



Linux: un poco de historia

- El sistema operativo Linux ha sido desarrollado por cientos de programadores, que no han recibido ni reciben retribución económica.
- Creadro por Linus Torvalds, en la Universidad de Helsinki en Finlandia
- Mucho del desarrollo de software que lo utiliza como plataforma se basa en las reglas del GNU (Free Software Foundation en Cambridge, Massachusetts).
- Su filosofía permite que se pueda acceder ala código fuente y que se puedan crear o modificar ciertos módulos.



Contenido

- Linux: Un poco de Historia
- · Características.
- Elementos de la Interfaz gráfica.
- Línea de Comandos.
- Comandos básicos.
- Algunos comandos interesantes.

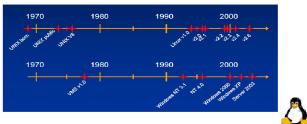


@ 2007 EISC, Universidad del Valle – Introducción a las Tecnologías Informáticas



Linux: un poco de historia

- La base de Linux es el sistema operativo Unix.
- Unix es un SO multiusuario y multitarea fue desarrollo originalmente por Ken Thompson y Dennis Ritchie en los laboratorios de Bell AT&T.



@ 2007 EISC, Universidad del Valle – Introducción a las Tecnologías Informáticas



Características

- Linux es un Sistema operativo cliente-servidor
- Es multitarea, y multiusuario.
- Hace uso de superusuario o root.
- Existen varias distribuciones, pero todas comparten el mismo kernel.
- Si deseas actualizar el kernel, no debes reinstalar, solo hay que compilar el kernel!!!



@ 2007 FISC. Universidad del Valle - Introducción a las Tecnologías Informáticas





Características: El sistema de archivos de Linux

- Linux sólo distingue tres tipos de archivos:
 - Archivos o ficheros ordinarios, son los mencionados anteriormente.
 - Directorios o carpetas, es un archivo especial que agrupa otros ficheros de una forma estructurada.
 - Enlaces, los enlaces son un tipo de archivo ordinario cuyo objetivo es crear un nuevo nombre para un archivo determinado (que ya existe).
 - Ejemplo: Archivo: Balance_99.xls, Enlace: balanc.xls, usted puede trabajar con balanc.xls, pero realmente está leyendo, o editando Balance_99.xls



Características: El sistema de archivos de Linux

- El sistema de archivos, es la estructura que permite que Linux maneje los archivos que contiene.
- Todos los archivos de Linux tienen un nombre, el cual debe cumplir unas ciertas reglas:
 - Un nombre de archivo puede tener entre 1 y 255 caracteres.
 - Se puede utilizar cualquier carácter excepto la barra inclinada / y no es recomendable emplear los caracteres con significado especial en Linux (= ^ ~ ' " ` * ; ? [] () ! & ~ < >). Para emplear archivos con estos caracteres o espacios hay que introducir el nombre del archivo entre comillas.
 - Se diferencia entre mayúsculas y minúsculas. No es lo mismo carta.txt que Carta.txt ó carta.Txt

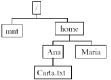
@ 2007 EISC, Universidad del Valle - Introducción a las Tecnologías Informática





Características: El sistema de archivos de Linux

- En cualquier sistema operativo moderno la estructura de archivos es jerárquica y depende de los directorios.
- La estructura del sistema de archivos se asemeja a una estructura de árbol,en donde los nodos son los directorios, que contiene otros directorios o archivos.
- En los sistemas Unix, y por lo tanto en Linux, existe una única raíz llamada /

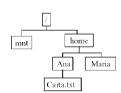


@ 2007 EISC, Universidad del Valle – Introducción a las Tecnologías Informáticas



Características: el Path

 El camino o path de un fichero o directorio es la secuencia de directorios que se ha de recorrer para acceder a un determinado fichero separados por /.



Existen dos rutas:

•El camino absoluto: muestra toda la ruta a un fichero. /home/Ana/Carta.txt.

•El path relativo a un determinado directorio. Ejemplo: si nos encontramos en el directorio /home, el path relativo al fichero Carta.txt es Ana/Carta.txt

@ 2007 EISC. Universidad del Valle – Introducción a las Tecnologías Informáticas





Estructura del sistema de archivos de Linux

- Bajo el directorio raiz / se encuentran todos los archivos a los que puede acceder el sistema operativo. Estos archivos se organizan en distintos directorios cuya misión y nombre son estándar para todos los sistema Unix. Por ejemplo:
 - /dev: Contiene archivos del sistema representando los dispositivos que estén físicamente instalados en el ordenador.
 - /etc: Este directorio esta reservado para los archivos de configuración del sistema.
 - /lib: Contiene las librerías necesarias para que se ejecuten los programas.

