
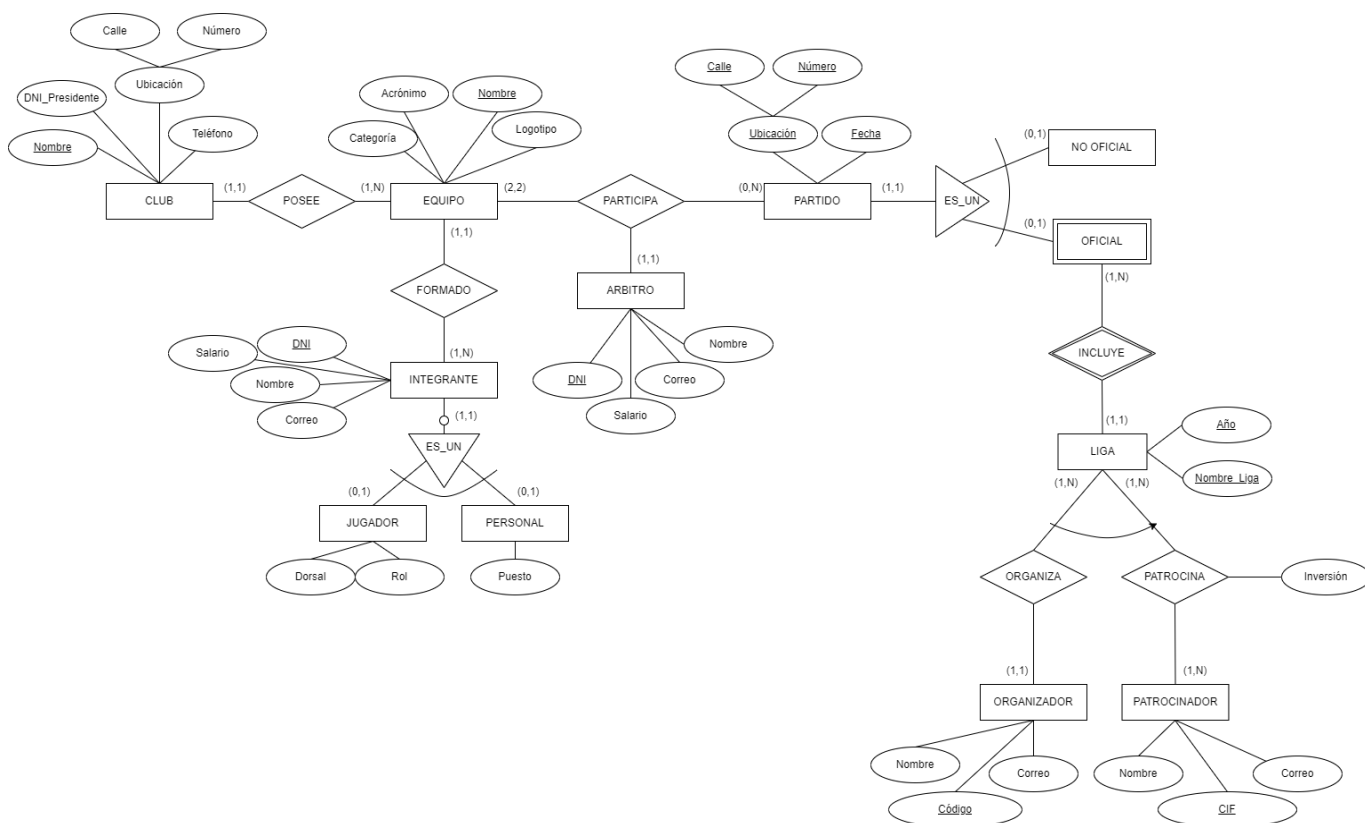



	ANÁLISIS DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN (ASI)	BASES DE DATOS
	PROYECTO: (QUIDDITCH-2122)	Modelo de Datos
	Autores: Elena Rijo García (alu0101265421) Alejandro Peraza González (alu0101211770) Gabriel García Jaubert (alu0101240374) Cristo Manuel Pérez Rodríguez (alu0101218007)	GRUPO 6
Versión: 0.3	Tiempo invertido: 2 horas y media	Fecha : 31/01/22

