Sistemas Operativos

Oscar Bedoya

oscarbed@eisc.univalle.edu.co

Parcial 1 - Grupo 01 Fecha: Octubre 8 de 2008

Parcial 1 - Grupo 80 Fecha: Octubre 10 de 2008

- * Bloqueos mutuos
- * Prevenir
- * Evitar
- * Detectar y recuperar

Semáforos

• Suponga que tiene tres impresoras y dos lectores de CD para sincronizar, cuántos semáforos necesita?













Semaforo impresoras=new Semaforo(3); Semaforo lectores=new Semaforo(2);

```
Proceso1:
  public void run(){
    impresoras.P();
      imprime("a");
      imprime("b");
      imprime("c");
    impresoras.V();
    lectores.P();
      leerDatosCD();
    lectores.V();
}
```

```
Proceso2:
  public void run(){
    lectores.P();
      leerDatosCD();
    lectores.V();
    impresoras.P();
      imprime("I")
      imprime("II")
      imprime("III")
      imprime("IV")
    impresoras.V();
```

```
Semaforo impresoras=new Semaforo(1);
Semaforo lectores=new Semaforo(1);
```

```
Proceso1:
  public void run(){
    impresoras.P();
    lectores.P();
       leerDatosCD();
       imprime("a");
    lectores.V();
    impresoras.V();
```

```
Proceso2:
  public void run(){
    lectores.P();
    impresoras.P();
      leerDatosCD();
      imprime("I")
    impresoras.V();
    lectores.V();
```

```
Semaforo impresoras=new Semaforo(1);
Semaforo lectores=new Semaforo(1);
```



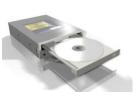
Proceso1

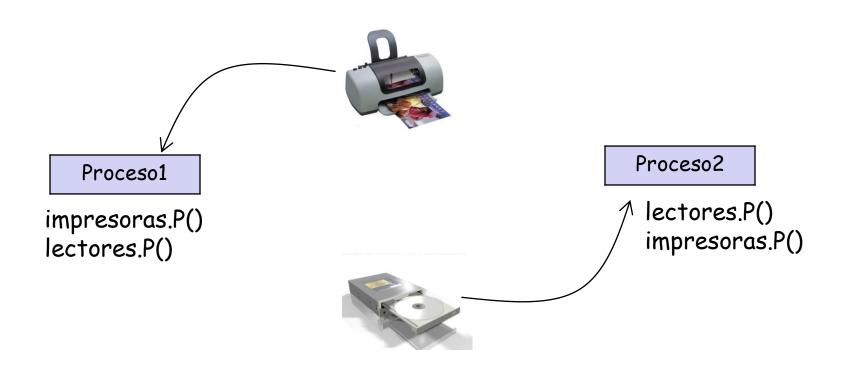
impresoras.P() lectores.P()

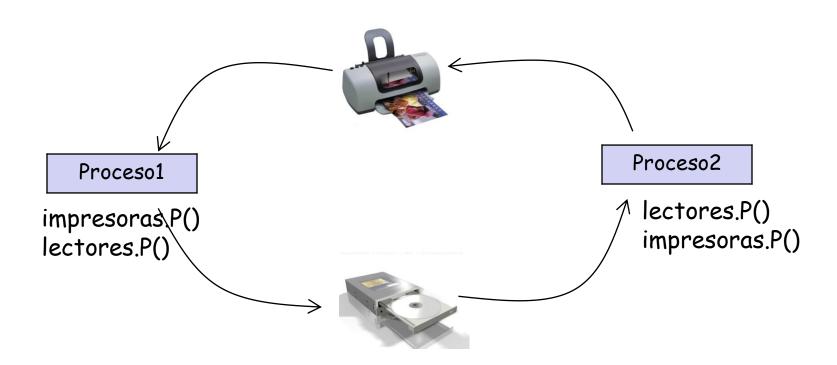


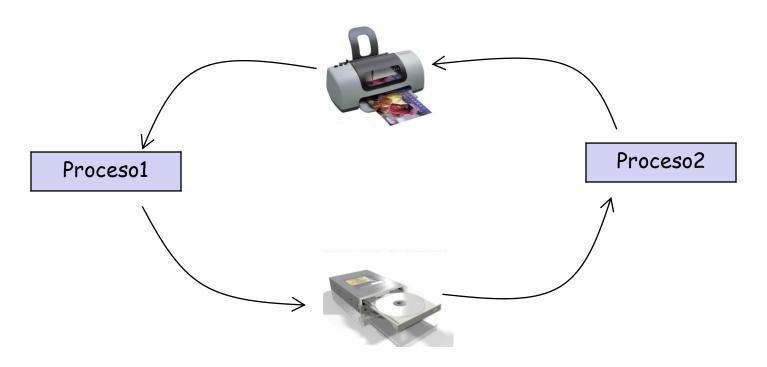
Proceso2

lectores.P() impresoras.P()

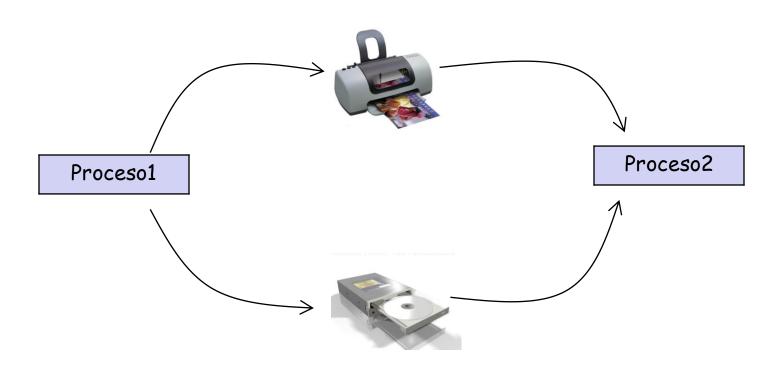








Bloqueo mutuo: un conjunto de procesos se encuentra en un estado de bloqueo mutuo cuando cada proceso del conjunto está esperando un evento que solo puede ser provocado por otro proceso en el mismo conjunto



Proceso1

Archivos

Impresora

Cerradura de objetos

Registros del sistema

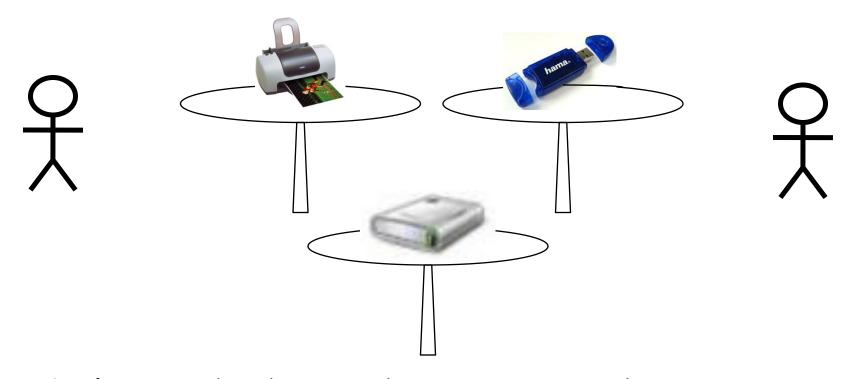
Recursos

Proceso2

Condiciones necesarias para un bloqueo mutuo

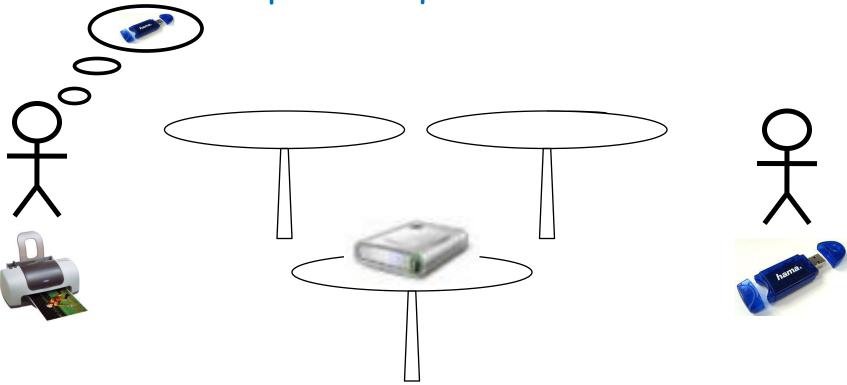
- Exclusión mutua
- · Retención y espera
- · No apropiación
- Espera circular

