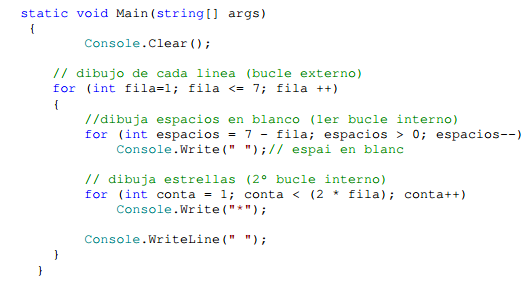
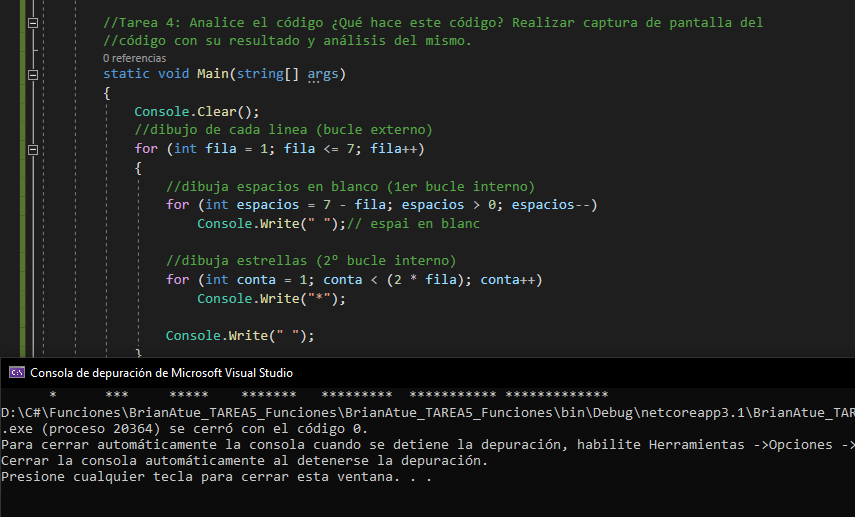
TAREA

**Tarea 1**: Crea una función llamada "Signo", que reciba un número real, y devuelva un número entero con el valor: -1 si el número es negativo, 1 si es positivo o 0 si es cero.

**Tarea 2:** Crea una función "Menor" que calcule el menor de dos números enteros que recibirá como parámetros. El resultado será otro número entero.

**Tarea 3:** Crea una función "EsPrimo", que reciba un número y devuelva el valor booleano "true" si es un número primo o "false" en caso contrario.

**Tarea 4**: Analice el código ¿Qué hace este código? Realizar captura de pantalla del código con su resultado y análisis del mismo.

**Tarea 5**: Crea una calculadora básica, llamada "calcula", que deberá sumar, restar, multiplicar o dividir los dos números que se le indiquen como parámetros. Ejemplos de su uso sería "calcula 2 + 3" o "calcula 5 \* 60". (Utilice Funciones)

**Tarea 6**: Crea una función "SumaCifras" que reciba un numero cualquiera y que devuelva como resultado la suma de sus dígitos. Por ejemplo, si el número fuera 123 la suma sería 6.

**Tarea 7 (Opcional):** Crea una función "Triángulo" que reciba una letra y un número, y escriba un "triángulo" formado por esa letra, que tenga como anchura inicial la que se ha indicado. Por ejemplo, si la letra es \* y la anchura es 4, debería escribir

\*\*\*\*

\*\*\*

\*\*

\*

using System;

namespace BrianAtue\_TAREA5\_Funciones

{

class Program

{

/\*

//Tarea 1: Crea una función llamada "Signo", que reciba un número real, y devuelva un

//número entero con el valor: -1 si el número es negativo, 1 si es positivo o 0 si es cero.

static void Main(string[] args)

//bloque de codigo donde se llama a la funcion

{

Console.WriteLine("Escriba un numero a analizar: ");

int num1 = int.Parse(Console.ReadLine());

Signo(num1);

}

//funcion solicitada

static void Signo(int numero)

{

if (numero > 0)

Console.WriteLine("\n1");

else

if (numero < 0)

Console.WriteLine("\n-1");

else

Console.WriteLine("\n0");

}

\*/

/\*

//Tarea 2: Crea una función "Menor" que calcule el menor de dos números enteros que

//recibirá como parámetros. El resultado será otro número entero.

static void Main(string[] args)

//bloque de codigo donde se llama a la funcion

{

Console.WriteLine("Escriba el primer numero a analizar: ");

int num1 = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Escriba el segundo numero a analizar: ");

int num2 = int.Parse(Console.ReadLine());

Menor(num1, num2);

}

//Funcion solicitada

static void Menor(int numero1, int numero2)

{

if (numero1 > numero2)

Console.WriteLine(numero2 + " Es el menor");

else

Console.WriteLine(numero1 + " Es el menor");

}

\*/

/\*

//Tarea 3: Crea una función "EsPrimo", que reciba un número y devuelva el valor

//booleano "true" si es un número primo o "false" en caso contrario.