@ 2007 FISC. Universidad del Valle – Introducción a las Tecnologías Informáticas

10



Estructura del sistema de archivos de Linux

- Isbin: Contiene programas que son únicamente accesibles al superusuario o root.
- /usr: Este es uno de los directorios más importantes del sistema puesto que contiene los programas de uso común para todos los usuarios.
 - /usr/man: Manuales accesibles con el comando man (ver más adelante).
 - · /usr/sbin: Programas de administración del sistema.
 - · /usr/src: Código fuente de programas.
 - /usr/bin: Programas de uso general.



Acceso a los diferentes sistemas de archivos

- Como se ha visto anteriormente el sistema de archivos de Linux sólo tiene una raíz y su estructura es independiente de los dispositivos de almacenamiento existentes.
- Acceder a la información almacenada (alm. secundario) requiere un proceso llamado "montado", cuando se ha terminado de trabajar con un determinado dispositivo hay que "desmontarlo". Ejemplo: el proceso para leer un disquete sería el siguiente:
 - · Introducir el disguete en la disguetera.
 - Montar el sistema de archivos del mismo.
 - Leer, grabar, y manipular el contenido del disquete.
 - · Desmontar el sistema de archivos del disquete.
 - Extraer el disquete de la disquetera.

@ 2007 EISC, Universidad del Valle – Introducción a las Tecnologías Informáticas

1



Linux: La interfaz gráfica

- El Entorno grafico de Linux está compuesto por:
 - Ventanas
 - Íconos
 - Carpetas
 - Escritorio
 - Menús
- Los elementos del entorno gráfico están organizados dependiendo del manejador de ventanas. Estos pueden ser KDE, Gnome, Xfce, entre otros. Usted puede usar el que lo has sentirse más cómodo.

@ 2007 EISC, Universidad del Valle – Introducción a las Tecnologías Informáticas





Linux: Elementos de la interfaz gráfica

- Íconos: son botones de enlace a aplicaciones o programas.
- Carpetas: implementa en el computador la metáfora de folder o directorio. pueden contener otras carpetas y archivos.
- Ventanas: Los programas o aplicaciones se presentan en el escritorio a través de ventanas.
- Escritorio: se puede hacer uso de varios escritorios.



) 2007 EISC, Universidad del Valle – Introducción a las Tecnologías Informática:

14



Linux: Línea de comandos

 Entorno a manera de consola donde se ejecutan comandos. Proporciona un lenguaje de scripts para ser ejecutados desde allí. Para utilizarlo solo es necesario introducir el comando y la

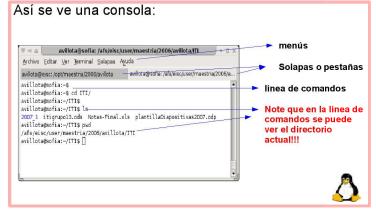


@ 2007 EISC, Universidad del Valle – Introducción a las Tecnologías Informáticas

15



Linux: Línea de comandos, la consola



@ 2007 EISC, Universidad del Valle – Introducción a las Tecnologías Informáticas

16



Linux: Línea de comandos

Sintaxis: es la forma en que se escriben los comandos.

Cada comando tiene su propia sintaxis, es por esto que si usted tiene dudas, o desconoce la forma correcta de usar un comando puede hacer uso de la ayuda.

El comando **man** permite hacer uso de la ayuda. La sintaxis es la siguiente:

avillota@sofia:~\$ man nombre comando

Eemplo:

avillota@sofia:~\$ man sort
Al presionar enter se muestra la información sobre el comando sort

Linea de comandos: muestra por lo general el nombre de usuario y de la máquina.

@ 2007 EISC, Universidad del Valle – Introducción a las Tecnologías Informáticas





Linux: Comandos básicos

- Comandos que sirven para hacer llamado de aplicaciones útiles:
 - acroread, xpdf : para abrir archivos .pdf .
 - · ooffice: para inicializar Open Office.
 - mozilla, firefox, opera: para abrir un navegador.
 - · kate, pico, vi: para abrir un editor de texto.
 - gv: para abrir archivos .ps
- Recuerde poner & al final del comando para liberar la consola de la aplicación que se lanza.
- Claro que si lo olvido.... presione la tecla control +Z y despues bg (se cierra la aplicación).



