

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №1

Вариант 2

Выполнил староста гр. 351001

Дата 28.02.2025

Ушаков Александр

1 ЗАДАНИЕ

Написать программу, которая выполняет шифрование и дешифрование текстового файла любого размера, содержащего текст на заданном языке, используя следующие алгоритмы шифрования:

- метод «железнодорожной изгороди», текст на русском языке;
- алгоритм Виженера, прогрессивный ключ, текст на русском языке.

Для всех алгоритмов ключ задается с клавиатуры пользователем.

Программа должна игнорировать все символы, не являющиеся буквами заданного алфавита, и шифровать только текст на заданном языке. Все алгоритмы должны быть реализованы в одной программе. Программа не должна быть написана в консольном режиме. Результат работы программы – зашифрованный/расшифрованный файл(ы).

2 МЕТОД «ЖЕЛЕЗНОДОРОЖНОЙ ИЗГОРОДИ»

2.1 Дымовое тестирование для чётного ключа

2.1.1 Запись тестовой фразы «Криптография» с недопустимыми символами и запись ключа «4». На рисунке 2.1.1 показан введенный текст.

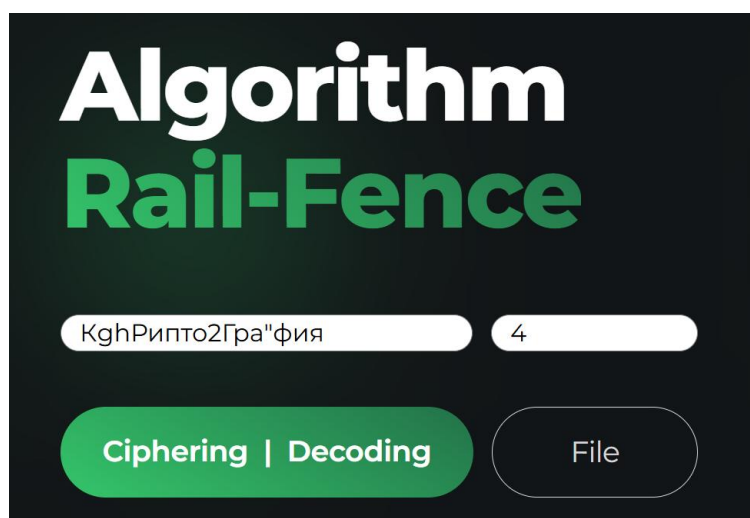


Рисунок 2.1.1 – Запись данных

2.1.2 Отображение тестовой фразы в виде изгороди (см. таблицу 2.1.1).

Таблица 2.1.1 – Железнодорожная изгородь

к						г					
	р				о		р				я
		и		т				а		и	
			п						ф		

2.1.3 Полученный из изгороди шифротекст: **кгроряитаипф**.

2.1.4 Результат шифрования представлен на рисунке 2.1.2. На изображении не отображается ключ, так при нажатии кнопки «Cipherring (Шифровать)» он сразу исчезает: все данные о ключе стираются моментально.