Condiciones necesarias para un bloqueo mutuo



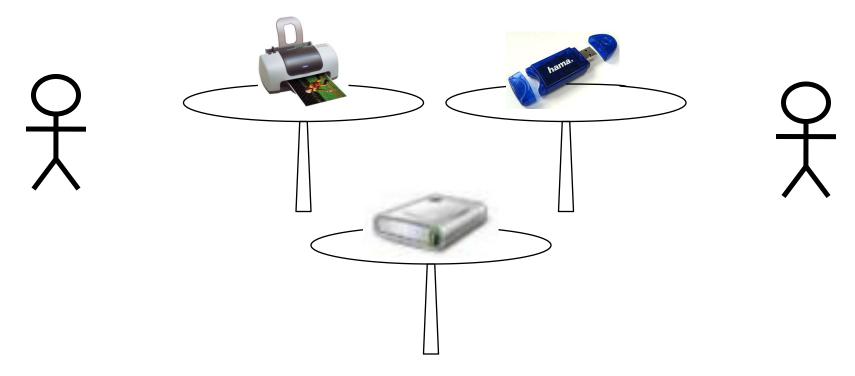
Exclusión mutua: debe haber por lo menos un recurso al que intentan acceder varios procesos. Solo un proceso puede usarlo en un momento dado

Condiciones necesarias para un bloqueo mutuo



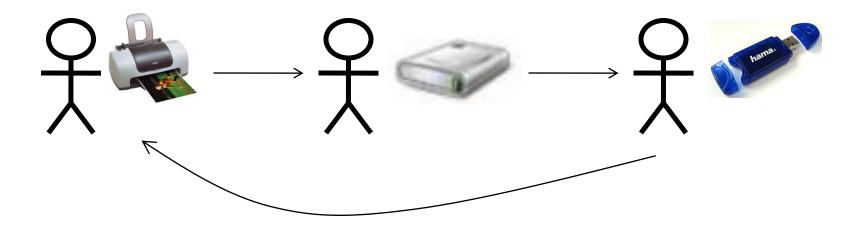
Retención y espera: debe existir un proceso que esté reteniendo por lo menos un recurso y esté esperando adquirir recursos adicionales que en ese momento estén siendo retenidos por otros procesos

Condiciones necesarias para un bloqueo mutuo



No apropiación: un recurso solo se libera voluntariamente por el proceso que lo está reteniendo

Condiciones necesarias para un bloqueo mutuo



Espera circular: dado un conjunto de procesos en espera $\{P_0, P_1, ..., P_{n-1}\}$ tal que P_0 esté esperando un recurso que está retenido por P_1, P_1 espera por un recurso retenido por $P_2, ..., y$ P_{n-1} espera por un recurso que tiene P_0

Gráfica de asignación de recursos

Procesos:





Recursos:



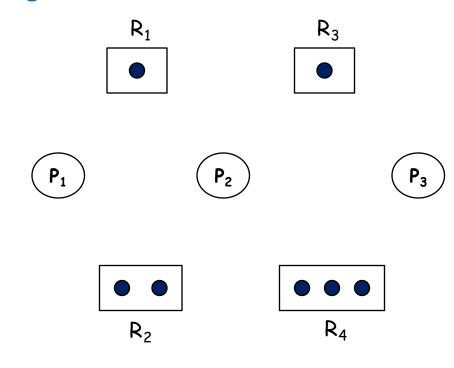
R

Una sola instancia de R₁

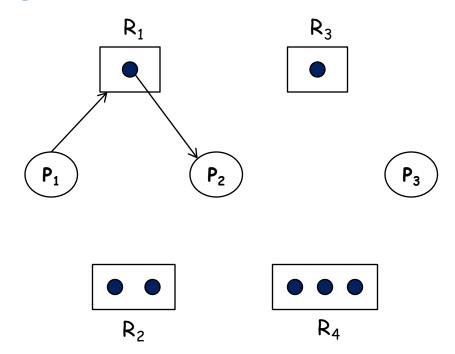


 R_2

Dos instancias de R₂



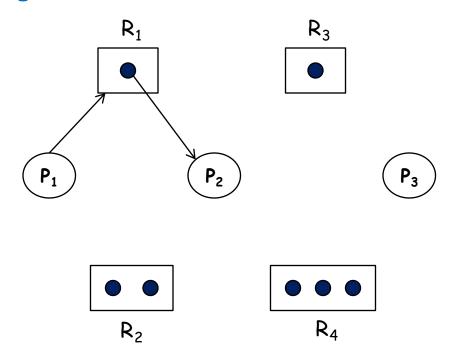
Gráfica de asignación de recursos



Arista de solicitud: P→R

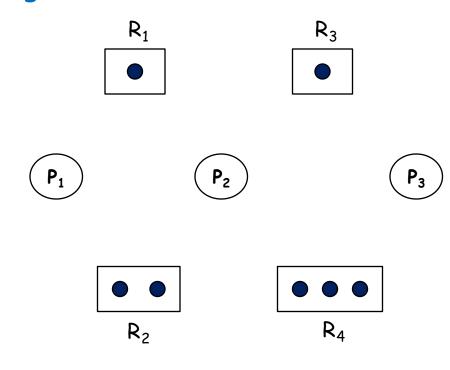
Arista de asignación: R→P

Gráfica de asignación de recursos

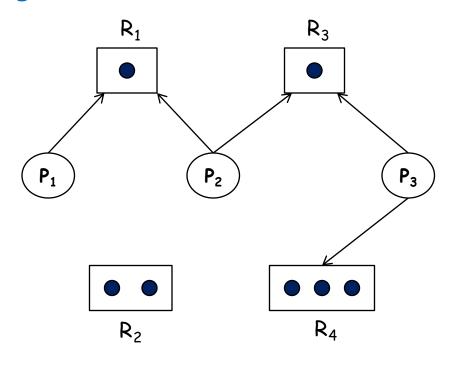


Arista de solicitud: $P_1 \rightarrow R_1$

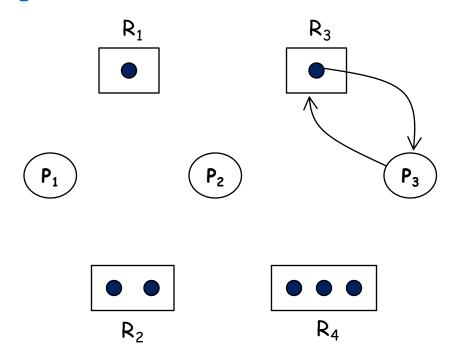
Arista de asignación: $R_1 \rightarrow P_2$



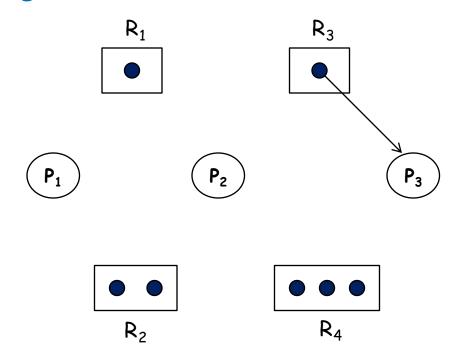
$$E=\{P_1 \rightarrow R_1, P_2 \rightarrow R_1, P_2 \rightarrow R_3, P_3 \rightarrow R_3, P_3 \rightarrow R_4\}$$



$$E=\{P_1 \rightarrow R_1, P_2 \rightarrow R_1, P_2 \rightarrow R_3, P_3 \rightarrow R_3, P_3 \rightarrow R_4\}$$

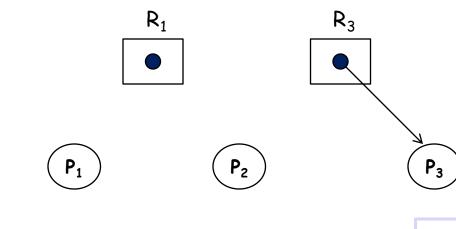


$$E=\{P_3\rightarrow R_3, R_3\rightarrow P_3\}$$

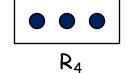


$$E=\{P_3\rightarrow R_3, R_3\rightarrow P_3\}$$

Gráfica de asignación de recursos

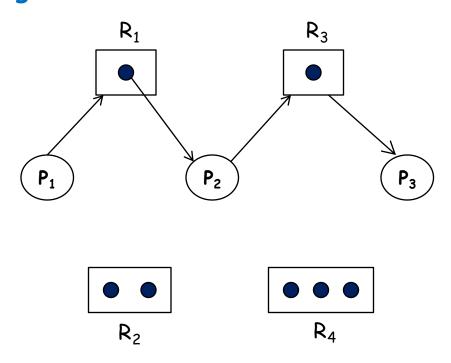


Ra



Cuando se concede el recurso, la <u>arista de</u> <u>solicitud</u> se transforma inmediatamente en <u>asignación</u>

$$E=\{P_3\rightarrow R_3, R_3\rightarrow P_3\}$$



$$E=\{P_1\rightarrow R_1, P_2\rightarrow R_1, P_2\rightarrow R_3, P_3\rightarrow R_3, R_1\rightarrow P_2, R_3\rightarrow P_3\}$$

