

Recurrencias

mat-I 52

Recurrencias

- Una **recurrencia** es una ecuación o desigualdad que describe una función en términos de su valor en instancias más pequeñas.
- Para **mergesort** encontramos la recurrencia:

$$T(n) = \begin{cases} \Theta(1) & \text{if } n = 1 \\ 2T(n/2) + \Theta(n) & \text{if } n > 1 \end{cases}$$

- **Tres métodos** principales de resolución:
 - ➔ Método de sustitución.
 - ➔ Método del árbol recursivo.
 - ➔ Método maestro.

Otros ejemplos de recurrencias

$$T(n) = T(n - 1) + n \qquad \Theta(n^2)$$

- Algoritmo recursivo que cicla en la entrada para eliminar un elemento.

$$T(n) = T(n/2) + c \qquad \Theta(\lg n)$$

- Algoritmo recursivo que divide la entrada a la mitad en cada paso.

$$T(n/2) + n \qquad \Theta(n)$$

- Algoritmo recursivo que divide la entrada a la mitad pero debe examinar cada elemento de la entrada.

$$T(n) = 2T(n/2) + 1 \qquad \Theta(n)$$

- Algoritmo que divide la entrada en 2 mitades y hace un trabajo constante.

Recurrencias

- Suposiciones:
 - ➔ **Meta:** obtener un **estimado asintótico** (en términos de la notación O, Ω o Θ).
 - ➔ Para valores pequeños de n , los valores de la recurrencia son constantes.

Método de sustitución

1. **Adivinar** la forma de la solución.
2. **Verificar** por inducción.
3. **Resolver** para las constantes.

Puede servir para encontrar tanto las cotas inferiores como las cotas superiores para una recurrencia.

Método de sustitución: ejemplo

Encontrar una cota superior para la recurrencia:

$$T(n) = 2T(\lfloor n/2 \rfloor) + n$$

1. Adivinamos una solución:

$$T(n) = O(n \lg n)$$

2. Probar por inducción que:

$$T(n) \leq cn \lg n$$

3. Para una elección apropiada de constante $c > 0$

Método de sustitución: ejemplo

Suponemos que esta cota superior se mantiene para $\lfloor n/2 \rfloor$, esto es que:

$$T(\lfloor n/2 \rfloor) \leq c \lfloor n/2 \rfloor \lg(\lfloor n/2 \rfloor)$$

y sustituyendo en la recurrencia $T(n) = 2T(\lfloor n/2 \rfloor) + n$ tenemos:

$$\begin{aligned} T(n) &\leq 2(c \lfloor n/2 \rfloor \lg(\lfloor n/2 \rfloor)) + n \\ &\leq cn \lg(n/2) + n \\ &= cn \lg n - cn \lg 2 + n \\ &= cn \lg n - cn + n \\ &\leq cn \lg n \end{aligned}$$

siempre y cuando $c \geq 1$.

Método de sustitución: ejemplo

- Para probar por inducción necesitamos identificar **casos base**.
- Mostrar que podemos elegir la constante **c** de tal manera que la cota superior sea valida también para los casos base.

Supongamos entonces que el caso base es $T(1) = 1$, y para $n = 1$

$$T(n) \leq cn \lg n$$

$$T(1) \leq c1 \lg 1$$

$$= 0$$

- Podemos usar entonces $n_0 = 2$ y como casos base de la inducción $n = 2$ y $n = 3$ que resultan en valores de $T(2) = 4$ y $T(3) = 5$ para la recurrencia.

Método de sustitución: ejemplo

- Se puede completar entonces la prueba inductiva que $T(n) \leq cn \lg n$ para alguna constante $c \geq 1$ eligiendo una c de manera que $T(2) \leq c2 \lg 2$ y que $T(3) \leq c3 \lg 3$.
- Cualquier $c \geq 2$ mantiene los casos base verdaderos.

Método de sustitución: conclusiones

- No existe una forma general de solución.
- Adivinar la solución requiere experiencia y creatividad.
- Se puede utilizar otro método para encontrar la solución y probar con el método de sustitución.
- Se pueden poner cotas superiores e inferiores más laxas para ir restringiendo la solución.

