

5.1 – Recorridos en iteradores

Estructuras de Datos
Facultad de Informática - UCM

1. Escribe una función `eliminar_pares` que, dada una lista de números enteros, elimine aquellos que sean pares. Indica su coste en tiempo.

```
void eliminar_pares(list<int> &list);
```

2. Implementa una función que, dada una lista de números enteros, indique si está ordenada de manera ascendente. Indica su coste en tiempo.

```
template <typename T>  
bool ordenada_ascendente(const list<T> &list);
```

3. Un palíndromo es una palabra o frase que se lee igual en un sentido o en otro. Escribe una función `es_palindromo` que determine si la cadena pasada como parámetro es un palíndromo. Utiliza iteradores para recorrer la cadena en ambos sentidos.

```
bool es_palindromo(const string &cadena);
```