1. Indica en el documento del ejemplo de aplicación del DCU, qué actividades se corresponden con el diagrama de Métodos DCU y en qué fase del diseño se ubica.

El ejemplo propuesto de DCU se encuentra dividido en varios apartados:

Introducción: Este punto se encuentra dentro del bloque de Análisis e Investigación, podemos hacer referencia al momento inicial donde realiza un proceso de observación buscando dar contexto al diseño del DCU arrojando información referente a la situación actual del proyecto con respecto a proyectos similares.

Metodología: Nombra quién desarrolló el proyecto, todas las prácticas y herramientas usadas para crear los mapas taxonómicos y prototipos.

Resultados y discusión: En este apartado se habla de varios procesos:

- Etapa de investigación. Identificación de requisitos del cliente, se engloba también dentro del Análisis e Investigación ya que trata de las entrevistas y entrevistas grupales que se realizaron con la finalidad de identificar los requisitos funcionales o no funcionales y las necesidad es que tengan.
- Estudio de Homólogos también está dentro del Análisis e Investigación, porque hace habla de un análisis comparativo, benchmarking.
- Card sorting, Tarea de modelado y Prototipado Digital como bien indican sus nombres, incluyen en el apartado Prototipado. En el primer apartado habla de la propia técnica del card sorting, organización de los contenidos, mientras que en los dos últimos habla del prototipado en papel y en digital.
- Otras técnicas, se encuentran dentro del bloque de Evaluación, porque inspeccionan con los usuarios el funcionamiento del prototipado.

Conclusiones: En este apartado explican que es el UXD, que errores cometen las organizaciones de software y la industria cubana.

Bibliografía: Catálogo de referencias que apoyan el contenido del estudio.

La fase del diseño del documento de ejemplo se encuentra en Evaluación ya que terminaron el prototipo y comenzaron con las evaluaciones, los test de usuarios para observar cómo interactúan con el prototipo.

2. Aplicar el DCU para la realización de un prototipo de una aplicación web .

Fase de investigación:

- Entrevista con el cliente para definir los requisitos: Se realizará una primera entrevista con los clientes, de la cual obtendremos los requisitos principales para el desarrollo de la aplicación.
- Estudio de homólogos: Tras identificar los requisitos principales, se buscarán varios proyectos similares con los que realizar comparaciones con el nuestro. De esta manera será más sencillo en desarrollo si nos fijamos en productos similares.

- Encuestas: Después de obtener una idea general del proyecto, se hará una encuesta a personas interesadas en la aplicación para obtener posibles funcionalidades adicionales que realizar o cambios.

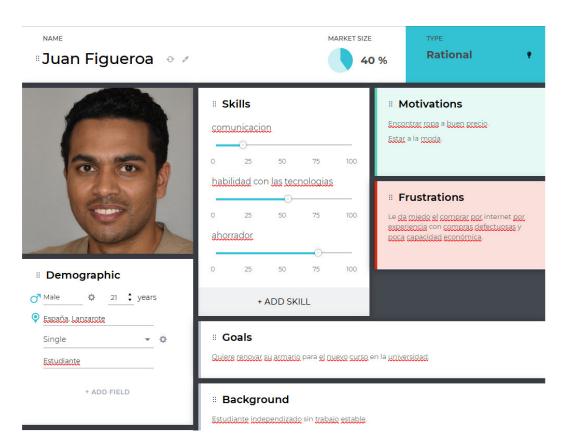
Diseño conceptual:

- Objetivos: Empezaremos con el diseño de los primeros bocetos.
- Requerimientos: requisitos varios necesarios para la implementación.
- Perfil de usuario: agrupaciones de usuarios según las características
- Personas: Arquetipos que modelan a los usuarios

Perfiles de usuarios:

Vamos a tomar como ejemplo una página de compra de ropa online. En ella podemos encontrar varios tipos de usuarios, como por ejemplo usuarios con poca capacidad económica que buscan ropa a buen precio, normalmente personas jóvenes. También hay usuarios que no les importa tanto el precio, si no que buscan productos de mayor calidad. Estos últimos suelen ser personas mayores que los primeros.

Personas:





Background

Quiere vestir de una forma más elegante, de manera que se sienta bien y se vea bien

Frustrations

Tras graduarse en Marketing, creo su propia empresa de asesoramiento de celebridades, la cual se a convertido en una de las más populares e importantes del mercado

Aunque tenga mucho dinero no le gusta la idea de gastar grandes cantidades por ropas de marca

□ Demographic
□

Jefe de empresa 35000 :: Browsers



Technology

