



**Universidad
del Valle**

Paginas Web

**INTRODUCCIÓN A
LAS
TECNOLOGÍAS
INFORMÁTICAS**

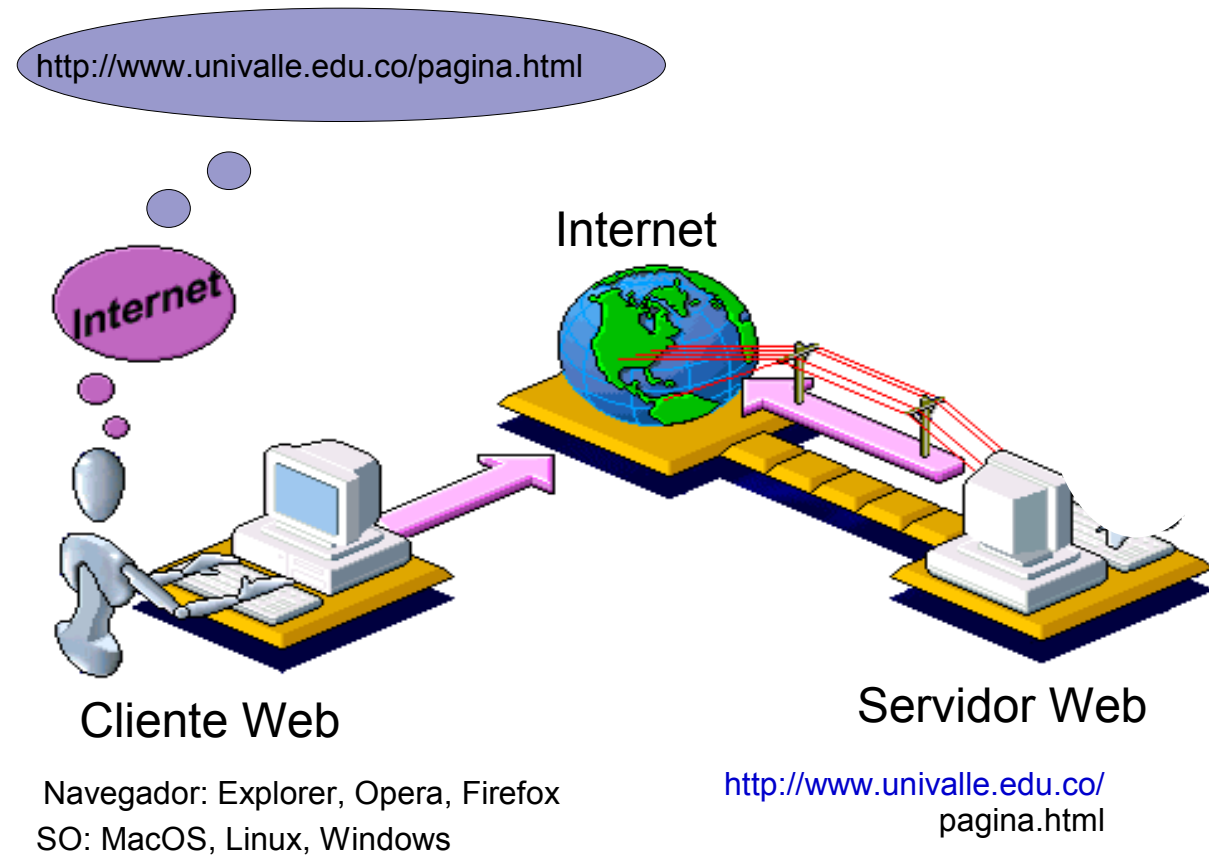


Agenda del Día

- El Servicio Web
- El Proceso de Ingeniería Web
 - ♦ Formulación de Sitios Web
 - Plan guía
 - ♦ Diseño de Sitios Web
 - Modelo de Navegación
 - Estilos de Diseño Web

El Servicio Web

- Muchos programas + muchos formatos + muchos protocolos = caos
- Iniciativa World Wide Web (WWW)
 - Tim Bernes-Lee 1.989 y asociados del CERN
 - Nuevo sistema de información
 - Propósito orden
 - Programa llamado Browser
 - Idea central: Metáfora Hipertexto





El Servicio Web

- El WWW es un sistema de información **global**, **interactivo**, **dinámico**, de **plataforma independiente**; basado en **hipertextos** que corre **sobre Internet**.
- Los documentos HTML se ubican en computadores con un software y dominio que les permite que sean visibles en la Web.
- Este software se conoce como *Servidor Web*.
Ejemplo: Apache, IIS, Cherokee
- El usuario utiliza un *navegador* y una *URL* para ubicar el servidor y el documento que requiere dentro de él a través de Internet.

El Servicio Web

- ¿Quién es el dueño del Web?
 - No existe un individuo o entidad sola
 - Es un sistema de dominio público de carácter abierto y libre
 - Pero existen ciertas entidades a nivel mundial, que lideran e impulsan su organización y desarrollo.
 - En los Estados Unidos, existe el WWW (W3); Consortium W3 en el MIT (<http://www.w3c.org>).
 - En Europa existe el INRIA. (<http://www.inria.fr>)