- · Es un grafo dirigido donde los nodos pueden ser de dos tipos:
 - $\{P_1, P_2, ..., P_n\}$ que denotan procesos y se representan mediante círculos
 - $\{R_1, R_2, ..., R_m\}$ que denotan recursos y se representan mediante cuadrados
- · Las aristas también pueden ser de dos tipos:
 - **De solicitud**, va de un proceso a un recurso, $P_i \rightarrow R_j$
 - De asignación, va de un recurso a un proceso, $R_j \rightarrow P_i$

Gráfica de asignación de recursos

Considere la siguiente distribución de procesos y recursos:

- $P=\{P_1, P_2, P_3\}$
- $R=\{R_1, R_2, R_3, R_4\}$
- E = { $P_1 \rightarrow R_1$, $P_1 \rightarrow R_2$, $P_2 \rightarrow R_3$, $P_2 \rightarrow R_1$, $P_2 \rightarrow R_2$, $P_3 \rightarrow R_3$, $R_1 \rightarrow P_2$, $R_2 \rightarrow P_2$, $R_2 \rightarrow P_1$, $R_3 \rightarrow P_3$ }

y se cuenta con las siguientes cantidades de instancias de cada recurso:

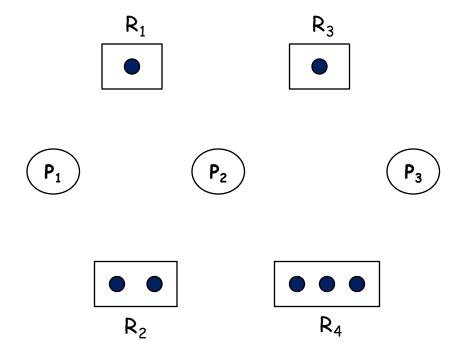
R₁:1

R₂:2

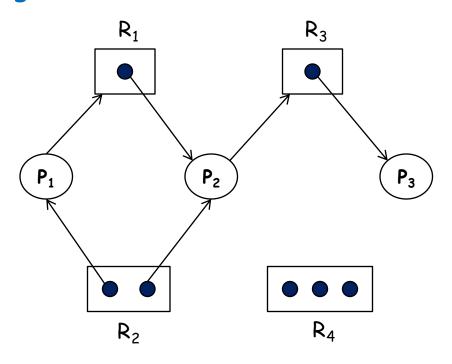
R₃:1

R₄:3

Gráfica de asignación de recursos

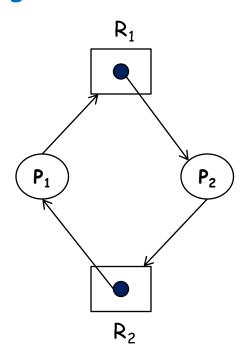


 $\mathsf{E} = \{\mathsf{P}_1 \rightarrow \mathsf{R}_1, \, \mathsf{P}_1 \rightarrow \mathsf{R}_2, \, \mathsf{P}_2 \rightarrow \mathsf{R}_3, \, \mathsf{P}_2 \rightarrow \mathsf{R}_1, \, \mathsf{P}_2 \rightarrow \mathsf{R}_2, \, \mathsf{P}_3 \rightarrow \mathsf{R}_3, \, \mathsf{R}_1 \rightarrow \mathsf{P}_2, \, \mathsf{R}_2 \rightarrow \mathsf{P}_2, \, \mathsf{R}_2 \rightarrow \mathsf{P}_1, \, \mathsf{R}_3 \rightarrow \mathsf{P}_3\}$



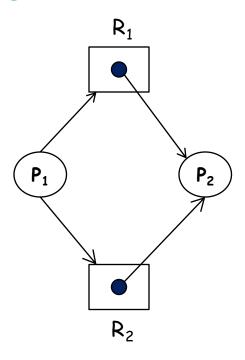
$$\mathsf{E} = \{\mathsf{P}_1 \rightarrow \mathsf{R}_1, \, \mathsf{P}_1 \rightarrow \mathsf{R}_2, \, \mathsf{P}_2 \rightarrow \mathsf{R}_3, \, \mathsf{P}_2 \rightarrow \mathsf{R}_1, \, \mathsf{P}_2 \rightarrow \mathsf{R}_2, \, \mathsf{P}_3 \rightarrow \mathsf{R}_3, \, \mathsf{R}_1 \rightarrow \mathsf{P}_2, \, \mathsf{R}_2 \rightarrow \mathsf{P}_2, \, \mathsf{R}_2 \rightarrow \mathsf{P}_1, \, \mathsf{R}_3 \rightarrow \mathsf{P}_3\}$$

Gráfica de asignación de recursos

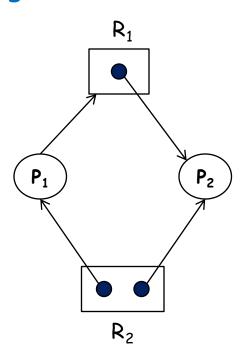


$$E=\{P_1 \rightarrow R_1, P_1 \rightarrow R_2, P_2 \rightarrow R_1, P_2 \rightarrow R_2, R_1 \rightarrow P_2, R_2 \rightarrow P_1\}$$

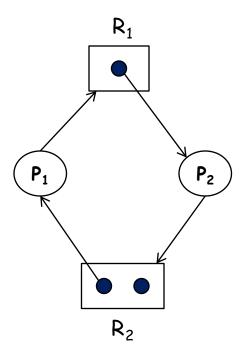
Gráfica de asignación de recursos



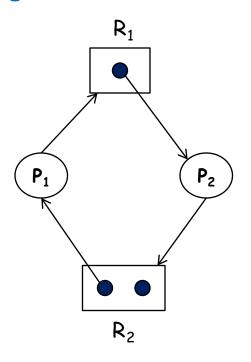
Gráfica de asignación de recursos



Gráfica de asignación de recursos



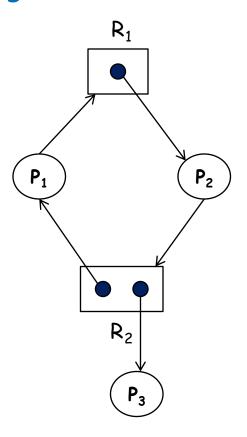
Gráfica de asignación de recursos



Esta distribución no implica un bloqueo mutuo, eventualmente se puede conceder el recurso R₂ a P₂

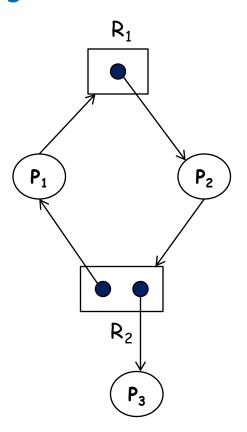
Un bloqueo mutuo no se soluciona con el paso del tiempo

Gráfica de asignación de recursos



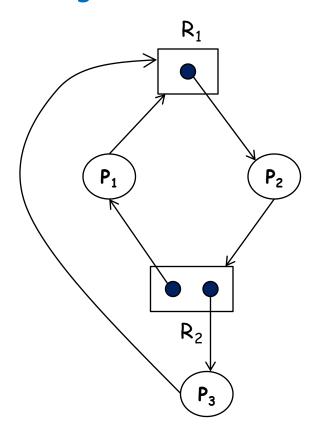
Indique si se presenta algún bloqueo mutuo

