

Analizador de fichero

En la siguiente práctica intentaremos desarrollar un programa que sea capaz de leer un fichero y almacenar de alguna forma las palabras junto a su frecuencia de aparición para poder hacer las siguientes operaciones:

- Opción a conocer que palabra es la más frecuente
- Opción a conocer que palabra es la menos frecuente
- Mostrar las palabras que tengan un tamaño inferior a un valor dado por el usuario (No se pueden repetir)
- Mostrar las palabras que tengan un tamaño superior a un valor dado por el usuario (No se pueden repetir)
- Decir cuantas veces aparece una palabra especificada por el usuario

Funcionamiento

1. A la hora de ejecutar el programa se le tiene que pasar la ruta de un fichero de texto
2. Aparecerá un menú nombrando todas las opciones anteriores y tendrá que realizar la opción que el usuario haya escogido

Requerimientos

- Uso de CMAKE
- Una estructura de proyecto adecuada
- Modularidad del código
- Libre elección del desarrollo de la práctica siempre y cuando cumpla los criterios anteriores
- Se valora muy positivamente que se utilice programación orientada a objetos