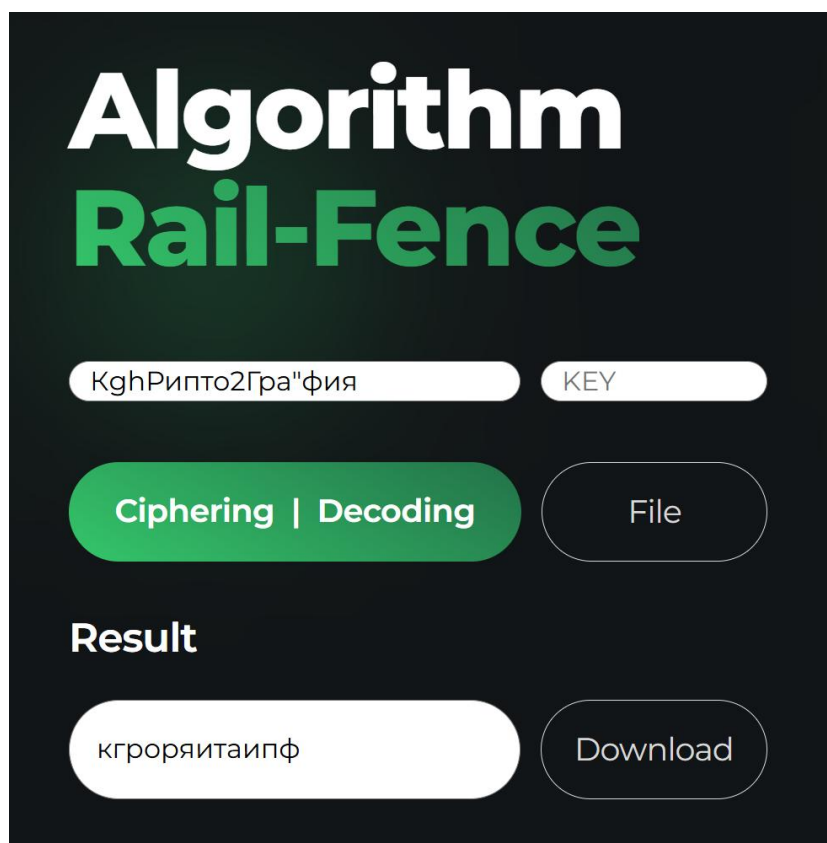


Рисунок 2.1.2 – Результат шифрования

2.1.5 Дешифрирование. Теперь фразу «кгроряитаипф» необходимо ввести в качестве исходного текста, задать ключ «4» и нажать на кнопку «Decoding (Дешифрировать)» (см. рисунок 2.1.3 – след. стр.).

Аналогичным образом для более качественного тестирования можно добавить **недопустимые** символы, например цифры 1, 2, 5, 7, 8.

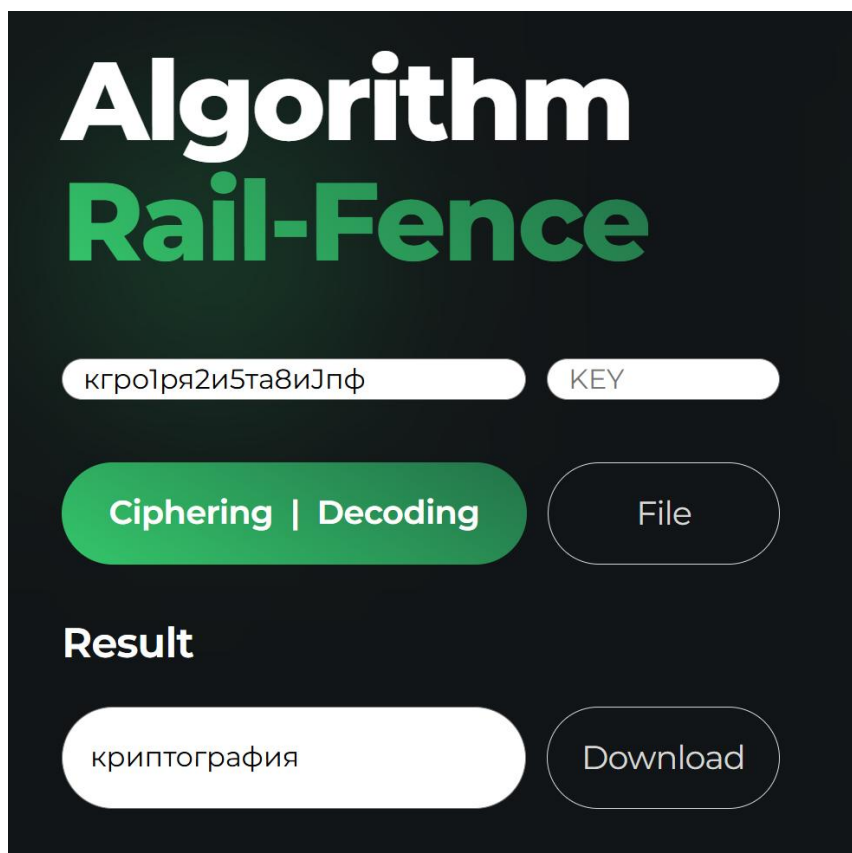


Рисунок 2.1.3 – Результат дешифрования

Результатом дешифрования стало слово «криптография», которое изначально и вводилось в качестве исходного текста. Тест пройден успешно.

2.2 Дымовое тестирование для нечётного ключа

2.2.1 Запись тестовой фразы «До свидания Донателла Версаче» с недопустимыми символами и запись ключа «5». На рисунке 2.2.1 показан введённый текст.