//bloque de codigo donde se llama a la funcion

static void Main(string[] args)

{

Console.WriteLine("Escriba un numero a analizar: ");

int num1 = int.Parse(Console.ReadLine());

EsPrimo(num1);

}

//funcion pedida

static void EsPrimo(int numero)

{

int contador = 2;

Boolean primo = true;

while ((primo) && (contador != numero))

{

if (numero % contador == 0)

primo = false;

contador++;

}

Console.WriteLine(primo);

}

\*/

/\*

//Tarea 4: Analice el código ¿Qué hace este código? Realizar captura de pantalla del

//código con su resultado y análisis del mismo.

static void Main(string[] args)

{

Console.Clear();

//dibujo de cada linea (bucle externo)

for (int fila = 1; fila <= 7; fila++)

{

//dibuja espacios en blanco (1er bucle interno)

for (int espacios = 7 - fila; espacios > 0; espacios--)

Console.Write(" ");// espai en blanc

//dibuja estrellas (2° bucle interno)

for (int conta = 1; conta < (2 \* fila); conta++)

Console.Write("\*");

Console.Write(" ");

}

}

\*/

/\*

// Tarea 5: Crea una calculadora básica, llamada "calcula", que deberá sumar, restar,

// multiplicar o dividir los dos números que se le indiquen como parámetros.

// Ejemplos de su uso sería "calcula 2 + 3" o "calcula 5 \* 60".

// (Utilice Funciones)

static int Suma(int numero1, int numero2)//funcion sumar

{

int resultado = numero1 + numero2;

return resultado;

}

static int Resta(int numero1, int numero2)//funcion restar

{

int resultado = numero1 - numero2;

return resultado;

}

static int Multiplicacion(int numero1, int numero2)//funcion multiplicar

{

int resultado = numero1 \* numero2;

return resultado;

}

static float Division(int numero1, int numero2)//funcion dividir

{

float resultado = numero1 / numero2;

return resultado;

}

static void Main(string[] args)//programa de calculadora

{

Console.WriteLine("Elija una operación a realizar");

Console.WriteLine("Aprete:\n1 para sumar\n2 para restar\n3 para multiplicar\n4 para dividir");

int operacion = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("ingrese el primer numero");

int num1 = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("ingrese el segundo numero");

int num2 = int.Parse(Console.ReadLine());

float respuesta;

switch (operacion)//switch que llama a las diferentes funciones segun el

//usuario lo halla elegido

{

case 1:

respuesta = Suma(num1, num2);

Console.WriteLine("el resultado es: " + respuesta);

break;

case 2:

respuesta = Resta(num1, num2);

Console.WriteLine("el resultado es: " + respuesta);

break;

case 3:

respuesta = Multiplicacion(num1, num2);

Console.WriteLine("el resultado es: " + respuesta);

break;

case 4:

respuesta = Division(num1, num2);

Console.WriteLine("el resultado es: " + respuesta);

break;

}

}

\*/

/\*

//Tarea 6: Crea una función "SumaCifras" que reciba un numero cualquiera y que

//devuelva como resultado la suma de sus dígitos. Por ejemplo, si el número fuera 123 la

//suma sería 6.

//https://www.youtube.com/watch?v=Pz37A6BQqJk

static void Main(string[] args)

{

Console.WriteLine("ingrese el numero que desea sumar sus cifras");

int num1 = int.Parse(Console.ReadLine());

int resultado = SumaCifras(num1);

Console.WriteLine("la suma de las cifras son: " + resultado);

}

static int SumaCifras(int numero)

{

if (numero < 10)

{

return numero;

}

else

{

return (numero % 10) + SumaCifras(numero / 10);

}

}

\*/

//Tarea 7 (Opcional): Crea una función "Triángulo" que reciba una letra y un número, y

//escriba un "triángulo" formado por esa letra, que tenga como anchura inicial la que se

//ha indicado. Por ejemplo, si la letra es \* y la anchura es 4, debería escribir

//\*\*\*\*

//\*\*\*

//\*\*

//\*

/\*

static void Main(string[] args)

{

Console.WriteLine("ingrese la letra que decida: ");

string let = Console.ReadLine();

Console.WriteLine("ingrese el numero para repetir la letra");

int num = int.Parse(Console.ReadLine());

Triangulo(let, num);

}

static void Triangulo(string letra, int numero)// funcion

{

while (numero > 0)

{

numero--;

for (int fila = 0; fila <= numero; fila++)

Console.Write(letra);// escribe letra

Console.Write("\n");// salto de linea

}

}

\*/

}

}