Gráfica de asignación de recursos



No hay bloqueo mutuo, simplemente P₂ debe esperar

Gráfica de asignación de recursos

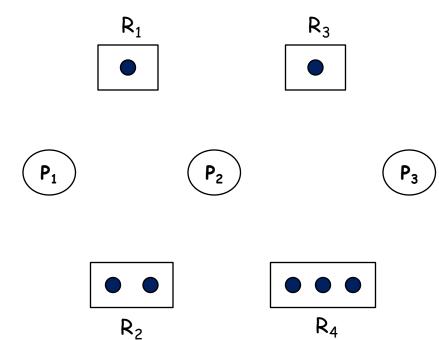


Indique si se presenta algún bloqueo mutuo

Bloqueos mutuos

- · Si la gráfica no contiene ciclos, entonces no hay bloqueo mutuo
- Si la gráfica contiene ciclos, puede existir bloqueo mutuo. Esto depende de la cantidad instancias de cada recurso involucrados en el ciclo

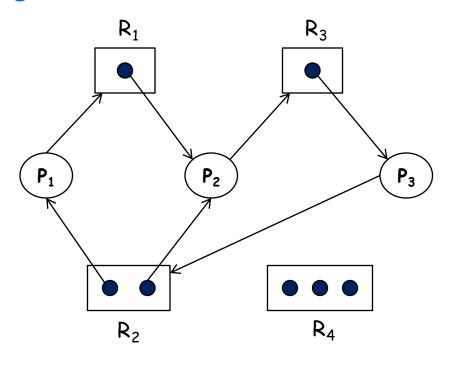
Gráfica de asignación de recursos



- Muestra la gráfica de asignación de recursos
- Indique si se presenta algún bloqueo mutuo

$$\mathsf{E} = \{\mathsf{P}_1 \rightarrow \mathsf{R}_1, \mathsf{P}_1 \rightarrow \mathsf{R}_2, \mathsf{P}_2 \rightarrow \mathsf{R}_3, \mathsf{P}_2 \rightarrow \mathsf{R}_1, \mathsf{P}_2 \rightarrow \mathsf{R}_2, \mathsf{P}_3 \rightarrow \mathsf{R}_2, \mathsf{R}_1 \rightarrow \mathsf{P}_2, \mathsf{R}_2 \rightarrow \mathsf{P}_2, \mathsf{R}_2 \rightarrow \mathsf{P}_1, \mathsf{R}_3 \rightarrow \mathsf{P}_3\}$$

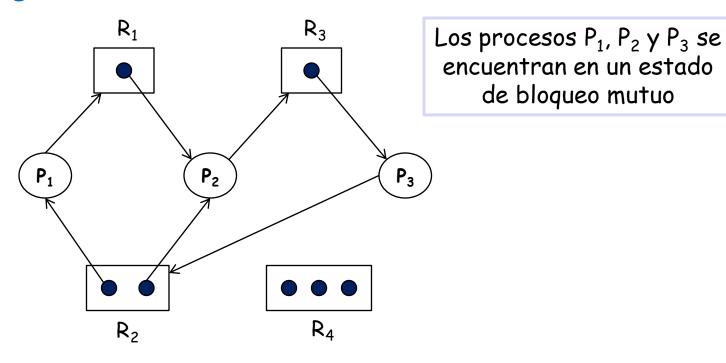
Gráfica de asignación de recursos



 $\mathsf{E} = \{\mathsf{P}_1 \rightarrow \mathsf{R}_1, \, \mathsf{P}_1 \rightarrow \mathsf{R}_2, \, \mathsf{P}_2 \rightarrow \mathsf{R}_3, \, \mathsf{P}_2 \rightarrow \mathsf{R}_1, \, \mathsf{P}_2 \rightarrow \mathsf{R}_2, \, \mathsf{P}_3 \rightarrow \mathsf{R}_2, \, \mathsf{R}_1 \rightarrow \mathsf{P}_2, \, \mathsf{R}_2 \rightarrow \mathsf{P}_2, \, \mathsf{R}_2 \rightarrow \mathsf{P}_1, \, \mathsf{R}_3 \rightarrow \mathsf{P}_3\}$

de bloqueo mutuo

Gráfica de asignación de recursos

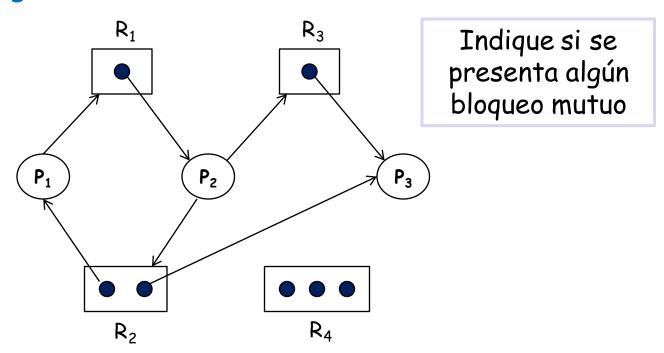


Existen dos ciclos mínimos en el sistema:

$$P_1 \rightarrow R_1 \rightarrow P_2 \rightarrow R_3 \rightarrow P_3 \rightarrow R_2 \rightarrow P_1$$

 $P_2 \rightarrow R_3 \rightarrow P_3 \rightarrow R_2 \rightarrow P_2$

Gráfica de asignación de recursos



Gráfica de asignación de recursos

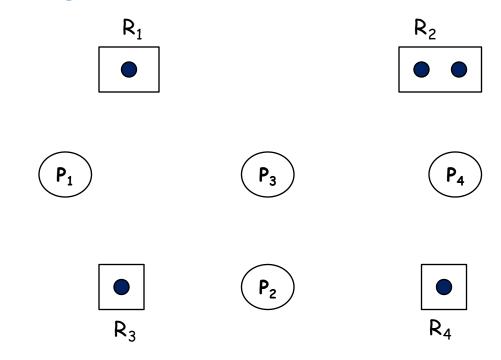
Muestre la gráfica de asignación de recursos e indique si existen bloqueos mutuos en la siguiente distribución:

- $P=\{P_1, P_2, P_3, P_4\}$
- $R=\{R_1, R_2, R_3, R_4\}$
- $\cdot E = \{P_1 \to R_1, P_1 \to R_2, P_1 \to R_4, P_2 \to R_3, P_2 \to R_4, P_3 \to R_1, P_3 \to R_2, P_3 \to R_3, P_4 \to R_2, P_4 \to R_4, R_1 \to P_3, R_2 \to P_1, R_2 \to P_4, R_3 \to P_3, R_4 \to P_2\}$

dadas las siguientes cantidades de cada recurso:

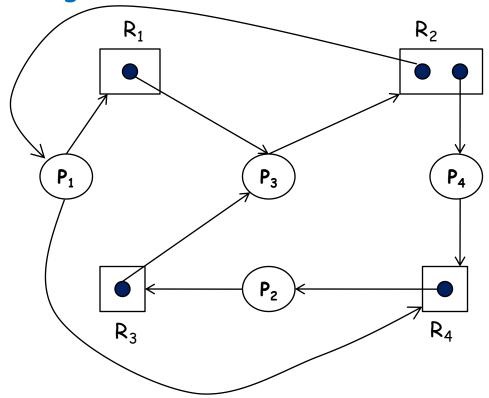
- $R_1:1$
- R₂:2
- R₃:1
- R₄:1

Gráfica de asignación de recursos



$$E=\{P_{1}\rightarrow R_{1}, P_{1}\rightarrow R_{2}, P_{1}\rightarrow R_{4}, P_{2}\rightarrow R_{3}, P_{2}\rightarrow R_{4}, P_{3}\rightarrow R_{1}, P_{3}\rightarrow R_{2}, P_{3}\rightarrow R_{3}, P_{4}\rightarrow R_{2}, P_{4}\rightarrow R_{4}, R_{1}\rightarrow P_{3}, R_{2}\rightarrow P_{1}, R_{2}\rightarrow P_{4}, R_{3}\rightarrow P_{3}, R_{4}\rightarrow P_{2}\}$$

Gráfica de asignación de recursos



$$E=\{P_1 \rightarrow R_1, P_1 \rightarrow R_2, P_1 \rightarrow R_4, P_2 \rightarrow R_3, P_2 \rightarrow R_4, P_3 \rightarrow R_1, P_3 \rightarrow R_2, P_3 \rightarrow R_3, P_4 \rightarrow R_2, P_4 \rightarrow R_4, P_1 \rightarrow P_3, P_2 \rightarrow P_1, P_2 \rightarrow P_4, P_3 \rightarrow P_3, P_4 \rightarrow P_2\}$$

