.2.3 getDistance() [1/3]	13
4.6.2.4 getDistance() [2/3]	
<b>4.6.2.5 getDistance()</b> [3/3]	15
4.6.2.6 getDueTime()	15
4.6.2.7 getNodes()	15
4.6.2.8 getReadyTime()	16
4.6.2.9 getScore() [1/2]	16
4.6.2.10 getScore() [2/2]	16
4.6.2.11 getServiceTime()	16
4.6.2.12 getTime()	17
4.6.2.13 getVehicles()	
4.6.2.14 getX()	
4.6.2.15 getY()	
4.6.2.16 isDepot()	
4.6.2.17 setDueTime()	

4.6.2.18 setNodes()	19
4.6.2.19 setReadyTime()	19
4.6.2.20 setScore()	19
4.6.2.21 setServiceTime()	19
4.6.2.22 setX()	20
4.6.2.23 setY()	20
4.6.2.24 toString()	20
4.7 top.TOPTWEvaluator Class Reference	20
4.8 top.TOPTWGRASP Class Reference	21
4.8.1 Detailed Description	21
4.8.2 Member Function Documentation	21
4.8.2.1 aleatorySelectionRCL()	21
4.8.2.2 computeGreedySolution()	22
4.8.2.3 fuzzySelectionAlphaCutRCL()	22
4.8.2.4 fuzzySelectionBestFDRCL()	22
4.9 top.TOPTWReader Class Reference	23
4.9.1 Detailed Description	23
4.10 top.TOPTWRoute Class Reference	23
4.11 top.TOPTWSolution Class Reference	24
4.11.1 Detailed Description	24
5 File Documentation	25
5.1 src/utilities/ExpositoUtilities.java File Reference	25
5.1.1 Detailed Description	25
5.2 src/utilities/PowerSet.java File Reference	26
5.2.1 Detailed Description	26
5.3 src/utils/Pair.java File Reference	26
5.3.1 Detailed Description	27
Index	29

# **Chapter 1**

# **Hierarchical Index**

# 1.1 Class Hierarchy

This inheritance list is sorted roughly, but not completely, alphabetically:

es.ull.esit.utilities.BellmanFord	7
es.ull.esit.utilities.ExpositoUtilities	8
terable	
$es.ull.esit.utilities.PowerSet < E > \dots \dots$	10
terator	
$es.ull.esit.utilities.PowerSet < E > \dots \dots$	10
op.mainTOPTW	9
es.ull.esit.utils.Pair< F, S >	
op.TOPTW	11
op.TOPTWEvaluator	20
op.TOPTWGRASP	
op.TOPTWReader	
op.TOPTWRoute	23
op.TOPTWSolution	24

2 Hierarchical Index

# **Chapter 2**

# **Class Index**

## 2.1 Class List

Here are the classes, structs, unions and interfaces with brief descriptions:

.ull.esit.utilities.BellmanFord	7
.ull.esit.utilities.ExpositoUtilities	8
p.mainTOPTW	9
.ull.esit.utils.Pair< F, S >	9
.ull.esit.utilities.PowerSet < E >	10
p.TOPTW	11
p.TOPTWEvaluator	20
p.TOPTWGRASP	
Clase que implementa el algoritmo GRASP para el problema TOPTW	21
p.TOPTWReader	23
p.TOPTWRoute	23
p.TOPTWSolution	24

4 Class Index

# **Chapter 3**

# File Index

## 3.1 File List

Here is a list of all documented files with brief descriptions:

src/utilities/ ExpositoUtiliti	es.java	
Utilities class .		25
src/utilities/ PowerSet.java		
PowerSet class		26
src/utils/ Pair.java		
Pair class		26

6 File Index

# **Chapter 4**

# **Class Documentation**

## 4.1 es.ull.esit.utilities.BellmanFord Class Reference

## **Public Member Functions**

- **BellmanFord** (int[][] distanceMatrix, int nodes, ArrayList< Integer > path)

  \*Constructor of BellmanFord class.
- int[] getDistances ()

Returns the path of the graph.

- int getValue ()
- void solve ()

Solves the Bellman-Ford algorithm.

