

3주차 결과보고서

전공: 컴퓨터공학과

학년: 2학년

학번: 20231632

이름:

Jumagul Alua

1. Array 클래스는 사용자가 입력한 크기의 배열을 할당받아야 한다. 그리고 배열이 더 이상 필요하지 않을때 할당된 메모리를 해제해야 한다. 또한 배열을 읽는 전용, 아니면 수정할 수 있게끔 하는 Right value와 left value가 있다.

RangeArray 클래스는 배열의 정해지는 범위를 가진다. 이를 위해 배열의 범위를 나타내는 base와 end 변수를 선언한다. 크기의 입력을 받아 부모 클래스 Array의 생성자를 호출한다.

RangeArray[low, high]형식으로 원하는 범위를 지정하여 배열을 생성할 수 있다. 예를 들면 RangeArray arr(1,5)라고 해서 인덱스 범위를 1부터 5까지 설정할 수 있게 된다.

2. 문자열 길이를 저장하고, 문자열을 할당하여 메모리 관리를 수행하는 과제 프로그램이었다. 여기서 몇개의 함수들은:

- Char* contents 문자열의 포인터를 변환

- Compare(char *a) - 객체의 문자열과 입력된 문자열을 비교
- Compare(Str &a) - 객체의 문자열과 다른 객체의 문자열을 비교
- *this - 현재 객체를 가리키는 포인터