Gráfica de asignación de recursos

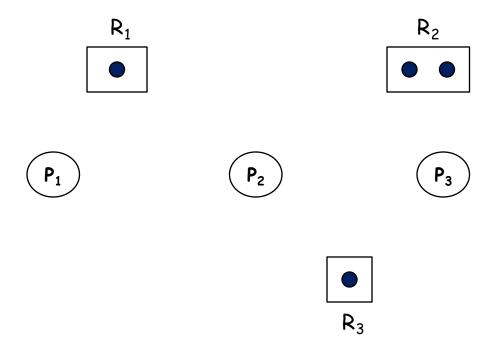
Muestre la gráfica de asignación de recursos e indique si existen bloqueos mutuos en la siguiente distribución:

- P={P₁, P₂, P₃}
- $R=\{R_1, R_2, R_3\}$
- $\cdot E = \{P_1 \rightarrow R_1, P_1 \rightarrow R_2, P_2 \rightarrow R_1, P_2 \rightarrow R_2, P_2 \rightarrow R_3, P_3 \rightarrow R_2, P_3 \rightarrow R_3, R_1 \rightarrow P_2, R_2 \rightarrow P_1, R_2 \rightarrow P_3, R_3 \rightarrow P_3\}$

dadas las siguientes cantidades de cada recurso:

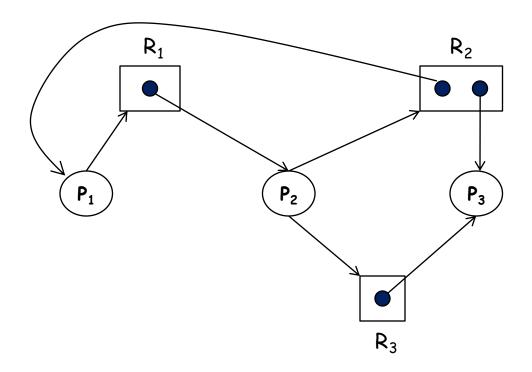
- R₁:1
- R₂:2
- $R_3:1$

Gráfica de asignación de recursos



 $E=\{P_1 \rightarrow R_1, P_1 \rightarrow R_2, P_2 \rightarrow R_1, P_2 \rightarrow R_2, P_2 \rightarrow R_3, P_3 \rightarrow R_2, P_3 \rightarrow R_3, R_1 \rightarrow P_2, R_2 \rightarrow P_1, R_2 \rightarrow P_3, R_3 \rightarrow P_3\}$

Gráfica de asignación de recursos



$$E=\{P_1 \rightarrow R_1, P_1 \rightarrow R_2, P_2 \rightarrow R_1, P_2 \rightarrow R_2, P_2 \rightarrow R_3, P_3 \rightarrow R_2, P_3 \rightarrow R_3, R_1 \rightarrow P_2, R_2 \rightarrow P_1, R_2 \rightarrow P_3, R_3 \rightarrow P_3\}$$

Métodos para manejar bloqueos mutuos

Existen cuatro métodos para manejar el problema de bloqueos mutuos:

- Prevenir
- Evitar
- Detectar y recuperar

Métodos para manejar bloqueos mutuos

Existen cuatro métodos para manejar el problema de bloqueos mutuos:

- Prevenir
- Evitar
- Detectar y recuperar
- No hacer nada*

Algoritmo del avestruz

- Un bloqueo puede ocurrir con muy poca frecuencia, en promedio uno cada año
- Hacer caso omiso del problema bajo el supuesto de que la mayoría de los usuarios preferirán un bloqueo mutuo ocasional en lugar de una regla que restrinja a todos los usuarios el acceso a recursos que un momento dado están libres

Métodos para manejar bloqueos mutuos

Existen cuatro métodos para manejar el problema de bloqueos mutuos:

- Prevenir
- Evitar
- Detectar y recuperar
- No hacer nada

Prevenir

Intenta prevenir alguna de las cuatro condiciones necesarias Intenta prevenir:

- Exclusión mutua
- Retener y esperar
- · No apropiación
- Espera circular

Prevenir

Exclusión mutua

- Intentaría eliminar los mutex
- Puede llevar a datos corruptos

Prevenir

Retener y esperar

- Alternativa1: cada proceso debe solicitar los recursos que va a necesitar y se intentarán asignar todos antes de iniciar su ejecución
- Alternativa2: cada proceso debe liberar un recurso antes de solicitar cualquier otro

Prevenir

Retener y esperar

Suponga que un proceso necesita

- Copiar datos de la USB a disco
- Ordenar el archivo en el disco
- Imprimir los resultados
- Problemas de inanición con la alternativa 1
- · La alternativa 2 no siempre es aplicable

Prevenir

No apropiación

Se busca eliminar la no apropiación de recursos, es decir, se permite quitarle los recursos a los procesos

• Si un proceso que está reteniendo algunos recursos solicita otro que no le puede ser asignado inmediatamente (si tuviera que esperar) entonces se le retiran todos los recursos que actualmente está reteniendo

Prevenir

Espera circular

 Para evitar la espera circular se hace un ordenamiento de todos los tipos de recursos de tal forma que cada proceso solicite recursos en un orden creciente de numeración

Recurso	Valor
Lector USB	1
Lector CD/DVD	2
Disco	3
Impresora	4

Proceso1: cargar de CD un archivo a disco y luego imprimir

Proceso2: cargar de USB a disco y luego imprimir

Recurso	Valor
Lector USB	1
Lector CD/DVD	2
Disco	3
Impresora	4

Proceso1: {lectorCD, disco, impresora}

Proceso2: {lectorUSB, disco, impresora}

Recurso	Valor
Lector USB	1
Lector CD/DVD	2
Disco	3
Impresora	4

Proceso1: {disco, impresora, lectorCD}

Proceso2: {impresora, disco, lectorUSB}

Recurso	Valor
Lector USB	1
Lector CD/DVD	2
Disco	3
Impresora	4

Prevenir

Espera circular

• Como los valores de los recursos denotan dependencia, cada proceso puede solicitar recurso solo en un orden creciente de enumeración

Prevenir

Tiene efectos colaterales:

- Potencial inanición de procesos
- Baja utilización de recursos

Métodos para manejar bloqueos mutuos

Existen cuatro métodos para manejar el problema de bloqueos mutuos:

- Prevenir
- Evitar
- Detectar y recuperar
- No hacer nada

Métodos para manejar bloqueos mutuos

Existen cuatro métodos para manejar el problema de bloqueos

mutuos:

Prevenir

Evitar

Detectar y recuperar

· No hacer nada

Intenta prevenir:

- Exclusión mutua
- Retener y esperar
- No apropiación
- Espera circular

Métodos para manejar bloqueos mutuos

Existen cuatro métodos para manejar el problema de bloqueos mutuos:

- Prevenir
- Evitar
- Detectar y recuperar
- No hacer nada

Evitar

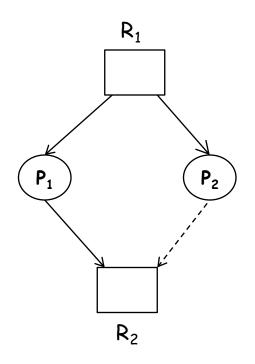
 Requiere que cada proceso proporcione información completa acerca de cómo se van a solicitar los recursos

Evitar

• Esta información se le pasa a un algoritmo para evitar bloqueos mutuos quien se encarga de asegurar que nunca se presenta un bloqueo

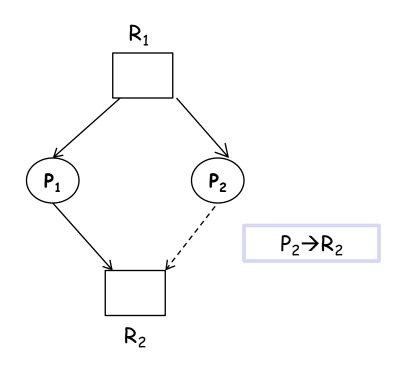
Evitar

- Se introduce un nuevo tipo de arista denominada arista de demanda
- Una arista de demanda $P_i \rightarrow R_j$ indica que el proceso P_i puede solicitar el recurso R_j en algún momento en el futuro

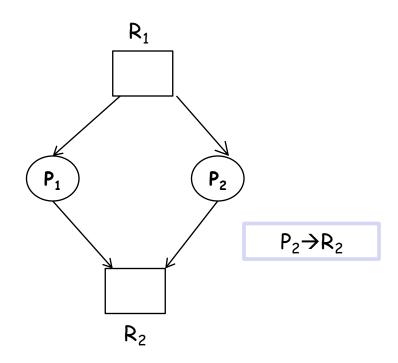


El proceso P₂ puede solicitar el recurso R₂ en el futuro

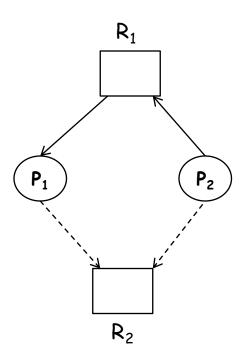
- Cuando un proceso P_i solicita el recurso R_j , la arista de demanda $P_i \rightarrow R_j$ se convierte en una arista de solicitud
- Cuando un recurso R_j es liberado por P_i , la arista de asignación $R_j \rightarrow P_i$ se vuelve a convertir en una arista de demanda $P_i \rightarrow R_j$