## 4.1.1 Constructor & Destructor Documentation

## 4.1.1.1 BellmanFord()

### Constructor of BellmanFord class.

#### **Parameters**

distanceMatrix	
nodes	
path	

#### 4.1.2 Member Function Documentation

#### 4.1.2.1 getDistances()

```
int[] es.ull.esit.utilities.BellmanFord.getDistances ( )
```

Returns the path of the graph.

Returns

#### 4.1.2.2 getValue()

```
int es.ull.esit.utilities.BellmanFord.getValue ( )
```

Returns

The documentation for this class was generated from the following file:

· src/utilities/BellmanFord.java

## 4.2 es.ull.esit.utilities.ExpositoUtilities Class Reference

### **Static Public Member Functions**

- static void printFile (String file)
- static String **simplifyString** (String string)
- static double [][] multiplyMatrices (double a[][], double b[][])
- static void writeTextToFile (String file, String text) throws IOException
- static String getFormat (String string)
- static String getFormat (double value)
- static String getFormat (double value, int zeros)
- static String getFormat (String string, int width)
- static String getFormat (String string, int width, int alignment)
- static String getFormat (ArrayList< String > strings, int width)
- static String getFormat (ArrayList< Integer > strings)
- static String getFormat (String[] strings, int width)
- static String getFormat (String[][] matrixStrings, int width)
- static String getFormat (String[] strings)
- static String getFormat (String[] strings, int[] width)
- static String getFormat (String[] strings, int[] width, int[] alignment)
- static boolean isInteger (String str)
- static boolean isDouble (String str)
- static boolean isAcyclic (int[][] distanceMatrix)
- static boolean thereIsPath (int[][] distanceMatrix, int node)

#### **Static Public Attributes**

- static final int **DEFAULT\_COLUMN\_WIDTH** = 10
- static final int ALIGNMENT\_LEFT = 1
- static final int ALIGNMENT\_RIGHT = 2

The documentation for this class was generated from the following file:

· src/utilities/ ExpositoUtilities.java

## 4.3 top.mainTOPTW Class Reference

#### **Static Public Member Functions**

static void main (String[] args)
 Método principal del programa.

#### 4.3.1 Member Function Documentation

#### 4.3.1.1 main()

Método principal del programa.

#### **Parameters**

args Argumentos de la línea de comandos.

#### Returns

No devuelve nada.

El método principal del programa se encarga de leer los ficheros de instancias, crear los objetos necesarios para resolver el problema y ejecutar el algoritmo GRASP con los parámetros indicados.

The documentation for this class was generated from the following file:

• src/top/mainTOPTW.java

## 4.4 es.ull.esit.utils.Pair < F, S > Class Template Reference

## **Public Member Functions**

- Pair (F first, S second)
- boolean equals (Object o)
- int hashCode ()

## **Static Public Member Functions**

• static< A, B > Pair< A, B > create (A a, B b)

## **Public Attributes**

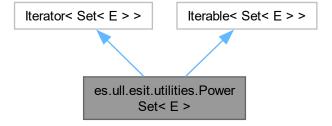
- final F first
- · final S second

The documentation for this class was generated from the following file:

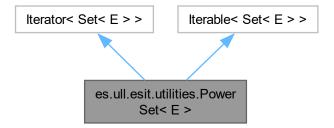
• src/utils/ Pair.java

## 4.5 es.ull.esit.utilities.PowerSet< E > Class Template Reference

Inheritance diagram for es.ull.esit.utilities.PowerSet< E >:



Collaboration diagram for es.ull.esit.utilities.PowerSet < E >:



#### **Public Member Functions**

- PowerSet (Set < E > set)
- boolean hasNext ()
- Set< E > next ()
- void remove ()
- Iterator < Set < E > > iterator ()

The documentation for this class was generated from the following file:

· src/utilities/ PowerSet.java

## 4.6 top.TOPTW Class Reference

#### **Public Member Functions**

· TOPTW (int nodes, int routes)

Constructor de la clase TOPTW.

• boolean isDepot (int a)

Método que comprueba si un nodo es un depósito.

• double getDistance (int[] route)

Método que devuelve la distancia entre dos nodos.

double getDistance (ArrayList< Integer > route)

Método que devuelve la distancia entre dos nodos.

 $\bullet \ \ \text{double} \ \ \textbf{getDistance} \ \ (\text{ArrayList} < \text{Integer} > [\,] \ \text{routes}) \\$ 

Método que devuelve la distancia entre dos nodos.

void calculateDistanceMatrix ()

Método que calcula la distancia entre dos nodos.

double getMaxTimePerRoute ()

Método que devuelve el tiempo máximo por ruta.