El Servicio Web

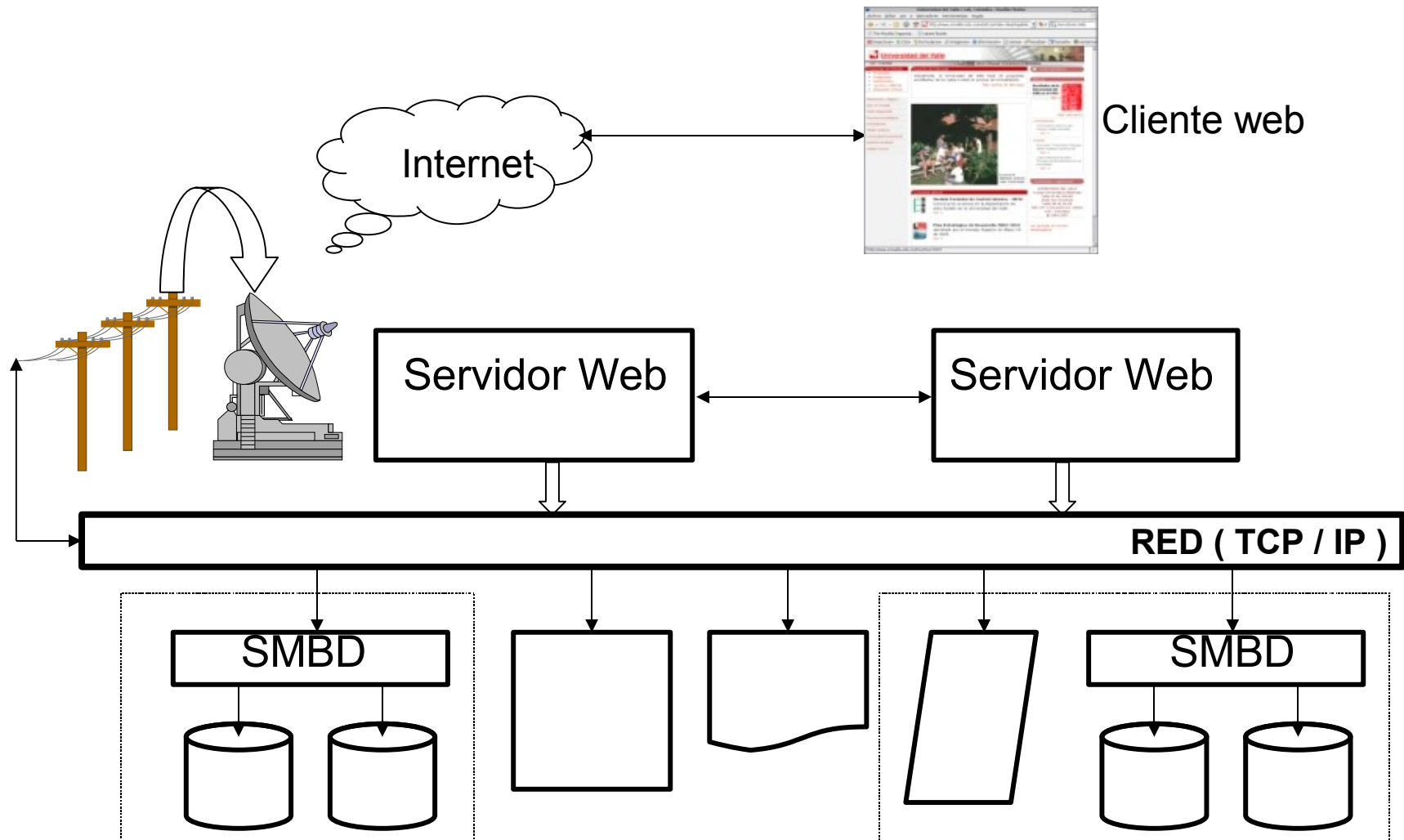
- Páginas simples y Páginas compuestas
 - ♦ Simples -----> Texto
 - Una sola pasada(petición)
 - ♦ Compuestas ----> Múltiples pasadas
 - Primero el texto
 - Una pasada por cada imagen
 - Una pasada por cada objeto adicional
- Páginas estáticas y Páginas dinámicas
 - ♦ Estáticas -----> Información predefinida
 - ♦ Dinámicas -----> Información cambiante
 - Cambios en el contenido o en la presentación



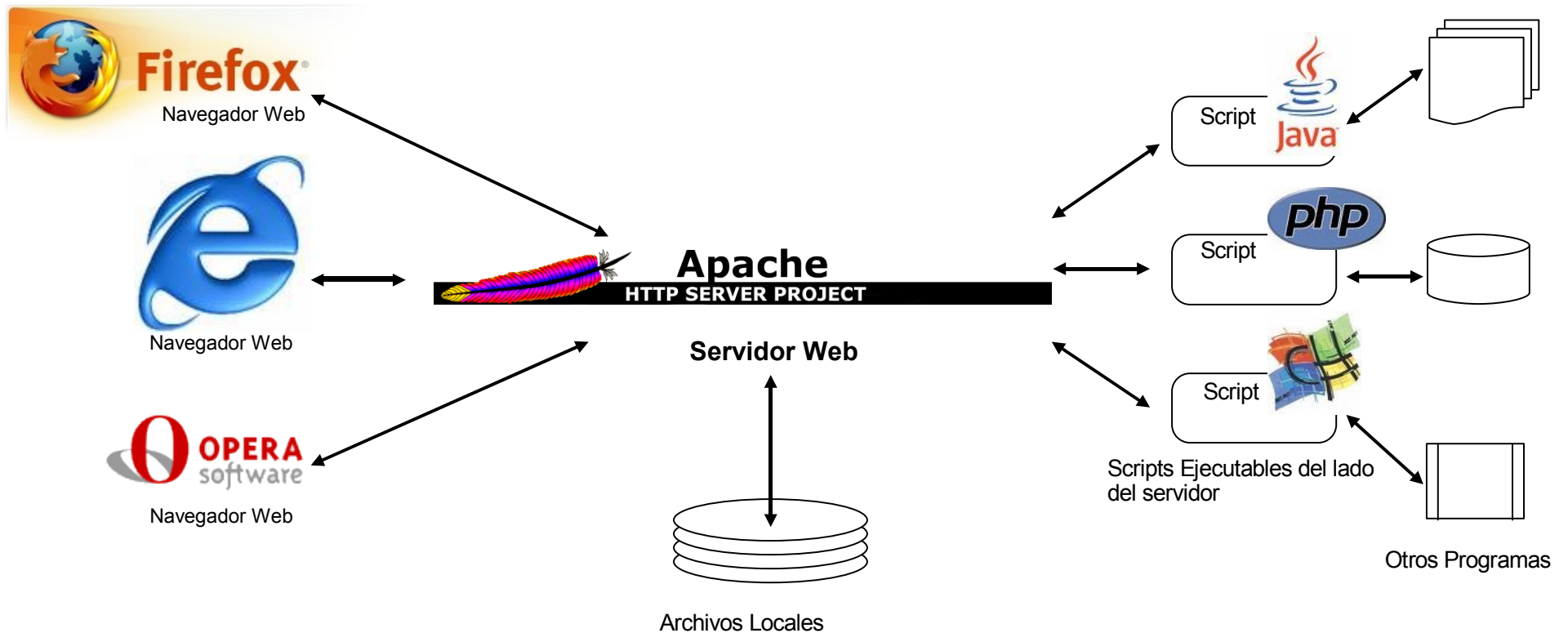
Surgen Preguntas?

- Cuál es la diferencia entre Internet y WWW?
- Cuál es la diferencia entre HTML y HTTP?
- Todo lo que se ve en el Web se hace solo con páginas HTML?
- Cuál es la diferencia entre Sitio Web y Aplicación Web?
- Para Internet II cambiará la forma de trabajar del servicio Web?
- Cuáles son las tecnologías del futuro para el Web?

