	IES ALIXAR EIE – CURSO 2022/2023	
	PFC Aplicación gestión fichas de rol	
Revisión		Página 1/20

PFC



Aplicación web para la gestión de fichas de rol.

Elaborado por: José Ramón Ruiz Romero Fecha: 11.04.2023	Revisado por: José María García Durán Fecha: 11.04.2023
Este documento es propiedad de la Escuela quien se reserva el derecho de solicitar su devolución cuando así se estime oportuno. No se permite hacer copia parcial o total del mismo, así como mostrarlo a empresas o particulares sin la expresa autorización por escrito de la Escuela.	

ÍNDICE

Introducción	3
Identificación de las necesidades del proyecto.	3

Introducción

El proyecto consistirá en la elaboración de una aplicación web que ayude a gestionar fichas de juegos de rol basados en el sistema 5e, también llamado D20. Los usuarios de la aplicación podrán crear personajes en la aplicación, guardando fichas que contendrán toda la información de los mismos y que podrán ser actualizadas en el momento sustituyendo las hojas de papel tradicionalmente usadas.

Identificación de las necesidades del proyecto.

RF01. Permitirá registrarse a usuarios no registrados.

RF02. Permitirá loguearse a usuarios registrados previamente.

RF03. Permitirá crear fichas de personaje a usuarios registrados.

RF04. Ofrecerá al usuario registrado la posibilidad de consultar y editar fichas de personajes ya creadas.

RF05. Tendrá la capacidad de mostrar automáticamente los cambios en las habilidades tanto al mostrar la ficha como al editarla.

RF06. Cada ficha ofrecerá la capacidad de tener un inventario en el que el usuario tome notas.

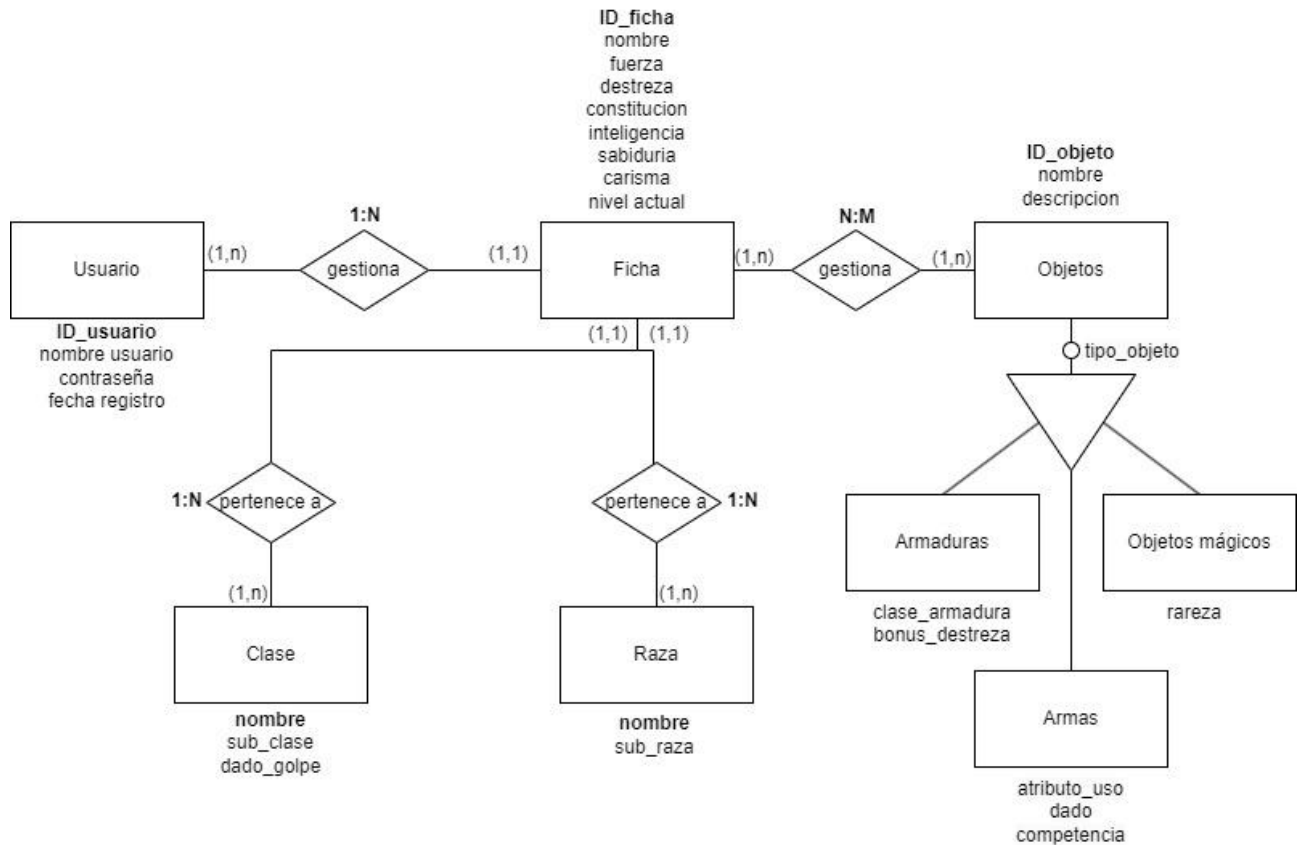
RF07. Las habilidades que cuenten con tiradas de dados serán capaces de simular esas tiradas.

Breve análisis/comparativa con las alternativas del mercado

Justificación del proyecto

Stack tecnológico

Modelo de datos



La base de datos será creada en MySQL, por lo que será una base de datos relacional con las siguientes entidades:

- **Usuario**: Guardará información básica de los usuarios. Solo nos interesa nombre de usuario, contraseña y fecha de registro. Cada usuario podrá tener varias fichas.
- **Ficha**: En la ficha guardaremos los datos personalizados y útiles del personaje. Estos son el nombre, los atributos y el nivel actual. El resto de la información se rellenará consumiendo la API Open5e, a la que accederemos gracias a los datos que tendremos guardados en cada ficha. Una es gestionada por un solo usuario, gestiona varios objetos, y pertenece a una clase y una raza.
- **Clase**: Nos interesará tener las clases guardadas en la base de datos para acceder a las subclases y los dados de golpe de forma rápida. Es lo único que necesitamos para acceder a la API y sacar la información relevante. Una clase puede aparecer en muchas fichas.
- **Raza**: Funcionará igual que la clase, pero sin los dados de golpe. Una raza puede aparecer en muchas fichas.
- **Objetos**: Nos interesa tener guardados los objetos y sus diferentes tipos, ya que nos ayudarán a automatizar algunas tiradas. Estos objetos podrán ser armaduras, armas u objetos mágicos, cada uno con unas propiedades y funcionalidades diferentes dentro de la aplicación. Un objeto puede ser gestionado por varias fichas.