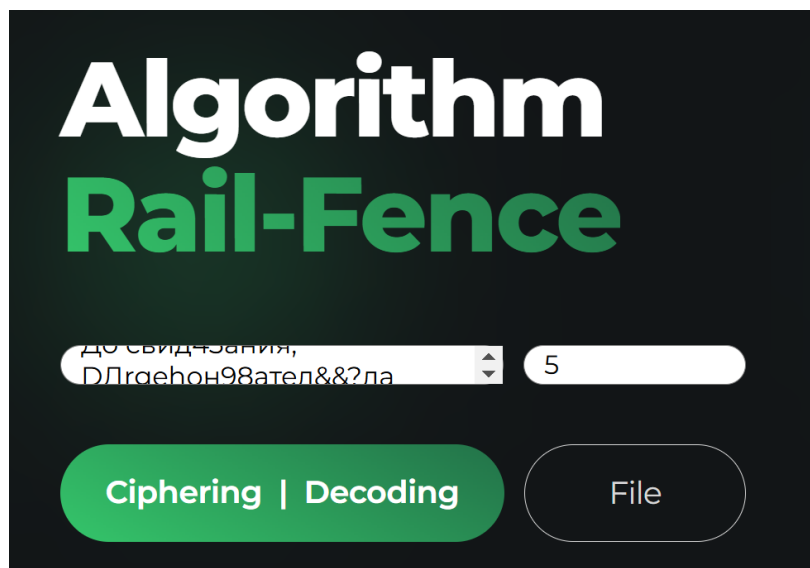


Рисунок 2.2.1 – Запись данных

2.2.2 Отображение тестовой фразы в виде изгороди (см. таблицу 2.2.1).

Таблица 2.2.1 – Железнодорожная изгородь

Д								и								л								ч	
	о						н		я						е	л							а		е
		с				а				д				т				а				с			
			в		д						о		а						в		р				
				и								н								е					

2.2.3 Полученный из изгороди шифротекст:

дилчоняелаесадтасвдоаврине.

2.2.4 Результат шифрования представлен на рисунке 2.2.2. На изображении не отображается ключ, так при нажатии кнопки «Ciphering (Шифровать)» он сразу исчезает: все данные о ключе стираются моментально.

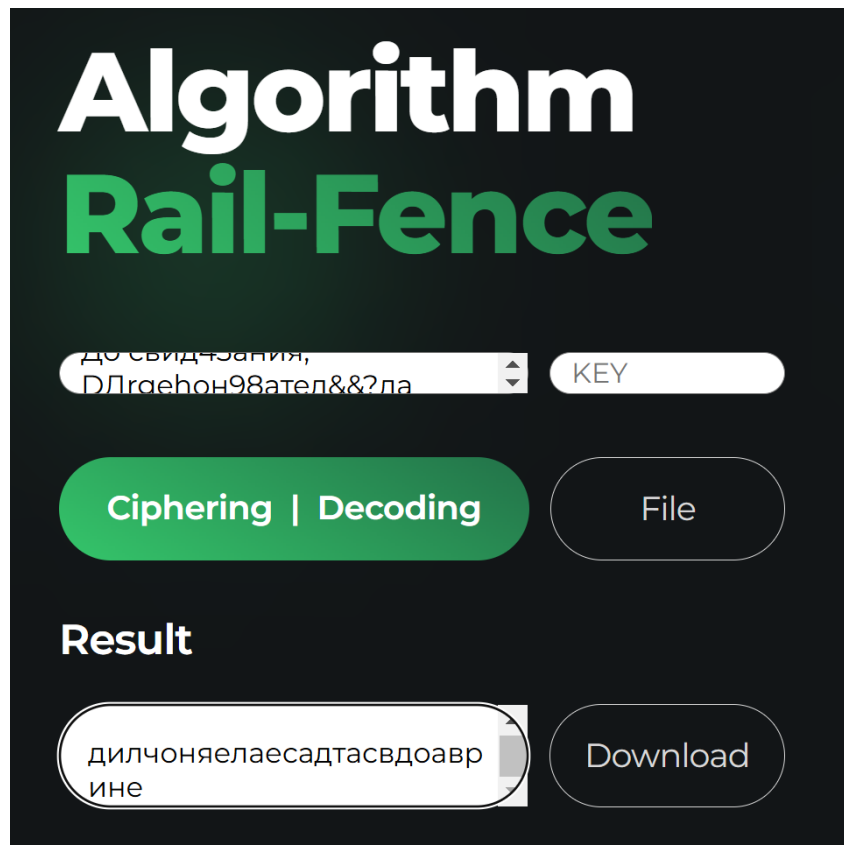


Рисунок 2.2.2 – Результат шифрования

2.2.5 Дешифрирование. Теперь фразу «дилчоняелаесадтасвдоаврине» необходимо ввести в качестве исходного текста, задать ключ «5» и нажать на кнопку «Decoding (Дешифрировать)» (см. рисунок 2.2.3 – след. стр.).

Аналогичным образом для более качественного тестирования можно добавить **недопустимые** символы, например цифры 4, 6, 7.

Результатом дешифрирования стала фраза «досвиданиядона-теллаверсаче», которая изначально (до форматирования) и вводилось в качестве исходного текста. Тест пройден успешно.