• void setMaxTimePerRoute (double maxTimePerRoute)

Método que establece el tiempo máximo por ruta.

double getMaxRoutes ()

Método que devuelve el número máximo de rutas.

void setMaxRoutes (double maxRoutes)

Método que establece el número máximo de rutas.

• int getPOIs ()

Método que devuelve el tiempo máximo por ruta.

• double getDistance (int i, int j)

Método que devuelve el tiempo máximo por ruta.

• double **getTime** (int i, int j)

Método que devuelve el tiempo máximo por ruta.

• int getNodes ()

Método que devuelve los nodos.

void setNodes (int nodes)

Método que establece los nodos.

double getX (int index)

Método que devuelve los depósitos.

• void **setX** (int index, double x)

Método que establece los depósitos.

• double **getY** (int index)

Método que devuelve los depósitos.

• void setY (int index, double y)

Método que establece los depósitos.

• double **getScore** (int index)

Método que devuelve el score.

• double[] getScore ()

Método que devuelve el score.

• void **setScore** (int index, double score)

Método que establece el score.

• double getReadyTime (int index)

Método que devuelve el ready time.

• void **setReadyTime** (int index, double readyTime)

Método que establece el ready time.

• double getDueTime (int index)

Método que devuelve el due time.

• void **setDueTime** (int index, double dueTime)

Método que establece el due time.

• double **getServiceTime** (int index)

Método que devuelve el service time.

• void **setServiceTime** (int index, double serviceTime)

Método que establece el service time.

• int getVehicles ()

Método que devuelve los depósitos.

• String toString ()

Método que convierte el objeto en una cadena de texto.

• int addNode ()

Método que añaade un nodo.

• int addNodeDepot ()

Método que añaade un nodo depósito.

## 4.6.1 Constructor & Destructor Documentation

## 4.6.1.1 TOPTW()

#### Constructor de la clase TOPTW.

### **Parameters**

nodes	Número de nodos del problema.
routes	Número de rutas del problema.

#### Returns

No devuelve nada.

El constructor de la clase TOPTW se encarga de inicializar los atributos de la clase.

### 4.6.2 Member Function Documentation

## 4.6.2.1 addNode()

```
int top.TOPTW.addNode ( )
```

Método que añaade un nodo.

## Returns

Devuelve el número de nodos.

## 4.6.2.2 addNodeDepot()

```
int top.TOPTW.addNodeDepot ( )
```

Método que añaade un nodo depósito.

## Returns

Devuelve el número de nodos depósito.

## 4.6.2.3 getDistance() [1/3]

```
double top.TOPTW.getDistance ( \label{eq:local_arrayList} {\tt ArrayList} < {\tt Integer} \ > \ route \ )
```

Método que devuelve la distancia entre dos nodos.

#### **Parameters**

route

## Returns

Devuelve la distancia entre dos nodos.

## 4.6.2.4 getDistance() [2/3]

```
double top.TOPTW.getDistance ( \label{eq:local_arrayList} {\tt ArrayList} < {\tt Integer} > [ \ ] \ {\tt routes} \ )
```

Método que devuelve la distancia entre dos nodos.

#### **Parameters**

route

#### Returns

Devuelve la distancia entre dos nodos.

## 4.6.2.5 getDistance() [3/3]

Método que devuelve la distancia entre dos nodos.

#### **Parameters**

route

#### Returns

Devuelve la distancia entre dos nodos.

## 4.6.2.6 getDueTime()

Método que devuelve el due time.

## **Parameters**

index

### Returns

Devuelve el due time.

## 4.6.2.7 getNodes()

```
int top.TOPTW.getNodes ( )
```

Método que devuelve los nodos.

Returns

## 4.6.2.8 getReadyTime()

```
double top.TOPTW.getReadyTime ( int \ index \ )
```

Método que devuelve el ready time.

**Parameters** 

index

## Returns

Devuelve el ready time.

## 4.6.2.9 getScore() [1/2]

```
double[] top.TOPTW.getScore ( )
```

Método que devuelve el score.

#### Returns

Devuelve el score.

## 4.6.2.10 getScore() [2/2]

Método que devuelve el score.

