

Universidad de La Laguna

Escuela de Doctorado y Estudios de Posgrado

Departamento de Ingeniería Informática y de Sistemas

Extracción de conocimiento en bases de datos

PROYECTOS Y BASES DE DATOS

J. Marcos Moreno Vega

Copyright © 2023 J. Marcos Moreno Vega

UNIVERSIDAD DE LA LAGUNA

TUFTE-LATEX.GOOGLECODE.COM

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the “License”); you may not use this file except in compliance with the License. You may obtain a copy of the License at <http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>. Unless required by applicable law or agreed to in writing, software distributed under the License is distributed on an “AS IS” BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific language governing permissions and limitations under the License.

1.1 *Proyecto de datos*

- El proyecto debe incluir, al menos, dos de las siguientes tareas: clasificación, agrupamiento, predicción, reglas de asociación o detección de anomalías.
- El trabajo realizado se describirá en la memoria del proyecto. Además, se presentará el código usado para analizar los datos (Notebook de Jupyter).
- En el aula virtual se encuentra un modelo de memoria.

1.2 *Bases de datos*

A continuación se enumeran algunas de las bases de datos que podrían usarse para realizar el proyecto.

1. [Campañas de marketing bancario](#)
2. [Campaña publicitaria de un supermercado](#)
3. [Cáncer de mama](#)
4. [Cáncer de próstata](#)
5. [Clientes de tarjetas de crédito](#)
6. [Detección de fraude](#)
7. [Edad del avalon \(oreja de mar\)](#)
8. [Enfermedad del corazón](#)
9. [Precio de un diamante](#)
10. [Seguros de coche](#)

Se trata de una lista no cerrada y el alumnado es libre de proponer cualquier otra base de datos de su interés. Para ello se recomienda consultar los siguientes portales:

- [UC Irvine Machine Learning Repository](#)
- [Kaggle](#)