- Cuando un proceso P_i solicita el recurso R_j , la arista de demanda $P_i \rightarrow R_j$ se convierte en una arista de solicitud
- Cuando un recurso R_j es liberado por P_i , la arista de asignación $R_j \rightarrow P_i$ se vuelve a convertir en una arista de demanda $P_i \rightarrow R_j$

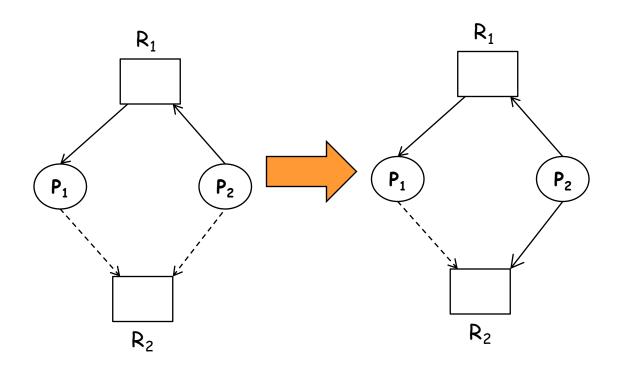


• Suponga que P_2 solicita a R_2 , aunque R_2 esté libre no se puede asignar a P_2 ya que crearía un ciclo en la gráfica lo cual indica un estado inseguro

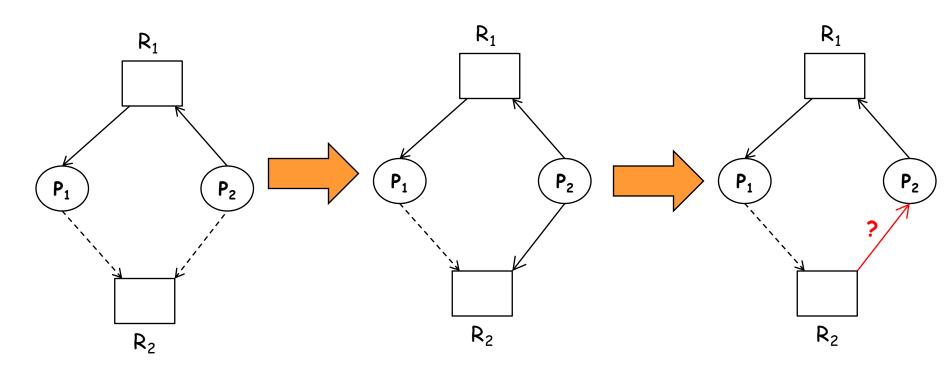


En caso de que P_2 solicite R_2 , se puede atender la solicitud?

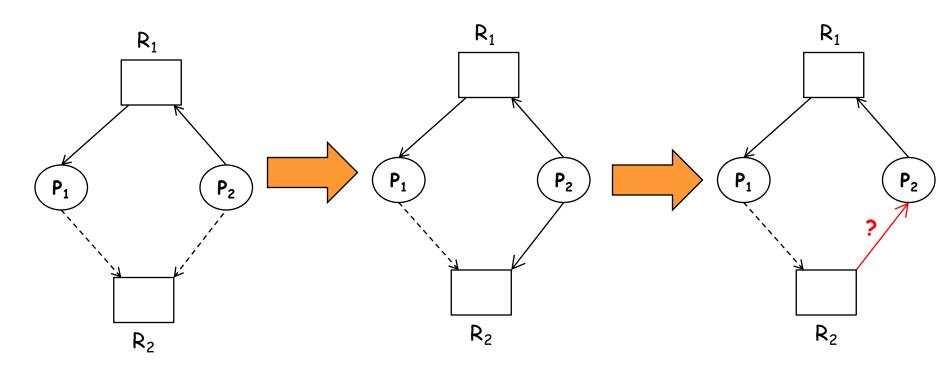
• Suponga que P_2 solicita a R_2 , aunque R_2 esté libre no se puede asignar a P_2 ya que crearía un ciclo en la gráfica lo cual indica un estado inseguro



• Suponga que P_2 solicita a R_2 , aunque R_2 esté libre no se puede asignar a P_2 ya que crearía un ciclo en la gráfica lo cual indica un estado inseguro

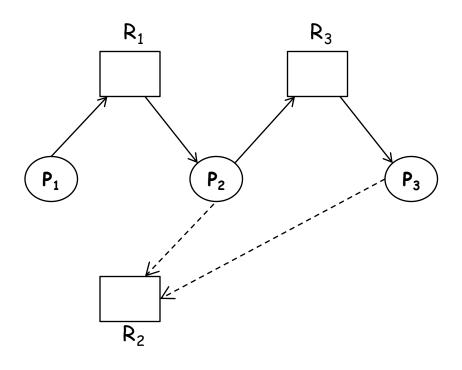


• Suponga que P_2 solicita a R_2 , aunque R_2 esté libre no se puede asignar a P_2 ya que crearía un ciclo en la gráfica lo cual indica un estado inseguro

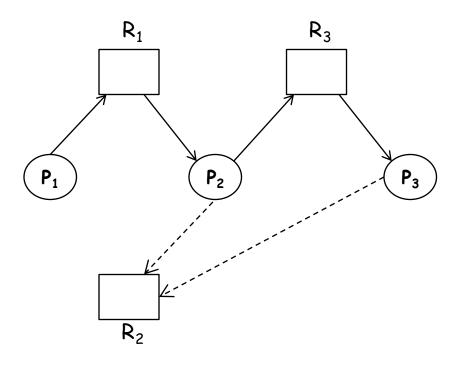


Si se asignara R_2 a P_2 se crearía un ciclo, esto es un **estado inseguro** para el sistema, por lo tanto no se puede atender la solicitud

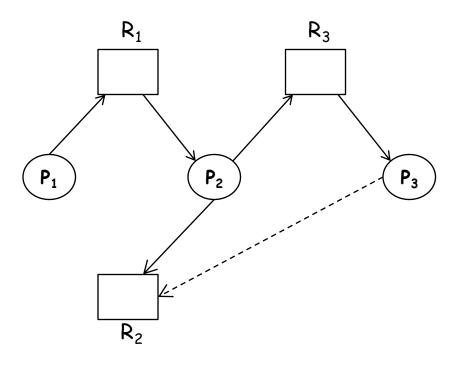
• Suponga que el proceso P_i solicita el recurso R_j . La solicitud se puede atender solo si la conversión de la arista de solicitud $P_i \rightarrow R_j$ en una arista de asignación $R_j \rightarrow P_i$ no resulta en la formación de un ciclo en la gráfica de asignación de recursos



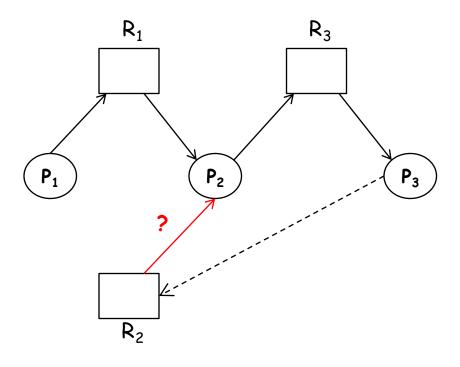
- ¿En caso de que P_2 solicite R_2 , se puede atender la solicitud?
- ¿En caso de que P_3 solicite R_2 , se puede atender la solicitud?



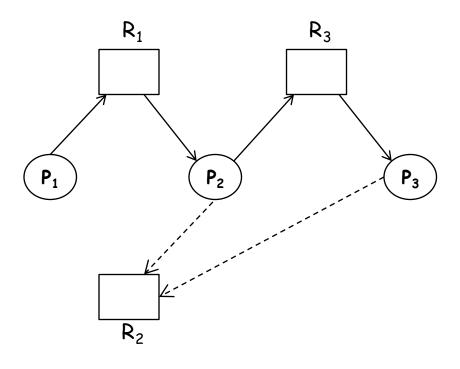
• ¿En caso de que P_2 solicite R_2 , se puede atender la solicitud?