**Parameters** 

index

#### Returns

Devuelve el score.

## 4.6.2.11 getServiceTime()

Método que devuelve el service time.

## **Parameters**

index

#### Returns

Devuelve el service time.

## 4.6.2.12 getTime()

Método que devuelve el tiempo máximo por ruta.

## **Parameters**



Returns

## 4.6.2.13 getVehicles()

```
int top.TOPTW.getVehicles ( )
```

Método que devuelve los depósitos.

## Returns

Devuelve los depósitos.

## 4.6.2.14 getX()

```
double top.TOPTW.getX (
          int index )
```

Método que devuelve los depósitos.

## **Parameters**

index

#### Returns

Devuelve los depósitos.

## 4.6.2.15 getY()

```
double top.TOPTW.getY (
          int index )
```

Método que devuelve los depósitos.

#### **Parameters**

index

#### Returns

Devuelve los depósitos.

## 4.6.2.16 isDepot()

```
boolean top.TOPTW.isDepot ( \quad \text{int } a \ )
```

Método que comprueba si un nodo es un depósito.

## Parameters

а

## Returns

Devuelve true si el nodo es un depósito, false en caso contrario.

## 4.6.2.17 setDueTime()

Método que establece el due time.

## **Parameters**

index	
dueTime	

## 4.6.2.18 setNodes()

```
void top.TOPTW.setNodes (
          int nodes )
```

Método que establece los nodos.

**Parameters** 

nodes

## 4.6.2.19 setReadyTime()

Método que establece el ready time.

#### **Parameters**

index	
readyTime	

## 4.6.2.20 setScore()

Método que establece el score.

### **Parameters**



## 4.6.2.21 setServiceTime()

Método que establece el service time.

#### **Parameters**

index	
serviceTime	

## 4.6.2.22 setX()

```
void top.TOPTW.setX ( \label{eq:toptopt} \mbox{int } index, \\ \mbox{double } x \mbox{ )}
```

Método que establece los depósitos.

## **Parameters**

index	
Χ	

## 4.6.2.23 setY()

Método que establece los depósitos.

#### **Parameters**

index	
У	

## 4.6.2.24 toString()

```
String top.TOPTW.toString ( )
```

Método que convierte el objeto en una cadena de texto.

### Returns

Devuelve una cadena de texto con los datos del objeto.

The documentation for this class was generated from the following file:

· src/top/TOPTW.java

# 4.7 top.TOPTWEvaluator Class Reference

## **Public Member Functions**

• void evaluate ( TOPTWSolution solution)

#### **Static Public Attributes**

• static double NO\_EVALUATED = -1.0

The documentation for this class was generated from the following file:

src/top/TOPTWEvaluator.java

## 4.8 top.TOPTWGRASP Class Reference

Clase que implementa el algoritmo GRASP para el problema TOPTW.

#### **Public Member Functions**

- TOPTWGRASP ( TOPTWSolution sol)
- void GRASP (int maxIterations, int maxSizeRCL)
- int aleatorySelectionRCL (int maxTRCL)

Selección aleatoria de un elemento de la lista restringida de candidatos.

• int **fuzzySelectionBestFDRCL** (ArrayList< double[] > rcl)

Selección del mejor elemento de la lista restringida de candidatos.

• int fuzzySelectionAlphaCutRCL (ArrayList< double[] > rcl, double alpha)

Selección aleatoria de un elemento de la lista restringida de candidatos.

void computeGreedySolution (int maxSizeRCL)

Construcción de la solución inicial mediante una heurística greedy aleatorizada.

- void updateSolution (double[] candidateSelected, ArrayList< ArrayList< Double > > departureTimes)
- ArrayList< double[] > comprehensiveEvaluation (ArrayList< Integer > customers, ArrayList< ArrayList</li>
   Double > > departureTimes)
- TOPTWSolution getSolution ()
- void setSolution (TOPTWSolution solution)
- int getSolutionTime ()
- void **setSolutionTime** (int solutionTime)
- double getMaxScore ()

#### **Static Public Attributes**

• static double NO\_EVALUATED = -1.0

## 4.8.1 Detailed Description

Clase que implementa el algoritmo GRASP para el problema TOPTW.

