**MÓDULO 0**

**INTRODUÇÃO DO CURSO**

**PEDRO – DESIGNER INSTRUCIONAL E PRODUCT OWNER**

**GIAN SOUZA – ENGENHEIRO DE SOFTWARE SENIOR NA XP INVESTIMENTOS**

**6 PROJETOS DESENVOLVIDOS AO LONGO DO CURSO**

**CURSO DIVIDIDO EM 9 PARTES**

**Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamente com confiança média**

**Uma imagem contendo Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamenteUma imagem contendo Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamenteUma imagem contendo Site

Descrição gerada automaticamente**

**MÓDULO 1**

**AULA 1: AREAS DE DESENVOLVIMENTO**

**Diagrama

Descrição gerada automaticamente  
  
1. QUANDO CRIAMOS UM SITE OU QUALQUER OUTRA APLICAÇÃO FRONT-END, QUAL DISPOSITIVO SERÁ RESPONSÁVEL POR REALIZAR O PROCESSAMENTO DO NOSSO CÓDIGO?  
  
O DISPOSITIVO DO USUÁRIO FINAL**

**AULA 2: INTRODUÇÃO AO MERCADO**

**1. QUAL É O PAPEL DO DESENVOLVEDOR FRONT-END?**

**CODIFICAR O LAYOUT E INTEGRA-LO COM APLICAÇÕES BACK-END**

**AULA 3: OVERVIEW WEB TECHS**

**HTML: LINGUAGEM DE MARCAÇÃO**

**CSS: LINGUAGEM DE ESTILOS**

**JAVASCRIPT: LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO**

**Uma imagem contendo Gráfico

Descrição gerada automaticamente**

**HYPERTEXT: TEXTO NÃO LINEARES**

**HTML: LINGUAGEM DE MARCAÇÃO DE HIPERTEXTO**

**USADO NA CAMADA DE ESTRUTURA**

**Texto

Descrição gerada automaticamente**

**Uma imagem contendo Gráfico

Descrição gerada automaticamente**

**CSS: CASCADING STYLE SHEET**

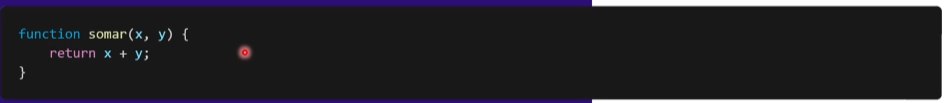
**FOLHA DE ESTILOS**

**Uma imagem contendo Aplicativo

Descrição gerada automaticamente**

**Uma imagem contendo Aplicativo

Descrição gerada automaticamente**

****

**Tela de celular com publicação numa rede social

Descrição gerada automaticamente**

**Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente**

**BOOTSTRAP**

**JQUERY**

**GULP**

**SASS**

**LESS**

**TYPESCRIPT**

**VUD**

**REACT**

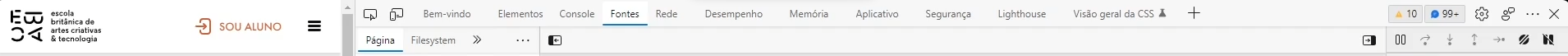
**JESTER**

1. **QUAL TECNOLOGIA É UTILIZADA PARA APLICAR DINAMISMO E COMPORTAMENTO A PÁGINAS WEB?**

**JAVASCRIPT**

**AULA 4: FERRAMENTAS**

* **VISUAL STUDIO**
  + **EDITOR DE CÓDIGO**
  + **OPEN-SOURCE**
* **GIT**
  + **SISTEMA DE CONTROLE DE VERSÕES**
  + **REGISTRA EDIÇÕES DE ARQUIVO**
  + **VERSIONAR/VERSIONAMENTO**
    - **OBSERVAÇÃO: GITHUB É UM REPOSITÓRIO, DIFERENTE DO GIT**
* **NAVEGADORES**
  + **FERRAMENTA INTEGRADA: DEVTOOLS (INSPECIONAR OU F12)**

****

**1. QUAL É O PAPEL DO GIT?**

**CONTROLAR AS VERSÕES DE QUALQUER TIPO DE ARQUIVO**

**AULA 5: FERRAMENTAS – INSTALAÇÃO E CONFIGURAÇÃO**

**COM QUAL FERRAMENTA PODEMOS TESTAR NOSSAS ALTERAÇÕES DE CSS DIRETAMENTE NO NAVEGADOR?**

**DEV TOOLS, ATRAVÉS DA ABA INSPETOR DE ELEMENTOS QUE JÁ VEM EMBARCADO AOS NAVEGADORES**

**EXERCÍCIO módulo 1**

Fazer pesquisa sobre HTML, CSS e JavaScript e quais são as suas importâncias na construção de uma página:

As três linguagens são a base da criação de uma página.

Enquanto o HTML é responsável por definir a hierarquia com tags e o conteúdo de uma página, o CSS incrementa esse conteúdo com estilos visuais (cores, fontes, formas animadas ou não).

Já o JavaScript é uma linguagem de programação incorporada a página que cria dinamismo e velocidade nos processos interativos, operações matemáticas e criação de jogos.