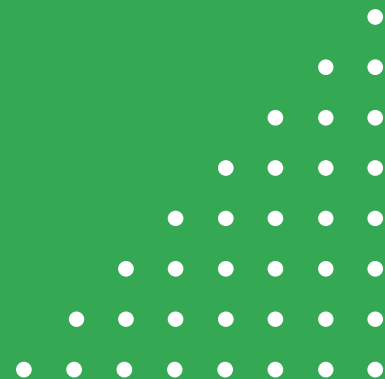




# Eleazar Ortiz

## Innovación y Tecnologías en la Educación

Google for Education



# Google en 1998...



# Google Hoy





Search the web using Google!

Special Searches  
[Stanford Search](#)  
[Linux Search](#)

[Help!](#)  
[About Google!](#)  
[Company Info](#)  
[Google! Logos](#)

Get Google!  
updates monthly:

  
 [Archive](#)

Copyright ©1998 Google Inc.

## Siete productos en la nube - mil millones de usuarios



# SIDEWALK TORONTO



# Aprendiendo de las experiencias



Las ideas son fáciles.  
La ejecución lo es todo.



John Doerr  
Google Board Member



10x



# Establecer una visión compartida



Aduñarse



# Curiosidad

# Toma de riesgos







# Colaboración

# 5 Pilares de Innovación

1

## Visión Compartida

Crea un objetivo común. Metas compartidas. Sé ambicioso.

2

## Adueñarse

Apoya a tu comunidad a sentirse empoderada, dejándoles liderar sus propias ideas.

3

## Curiosidad

No sobrepienses cómo se debe hacer una tarea; permite que la curiosidad descubra nuevas formas.

4

## Toma de riesgos

“El costo del fracaso es el aprendizaje”  
Devin Carraway,  
Ingeniero Google

5

## Colaboración

Permite liderazgo, trabajo en equipo, responsabilidad y rendición de cuentas.

Creando los \_\_\_\_\_ del futuro

 for Education



¿Por qué necesitamos  
un **cambio** en la  
educación?

Los estudiantes de hoy tendrán que aprender de manera continua a lo largo de sus vidas. Lo sabemos. **Así que tendremos que transformar la manera en que manejamos la educación.**



Sundar Pichai  
CEO, Google Inc.

80%



**El costo de no cambiar implica  
no poder competir a la altura  
del resto del mundo...**

**Marco Fernández**

Profesor, Escuela de Gobierno y Transformación  
Pública, Tec. de Monterrey

# Acerca de The Economist Intelligence Unit

- **Fundada en 1946** como empresa filial del periódico The Economist
- Una red de más de **650 analistas expertos** y editores en más de **200 países alrededor del mundo**
- Aplicar el rigor de nuestro **legado editorial** para crear contenido en los temas más apremiantes para la empresa y la sociedad, tal como el tema que hoy nos convoca.



