

UnivalleMusic

Informe Final.

Fecha: 12/12/2012

Autor: Jhonny Reynolds.

Sergio Ortiz.

Diego Borrero.

El equipo de proyecto implemento las siguientes historias de usuario:

- Permitir que el usuario se registre en el sistema y que se permita el acceso a este.
- Permitir al usuario la búsqueda por filtros de la música subida por él.
- Permitir al administrador del sistema subir las canciones que estarán en venta.
- Permitir que el usuario suba canciones a una colección de música en su cuenta.
- Permitir al usuario la compra de canciones mediante un carrito de compras.
- Permitir al usuario actualizar su cuenta.
- Baja de usuarios permite eliminar la cuenta para dar por finalizado el servicio en la aplicación UnivalleMusic.
- Actualizar Canciones.
- Borrar canciones subidas o creadas en la cuenta seleccionando del listado de canciones.
- Colección de Música permite al usuario poder organizar la colección de música por: título de la canción. artista. álbum de la canción. Género.
- Lista de Reproducción permite seleccionar las canciones y generar una lista de reproducción según su ordenamiento.
- Compartir Canciones permite compartir las canciones que seleccionadas de la cuenta a un usuario específico.
- Me Gusta permite marcar canciones con un Me Gusta para que sean agregadas a la lista de reproducción de favoritos.
- Recomendar Canciones permite seleccionar canciones desde una lista para recomendarlas como estrategia de compra.

En las anteriores funcionalidades se utiliza Ajax para la visualización de las canciones recién subidas y en el formulario para generar el pago de las canciones.

Los artefactos de análisis y diseño que se utilizaron fueron: modelo Entidad-Relación, Diagrama de Clases y modelo de navegación, casos de prueba, plan de pruebas. Estos se actualizaron teniendo en cuenta las observaciones presentadas en entregables anteriores.

Los planes de pruebas a realizar se basaron en la plantilla que se usa en uno de los módulos de desarrollo de la empresa donde trabaja uno de los compañeros del grupo. En general se especifican las pruebas que se realizarán detallando cada una.

Para definir la arquitectura física se tuvo muchos inconvenientes ya que no es como muy claro para nosotros esta implementación, pero igual se trató de diseñar más o menos como nosotros pensamos que debería ser basándonos en el ejemplo publicado en el campus y algunos otros que encontramos en la web. Para la realización de este diseño y los demás artefactos más atrás mencionados se contó con la herramienta Dia.

Se plantearon las pruebas a ejecutar en un documento de casos de prueba donde lo que se busca brevemente es ejecutar las pruebas básicas de ciclos válidos e inválidos para las funcionalidades entregadas

URL de la aplicación:

<http://eisc.univalle.edu.co/~sergiop/Univalle-Music-Postgres/UnivalleMusicPostgres/Vista/indes.php>