

	<b>IES ALIXAR</b> EIE – CURSO 2022/2023	
	PFC Aplicación gestión fichas de rol	
Revisión		Página 1/20

# PFC



## Aplicación web para la gestión de fichas de rol.

<b>Elaborado por:</b> <b>José Ramón Ruiz Romero</b>  <b>Fecha: 11.04.2023</b>	<b>Revisado por:</b> <b>José María García Durán</b>  <b>Fecha: 11.04.2023</b>
Este documento es propiedad de la Escuela quien se reserva el derecho de solicitar su devolución cuando así se estime oportuno. No se permite hacer copia parcial o total del mismo, así como mostrarlo a empresas o particulares sin la expresa autorización por escrito de la Escuela.	

ÍNDICE

Introducción	3
Identificación de las necesidades del proyecto.	3

## *Introducción*

El proyecto consistirá en la elaboración de una aplicación web que ayude a gestionar fichas de juegos de rol basados en el sistema 5e, también llamado D20. Los usuarios de la aplicación podrán crear personajes en la aplicación, guardando fichas que contendrán toda la información de los mismos y que podrán ser actualizadas en el momento sustituyendo las hojas de papel tradicionalmente usadas.

## *Identificación de las necesidades del proyecto.*

RF01. Permitirá registrarse a usuarios no registrados.

RF02. Permitirá loguearse a usuarios registrados previamente.

RF03. Permitirá crear fichas de personaje a usuarios registrados.

RF04. Ofrecerá al usuario registrado la posibilidad de consultar y editar fichas de personajes ya creadas.

RF05. Tendrá la capacidad de mostrar automáticamente los cambios en las habilidades tanto al mostrar la ficha como al editarla.

RF06. Cada ficha ofrecerá la capacidad de tener un inventario en el que el usuario tome notas.

RF07. Las habilidades que cuenten con tiradas de dados serán capaces de simular esas tiradas.