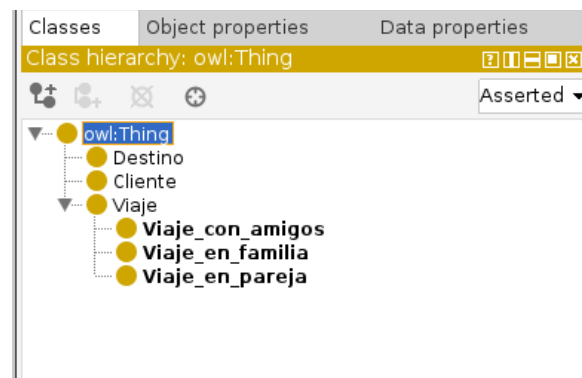
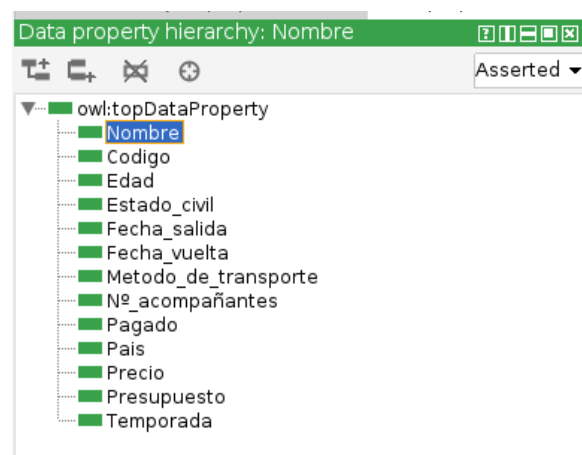


## Tarea de Protégé: Unidad de prácticas 4

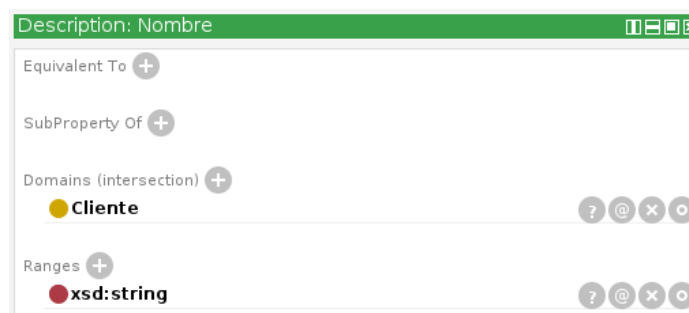
En primer lugar, añado las clases de la ontología creada en la entrega 5 de teoría. Esto se hace de la siguiente manera: Click derecho en owl:Thing (que es la clase “padre”) y “Add subclass”. Otra forma es hacer click en los símbolos que aparecen debajo de “Class hierarchy”.



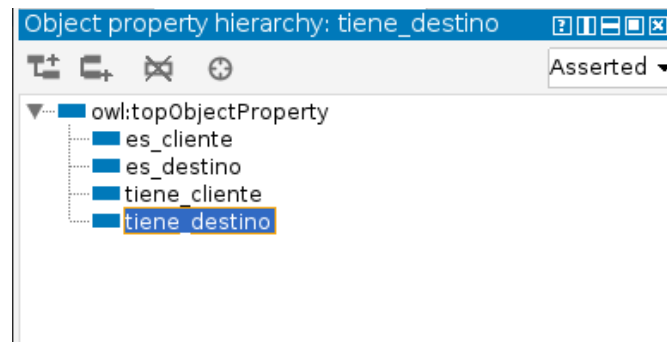
Ahora añado las propiedades de mis clases, en la ventana de “Data properties”. Utilizo los siguientes slots:



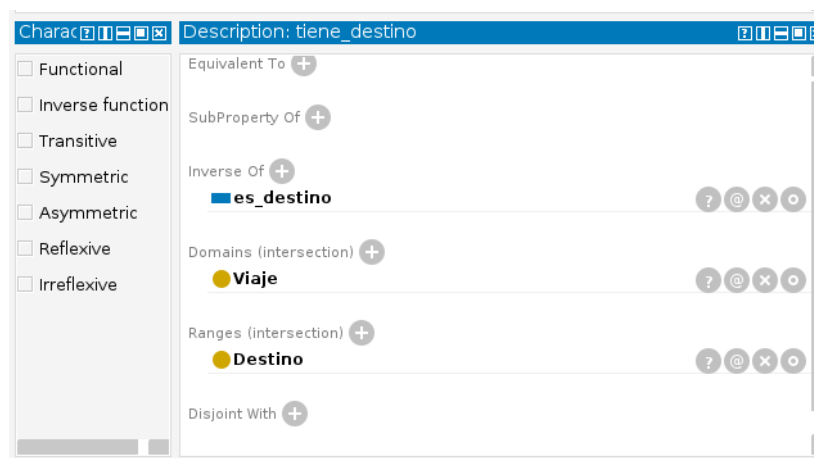
A cada propiedad le añado su dominio y su rango. Por ejemplo, este es el caso de “Nombre”:



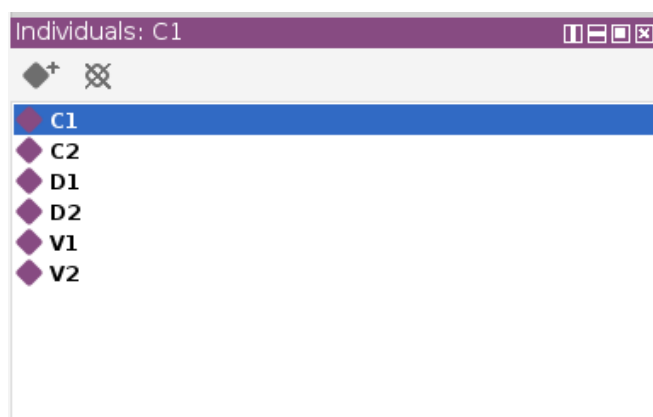
Añado también las “Object properties”



