

Cronograma de actividades para el proyecto Board Game AI

El proyecto se dividirá en varias tareas a realizar las cuales se definirán a continuación. También se añade el diagrama de Gantt generado mediante el software ProjectLibre que recoge todas las tareas asociadas al proyecto.

Como el grupo está compuesto por una única persona, todas las actividades estarán asignadas a esta. Además en cuanto a los recursos requeridos será necesario un equipo capaz de ejecutar el entorno de unity, el propio software de unity y cualquier otra herramienta para la búsqueda de información como puede serlo un navegador web. También se emplearán otras herramientas para recopilar toda la información como puede serlo github u otra herramienta para ello si es requerido.

- **Creación de la ACP:**

Generación de la ACP del proyecto. Completado anteriormente para luego realizar el cronograma.

- **Elaboración del cronograma:**

Como recursos se cuenta con el software de ProjectLibre para la realización de la tabla y el diagrama de gantt presentes en este documento. Estos muestran toda la información necesaria sobre las fechas de inicio y final y la duración de cada una de las actividades.

- **Implementación del juego en el entorno unity**

Para la realización del proyecto se requerirá de la plataforma de unity. Esta cuenta con las herramientas necesarias para la visualización del entorno y la posterior implementación del agente.

- **Implementación de elementos básicos de la UI**

Una vez implementados los elementos básicos, se introducirán elementos de la UI para la interacción del usuario con el entorno.

- **Investigación para la creación del agente**

Se realizará un estudio previo para implementar al agente en el entorno y que interactúe con este.

- **Implementación básica del agente en el entorno**

Integrado ya el entorno básico y habiendo realizado también una investigación previa se comenzará a la creación del agente para interactuar con el entorno.

- **Seguir investigando nuevas estrategias para implementar**

Una vez implementado el agente y visto que interactúa con este según se previsto, se procederá a buscar nuevas estrategias que añadir al agente.

- **Implementación de comportamientos más complejos**

Se introducirán nuevas estrategias en el agente para complementar con las estrategias ya añadidas.

- **Añadir más elementos a la interfaz para alterar al agente**

Se añadirán los elementos necesarios a la UI para que se puedan modificar los nuevos comportamientos introducidos en el agente

- **Generación de informe final**

Se procederá a generar la documentación necesaria para la entrega del proyecto. Se elaborará al mismo tiempo que la presentación final.

- **Elaboración de la presentación final**

Junto con el informe final, estas dos tareas se realizarán al mismo tiempo. En esta se generará el conjunto de diapositivas que se expondrá en la presentación del trabajo.

En la siguiente tabla se pueden ver tanto las fechas de comienzo y final como la duración que debería durar cada una de ellas además de poder ver qué tareas deben de realizarse antes de empezar dicha tarea.

	Nombre	Duración	Inicio	Terminado	Predecesores
1	Creación de la ACP	7 days	5/11/21 8:30	12/11/21 8:30	
2	Elaboración del cronograma	3 days	19/11/21 8:30	22/11/21 8:30	1
3	Implementación del juego en el entorno unity	19 days	15/11/21 8:30	4/12/21 8:30	1
4	Implementación de elementos básicos de la UI	7 days	4/12/21 8:30	11/12/21 8:30	3
5	Investigación para la creación del agente	21 days	20/11/21 8:30	11/12/21 8:30	1
6	Implementación básica del agente en el entorno	12 days	11/12/21 8:30	23/12/21 8:30	5;4
7	Seguir investigando nuevas estrategias para implementar	7 days	23/12/21 8:30	30/12/21 8:30	6
8	Implementación de comportamientos más complejos	20 days	30/12/21 8:30	19/01/22 8:30	7
9	Añadir más elementos a la interfaz para alterar al agente	5 days	19/01/22 8:30	24/01/22 8:30	8
10	Generación de informe final	8 days	24/01/22 8:30	1/02/22 8:30	9
11	Elaboración de la presentación final	8 days	24/01/22 8:30	1/02/22 8:30	9

La siguiente imagen muestra el diagrama de gantt que se espera seguir para la realización del proyecto. Las tareas mostradas en este diagrama siguen el mismo orden que el que se muestra en la tabla anterior.

