

primeira lista

1- $x = 3$, $y = 1$, $p = 112$.

2-a) Erro, pois o computador não compila.

b) Por que o algoritmo esta procurando o valor de *P.

c) Não.

```
d) int man(void){
int x, *p;
x = 100;
p = x
printf("valor de p = %p\valor de *p = %d", p, *p);
}
```

e) Não

3- 30 20 10.

```
4- #include <stdio.h>
#include <math.h>
```

```
void calcula_hexagono(float l, float *area, float *perimetro){
*area = 3 * pow (l,2) * sqrt (3)/2;
*perimetro = 6*l;
}
```

```
int main(void){
    float lados, perimetro, area;
    printf("informe o valor de lados :");
    scanf("%f", &lados);
    calcula_hexagono(lados, &area, &perimetro);
    printf("O valor da area e %f", area);
    printf("O valor do perimetro e %f", perimetro);
    return 0;
}
```

```
5-#include<stdio.h>
```

```
char situacao(float p1, float p2, float p3,int faltas, int aulas, float *media);
```

```
int main(){
    float p1, p2, p3, media;
    int faltas, aulas;
    printf("informe a primeira nota da aluna :\n");
    scanf("%f", &p1);
    printf("informe a segunda nota da aluna :\n");
    scanf("%f", &p2);
    printf("informe a terceira nota da aluna :\n");
    scanf("%f", &p3);
    printf("Qual a quantidade de aulas :\n");
    scanf("%d", &aulas);
    printf("Qual a quantidade de faltas :\n");
    scanf("%d", &faltas);
    situacao(p1, p2, p3, faltas, aulas, &media);
    printf("sua media e %d :\n", media);
    return 0;
}
```

```
char situacao(float p1, float p2, float p3,int faltas, int aulas, float *media){
    *media = (p1 + p2 + p3) / 3;
    int porcentagem_falta;
    porcentagem_falta = (100*faltas/aulas);
    if (porcentagem_falta <= 25 && *media >= 6){
        printf("Aprovado\n");
    }
    else if (porcentagem_falta <=25 && *media < 6){
        printf("Reprovado\n");
    }
    else {
        printf("Reprovado por faltas\n");
    }
}
```