Esta clase implementa el algoritmo GRASP para el problema TOPTW. El algoritmo GRASP se basa en la construcción de una solución inicial mediante una heurística greedy aleatorizada y posteriormente se aplica una búsqueda local para mejorar la solución. El algoritmo se ejecuta un número determinado de veces y se devuelve la mejor solución encontrada.

#### 4.8.2 Member Function Documentation

## 4.8.2.1 aleatorySelectionRCL()

Selección aleatoria de un elemento de la lista restringida de candidatos.

#### **Parameters**

```
maxTRCL
```

## Returns

Devuelve la posición del elemento seleccionado de la lista restringida de candidatos.

## 4.8.2.2 computeGreedySolution()

```
void top.TOPTWGRASP.computeGreedySolution ( int \ \textit{maxSizeRCL} \ )
```

Construcción de la solución inicial mediante una heurística greedy aleatorizada.

#### **Parameters**

```
maxSizeRCL
```

## Returns

No devuelve nada.

## 4.8.2.3 fuzzySelectionAlphaCutRCL()

Selección aleatoria de un elemento de la lista restringida de candidatos.

#### **Parameters**



## Returns

Devuelve la posición del elemento seleccionado de la lista restringida de candidatos.

## 4.8.2.4 fuzzySelectionBestFDRCL()

```
int top.TOPTWGRASP.fuzzySelectionBestFDRCL ( {\tt ArrayList} < {\tt double[]} > {\tt rcl} \; )
```

Selección del mejor elemento de la lista restringida de candidatos.

#### **Parameters**

rcl	

#### Returns

Devuelve la posición del elemento seleccionado de la lista restringida de candidatos.

The documentation for this class was generated from the following file:

· src/top/TOPTWGRASP.java

## 4.9 top.TOPTWReader Class Reference

### **Static Public Member Functions**

• static TOPTW readProblem (String filePath)

## 4.9.1 Detailed Description

TOPTWReader.java Clase que lee un fichero de texto con el formato de los problemas TOPTW.

Version

1.0.0

Since

1.0.0

The documentation for this class was generated from the following file:

• src/top/TOPTWReader.java

## 4.10 top.TOPTWRoute Class Reference

#### **Public Member Functions**

- int getPredeccesor ()
- int getSuccesor ()
- int getId ()
- void setPredeccesor (int pre)
- void setSuccesor (int suc)
- · void setId (int id)

The documentation for this class was generated from the following file:

src/top/TOPTWRoute.java

## 4.11 top.TOPTWSolution Class Reference

#### **Public Member Functions**

- TOPTWSolution ( TOPTW problem)
- · void initSolution ()
- boolean isDepot (int c)
- boolean equals (TOPTWSolution otherSolution)
- int getAvailableVehicles ()
- int getCreatedRoutes ()
- double **getDistance** (int x, int y)
- · void setAvailableVehicles (int availableVehicles)
- int getPredecessor (int customer)
- int[] getPredecessors ()
- TOPTW getProblem ()
- double getObjectiveFunctionValue ()
- int getPositionInRoute (int customer)
- int getSuccessor (int customer)
- int[] getSuccessors ()
- int getIndexRoute (int index)
- double getWaitingTime (int customer)
- void **setObjectiveFunctionValue** (double objectiveFunctionValue)
- void setPositionInRoute (int customer, int position)
- · void setPredecessor (int customer, int predecessor)
- · void setSuccessor (int customer, int succesor)
- void **setWaitingTime** (int customer, int waitingTime)
- String **getInfoSolution** ()
- double evaluateFitness ()
- int addRoute ()
- double printSolution ()

## **Static Public Attributes**

• static final int NO\_INITIALIZED = -1

## 4.11.1 Detailed Description

TOPTWSolution.java Clase que representa una solución al problema TOPTW.

Version

1.0.0

Since

1.0.0

The documentation for this class was generated from the following file:

· src/top/TOPTWSolution.java

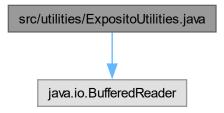
# **Chapter 5**

# **File Documentation**

## 5.1 src/utilities/ExpositoUtilities.java File Reference

Utilities class.

import java.io.BufferedReader; Include dependency graph for ExpositoUtilities.java:



## Classes

• class es.ull.esit.utilities.ExpositoUtilities

## 5.1.1 Detailed Description

Utilities class.