Método del árbol recursivo

- Convierte la recurrencia en un **árbol** cuyos nodos representan los costos incurridos en cada nivel de la recursión.
- Cada **nodo** representa el costo de un solo subproblema en algún lugar de las llamadas recursivas.
- Estos **costos** se suman por nivel para luego determinar el costo total de la recursión.
- Este método es particularmente útil para analizar algoritmos de tipo *divide-and-conquer*.
- Sirven en su mayoría para generar buenas hipótesis para verificar por el método de sustitución.

Método del árbol recursivo: ejemplo

Encontrar las cotas para la recurrencia:

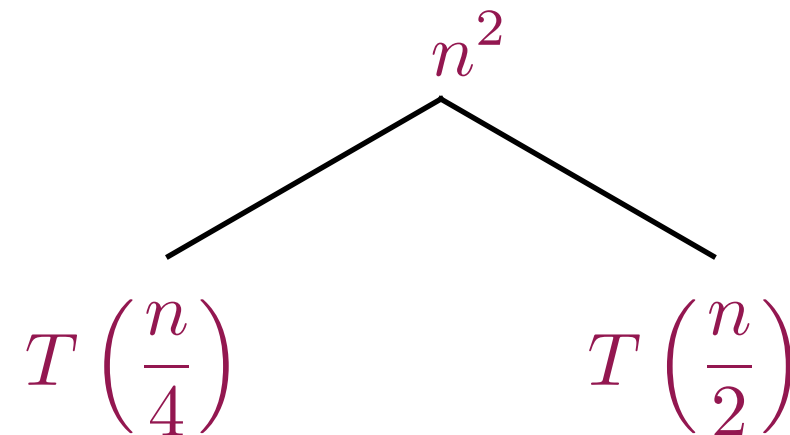
$$T(n) = T(n/4) + T(n/2) + n^2$$

$$T(n)$$

Método del árbol recursivo: ejemplo

Encontrar las cotas para la recurrencia:

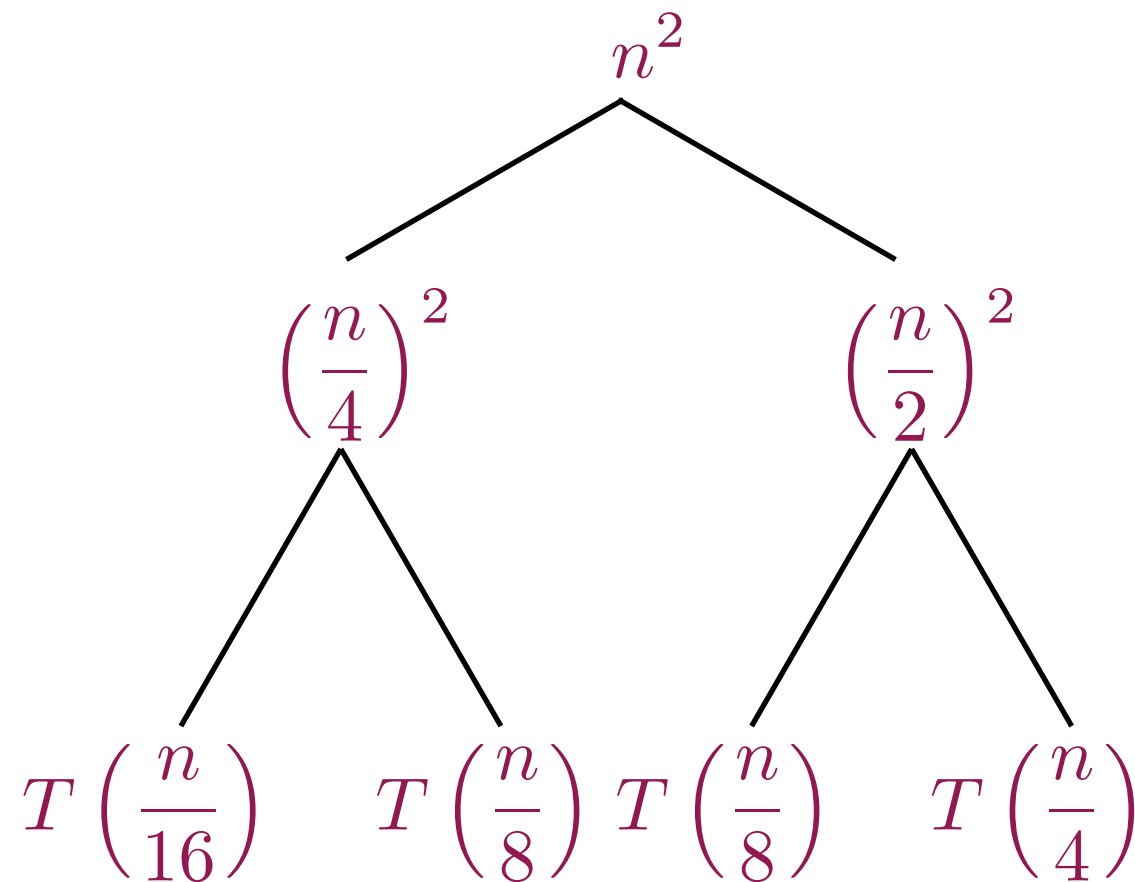
$$T(n) = T(n/4) + T(n/2) + n^2$$



Método del árbol recursivo: ejemplo

Encontrar las cotas para la recurrencia:

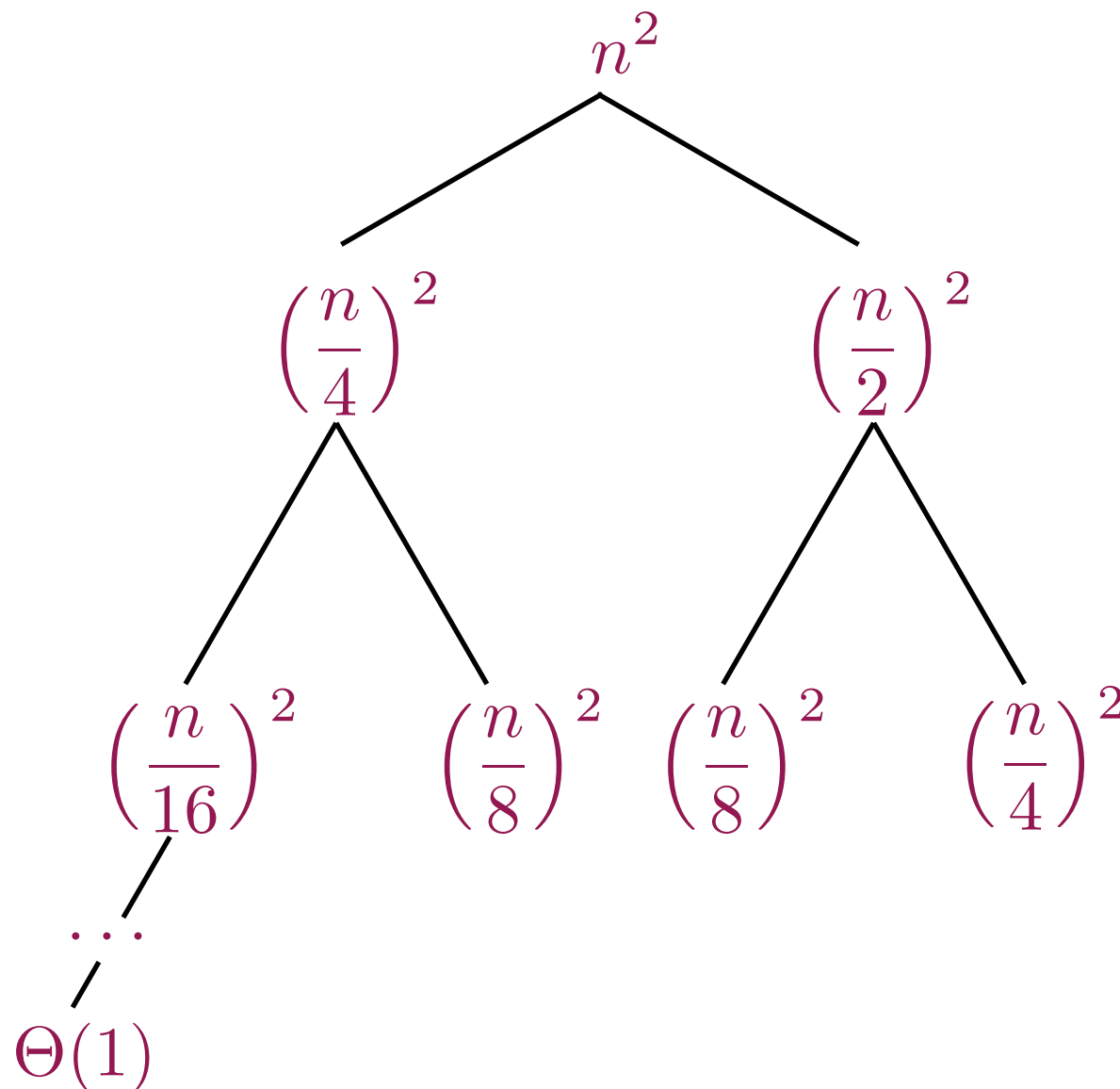
$$T(n) = T(n/4) + T(n/2) + n^2$$



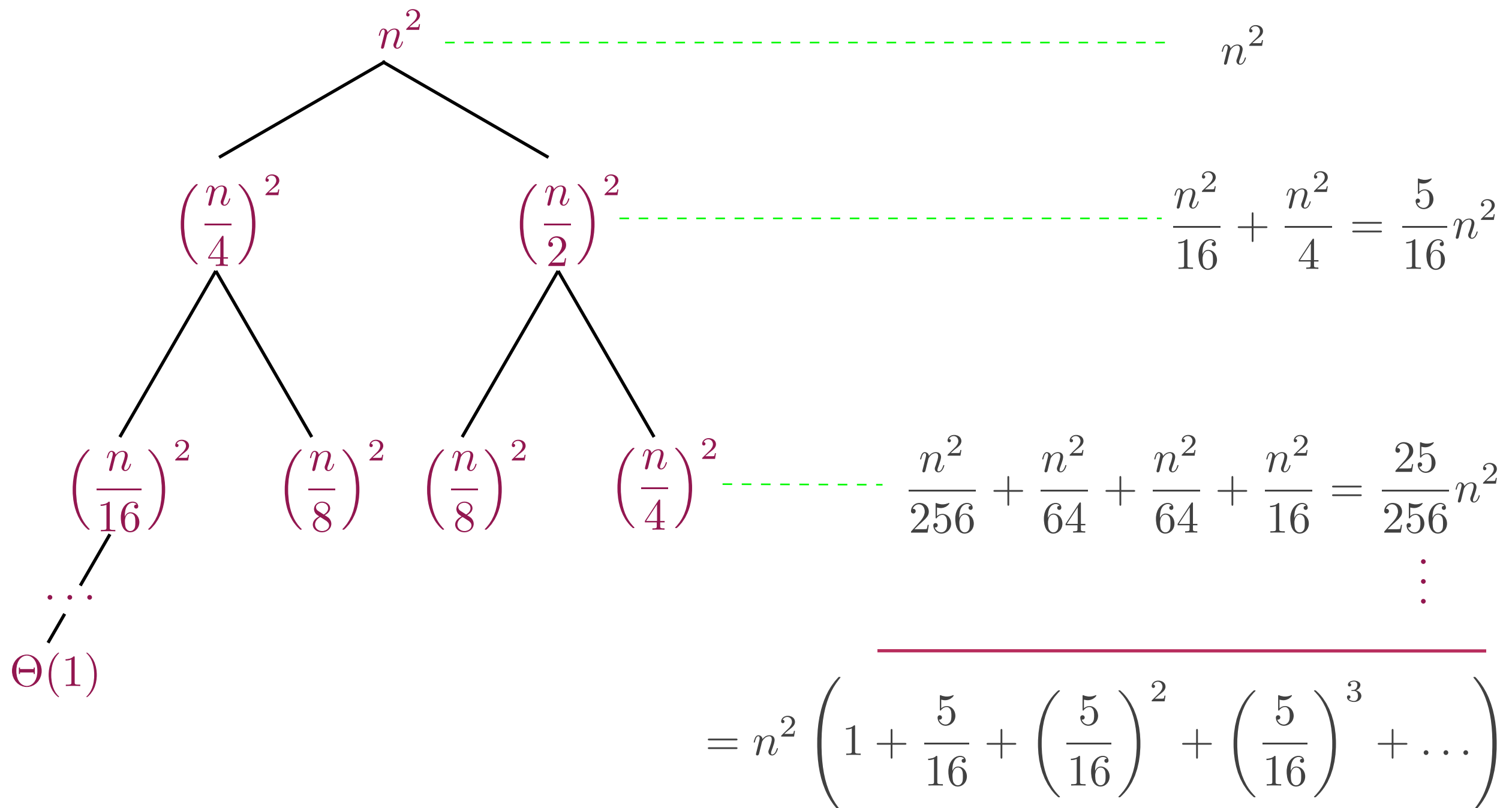
Método del árbol recursivo: ejemplo

Encontrar las cotas para la recurrencia:

$$T(n) = T(n/4) + T(n/2) + n^2$$



Método del árbol recursivo: ejemplo



Método del árbol recursivo (paréntesis)

Serie geométrica:

$$1 + x + x^2 + \dots + x^n = \frac{1 - x^{n+1}}{1 - x} \text{ para } x \neq 1,$$

$$1 + x + x^2 + \dots = \frac{1}{1 - x} \text{ para } |x| < 1.$$

Método del árbol recursivo: ejemplo

$$= n^2 \left(1 + \frac{5}{16} + \left(\frac{5}{16} \right)^2 + \left(\frac{5}{16} \right)^3 + \dots \right)$$

$$= \Theta(n^2)$$

- Serie geométrica!

Método maestro

- Proporciona una manera de resolver recurrencias de la forma:

$$T(n) = aT(n/b) + f(n)$$

donde $a \geq 1$ y $b > 1$ son constantes y $f(n)$ es una función asintóticamente positiva.

- Esta recurrencia describe el tiempo de un algoritmo que ...
 - ➔ divide un problema de tamaño n en a subproblemas, cada uno de tamaño n/b , donde a y b son constantes positivas.
 - ➔ Los a subproblemas se resuelven recursivamente, cada uno en un tiempo $T(n/b)$.
 - ➔ El costo de dividir el problema y combinar los resultados de los subproblemas está descrito por la función $f(n)$.

Método maestro (paréntesis)

- Como precisión técnica, la recurrencia no está bien definida ya que n/b puede no ser entero.
- Reemplazar los a términos $T(n/b)$ con $T(\lfloor n/b \rfloor)$ o $T(\lceil n/b \rceil)$ no modifica el comportamiento asintótico.

Teorema maestro

- El método maestro depende del teorema siguiente:
 - ➔ Sean $a \geq 1$ y $b > 1$ constantes.
 - ➔ Sea $f(n)$ una función.
 - ➔ Sea $T(n)$ una función definida en los enteros positivos por la recurrencia:

$$T(n) = aT(n/b) + f(n)$$

donde interpretamos que n/b significa ya sea $\lfloor n/b \rfloor$ o $\lceil n/b \rceil$. Entonces $T(n)$ puede estar acotada asintóticamente de la forma siguiente:

Teorema maestro: tres casos

1. Si $f(n) = O(n^{\log_b a - \epsilon})$ para alguna constante $\epsilon > 0$, entonces

$$T(n) = \Theta(n^{\log_b a})$$

2. Si $f(n) = \Theta(n^{\log_b a})$, entonces

$$T(n) = \Theta(n^{\log_b a} \lg n)$$

3. Si $f(n) = \Omega(n^{\log_b a + \epsilon})$ para alguna constante $\epsilon > 0$, y si $a f(n/b) \leq c f(n)$ para alguna constante $c < 1$ y una n suficientemente grande, entonces

$$T(n) = \Theta(f(n))$$



Teorema maestro

- En los tres casos estamos comparando la función $f(n)$ con la función $n^{\log_b a}$
- Intuitivamente, la **solución** a la recurrencia estará **determinada por la mayor** de estas funciones.
- En 1. la función $n^{\log_b a}$ crece más rápido **polinomialmente** que $f(n)$ por un factor n^ϵ . La solución esta entonces dada por $n^{\log_b a}$.
- En 3. la función $f(n)$ crece **polinomialmente** más rápido que $n^{\log_b a}$ por un factor de n^ϵ . Además $f(n)$ satisface la **condición de regularidad** que dice que $a f(n/b) \leq c f(n)$ para alguna constante $c > 1$.
- Los tres casos no cubren todas las posibilidades, el método no puede aplicarse si las funciones no crecen **polinomialmente mas rápido** o si la **condición de regularidad** no se cumple.