Servicio Web



Servicio Web

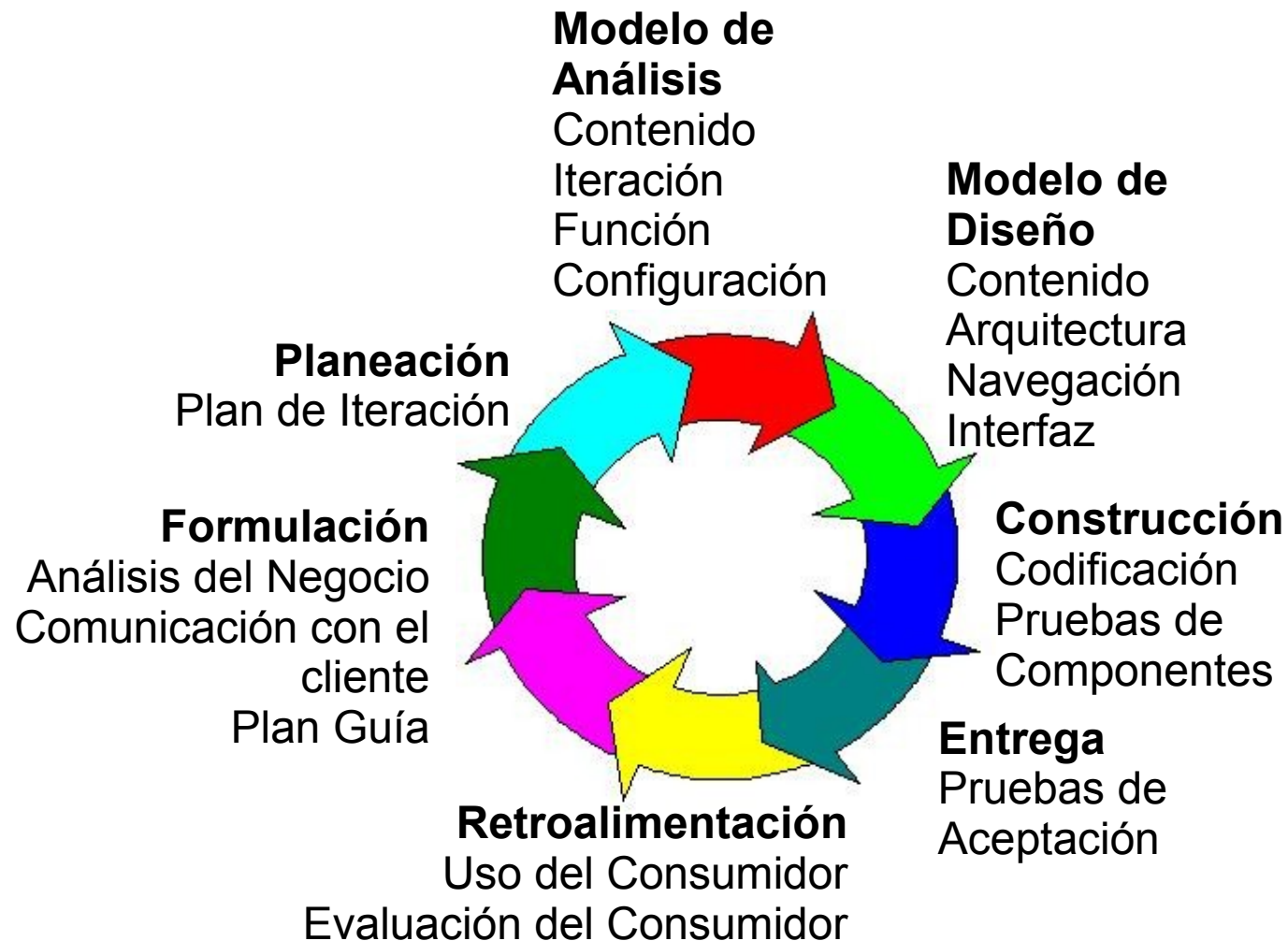




Preguntas

- En el servicio web el cliente está representado por
 - ♦ a. El navegador web
 - ♦ b. El servidor web
 - ♦ c. El lenguaje de programación de scripts
 - ♦ d. Los manejadores de bases de datos
- El servicio web es multiplataforma porque
 - ♦ a. Se puede acceder desde cualquier sistema operativo
 - ♦ b. Está distribuido a lo largo de todo el mundo
 - ♦ c. La mayoría del contenido es dinámico
 - ♦ d. Existen organismos internacionales que lo mantienen.


El Proceso de Ingeniería Web





Formulación de Sitios Web

El Plan Guía

	Plan Guía <u>ISO - 9001</u> Universidad Javeriana		Documento#: <u>PG.D1</u>	Revisión: 00
			Título: Título de la aplicación web a desarrollar	
Fecha:				
REVISIÓN HISTÓRICA				
<u>Rev</u>	Descripción del Cambio	Autor	Fecha	
DOCUMENTOS DE REFERENCIA				
Documento Número	Título del Documento			



Formulación de Sitios Web

El Plan Guía

- ¿Cuál es el propósito de la aplicación Web?

- ¿A quién está dirigida la aplicación Web?

- ¿Qué desean hacer sus clientes en la aplicación Web?

- ¿Qué estará disponible en la aplicación Web?



Formulación de Sitios Web

El Plan Guía

- ¿Cuáles son los requisitos de software de la aplicación Web?

- ¿Cuáles son los requisitos de hardware de la aplicación Web?

- ¿Cuál será la ubicación del servidor Web?

- ¿Cuál será el proveedor de acceso a Internet de la aplicación Web?