Date

28/04/2020

Version

1.0.0

Note

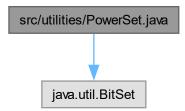
Esta clase contiene métodos de utilidad para el proyecto.

26 File Documentation

## 5.2 src/utilities/PowerSet.java File Reference

## PowerSet class.

import java.util.BitSet;
Include dependency graph for PowerSet.java:



### Classes

class es.ull.esit.utilities.PowerSet< E >

## 5.2.1 Detailed Description

PowerSet class.

Date

28/04/2020

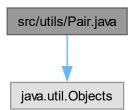
Version

1.0.0

## 5.3 src/utils/Pair.java File Reference

## Pair class.

import java.util.Objects;
Include dependency graph for Pair.java:



## Classes

- class es.ull.esit.utils.Pair< F, S >

## 5.3.1 Detailed Description

Pair class.

Date

28/04/2020

Version

1.0.0

Note

Esta clase contiene la implementación de un par de elementos.

## **Parameters**



28 File Documentation

# Index

```
addNode
                                                       isDepot
                                                           top.TOPTW, 18
    top.TOPTW, 13
addNodeDepot
                                                       main
    top.TOPTW, 13
                                                           top.mainTOPTW, 9
aleatorySelectionRCL
    top.TOPTWGRASP, 21
                                                       setDueTime
                                                           top.TOPTW, 18
BellmanFord
                                                       setNodes
    es.ull.esit.utilities.BellmanFord, 7
                                                           top.TOPTW, 18
computeGreedySolution
                                                       setReadyTime
    top.TOPTWGRASP, 22
                                                           top.TOPTW, 19
                                                       setScore
es.ull.esit.utilities.BellmanFord, 7
                                                           top.TOPTW, 19
    BellmanFord, 7
                                                       setServiceTime
    getDistances, 8
                                                           top.TOPTW, 19
    getValue, 8
                                                       setX
es.ull.esit.utilities.ExpositoUtilities, 8
                                                           top.TOPTW, 20
es.ull.esit.utilities.PowerSet< E >, 10
                                                       setY
es.ull.esit.utils.Pair< F, S >, 9
                                                           top.TOPTW, 20
                                                       src/utilities/ExpositoUtilities.java, 25
fuzzySelectionAlphaCutRCL
                                                       src/utilities/PowerSet.java, 26
    top.TOPTWGRASP, 22
                                                       src/utils/Pair.java, 26
fuzzySelectionBestFDRCL
    top.TOPTWGRASP, 22
                                                       top.mainTOPTW, 9
                                                           main, 9
getDistance
                                                       top.TOPTW, 11
    top.TOPTW, 13, 15
                                                           addNode, 13
getDistances
                                                           addNodeDepot, 13
    es.ull.esit.utilities.BellmanFord, 8
                                                           getDistance, 13, 15
getDueTime
                                                           getDueTime, 15
    top.TOPTW, 15
                                                           getNodes, 15
getNodes
                                                           getReadyTime, 15
    top.TOPTW, 15
                                                           getScore, 16
getReadyTime
                                                           getServiceTime, 16
    top.TOPTW, 15
                                                           getTime, 17
getScore
                                                           getVehicles, 17
    top.TOPTW, 16
                                                           getX, 17
getServiceTime
                                                           getY, 18
    top.TOPTW, 16
                                                           isDepot, 18
getTime
                                                           setDueTime, 18
    top.TOPTW, 17
                                                           setNodes, 18
getValue
                                                           setReadyTime, 19
    es.ull.esit.utilities.BellmanFord, 8
                                                           setScore, 19
getVehicles
                                                           setServiceTime, 19
    top.TOPTW, 17
                                                           setX, 20
getX
                                                           setY, 20
    top.TOPTW, 17
                                                           TOPTW, 12
getY
                                                           toString, 20
    top.TOPTW, 18
                                                       top.TOPTWEvaluator, 20
```

30 INDEX

top.TOPTWGRASP, 21
aleatorySelectionRCL, 21
computeGreedySolution, 22
fuzzySelectionAlphaCutRCL, 22
fuzzySelectionBestFDRCL, 22
top.TOPTWReader, 23
top.TOPTWRoute, 23
top.TOPTWSolution, 24
TOPTW
top.TOPTW, 12
toString
top.TOPTW, 20