ELABORACIÓN DEL MODELO CONCEPTUAL DE DATOS (ASI-6.1)


MODELO ENTIDAD/RELACIÓN EXTENDIDO



	ANÁLISIS DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN (ASI)	BASES DE DATOS
	PROYECTO: (QUIDDITCH-2122)	Modelo de Datos
	Autores: Elena Rijo García (alu0101265421) Alejandro Peraza González (alu0101211770) Gabriel García Jaubert (alu0101240374) Cristo Manuel Pérez Rodríguez (alu0101218007)	GRUPO 6
Versión: 0.3	Tiempo invertido: 2 horas y media	Fecha : 31/01/22

IDENTIFICACIÓN Y DEFINICIÓN DE ENTIDADES

- CLUB: Se trata de una entidad deportiva, la cual es una entidad fuerte. Su identificador será el *nombre* del Club, y el dominio de éste será el nombre de cada una. Aparte, tendrá otros atributos como cuál es el dni del *presidente* (*dominio alfabético*), cuál es su *ubicación* (*dominio alfanumérico*) que contendrá la calle (*dominio alfabético*) y el número (*dominio numérico*) y su *teléfono* (*dominio numérico*).
- EQUIPO: Entidad fuerte relativa a un equipo deportivo perteneciente a un club. Vendrá identificado por su nombre (*dominio de nombre*). Se encuentran otra serie de atributos como el logotipo (*dominio de imagen*), el acrónimo (*dominio de letras*) y la categoría (*dominio alfanumérico*).
- INTEGRANTE: Se trata de una entidad fuerte la cual definirá los integrantes del equipo. Su identificador será el DNI de los integrantes (*dominio alfanumérico*). Se encontrarán otros atributos como el salario (*dominio numérico*), el nombre (*dominio alfabético*) y el correo (*dominio alfanumérico*).
- JUGADOR: Está entidad contiene a los jugadores que integran el equipo deportivo. A parte de los atributos de integrante, contarán con el atributo dorsal (*dominio numérico*) y el atributo rol (*dominio alfabético*).
- PERSONAL: Está entidad contiene al personal que integran el equipo deportivo. A parte de los atributos de integrante, contarán con el atributo puesto (*dominio alfabético*).
- ÁRBITRO: Se trata de una entidad fuerte que identificará al árbitro del partido por su DNI (*dominio alfanumérico*).
- PARTIDO: Entidad fuerte que se identifica por la ubicación del partido (*dominio de alfanumérico*) que contendrá la calle (*dominio alfabético*) y el número (*dominio numérico*) y la fecha del partido (*dominio numérico*).
- NO OFICIAL: Esta entidad fuerte se relaciona con el tipo de partido que se juegue. Esta entidad heredará los atributos de la entidad partido.
- OFICIAL: Se trata de una entidad débil relacionada con el tipo de partido que se juegue. Esta entidad heredará los atributos de la entidad partido.


	ANÁLISIS DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN (ASI)	BASES DE DATOS
	PROYECTO: (QUIDDITCH-2122)	Modelo de Datos
	Autores: Elena Rijo García (alu0101265421) Alejandro Peraza González (alu0101211770) Gabriel García Jaubert (alu0101240374) Cristo Manuel Pérez Rodríguez (alu0101218007)	GRUPO 6
Versión: 0.3		Tiempo invertido: 2 horas y media
		Fecha : 31/01/22

- LIGA: Esta entidad fuerte contiene la liga a la que se corresponde el partido, y es identificada por año (*dominio numérico*) y por el nombre de la liga (*dominio alfabético*).
- ORGANIZADOR: Entidad fuerte que está relacionada con el organizadores que organizan la liga. Se identifican por su CIF (*dominio alfanumérico*). Contiene otros atributos como el nombre (*dominio alfabético*) y el correo (*dominio alfanumérico*) del organizador.
- PATROCINADOR: Entidad fuerte que está relacionada con los patrocinadores que patrocinan la liga. Se identifican por su CIF (*dominio alfanumérico*). Contiene otros atributos como el nombre (*dominio alfabético*), el correo (*dominio alfanumérico*) del organizador y la inversión (*dominio numérico*).