Linux: Comandos básicos

Para trabajar con directorios:

- · mkdir: para crear directorios.
- rmdir: para eliminar directorios. El directorio debe estar vacío.
- · cd: para entrar a un directorio.
 - cd ..: para salir al directorio inmediatamente anterior en la jeraquía. Nota: hay un espacio entre el comando y los dos puntos!!!
- · Is: para listar el contenido de un directorio.

De utilidad general:

- · cp: para copiar.
- · mv: para mover o renombrar.



@ 2007 EISC, Universidad del Valle – Introducción a las Tecnologías Informáticas

100



Linux: Comandos Interesantes

- Existen comandos que facilitan la realización de tareas, tales como buscar archivos, inspeccionarlos, unirlos y ordenarlos.
 - · find: se utiliza para buscar archivos.
 - Busca "prueba.txt" en /mnt y los subdirectorios que tenga
 - \$ find /mnt -name prueba.txt
 - Busca archivos que empiecen por "up" (ignorando sensibilidad) desde el directorio actual
 - \$ find . -iname up*
 - Buscar archivos "core" con más de 2 Mb en el directorio del usuario
 \$ find ~/ -name core -size +2048k
 - Cambiar permisos de ficheros y directorios dentro del public_html del usuario:
 - \$ find ~/public_html -type d -exec chmod 711 {} \;
 \$ find ~/public_html -type f -exec chmod 644 {} \;

@ 2007 EISC, Universidad del Valle – Introducción a las Tecnologías Informáticas

20



Linux: Comandos Interesantes

- grep: busca líneas que concuerden con un patrón, dentro de algún/os archivo/s.
 - Sintaxis: grep <patrón> <archivo1> <archivo2>... <archivoN>
 - Busca líneas que contengan "users" dentro de /etc/passwd
 - \$ grep users /etc/passwd
 - Busca líneas que contengan enlaces en una página web index.htm, ignorando case e imprimiento número de línea
 - \$ grep -in "<a href=" index.htm

@ 2007 EISC. Universidad del Valle – Introducción a las Tecnologías Informáticas





Linux: Redirecciones

- "|": (tubería o "pipe) permite "entubar" las salidas a entradas de otros proceso evitando el uso de ficheros temporales y ejecución no sincronizada de comandos.
 - find ./ *.htm | grep *al.htm
- "comando ... > fichero": redirecciona la salida del comando hacia el fichero.
 - cat archivo1.txt archivo2.txt > archivoUnido.txt
- "comando ... < fichero": redirecciona la entrada y lee desde el fichero.
- La concatenación de comandos es muy potente y típica de la filosofía de Unix y Linux



Linux: Comandos Interesantes

- cat: Ejecutando cat archivo podremos ver el contenido de archivo. Este comando puede recibir una serie de archivos, y el resultado será que nos mostrará un archivo a continuación del otro.
- sort: se utiliza para ordenar las líneas de un archivo.
 - sort [opciones...] [ficheros...]
- Imprime la concatenación ordenada lexicográficamente de los ficheros o entrada estándar.
 - La opción "-n" ordena numéricamente,
 - "-r"en orden inverso.
 - "--field-separator=SEP" hace que SEP sea el separador de campos.

@ 2007 EISC, Universidad del Valle – Introducción a las Tecnologías Informáticas





PREGUNTAS

- ¿Cuál es el resultado de la ejecución de los siguientes comandos?
 - \$ find /directorio -name *.bak -exec rm {} \;
 - \$ find . -type f -exec grep "texto" {} /dev/null \;
 - \$ find /usr/include -name "*.h" -exec grep open {} \; -print
 - \$ grep hola *.c
 - \$ Is -I | grep archivo.txt
 - \$ ls -l | grep ^d
 - · cat fichero1 fichero2 | grep palabra | sort |

@ 2007 EISC, Universidad del Valle – Introducción a las Tecnologías Informáticas

2.



Linux: Comandos Interesantes

Existen también comandos que permiten comprimir archivos o carpetas en distintos formatos, por ejemplo: tgz, zip. bz2. Estos son:

- tar
- gzip
- zip

Para tener en cuenta: usted puede permitir (o no) que los demás usuarios lean, escriban o ejecuten sus archivos o directorios. Utilice el comando chmod!!!



2007 FISC Universidad del Valle – Introducción a las Tecnologías Informáticas





Linux: Comandos Misceláneos

- whereis
- whoami
- time
- date
- head
- tail
- finger
- cal
- du
- df

- kill
- cat
- ps
- less
- more
- ping
- write
- alias
- bg y fg
- !comando

