

Fatec Shunji Nishimura

CURSO DE GRADUAÇÃO EM BIG DATA NO AGRONEGÓCIO

**Projeto Integrador IoT: Aplicativo de locação de maquinários
agrícolas.**

Alan Tomé de Oliveira
Fábio Alexandre de Gênova Filho
Júlia Alves de Souza

**Pompéia
2021**

Equipe

A equipe é composta por: Alan Tomé de Oliveira, Fábio Alexandre de Gênova Filho, Júlia Alves de Souza, sendo todos alunos do 3º termo de BDAG.

Objetivo

Este projeto propõe desenvolver uma aplicação móvel com o objetivo de facilitar o acesso as informações inerentes as empresas locadoras de maquinários agrícolas aos respectivos interessados.

Objetivos Específicos

1. Estudar os requisitos para um desenvolvimento de um aplicativo móvel;
2. Aprimorar os conhecimentos teóricos aprendidos em sala de aula;
3. Estimular o trabalho em equipe.

Justificativa

Para o cumprimento da disciplina de Projeto Integrador Internet das Coisas – IoT do 3º termo de Big Data no Agronegócio pela Faculdade de Tecnologia “Shunji Nishimura” FATEC- Pompéia.

Orçamento

Membros	Qtade/Hora	R\$/Hora	
---------	------------	----------	--

Alan Tomé de Oliveira	80	00,00	
Fábio Alexandre Gênova Filho	80	00,00	
Júlia Alves de Souza	80	00,00	Total: 000,00

Prazo

O projeto deverá ser entregue até o dia 01 de junho de 2021.

Tarefas			
Nome	Data Inicial	Data Final	Membros
1-Projeto Aplicativo Rent-Agro	08/02	01/06	
1.1 Definições			
1.1.2 Entrega de equipe e tema	08/02	19/02	Todos
1.1.3 Pesquisa de Escopo e MVP	23/02	26/02	
1.1.4 Entrega MVP – lista das funcionalidades	19/02	05/03	Todos
1.1.5 Cronograma + Mapa de Conhecimento + Matriz de Habilidades	05/03	19/03	Todos
2- Documentação de Solução			
2.2.1 Arquitetura de Solução	20/03	23/03	Todos
2.2.2 Montagem do Ambiente de Desenvolvimento		26/03	Todos
3- Desenvolvimento de Solução			
3.1 Sprint 1		30/04	Todos
3.2 Sprint 2		14/05	Todos
3.3 Sprint 3		28/05	Todos
3.3.1 Revisão do APP	29/05	31/05	Todos
3.3.2 Apresentação e Entrega final		01/06	Todos

Escopo

O aplicativo tem como finalidade facilitar o acesso as informações inerentes as empresas locadoras de maquinários agrícolas aos respectivos interessados, por meio de uma interface simples e intuitiva. Para este fim será

utilizado ferramentas como Adobe XD, Android Studio, GitHub e as reuniões da equipe através do Microsoft Teams.

Não Escopo

- Parcerias;
- Divulgação;
- Loja física/Play Store.

Matriz de Habilidades

Entendi

Sei Fazer

Sei Fazer com Autonomia

Sei Ensinar

Sei Criar

	Adobe XD	Android Studio	Firebase	Java	Git	Git Hub
Alan Tomé de Oliveira						
Fábio Alexandre Gênova Filho						
Júlia Alves de Souza						

Mapa de Conhecimento