IDENTIFICACIÓN Y DEFINICIÓN DE INTERRELACIONES

Interrelaciones:


- CLUB_POSEE_EQUIPO:
 - Grado: 2
 - Cardinalidad: 1:N
 - Tipo: No identificativa
- EQUIPO_FORMADO_INTEGRANTE:
 - Grado: 2
 - Cardinalidad: 1:N
 - Tipo: No identificativa
- EQUIPO_PARTICIPA_ARBITRO_PARTICIPA_PARTIDO_:
 - Grado: 3
 - Cardinalidad: N:M:1
 - Tipo: No identificativa
- LIGA_INCLUYE_OFICIAL:
 - Grado: 2
 - Cardinalidad: 1:N
 - Tipo: Identificativa

	ANÁLISIS DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN (ASI)	BASES DE DATOS
 Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología Universidad de La Laguna	PROYECTO: (QUIDDITCH-2122)	Modelo de Datos
	Autores: Elena Rijo García (alu0101265421) Alejandro Peraza González (alu0101211770) Gabriel García Jaubert (alu0101240374) Cristo Manuel Pérez Rodríguez (alu0101218007)	GRUPO 6
Versión: 0.3		Tiempo invertido: 2 horas y media
		Fecha : 31/01/22

- ORGANIZADOR_ORGANIZA_LIGA:
 - Grado: 2
 - Cardinalidad: 1:N
 - Tipo: No identificativa
 - Si un organizador organiza una liga, también debe patrocinarla. (Inclusividad)
- PATROCINADOR_PATROCINA_LIGA
 - Grado: 2
 - Cardinalidad: N:M
 - Tipo: No identificativa

Relaciones es un:

- INTEGRANTE_ES_UN_JUGADOR:
 - Cardinalidad: 1:1
 - Total
 - Exclusiva
- INTEGRANTE_ES_UN_PERSONAL:
 - Cardinalidad: 1:1
 - Total
 - Exclusiva
- PARTIDO_ES_UN_NO_OFICIAL:
 - Cardinalidad: 1:1
 - Total
 - Exclusiva
- PARTIDO_ES_UN_OFICIAL:
 - Cardinalidad: 1:1
 - Total
 - Exclusiva

	ANÁLISIS DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN (ASI)	BASES DE DATOS
	PROYECTO: (QUIDDITCH-2122)	Modelo de Datos
	Autores: Elena Rijo García (alu0101265421) Alejandro Peraza González (alu0101211770) Gabriel García Jaubert (alu0101240374) Cristo Manuel Pérez Rodríguez (alu0101218007)	GRUPO 6
Versión: 0.3		Fecha : 31/01/22

RESTRICCIONES SEMÁNTICAS ADICIONALES
<ul style="list-style-type: none"> En un mismo día se pueden jugar varios partidos, pero para una misma fecha, no se pueden repetir equipos ni árbitros ni la ubicación (se debe comprobar entre partidos oficiales y no oficiales). No puede haber dos jugadores con el mismo dorsal.

ANEXOS
<ul style="list-style-type: none"> A la hora de convertir el modelo E/R al modelo Relacional, la relación triple entre las entidades “Árbitro”, “Equipo” y “Partido”, se convertirá en dos relaciones binarias “Equipo participa Partido” y “Partido arbitrado por Árbitro”. De esta manera, se ha conseguido evitar la redundancia de ciclo, sin afectar a la pérdida de información en el modelo. Además, conseguimos simplificar el modelo, reduciendo así la complejidad del mismo.

