پروژه افزونه Bionic Context مستند فاز استقرار

آماده شده توسط: فرزاد عادلفر

تاریخ ثبت: 1403/08/26

نسخه افزونه: 1.0

1) مقدمه

1.1 هدف سند

این سند، طرح کلی مرحله استقرار برای افزونه Bionic Context را شامل می شود و به تفصیل، مراحل مربوط به این فاز از پروژه را در قسمتهای مربوطه، شرح می دهد.

1.2 محدوده فاز استقرار

فاز استقرار، پس از تکمیل پروسه Develop افزونه، شامل بستهبندی افزونه و انتشار آن بر روی پلتفرم هدف، یعنی فروشگاه vscode میباشد.

1.3 حامعه هدف

1.4

با توجه به ماهیت افزونه Bionic، جامعه هدف آن می تواند شامل تمام افرادی باشد که به یک شیوهای با کد، Documentهای مربوطه و برنامهنویسی به صورت کلی، سر و کار داشته باشند؛ این افراد می توانند برنامهنویس، مدیر پروژه و یا حتی ذینفعان دخیل در یک پروژه باشند.

2) نمای کلی فاز استقرار

2.1 اهداف فاز استقرار

- انتشار موفق افزونه بر روی vscode
- صحتسنجی از اجرای درست افزونه و کارایی آن بر روی vscode
 - اطمینان حاصل کردن از دسترسی تمام کاربران به افزونه

2.2 محيط استقرار

برنامه پس از ساخته شدن با استفاده از Javascript در محیط Node.js، بر روی فروشگاه نرمافزار Vscode، که محیطی برای دسترسی به افزونههای این نرمافزار است، منتشر خواهد شد.

3) فعالیتهای مربوط به قبل از اجرای استقرار

3.1 نیازمندیهای سیستم

سخت افزار:

با توجه به سادگی عملکرد و ساختار افزونه، نیازمندی خاصی برای اجرای آن، از نظر سختافزاری وجود ندارد؛ داشتن حداقل سیستم مجهز به نرمافزار vscode برای اجرای آن، کفایت می کند.

نرمافزار:

برای اجرای و استفاده از افزونه، تنها به خود نرمافزار vscode نیاز میباشد؛ البته که برای اجرای افزونههای vscode نیز نیاز میباشد که همراه با ورژنهای افزونههای vscode نیز نیاز میباشد که همراه با ورژنهای امروزی نرمافزار vscode، بر روی سیستمها نصب می شود.

3.2 رویه پشتیبانی گیری

ورژن نهایی افزونه، بر روی یک Repository در گیتهاب ذخیره شده است، تا در صورت نیاز یا بروز مشکلی، در دسترس باشد.

4) پورسه استقرار

4.1 ابزارهای لازم

برای انتشار افزونه بر روی vscode، در ابتدا به VSCE Package نیاز داریم تا با استفاده از آن، افزونه را منتشر کنیم. اما پیش از آن باید در سایت Azure DevOps یک حساب کاربری، به همراه یک توکن برای انتشار افزونه بسازیم. همچنین در قسمت Wanagement page خود vscode، باید قسمتی را برای افزونه و انتشار آن، ایجاد کنیم.

4.2 مراحل استقرار

- اطمینان از اجرای تمام فیچرها و بررسی آنها
- نصب VSCE Package براى انتشار افزونه
- ساخت یک حساب کاربری در Azure DevOps، زیرا vscode برای انتشار افزونه هایش، از آن استفاده می کند.
 - بعد از ساخت حساب، باید در Azure، یک تو کن برای انتشار افزونه ساخت.

- سپس باید در قسمت Management page خود vscode، یک قسمت برای انتشار افزونه ایجاد کنیم.
 - سپس با استفاده از تو کن وارد حساب مورد نظر در VSCE شده و افزونه را منتشر می کنیم.

4.3 نقشها و مسئوليتها

- ساخت افزونه و ایجاد فیچرها و ویژگیها: علیرضا احمدینیا
 - نوشتن تست برای بررسی عملکرد افزونه: علیرضا کشاورز
 - Debuging و انتشار افزونه: فرزاد عادلفر

5) نحوه استفاده از افزونه

5.1 مراحل اجراي افزونه

- برای استفاده از افزونه، در ابتدا باید آن را، از طریق فروشگاه vscode بر روی نرمافزار نصب کنید.
- سپس با استفاده از دستور "ctrl + b" می توان افزونه را، در حالت Default اجرا کرد؛ در این حالت افزونه نصف هر کلمه از فایلی که در vscode باز باشد (شامل فایلهای txt و با کامنتهای دیگر فایلها) را، "Bold" کرده و آن را هایلایت می کند.
- برای تغییر تنظیمات پیشفرض و شخصی سازی آن، می توان از دستور "ctrl + shif + b" استفاده کرد. با استفاده از این دستور، یک صفحه، برای شخصی سازی کارایی افزونه باز خواهد شد.
- در صورت نیاز به غیرفعال کردن حالت ایجاد شده، با استفاده دوباره از ctrl + b، می توان افزونه را غیرفعال کرد.

6) فعالیتهای مربوط به فاز بعدی

6.1 اعتبارسنجي و صحتسنجي

در ایتدا، باید از انتشار صحیح افزونه بر روی Marketplace نرمافزار vscode اطمینان حاصل کرد و در صورت بروز مشکلی در پروسه، آن را رفع کرد. سپس با بررسی عمکرد افزونه بر روی سیستم های مختلف و بررسی نظرات کاربران، در هر کدام از مراحل استفاده از افزونه، مطمئن شد.

با هر بار نصب نرمافزار بر روی یک سیستم جدید، ممکن است موقعیت و یا یک مشکل جدید به وجود بیاید که با بررسی آنها، باید برای رفعشان تلاش کرد. همیچنین میتوان برای گزارش مشکلات افزونه و Monitor کردن آنها، یک GitHub issies page

6.2 برنامه براي آينده افزونه

با توجه به ماهیت و اندازه پروژه، و همچنین قابلیتهای محدود آن، فاز Maintenance پروژه بیشتر با رفع مشکلات آن رو به رو خواهد بود چرا که، به خاطر عمکردی که افزونه دارد، اضافه کردن یک فیچر جدید به آن کاری دشوار است و تنها در صورتی امکانپذیر خواهد بود، که همراه با آن Scale پروژه نیز تغییر کند.