Formulación de Sitios Web

El Plan Guía

Acrónimo	Descripción	
Otros		
Realizado por	Cargo	Fecha
Aprobado por	Cargo	Fecha



Diseño de Sitios Web

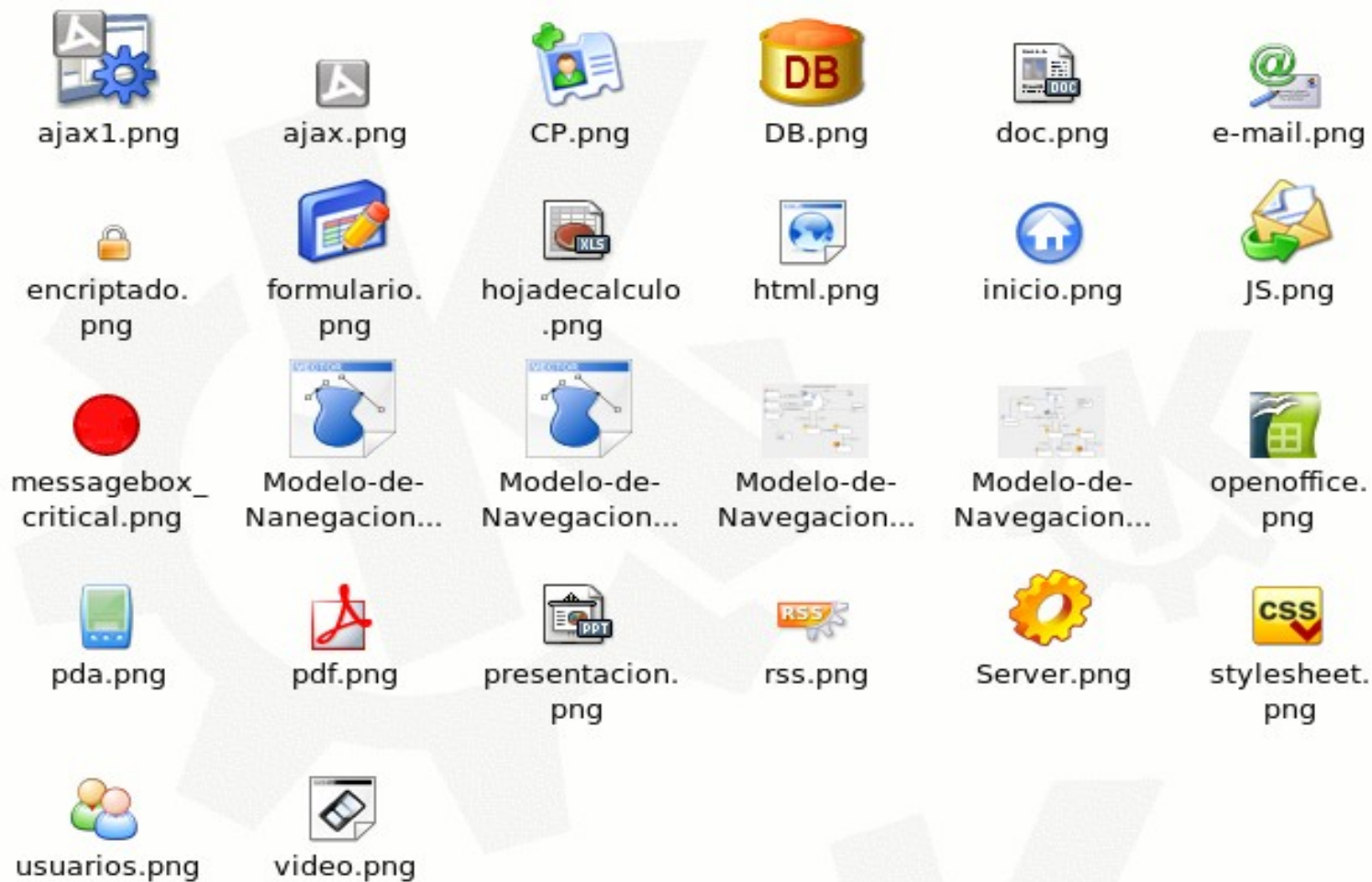
El Modelo de Navegación

- Es un documento que ilustra gráficamente el tipo de páginas Web a construir y las secuencias de acceso y navegación, inherentes a todo sitio Web.
- Tiene gran influencia en la definición de transacciones y funciones.
- Se utilizan *estereotipos* gráficos y de texto

