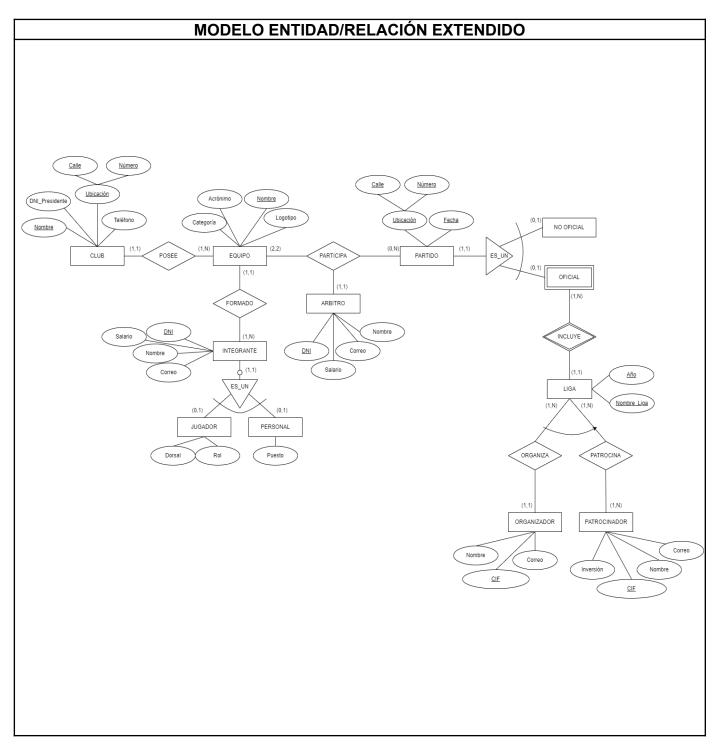
	ANÁLISIS DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN (ASI)	BASES DE DATOS
Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología Universidad de La Laguna	PROYECTO: (QUIDDITCH-2122)	Modelo de Datos
	Autores:	
	Elena Rijo García (alu0101265421)	
	Alejandro Peraza González (alu0101211770)	GRUPO 6
	Gabriel García Jaubert (alu0101240374)	
	Cristo Manuel Pérez Rodriguez (alu0101218007)	
Versión: 0.1.0	Tiempo invertido: 2 horas	Fecha: 21/01/22

ELABORACIÓN DEL MODELO CONCEPTUAL DE DATOS (ASI-6.1)



	ANÁLISIS DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN (ASI)	BASES DE DATOS
Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología Universidad de La Laguna	PROYECTO: (QUIDDITCH-2122)	Modelo de Datos
	Autores:	
	Elena Rijo García (alu0101265421)	
	Alejandro Peraza González (alu0101211770)	GRUPO 6
	Gabriel García Jaubert (alu0101240374)	
	Cristo Manuel Pérez Rodriguez (alu0101218007)	
Versión: 0.1.0	Tiempo invertido: 2 horas	Fecha: 21/01/22

IDENTIFICACIÓN Y DEFINICIÓN DE ENTIDADES

- CLUB: Se trata de una entidad deportiva, la cual es una entidad fuerte. Su identificador será el nombre del Club, y el dominio de éste será el nombre de cada una. Aparte, tendrá otros atributos como cuál es el dni del presidente (dominio alfabético), cuál es su ubicación (dominio alfanumérico) que contendrá la calle (dominio alfabético) y el número (dominio numérico) y su teléfono (dominio numérico).
- EQUIPO: Entidad fuerte relativa a un equipo deportivo perteneciente a un club. Vendrá identificado por su nombre (dominio de nombre). Se encuentran otra serie de atributos como el logotipo (dominio de imagen), el acrónimo (dominio de letras) y la categoría (dominio alfanumérico).
- INTEGRANTE: Se trata de una entidad fuerte la cual definirá los integrantes del equipo. Su identificador será el DNI de los integrantes (dominio alfanumérico). Se encontrarán otros atributos como el salario (dominio numérico), el nombre (dominio alfabético) y el correo (dominio alfanumérico).
- JUGADOR: Está entidad contiene a los jugadores que integran el equipo deportivo. A parte de los atributos de integrante, contarán con el atributo dorsal (dominio numérico) y el atributo rol (dominio alfabético).
- PERSONAL: Está entidad contiene al personal que integran el equipo deportivo. A parte de los atributos de integrante, contarán con el atributo puesto (dominio alfabético).
- ARBITRO: Se trata de una entidad fuerte que identificará al árbitro del partido por su DNI (dominio alfanumérico).
- PARTIDO: Entidad fuerte que se identifica por la ubicación del partido (dominio de alfanumérico) que contendrá la calle (dominio alfabético) y el número (dominio numérico) y la fecha del partido (dominio numérico).
- NO OFICIAL: Esta entidad fuerte se relaciona con el tipo de partido que se juegue. Esta entidad heredará los atributos de la entidad partido.
- OFICIAL: Se trata de una entidad débil relacionada con el tipo de partido que se juegue. Esta entidad heredará los atributos de la entidad partido.
- LIGA: Esta entidad fuerte contiene la liga a la que se corresponde el partido, y es identificada por año (dominio numérico) y por el nombre de la liga (dominio alfabético).