Con sus respectivas descripciones, por ejemplo “tiene\_destino” se verá así:



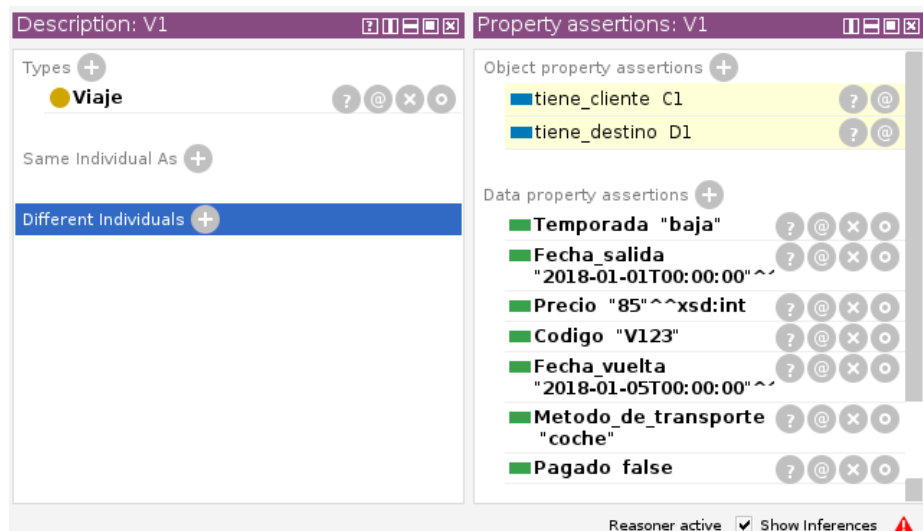
Paso a añadir algunas instancias, en la pestaña de “Individuals”: Estos serán “C1”, “C2”, “V1”, “V2”, “D1” y “D2”.



Primero les añado sus “data properties” y el tipo de dato. A continuación, las propiedades de los objetos.  
 Por ejemplo, “C1” quedaría así:



Utilizando el razonador Hermit, sin llegar a introducir las propiedades de V1, se pueden llegar a razonar al ser inversas de otras propiedades:



Dándole al símbolo de la interrogación “?” Protege te explica el razonamiento:



Si al Destino “D2” le quitamos el tipo de clase, el razonador también es capaz de decirnos que es de tipo Destino

Description: D2

Property assertions: D2

Types

Destino

Same Individual As

Different Individuals

Object property assertions

es\_destino V2

Data property assertions

Pais "Francia"

Ciudad "Paris"

Negative object property assertions

Negative data property assertions

Dando las siguientes explicaciones:

Explanation for D2 Type Destino

Show regular justifications

All justifications

Show laconic justifications

Limit justifications to

Explanation 1

Display laconic explanation

Explanation for: D2 Type Destino

1) V2 tiene\_destino D2

In 1 other justifications

2) tiene\_destino Range Destino

In 1 other justifications

Explanation 2

Display laconic explanation

Explanation for: D2 Type Destino

1) D2 es\_destino V2

In 1 other justifications

2) es\_destino Domain Destino

In 1 other justifications

Explanation 3

Display laconic explanation

Explanation for: D2 Type Destino

1) D2 Pais "Francia"

In NO other justifications

2) Pais Domain Destino

In NO other justifications

Explanation 4

Display laconic explanation

Explanation for: D2 Type Destino

1) D2 Ciudad "Paris"

In NO other justifications

2) Ciudad Domain Destino

In NO other justifications

Explanation 5

Display laconic explanation

Explanation for: D2 Type Destino

1) D2 es\_destino V2

In 1 other justifications

2) tiene\_destino Range Destino

In 1 other justifications

3) es\_destino InverseOf tiene\_destino

In 1 other justifications

Explanation 6

Display laconic explanation

Explanation for: D2 Type Destino

1) V2 tiene\_destino D2

In 1 other justifications

2) es\_destino Domain Destino

In 1 other justifications

3) es\_destino InverseOf tiene\_destino

In 1 other justifications

Aceptar

Si creamos un nuevo individuo, "V3", del tipo Viaje\_en\_pareja, en el caso de que añadamos en "D2" y "C1" propiedades ligadas al nuevo viaje, vemos que en "V3" el razonador añadirá del mismo modo las propiedades "tiene\_cliente" y "tiene\_destino". Aunque no sea un "Viaje" como tal, es un individuo de una subclase suya, por lo tanto comporta de la misma forma que en el ejemplo anterior.

The screenshot displays a software interface with two main panels. The left panel, titled "Description: V3", shows the type "Viaje\_en\_pareja" under the "Types" section. Below this, there are options for "Same Individual As" and "Different Individuals". The right panel, titled "Property assertions: V3", is divided into three sections: "Object property assertions" containing "tiene\_cliente C1" and "tiene\_destino D2"; "Data property assertions" containing "Temporada 'alta'", "Codigo 'VP129'", "Pagado false", "Precio '1000'^^^xsd:int", and "Metodo\_de\_transporte 'avion'"; and "Negative object property assertions" which is currently empty. Each assertion in the right panel has a set of control icons (question mark, at-sign, cross, circle) to its right.