Diseño de Sitios Web

El Modelo de Navegación

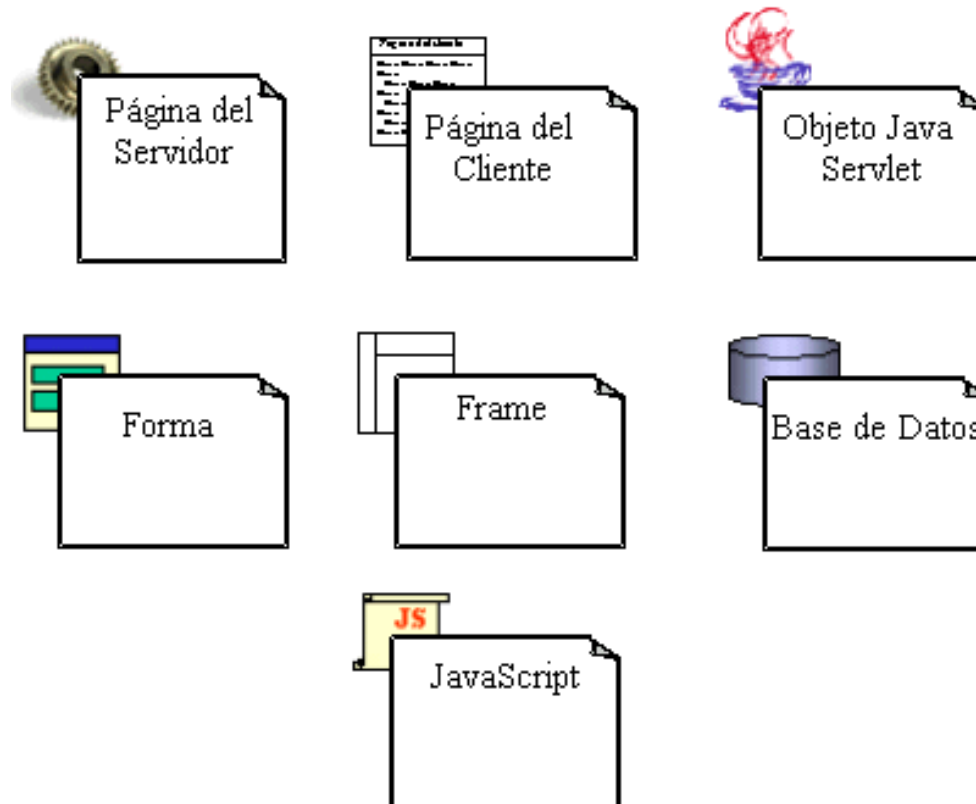
- Iconos gráficos



Diseño de Sitios Web

El Modelo de Navegación

- Estereotipos Gráficos



Diseño de Sitios Web

El Modelo de Navegación

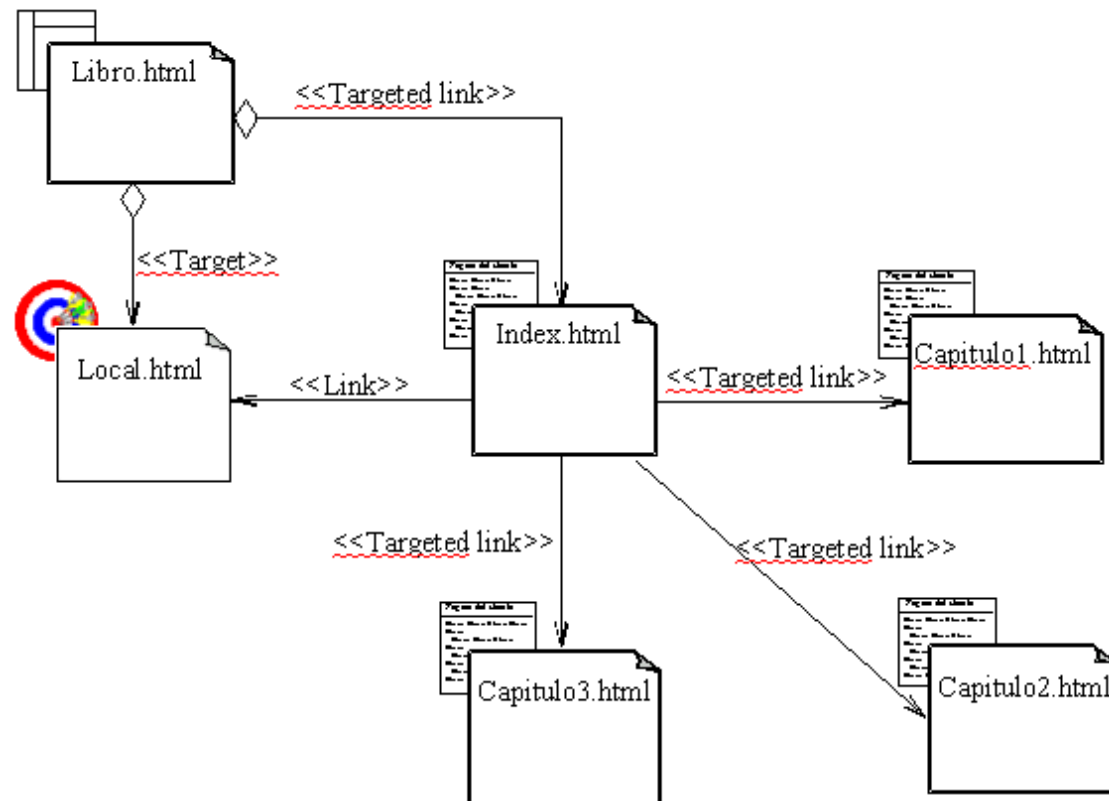
- Estereotipos de Texto

<i>Estereotipo</i>	<i>Propósito</i>
<<Link>>	Para indicar enlaces entre páginas u objetos diferentes.
<<Target>>	Para indicar un enlace dentro de la misma página.
<<Targeted Link>>	Para indicar enlaces entre páginas de un mismo frame o indicar un enlace que crea una nueva ventana.
<<Object>>	Para indicar objetos, <u>scripts</u> o programas que corren del lado del cliente. Ejemplo: Applets, JavaScript, etc.
<<Input>>	Para indicar un elemento de entrada dentro de una forma.
<<Select Element>>	Para indicar un elemento de selección dentro de una forma.
<<Text Area Element>>	Para indicar un elemento de entrada en forma de texto dentro de una forma.
<<Clear>>	Para indicar un elemento que borra el contenido de los diferentes campos dentro de una forma.
<<Submit>>	Para indicar un elemento que envía el contenido de una forma.
<<Builds>>	Para indicar que una página es construida dinámicamente por un <u>script</u> o programa.
<<DB Access>>	Para indicar un acceso a una base de datos.
<<Redirect>>	Para <u>redireccionar</u> la ejecución de un <u>script</u> o programa hacia otro <u>script</u> o programa.

Diseño de Sitios Web

El Modelo de Navegación

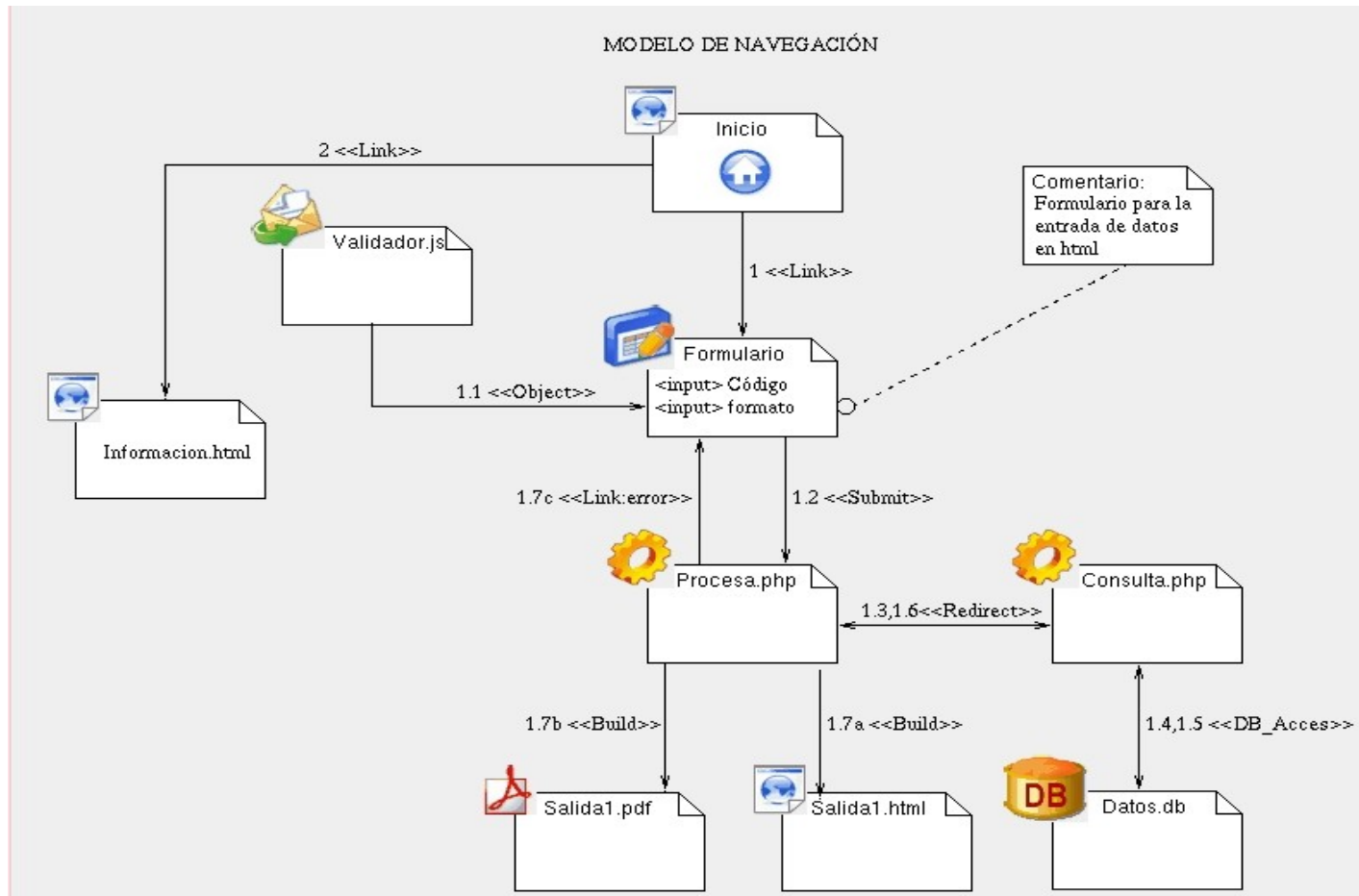
- Ejemplo 1 (Páginas Estáticas)



Diseño de Sitios Web

El Modelo de Navegación

• Ejemplo 2 (Páginas Dinámicas)





Preguntas

- ¿Cuál de los siguientes estereotipos gráficos tendría que usar para diseñar el diagrama de navegación de la página del curso de ITI?
 - ♦ a. páginas del servidor
 - ♦ b. base de datos
 - ♦ c. página de forma
 - ♦ d. página del cliente
- El Plan Guía se utiliza para hacer
 - ♦ a. la implementación del sitio web
 - ♦ b. el diseño del sitio web
 - ♦ c. el análisis como desarrollador del sitio web
 - ♦ d. la formulación con el cliente del sitio web

Diseño de Sitios Web

Usuarios



Tecnología



Diseño de Sitios Web

- Anticipación – Al sig. movimiento del usuario
- Comunicación – Acciones del usuario
- Consistencia – Guardar armonía en todo el sitio
- Autonomía Controlada – reforzar convenciones de navegación, validación de usuarios
- Eficiencia – Del usuario no del desarrollador
- Flexibilidad – Tareas directas y aleatorias
- Enfoque – En las tareas del usuario, error de dirigir al contenido mal relacionado.

