

# FAQ

## Sistemas Gráficos

### Grado en Ingeniería Informática

Curso 2019/2020

#### **Pregunta**

Realizando el ejercicio 5 de prácticas (solidos mediante operaciones CSG) salen errores que apuntan al archivo `ThreeBSP.js`.

#### **Respuesta**

Aquí se da la solución a una posible causa. Otra posible causa se explica en otra entrada.

La gente que ha hecho la biblioteca `ThreeBSP` la ha hecho para usarla con geometrías que estén en la CPU, dando errores con geometrías que estén en la GPU, aquellas que incluyen la palabra `Buffer` en su nombre.

La solución es usar geometrías CPU para realizar las operaciones booleanas.

Por ejemplo, usar `ConeGeometry` en vez de usar `ConeBufferGeometry`, usar `ExtrudeGeometry` en vez de `ExtrudeBufferGeometry`, y así con todas.