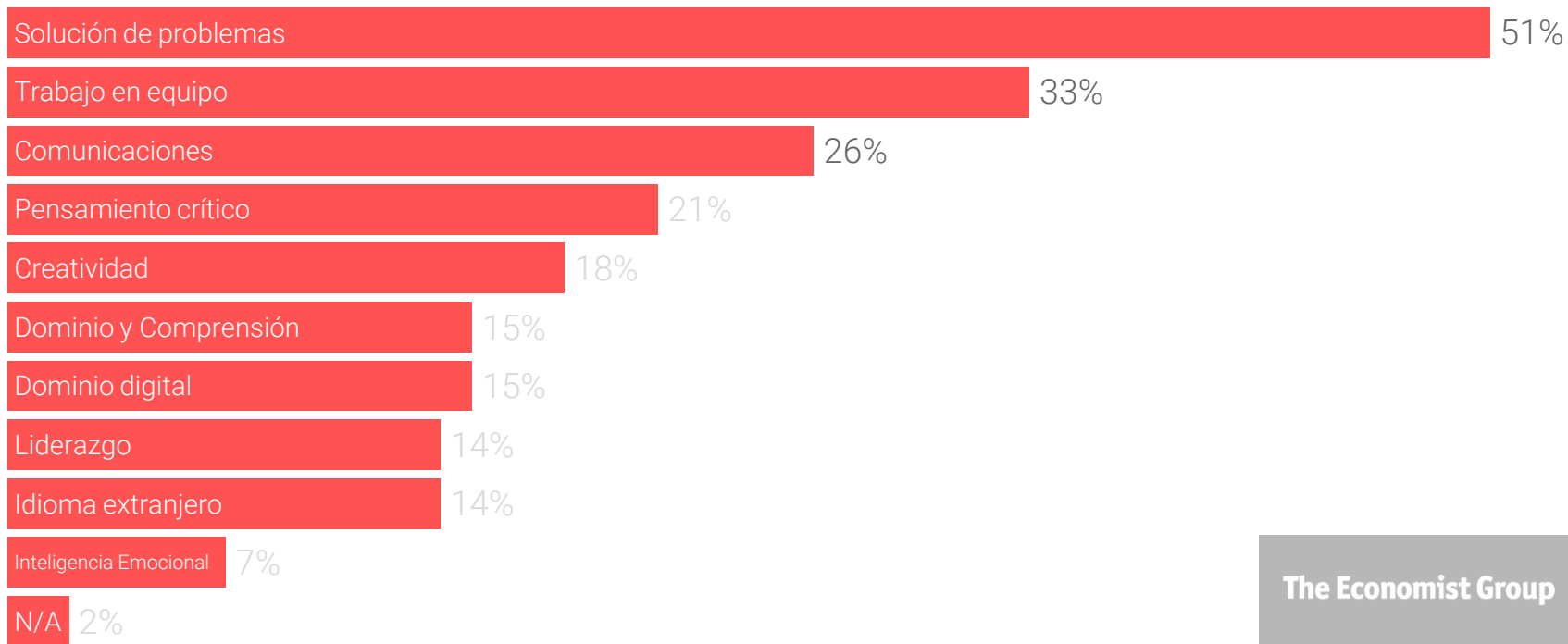


# 60%

de los alumnos de hoy  
tendrán trabajos que aún  
no existen

The Economist Group

# ¿Qué nos depara el futuro?



The Economist Group

# Hallazgos Principales



Es imperativo que los profesores tomen en cuenta las habilidades requeridas para el siglo 21, y la variedad de estrategias necesarias para su desarrollo

efectivo.  
Google for Education



La autonomía y calidad de los profesores son factores de importancia en la preparación de las escuelas para impartir las habilidades necesarias para el siglo 21.

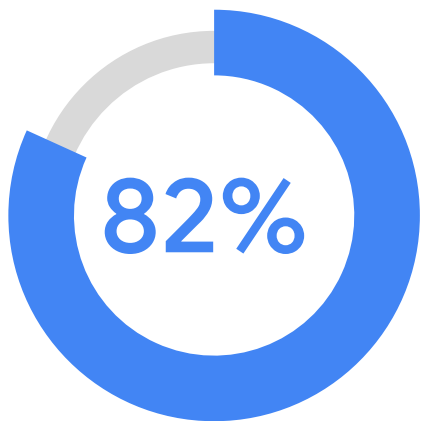


La tecnología puede apoyar las estrategias principales de enseñanza y convertirse en una herramienta crítica para el aula.

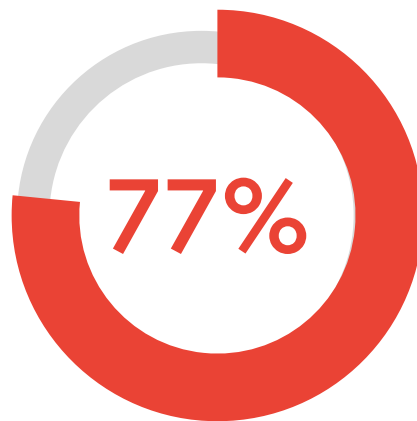


Las limitaciones presupuestarias son las barreras más citadas cuando se trata de adoptar estrategias y tecnologías nuevas .





...de los educadores creen que la tecnología es una herramienta valiosa que ayuda a desarrollar habilidades para el entorno laboral moderno.



...de los educadores dicen que los alumnos participan más cuando se implementa la tecnología en las lecciones impartidas.