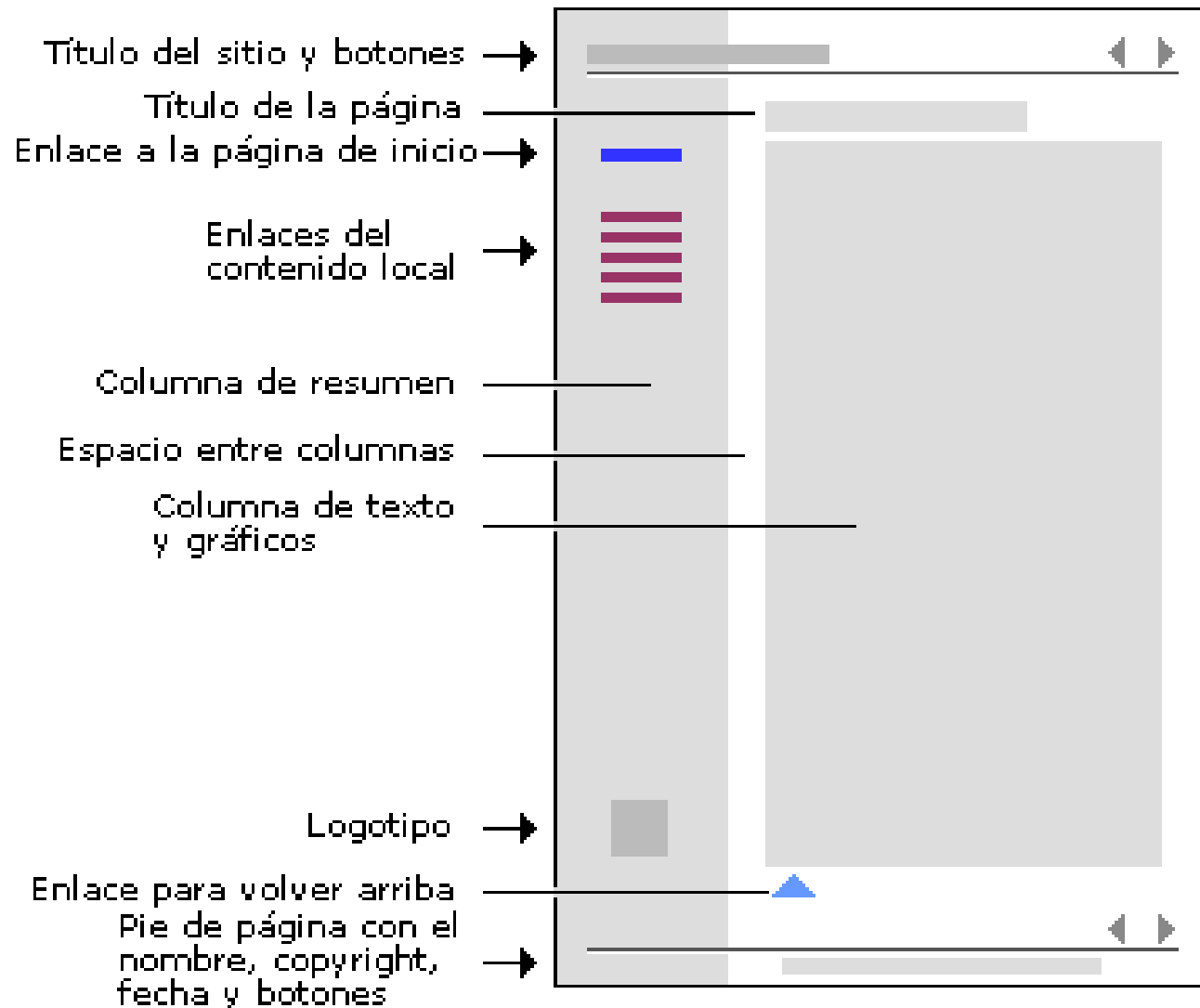


Diseño de Sitios Web

- El estilo está determinado por el conjunto de elementos que afectan la apariencia de la información dentro de un browser.
 - Diseño general
 - Diseño de la estructura
 - Balance de las páginas
 - Cabecera y pie de las páginas
 - Áreas de despliegue seguro
- Manejo de tablas
- Elementos de Navegación
- Frames
- Diseño de las gráficas
- Tipografía
- Patrones de las páginas
- Tipos de letra
- Consistencia
- Manejo de tablas
- Longitud de las páginas

Diseño de Sitios Web

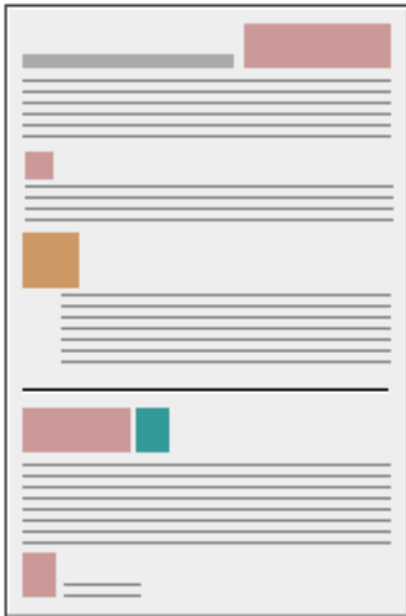
Diseño General



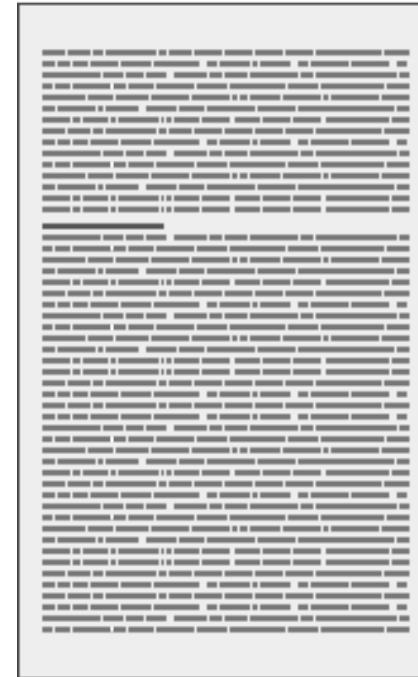
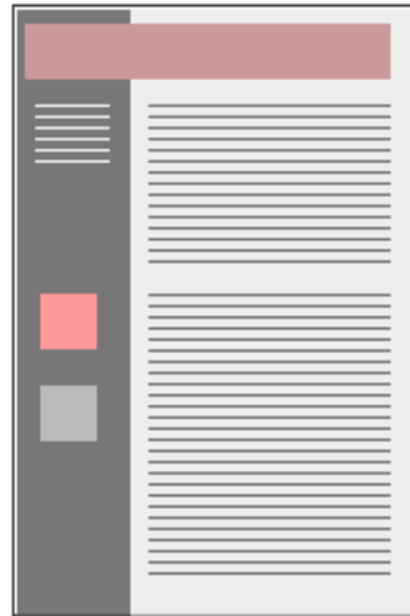
Diseño de Sitios Web