Teorema maestro: ejemplo I

$$T(n) = 4T(n/2) + n$$

$$a = 4, b = 2$$

$$\Rightarrow n^{\log_b a} = n^{\log_2 4} = n^2$$

$$f(n) = n$$

$$f(n) = O(n^{2-\epsilon}) \text{ para } \epsilon = 1$$

Entonces, por el caso 1 del TM tenemos que: $4T(n/2) + n = \Theta(n^2)$.

Teorema maestro: ejemplo 2

$$T(n) = 3T(n/2) + n$$

$$a = 3, b = 2$$

$$\Rightarrow n^{\log_b a} = n^{\log_2 3}$$

$$f(n) = n$$

$$\text{caso 1: } f(n) = O(n^{\log_b a - \epsilon})$$

$$n = O(n^{\log_2 3 - \epsilon}) \quad \text{con} \quad \epsilon = n^{\log_2 3} - 1 \approx 0.59$$

Entonces, por el caso 1 del TM tenemos que: $T(n) = \Theta(n^{\log_2 3})$.

Teorema maestro: ejemplo 3

$$T(n) = 2T(n/2) + n$$

$$a = 2, b = 2$$

$$\Rightarrow n^{\log_b a} = n^{\log_2 2} = n$$

$$f(n) = n$$

$$\text{caso 2: } f(n) = \Theta(n^{\log_b a})$$

$$f(n) = \Theta(n)?$$

Entonces, por el caso 2 del TM tenemos que: $T(n) = \Theta(n \lg n)$.

Teorema maestro: ejemplo 5

$$T(n) = 4T(n/2) + n^2$$

$$a = 4, b = 2$$

$$\Rightarrow n^{\log_b a} = n^{\log_2 4} = n^2$$

$$f(n) = n^2$$

$$n^2 = \Theta(n^2)$$

Entonces, por el caso 2 del TM tenemos que: $T(n) = \Theta(n^2 \lg n)$.

Teorema maestro: ejemplo 6

$$T(n) = 4T(n/2) + n^3$$

$$f(n) = n^3$$

$$a = 4, b = 2$$

$$\Rightarrow n^{\log_b a} = n^{\log_2 4} = n^2$$

caso 3:

$$f(n) = \Omega(n^{\log_b a + \epsilon}) \text{ para } \epsilon > 0$$

$$\text{y } af(n/b) \leq cf(n) \text{ para } c < 1$$

$$n^3 = \Omega(n^{2+\epsilon}) \text{ para } \epsilon > 0?$$

$$n^3 = \Omega(n^3) \text{ para } \epsilon = 1$$

$$4 \left(\frac{n}{2}\right)^3 \leq cn^3 \text{ para } c < 1?$$
$$\text{para } c = \frac{1}{2}$$

Entonces, por el caso 3 del TM tenemos que: $T(n) = \Theta(n^3)$.

Teorema maestro: ejemplo 7

$$T(n) = 2T(n/2) + n \log_2 n$$

$$a = 2, b = 2$$

$$\Rightarrow \log_b a = 1$$

$$f(n) = n \log_2 n$$

$f(n) \neq O(n^{\log_2 a - \epsilon})$ para ningun $\epsilon > 0$. Entonces el caso 1 de TM no se aplica.

$f(n) \neq \Theta(n^{\log_2 a})$, por lo que el caso 2 tampoco aplica.

$f(n) \neq \Omega(n^{1+\epsilon})$ para ningun $\epsilon > 0$ (ya que $\log_2 n = o(n^\epsilon)$ para todo $\epsilon > 0$).

El caso 3 tampoco aplica.

Teorema maestro

- Interesados en la prueba del teorema maestro, leer el capítulo 4, sección 4.4 del libro de CLRS.