# Tecnología



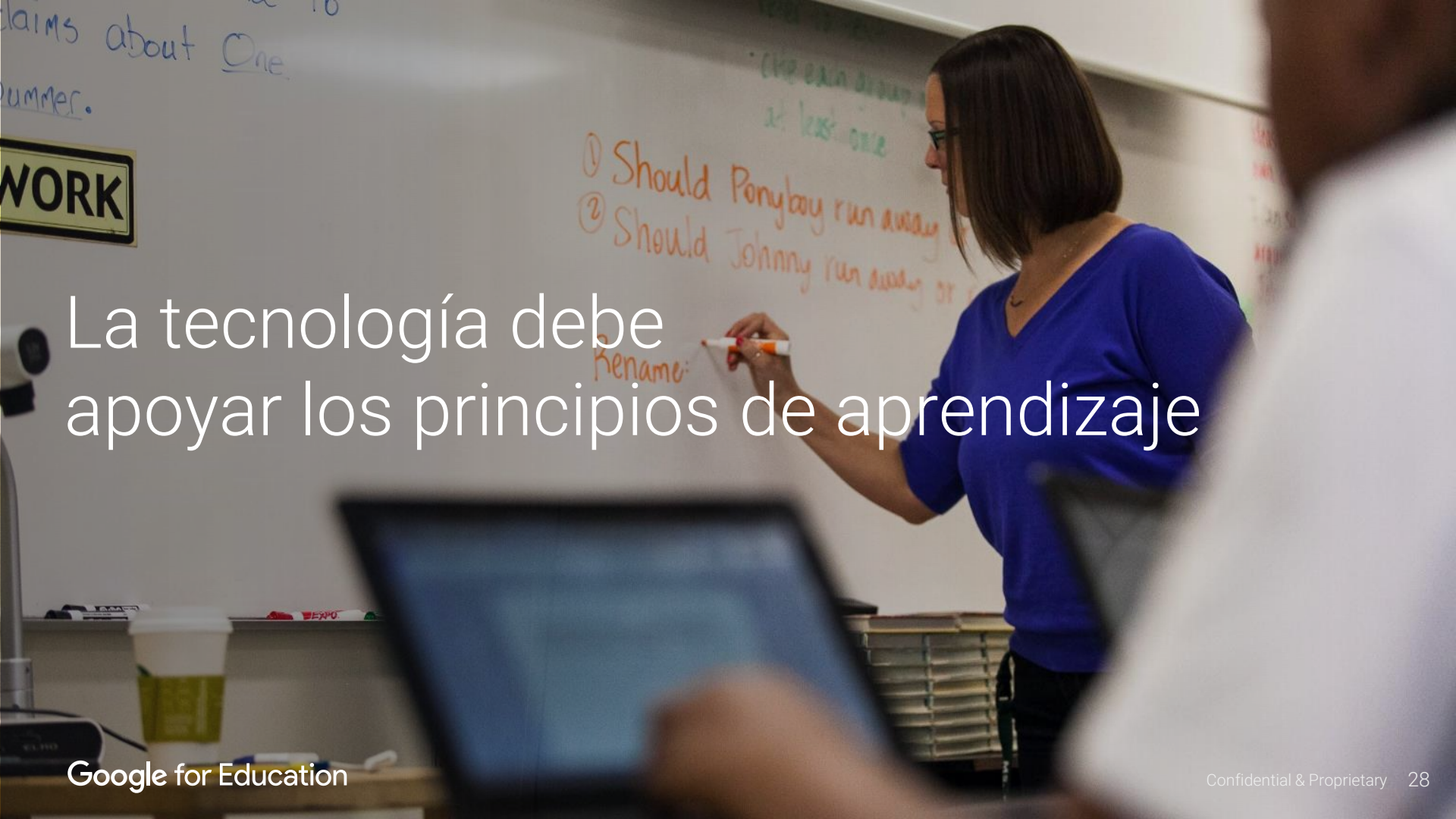
# Participación Estudiantil

Google for Education





¿La tecnología **REALMENTE** mejora los resultados en la educación?



claims about One  
summer.