Diseño de la Estructura

Demasiados parches



Mejor distribución en bloques



- Plantillas
- Consistencia
- Limpieza
- Orden

- Contraste
- Areas verticales
- Composición

Diseño de Sitios Web

- Encabezados: identidad gráfica del sitio.
- Pie de página: el origen del sitio y enlaces acerca del sitio: información legal, derechos de autor, año de producción, contacto, etc.



Zona intermedia de
información





Diseño de Sitios Web

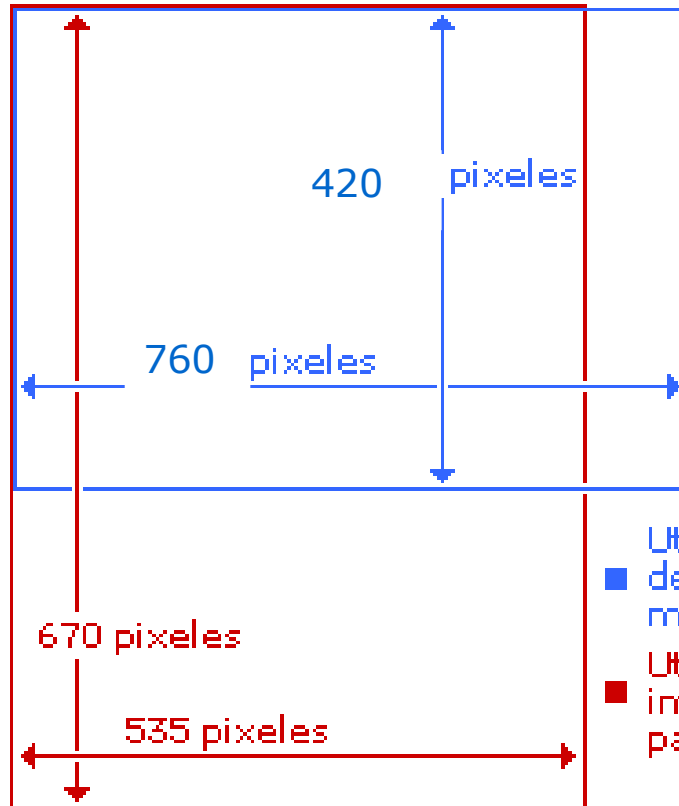
Áreas de Despliegue Seguro

- Diferentes plataformas
- Distintas dimensiones de pantalla.
- Estadísticas <http://www.thecounter.com>
- Resolución de pantalla de 1024 x 768 y en segundo lugar sigue la resolución de 800x600
- Browser de áreas seguras
<http://www.wpdfd.com/browsergrid.htm>

Diseño de Sitios Web

Áreas de Despliegue Seguro

Dimensiones seguras para una página web



Quiere decir que si por ejemplo decidimos hacer una página para una resolución de 800x600 entonces debemos trabajar con unas dimensiones reales de 760x420, este es el espacio visible, la diferencia en los números se debe al espacio utilizado por botones de navegación que requiere el navegador y nuestro propio sistema operativo.

- Utilice la zona azul para el despliegue en el área segura máxima en muchas pantallas.
- Utilice la zona roja para una impresión adecuada de las páginas.

Página tamaño carta = 535 x 670 pixeles



Diseño de Sitios Web

Manejo de Tablas



- Datos en forma tabular
- Espacios editoriales
- Dividir en varias columnas
- Separadores
- Márgenes

Diseño de Sitios Web

Manejo de Tablas

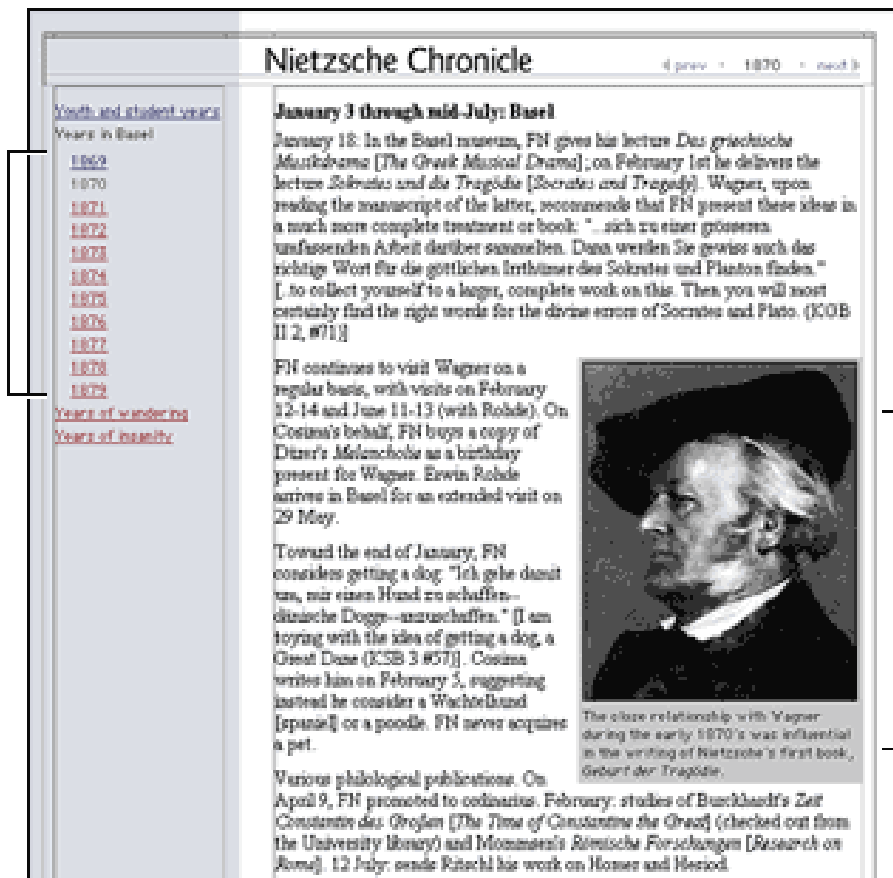


Tabla alineada
a la derecha con
fotografía y
pie de foto

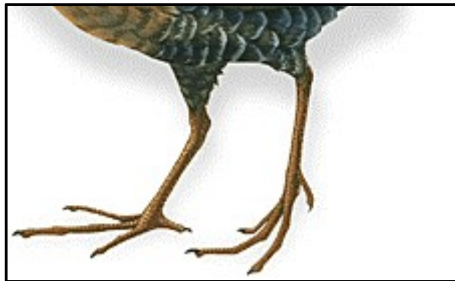
- Usar tablas para incorporar gráficas y pie de foto dentro de un área de texto largo.

