

Aufgabe 1

Schreiben Sie eine Applikation, bei der die übergebenen Argumente auf der Kommandozeile ausgegeben werden.

Eingabe:

```
$ node task1.js "Hello World"
```

Ausgabe:

```
Hello World
```

Aufgabe 2

Schreiben Sie eine Applikation, die die Inhalte einer Datei ausliest und auf der Kommandozeile ausgibt. Der Name der Datei wird auf der Kommandozeile als Option angegeben.

Eingabe:

```
$ node task2.js "input.txt"
```

Ausgabe:

```
Hello World
```

Aufgabe 3

Asynchrone Leseoperation einer Datei mithilfe von Promises maskieren.

Promise-Library: <https://github.com/krischowal/q>

```
fs.readFile(filename, encoding, callback);
```

```
readFilePromise(filename).then(success, failure);
```

Aufgabe 4

Schreiben Sie ein “User”-Objekt und lagern Sie dieses in ein eigenes Modul aus.

Das Objekt soll folgende Eigenschaften haben, diese sollen nicht von außerhalb des Moduls verfügbar sein:

Vorname, Nachname, Passwort, E-Mail

Pro Eigenschaft benötigen Sie je eine Getter- und eine Setter-Funktion.

Außerdem sollen Sie eine Funktion erstellen, die ein Passwort generiert, das aus Groß- und Kleinbuchstaben und Zahlen besteht und eine konfigurierbare Länge hat.

Aufgabe 5

Schreiben Sie einen HTTP-Client der das Wetter für Rosenheim für einen bestimmten Tag ausgibt.

Ausgabe:

12.06.2014 Rosenheim: leicht bewölkt 21/27°C

Folgende Optionen werden unterstützt:

0 = Wetter für heute

1 = Wetter für morgen

2 = Wetter für übermorgen