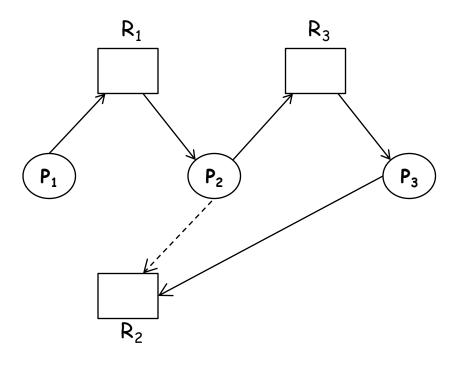
• ¿En caso de que P_2 solicite R_2 , se puede atender la solicitud?



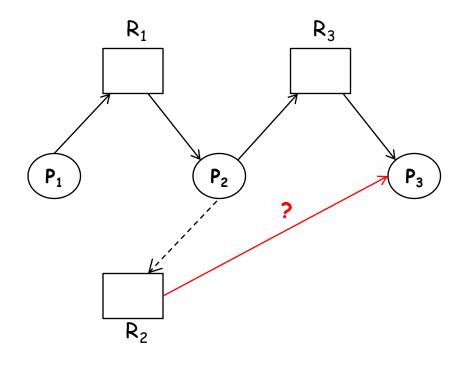
• No se puede atender la solicitud porque genera un estado inseguro (crea un ciclo)



• ¿En caso de que P_3 solicite R_2 , se puede atender la solicitud?



• ¿En caso de que P_3 solicite R_2 , se puede atender la solicitud?



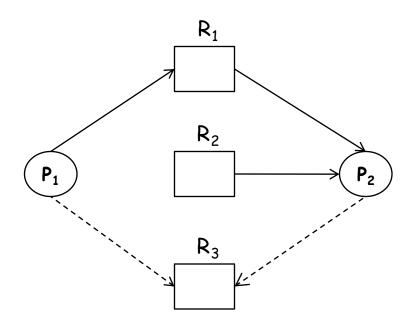
• ¿En caso de que P_3 solicite R_2 , se puede atender la solicitud? Si se puede atender la solicitud, no genera un estado inseguro

Considere los siguientes recursos, procesos, asignaciones y demanda:

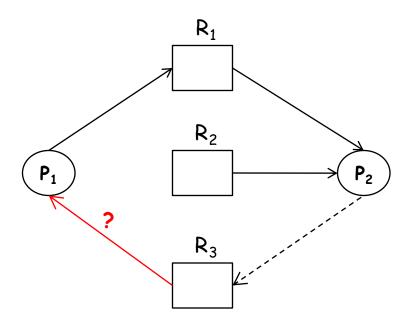
- $R = \{R_1, R_2, R_3\}$
- $P = \{P_1, P_2\}$
- D= $\{P_2 \rightarrow R_3, P_1 \rightarrow R_3\}$ (demanda)
- $E=\{P_1 \rightarrow R_1, P_2 \rightarrow R_1, P_2 \rightarrow R_2, R_1 \rightarrow P_2, R_2 \rightarrow P_2\}$

 \dot{c} En caso de que P_1 solicite R_3 , se puede atender la solicitud?

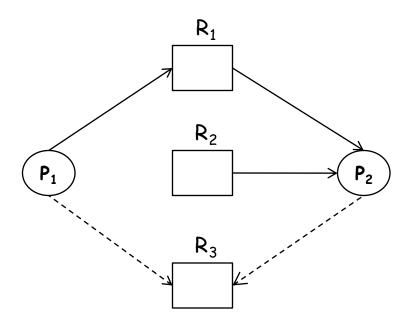
¿En caso de que P_2 solicite R_3 , se puede atender la solicitud?



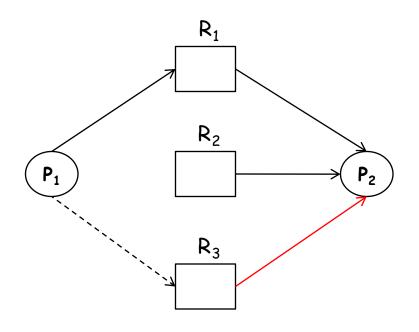
 \dot{c} En caso de que P_1 solicite R_3 , se puede atender la solicitud?



¿En caso de que P_1 solicite R_3 , se puede atender la solicitud? No se puede atender porque genera un estado inseguro



 \dot{c} En caso de que P_2 solicite R_3 , se puede atender la solicitud?

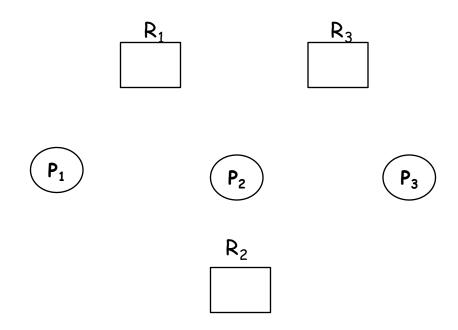


 \dot{c} En caso de que P_2 solicite R_3 , se puede atender la solicitud? Si se puede atender porque no genera un estado inseguro

Considere los siguientes recursos, procesos, asignaciones y demanda:

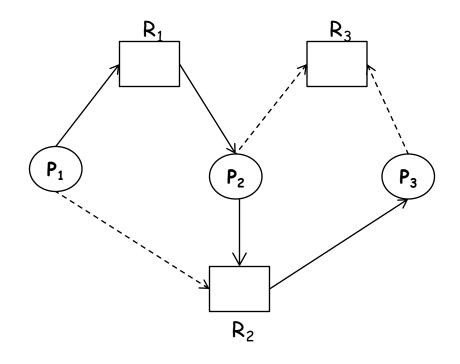
- $R = \{R_1, R_2, R_3\}$
- $P = \{P_1, P_2, P_3\}$
- D= $\{P_1 \rightarrow R_2, P_2 \rightarrow R_3, P_3 \rightarrow R_3\}$ (demanda)
- $E=\{P_1 \rightarrow R_1, P_2 \rightarrow R_2, P_2 \rightarrow R_1, P_3 \rightarrow R_2, R_1 \rightarrow P_2, R_2 \rightarrow P_3\}$

¿En caso de que P1 solicite R2, se puede atender la solicitud? ¿En caso de que P2 solicite R3, se puede atender la solicitud?

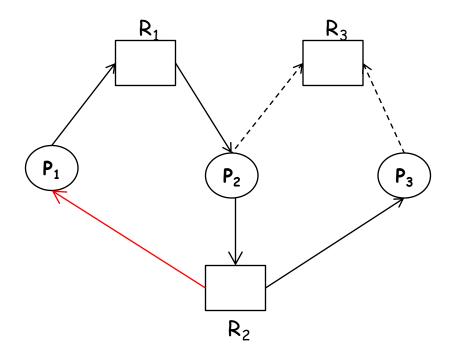


Considere los siguientes recursos, procesos, asignaciones y demanda:

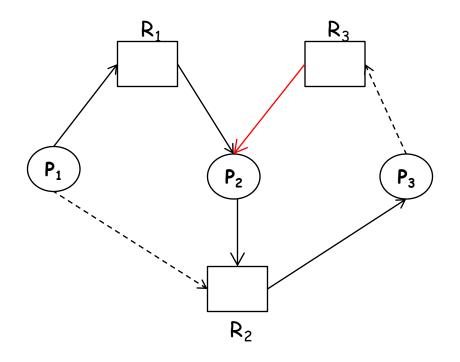
- $R = \{R_1, R_2, R_3\}$
- $P = \{P_1, P_2, P_3\}$
- D= $\{P_1 \rightarrow R_2, P_2 \rightarrow R_3, P_3 \rightarrow R_3\}$ (demanda)
- $E=\{P_1 \rightarrow R_1, P_2 \rightarrow R_2, P_2 \rightarrow R_1, P_3 \rightarrow R_2, R_1 \rightarrow P_2, R_2 \rightarrow P_3\}$



¿En caso de que P1 solicite R2, se puede atender la solicitud? ¿En caso de que P2 solicite R3, se puede atender la solicitud?