WORK

- ① Should Ponyboy run away
  - ② Should Johnny run away or
- Rename:

La tecnología debe  
apoyar los principios de aprendizaje

# El valor de la innovación



Personalizada  
y Medible



Colaboración  
y Diversidad



Basada en  
Proyectos y  
Autogestión



Auténtica  
y Experiencial



PRINCIPIO 1

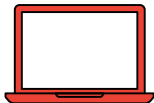
# y Personalizada Medible

Apoyamos la educación que se adapta a cada alumno individualmente y cumple con sus necesidades.





Dispositivos que se pueden compartir  
diseñados para el aprendizaje y hechos  
para el aula



Ordenadores portátiles  
ligeros y duraderos  
diseñados para los alumnos



Se inicia en menos de 10  
segundos y la batería dura  
todo el día



Diseñado para ser sencillo,  
asequible, seguro y de uso  
compartido

PRINCIPIO 2

# y Colaboración Diversidad

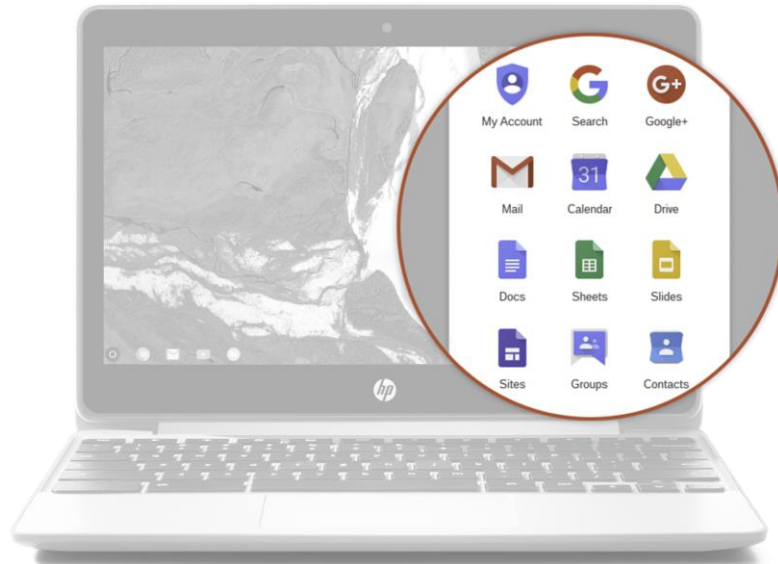
Apoyamos la educación que  
forma conexiones humanas y  
despierta el pensamiento  
novedoso y diferente.





# G Suite for Education

Herramientas que toda la escuela podrá usar conjuntamente, en cualquier momento y cualquier lugar



Gestiona tu aula



Administra con confianza



Comunícate a tu manera



Colabora en cualquier lugar



Administra todas tus tareas



PRINCIPIO 3

## y Basada en proyectos Autogestión

Apoyamos la educación que defiende a los alumnos y se adueña activamente de su aprendizaje.





# Khan Academy

1.5 millones de preguntas  
respondidas diariamente

3.8 millones de estudiantes  
agregados al año

WHOEVER YOU ARE  
WHEREVER YOU ARE

You only have to  
know one thing:

#YouCanLearnAnything

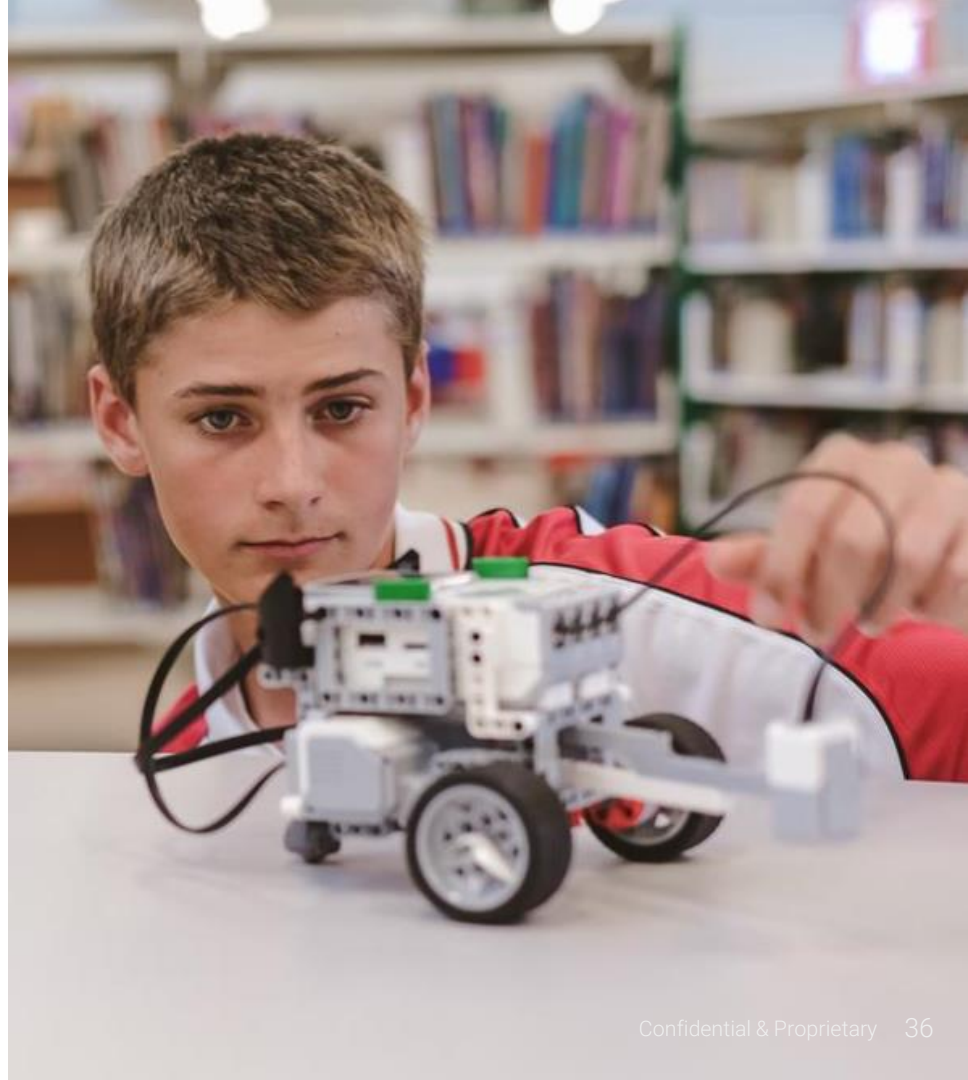


**KHANACADEMY**

PRINCIPIO 4

# y Auténtica Experiencial

Apoyamos la educación que aplica el conocimiento aunado a la experiencia para explorar y crear un mundo que va más allá de las preguntas Googleables

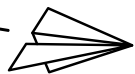




## Expeditions

- Más de 500 visitas virtuales por todo el planeta
- Totalmente gestionado por el profesor, que inicia y detiene la dinámica en cualquier momento



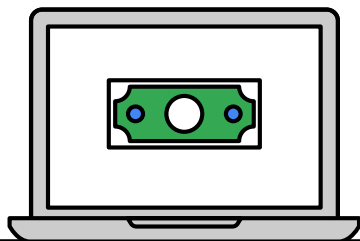


# Google for Education

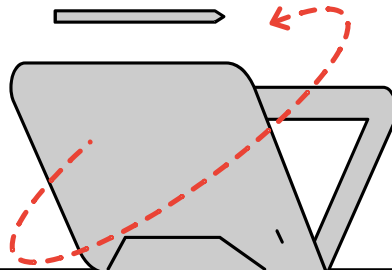
Fácil



Accesible



Versátil



Productivo



# Avance de Google for Education



## Dispositivo más vendido

en escuelas de primaria y secundaria de EE. UU., Canadá, Suecia y Nueva Zelanda



## Todos los principales fabricantes de equipos originales

Acer, Asus, Dell, HP, Lenovo, etc.



## Más de 25 millones

de alumnos en todo el mundo utilizan Chromebooks



## Más de 80 millones

de alumnos y profesores utilizan G Suite for Education



## Más de 30 millones

de alumnos y profesores están usando Google Classroom





