



Projeto de Avaliação A3

**São Paulo
2024**

Universidade Anhembi Morumbi - UAM

Prof. Raul de Oliveira Bastos

Prof. Andrea Erina Komo

Desenvolvido Por

Luccas Lucena Donadio - 1252411617

Mateus de Lima Alves - 12523125127

Guilherme Albuquerque Duarte Ng - 12524129061

Nicolas de Souza Ferrari - 12524134935

UC

Programação de soluções computacionais

SUMÁRIO

1. Introdução.....	4
1.1. O que o <i>Chatbot</i> fornece.....	4
2. Enunciado.....	4
2.1. Requisitos do Projeto.....	5
2.2. Desafios.....	5
2.3. Tarefas.....	6
2.4. Critérios de avaliação.....	6-7
2.5 Entrega.....	7
3.Perguntas.....	7-8

1. Introdução

Olá Professores, iremos agora apresentar o nosso projeto dessa Avaliação A3.

Onde criamos um *Chatbot* com perguntas e respostas pré-registradas (perguntas inseridas aqui na documentação). O intuito dessa criação é fornecer todo nosso conhecimento que adquirimos ao longo desse semestre. Espero que gostem e desde já agradecemos a oportunidade!

1.2. O que o *Chatbot* fornece

Nosso *Chatbot* com nome de GrupoB02 fornece informações básicas, como algumas informações sobre ele, data/hora atual, intuito do projeto e etc.

2. Enunciado

Este projeto tem como objetivo desenvolver um *Chatbot* interativo em Java que utilize vetores para armazenar e processar dados. O *Chatbot* deve ser capaz de responder a perguntas simples e realizar tarefas básicas.

2.1.Requisitos do Projeto

Linguagem de Progamação: JAVA

Estrutura de Dados: Vetores para armazenamento de respostas e diálogos.

Funcionalidades:

- Responder a saudações e despedidas.
- Fornecer informações sobre o tempo.
- A pedido do usuário responder a data e hora atuais
- Responder a perguntas frequentes (FAQ) do projeto.

2.2. Desafios

- Como utilizar vetores para gerenciar os diálogos do *Chatbot*?
- Como implementar uma lógica de processamento de entrada de texto?
- Como implementar a lógica para que o *Chatbot* responda com a data e hora atuais formatadas no padrão brasileiro.
- Como fazer o *Chatbot* responder de forma inteligente e contextual?

2.3. Tarefas

1. **Inicialização:** Criar um vetor de *strings* para armazenar respostas pré-definidas.
2. **Processamento de Entrada:** Desenvolver um método para processar a entrada do usuário e encontrar a resposta adequada.
3. **Respostas Personalizadas:**
 - a) O *Chatbot* deve armazenar o nome do usuário e usá-lo para personalizar as respostas.
Exemplo: “Olá, [nome do usuário]! Como posso ajudar você hoje?”
4. **Respostas Dinâmicas:** Implementar lógica para respostas dinâmicas baseadas em palavras-chave. O *Chatbot* pode ter uma lista de perguntas frequentes e fornecer respostas quando perguntas relevantes são feitas – (FAQ). Desenvolver mais 10 respostas dinâmicas.
5. **Testes:** Realizar testes para garantir que o chatbot responda corretamente às entradas dos usuários.

2.4. Critérios de Avaliação

Funcionalidade: O *Chatbot* funciona como esperado?

Código: O código está bem organizado e comentado/documentado?

Criatividade: O *Chatbot* possui respostas criativas e úteis?

2.5. Entrega

Os alunos devem submeter o código-fonte completo do *Chatbot*, juntamente com uma documentação explicando o funcionamento e as decisões de design tomadas durante o desenvolvimento.

GitHub ou GitLab: Para hospedar os códigos gratuitamente.

3. Perguntas Registradas

Segue abaixo perguntas que pode serem feitas para o *Chatbot*;

OBS: Todas as perguntas devem serem feitas sem acentuação, pois da erro e o *Chatbot* não entende a pergunta com acentuação no Terminal.

FAQ:

"qual e o proposito deste projeto",

"como uso o *chatbot*"

"quais são as funcionalidades"

"quem desenvolveu este projeto"

"onde posso encontrar mais informacoes"

Perguntas Criadas:

"qual e o seu nome"

"quem e voce"

"o que voce faz"

"qual e a sua cor favorita"

"qual e a capital do Brasil"

"quantos anos voce tem"

"voce gosta de musica"

"qual e o seu filme favorito"

"voce pode me contar uma piada"

"qual e a sua comida favorita"