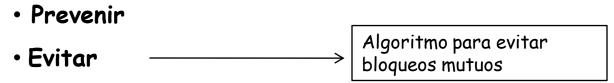
¿En caso de que P1 solicite R2, se puede atender la solicitud? No se puede atender, quedaría en un estado inseguro (se crea un ciclo)



¿En caso de que P2 solicite R3, se puede atender la solicitud? No se puede atender, quedaría en un estado inseguro (se crea un ciclo)

Métodos para manejar bloqueos mutuos

Existen cuatro métodos para manejar el problema de bloqueos mutuos:



- Detectar y recuperar
- No hacer nada

Métodos para manejar bloqueos mutuos

Existen cuatro métodos para manejar el problema de bloqueos mutuos:

- Prevenir
- Evitar
- <u>Detectar y recuperar</u>
- No hacer nada

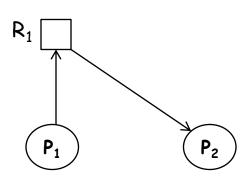
- Si no se previenen ni evitan los bloqueos mutuos el sistema debería proveer un algoritmo que examine el estado del sistema para detectar bloqueos mutuos
- Si se detecta, aplicar luego un algoritmo para la recuperación de bloqueos

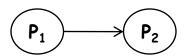
Detección

• Se utiliza una variante de la gráfica de asignación de recursos denominada gráfica de espera

Gráfica de asignación de recursos

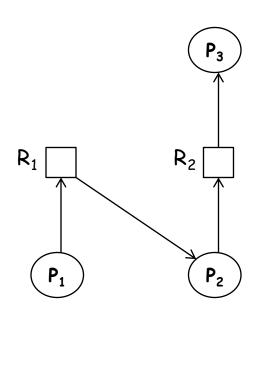
Gráfica de espera



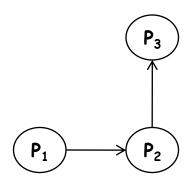


Una arista $P_i \rightarrow P_j$ existe en una gráfica de espera si y solo si la gráfica correspondiente de asignación de recursos contiene dos artistas $P_i \rightarrow R_q$ y $R_q \rightarrow P_j$

Gráfica de asignación de recursos

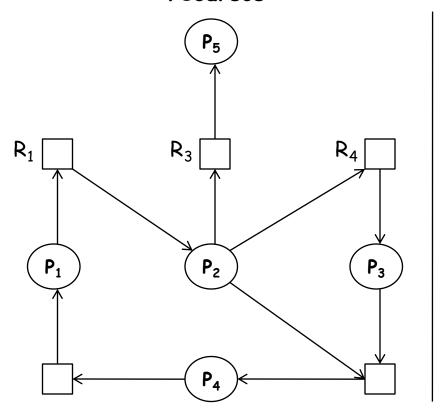


Gráfica de espera

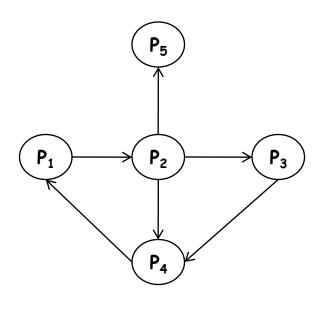


Una arista $P_i \rightarrow P_j$ existe en una gráfica de espera si y solo si la gráfica correspondiente de asignación de recursos contiene dos artistas $P_i \rightarrow R_q$ y $R_q \rightarrow P_j$

Gráfica de asignación de recursos

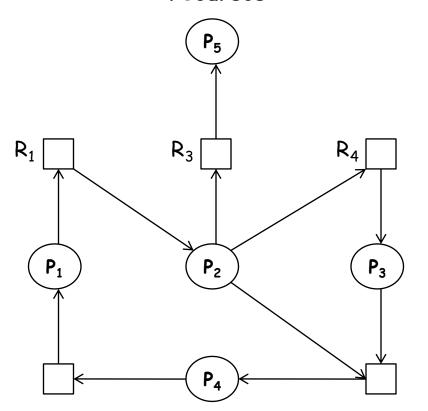


Gráfica de espera

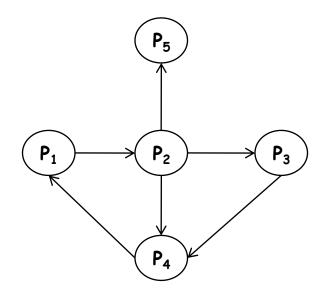


Una arista $P_i \rightarrow P_j$ existe en una gráfica de espera si y solo si la gráfica correspondiente de asignación de recursos contiene dos artistas $P_i \rightarrow R_q$ y $R_q \rightarrow P_j$

Gráfica de asignación de recursos



Gráfica de espera



Existe un **bloqueo mutuo** en el sistema si y solo si la gráfica de espera contiene un ciclo

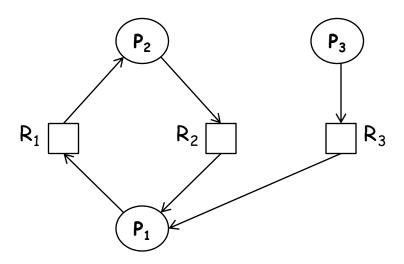
Considere los siguientes recursos, procesos y asignaciones:

- $R=\{R_1, R_2, R_3\}$
- $P=\{P_1, P_2, P_3\}$

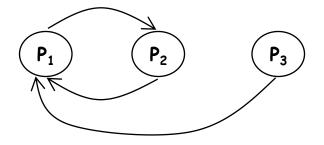
•
$$E=\{P_1 \rightarrow R_1, P_1 \rightarrow R_2, P_1 \rightarrow R_3, P_2 \rightarrow R_2, P_2 \rightarrow R_1, P_3 \rightarrow R_3, R_1 \rightarrow P_2, R_3 \rightarrow P_1, R_2 \rightarrow P_1\}$$

- Muestre la gráfica de asignación de recursos
- · Muestre la gráfica de espera e indique si existe bloqueo

Gráfica de asignación de recursos



Gráfica de espera



Considere los siguientes recursos, procesos y asignaciones:

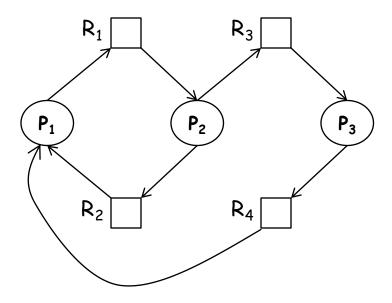
•
$$R=\{R_1, R_2, R_3, R_4\}$$

•
$$P=\{P_1, P_2, P_3\}$$

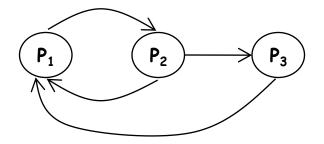
$$\cdot E = \{P_1 \rightarrow R_1, P_1 \rightarrow R_2, P_1 \rightarrow R_3, P_2 \rightarrow R_3, P_2 \rightarrow R_1, P_2 \rightarrow R_2, P_3 \rightarrow R_4, P_3 \rightarrow R_3, R_1 \rightarrow P_2, R_2 \rightarrow P_1, R_3 \rightarrow P_3, R_4 \rightarrow P_1\}$$

- Muestre la gráfica de asignación de recursos
- Muestre la gráfica de espera e indique si existe bloqueo

Gráfica de asignación de recursos



Gráfica de espera



Detección

 Para detectar bloqueos mutuos el sistema necesita dar mantenimiento a la gráfica de espera y periódicamente invocar un algoritmo de búsqueda ciclos

Recuperación

Una vez detectado un bloqueo mutuo se tienen dos opciones para la recuperación:

- · Terminación de procesos
- · Apropiación de recursos

Recuperación

Terminación de procesos

Se puede realizar de dos formas:

- Abortar todos los procesos a la vez
- Abortar un proceso a la vez hasta que se elimine el bloqueo

Para seleccionar un proceso a abortar se pueden tener en cuenta los siguiente criterios:

- Prioridad
- Tiempo de ráfaga restante
- Cantidad y tipo de recursos utilizados
- Cantidad de recursos que le faltan

Recuperación

Apropiación de recursos

Sucesivamente se apropian algunos recursos de los procesos y se dan tales recursos a otros procesos hasta que el bloqueo se termine. Se tienen en cuenta los siguientes criterios:

• Selección de una víctima. ¿Qué recursos y qué procesos se van a apropiar?

Inanición. Puede surgir inanición al siempre apropiar recursos del mismo proceso. Se establece que un proceso puede ser elegido victima sólo un número finito de veces

- Windows y Unix se basan en semáforos para hacer sincronización de recursos del sistema
- Linux utiliza spinlocks

- En todos los casos se utiliza el algoritmo del avestruz