

1. Indica en el documento del ejemplo de aplicación del DCU, qué actividades se corresponden con el diagrama de Métodos DCU y en qué fase del diseño se ubica.

El ejemplo propuesto de DCU se encuentra dividido en varios apartados:

Introducción: Este punto se encuentra dentro del bloque de Análisis e Investigación, podemos hacer referencia al momento inicial donde realiza un proceso de observación buscando dar contexto al diseño del DCU arrojando información referente a la situación actual del proyecto con respecto a proyectos similares.

Metodología: Nombra quién desarrolló el proyecto, todas las prácticas y herramientas usadas para crear los mapas taxonómicos y prototipos.

Resultados y discusión: En este apartado se habla de varios procesos:

- Etapa de investigación. Identificación de requisitos del cliente, se engloba también dentro del Análisis e Investigación ya que trata de las entrevistas y entrevistas grupales que se realizaron con la finalidad de identificar los requisitos funcionales o no funcionales y las necesidades que tengan.
- Estudio de Homólogos también está dentro del Análisis e Investigación, porque hace habla de un análisis comparativo, benchmarking.
- Card sorting, Tarea de modelado y Prototipado Digital como bien indican sus nombres, incluyen en el apartado Prototipado. En el primer apartado habla de la propia técnica del card sorting, organización de los contenidos, mientras que en los dos últimos habla del prototipado en papel y en digital.
- Otras técnicas, se encuentran dentro del bloque de Evaluación, porque inspeccionan con los usuarios el funcionamiento del prototipado.

Conclusiones: En este apartado explican que es el UXD, que errores cometen las organizaciones de software y la industria cubana.

Bibliografía: Catálogo de referencias que apoyan el contenido del estudio.

La fase del diseño del documento de ejemplo se encuentra en Evaluación ya que terminaron el prototipo y comenzaron con las evaluaciones, los test de usuarios para observar cómo interactúan con el prototipo.

2. Aplicar el DCU para la realización de un prototipo de una aplicación web .

Fase de investigación:

- Entrevista con el cliente para definir los requisitos: Se realizará una primera entrevista con los clientes, de la cual obtendremos los requisitos principales para el desarrollo de la aplicación.
- Estudio de homólogos: Tras identificar los requisitos principales, se buscarán varios proyectos similares con los que realizar comparaciones con el nuestro. De esta manera será más sencillo en desarrollo si nos fijamos en productos similares.

NAME

:: Juan Figueroa

MARKET SIZE

40 %

TYPE

Rational

?

:: Demographic

Male

21

years

España, Lanzarote

Single

Estudiante

+ ADD FIELD

:: Skills

comunicacion

0

25

50

75

100

habilidad con las tecnologías

0

25

50

75

100

ahorrador

0

25

50

75

100

+ ADD SKILL

:: Motivations

Encontrar ropa a buen precio.

Estar a la moda.

:: Frustrations


Le da miedo al comprar por internet por experiencia con compras defectuosas y poca capacidad económica.

:: Goals

Quiere renovar su armario para el nuevo curso en la universidad.

:: Background

Estudiante independiente sin trabajo estable.

NAME		MARKET SIZE	TYPE
Sergio molina		<div><div></div>65 %</div>	Artisan
	Goals		
	Su objetivo es renovar su imagen, para que adecue más a su edad y trabajo		
	Background		
	Tras graduarse en Marketing, creo su propia empresa de asesoramiento de celebridades, la cual se a convertido en una de las más populares e importantes del mercado		
	Motivations		Frustrations
Quiere vestir de una forma más elegante, de manera que se sienta bien y se vea bien		Aunque tenga mucho dinero no le gusta la idea de gastar grandes cantidades por ropas de marca	
Demographic		Browsers	
Male 40 years		Type here Type here Type here Type here Type here	
Barcelona		Technology	
Single		Apple Windows	
Jefe de empresa			
35000			