•

	ANÁLISIS DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN (ASI)	BASES DE DATOS
Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología Universidad de La Laguna	PROYECTO: (QUIDDITCH-2122)	Modelo de Datos
	Autores:	
	Elena Rijo García (alu0101265421)	
	Alejandro Peraza González (alu0101211770)	GRUPO 6
	Gabriel García Jaubert (alu0101240374)	
	Cristo Manuel Pérez Rodriguez (alu0101218007)	
Versión: 0.1.0	Tiempo invertido: 2 horas	Fecha: 21/01/22

- ORGANIZADOR: Entidad fuerte que está relacionada con el organizadores que organizan la liga. Se identifican por su CIF (dominio alfanumérico). Contiene otros atributos como el nombre (dominio alfabético) y el correo (dominio alfanumérico) del organizador.
- PATROCINADOR: Entidad fuerte que está relacionada con los patrocinadores que patrocinan la liga. Se identifican por su CIF (dominio alfanumérico). Contiene otros atributos como el nombre (dominio alfabético), el correo (dominio alfanumérico) del organizador y la inversión (dominio numérico).

IDENTIFICACIÓN Y DEFINICIÓN DE INTERRELACIONES

Interrelaciones:

• CLUB_POSEE_EQUIPO:

o Grado: 2

Cardinalidad: 1:NTipo: No identificativa

- EQUIPO_FORMADO_INTEGRANTE:
 - o Grado: 2

Cardinalidad: 1:NTipo: No identificativa

- EQUIPO_PARTICIPA_ARBITRO_PARTICIPA_PARTIDO_:
 - o Grado: 3

Cardinalidad: N:M:1Tipo: No identificativa

- LIGA INCLUYE OFICIAL:
 - o Grado: 2

Cardinalidad: 1:NTipo: Identificativa

- ORGANIZADOR_ORGANIZA_LIGA:
 - o Grado: 2

Cardinalidad: 1:NTipo: No identificativa

o Si un organizador organiza una liga, también debe patrocinarla. (Inclusividad)

	ANÁLISIS DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN (ASI)	BASES DE DATOS
Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología Universidad de La Laguna	PROYECTO: (QUIDDITCH-2122)	Modelo de Datos
	Autores:	
	Elena Rijo García (alu0101265421)	
	Alejandro Peraza González (alu0101211770)	GRUPO 6
	Gabriel García Jaubert (alu0101240374)	
	Cristo Manuel Pérez Rodriguez (alu0101218007)	
Versión: 0.1.0	Tiempo invertido: 2 horas	Fecha: 21/01/22

PATROCINADOR_PATROCINA_LIGA

o Grado: 2

Cardinalidad: N:MTipo: No identificativa

Relaciones es un:

• INTEGRANTE_ES_UN_JUGADOR:

o Cardinalidad: 1:1

Total

Exclusiva

• INTEGRANTE_ES_UN_PERSONAL:

o Cardinalidad: 1:1

Total

o Exclusiva

• PARTIDO_ES_UN_NO_OFICIAL:

o Cardinalidad: 1:1

Total

o Exclusiva

PARTIDO_ES_UN_OFICIAL:

o Cardinalidad: 1:1

o Total

Exclusiva

	ANÁLISIS DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN (ASI)	BASES DE DATOS
Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología Universidad de La Laguna	PROYECTO: (QUIDDITCH-2122)	Modelo de Datos
	Autores:	
	Elena Rijo García (alu0101265421)	
	Alejandro Peraza González (alu0101211770)	GRUPO 6
	Gabriel García Jaubert (alu0101240374)	
	Cristo Manuel Pérez Rodriguez (alu0101218007)	
Versión: 0.1.0	Tiempo invertido: 2 horas	Fecha: 21/01/22

RESTRICCIONES SEMÁNTICAS ADICIONALES

- En un mismo día se pueden jugar varios partidos, pero para una misma fecha, no se pueden repetir equipos ni árbitros ni la ubicación (se debe comprobar entre partidos oficiales y no oficiales).
- Un integrante no puede pertenecer a más de un equipo a la vez.
- Un equipo no puede pertenecer a más de un club.
- No puede haber dos jugadores como el mismo dorsal.