Diseño de Sitios Web

Manejo de Tablas



Es posible
hacer que el
texto se
acerque un
poco a la
imagen



Es posible
hacer que el
texto se
acerque un
poco a la
imagen

- Use tablas para hacer composiciones gráficas



Elementos de Navegación

- Presentar claramente la navegación principal o global.
- Acceso claro y rápido a la página principal.
- Sacar provecho del uso de encabezados y pies de página.
- Utilizar cautelosamente gráficas como parte de la navegación.
- Mantener consistencia en la selección de colores asignados a enlaces y a páginas visitadas.
- Ayudar al usuario a saber dónde están. El cambio de color por ejemplo, o el simple hecho de desactivar el enlace de la sección en la que se encuentran.
- Evitar el uso de el comando de subrayado `<u></u>`, este estilo de texto resulta confuso pues en Web el subrayado indica la presencia de un enlace.



Tipografía

- Color-combinación-fondo
- Tipografías para pantalla en el cuerpo: Verdana, Georgia o Trebuchet o adaptadas para pantalla como Times New Roman.
- No escoja demasiadas fuentes o estilos en una misma página.
- En textos largos, evite tipografía en colores claros o muy brillantes sobre colores oscuros.
- Utilice texto convertido a gráficas únicamente para encabezados o botones de navegación, no para párrafos completos de texto.

- Es sumamente importante optimizar correctamente y de acuerdo al tipo de imagen. Los formatos más utilizados son:
 - **GIF** y **PNG** (para botones, gráficas de tipo vector o gráficas que requieran de fondo transparente)
 - **JPEG** (para una gama de color superior, gradientes, fotografías).
- 3 dimensiones máximas de ancho o alto promedio, para aplicarse de forma uniforme tanto a
 - iconos de pre-visualización (Thumbnails) ,
 - imágenes medianas (de soporte o ilustración de texto) e
 - imágenes grandes (gráficas que aparecen como resultado de ampliación, muestran mayor detalle)



Gráficos

- La trampa número uno en el diseño de Web: pensar que las gráficas harán de nuestra página una página bien diseñada, atractiva e interesante.
 - ♦ Muy poco funcional
 - ♦ Si las gráficas no han sido correctamente optimizadas para Web, serán muy pesadas y tardarán mucho en visualizarse en el navegador.
 - ♦ Las imágenes llegan a saturar el layout de nuestra página muy fácilmente.
 - ♦ Página SENCILLA, usar fotografías solamente en casos de apoyo a nuestro contenido, o como parte de nuestra identidad gráfica, no de forma decorativa.



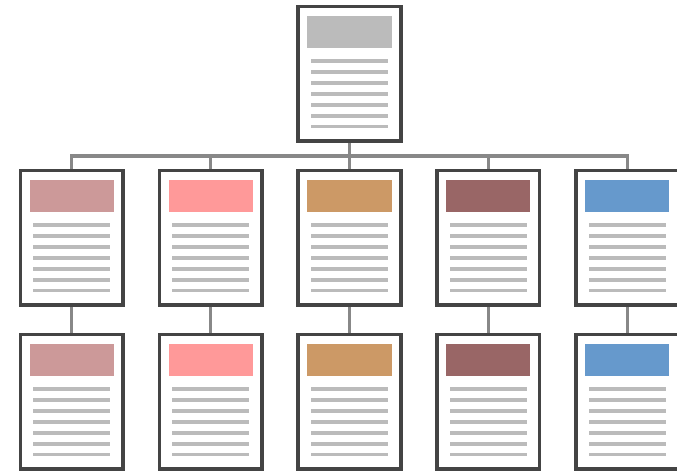
Color

- Teoría del color: <http://www.colormatters.com/colortheory.html>
- Contraste suave
- Evitar colores muy vibrantes como fondo de página. Ejemplo de un pésimo uso de colores y gráficas de fondo:
<http://www.mewspage.pwp.blueyonder.co.uk>
- No usar colores fluorescentes en texto ni en el fondo.
- Utilizar color para distinguir secciones en nuestra página.
<http://www.unicef.org/voy/>
- Seleccionar una paleta de color y mantenerse constante o a ella, utilizar variantes de los colores de esa misma paleta (porcentajes por ejemplo) en vez de introducir nuevos colores. <http://www.moma.org>
- Utilizar el espacio VACIO, en blanco, como elemento de diseño.
http://www.gsn-alliance.net/ww/en/pub/gsn/gsn_entry.htm

Arquitectura de Estilo



Lineal



Jerárquica



Cuadrícula



Red



Circular



Control de Interfaces

- Establecer la consistencia entre contenido y funcionalidad provista por la interfaz.
- Guiar al usuario en por medio de una serie de interacciones.
- Organizar la opciones de navegación y contenido. disponible para el usuario.
- Menúes de navegación (Jerarquía de temas y subtemas)
- Iconos gráficos (Propiedad, decisión)
- Imágenes gráfica (Enlaces)



Preguntas

- Para el diseño del sitio web de un periódico que recomendación sería la de mayor prioridad en le diseño
 - a. Tener una estructura de diseño circular
 - b. Cuidar las áreas de despliegue seguro
 - c. Hacer un buen manejo de tablas
 - d. Ser consistentes en los tamaños de las fotos
- Si necesita hacer una página web cuya información con frecuencia se imprima, debería tener en cuenta
 - a. dimensiones de 535x670 pixeles
 - b. dimensiones de 760x420 pixeles
 - c. hacer la impresión en formato horizontal
 - d. hacer la impresión en formato vertical



Preguntas

- Son los tipos de diseño web que están más cerca del usuario
 1. Diseño de interfaces
 2. Diseño de navegación
 3. Diseño de gráfico
 4. Diseño contenido
- a. Si 1 y 2 correctas
- b. Si 2 y 3 correctas
- c. Si 1 y 3 correctas
- d. Si 2 y 4 correctas



Enlaces de Recursos

- Formato plan guía
 - <http://eisc.univalle.edu.co/materias/WWW/pdf/formatoPlanGuia.odt>
- Iconos para estereotipos del diagrama de navegación
 - <http://eisc.univalle.edu.co/~mgaona/www/EsterotiposUML-Web.zip>