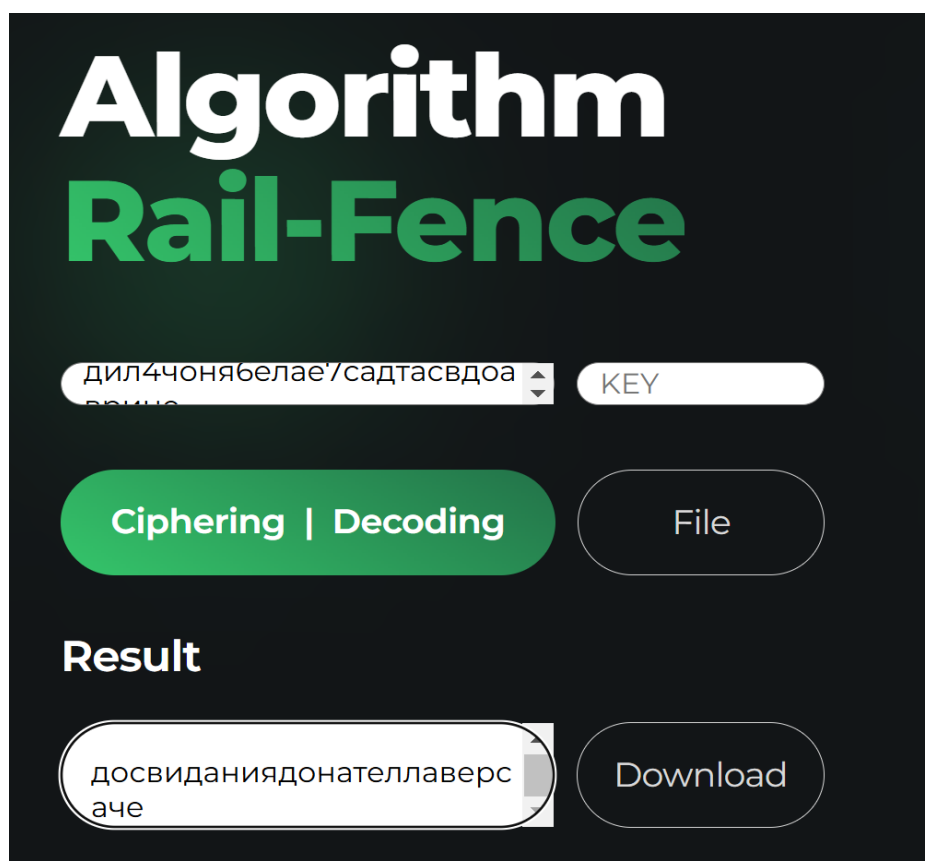


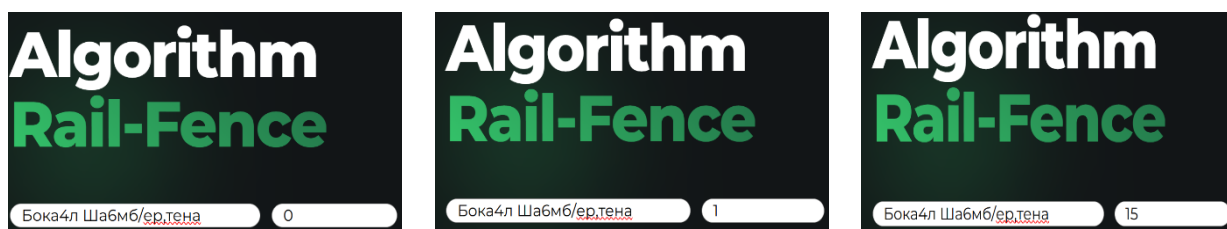
Рисунок 2.2.3 – Результат дешифрования

2.3 Тестирование на валидных значениях ключа

К валидным крайним значениям ключа будут относиться:

- 0: изгородь не будет сформирована;
- 1: так как исходный текст выстроиться в один ряд, результат шифрования не будет от него отличаться;
- $n \geq \text{plain_text.length}$: если значение ключа будет равно длине исходного текста или больше его, то сам текст выстроиться в одни ступени, а значит, шифротекст будет таким же.

2.3.1 Ввод значений: тестирование будет реализовано на примере фразы «бокал Шамбертена», которая содержит 15 допустимых символов ($n = 15$).



2.3.2 Как уже было сказано в пункте, не имеет смысла изображать изгородь для крайних случаев, так как для «0» это невозможно, а для «1» и «15» получится банально одна строка.

2.3.3 Результатом должна стать исходная фраза для каждого из ключей: «бокалшамбертена», только уже прошедшая стадию форматирования.

2.3.4 Результат шифрования совпадает для всех ключей и представлен на рисунке 2.3.1.

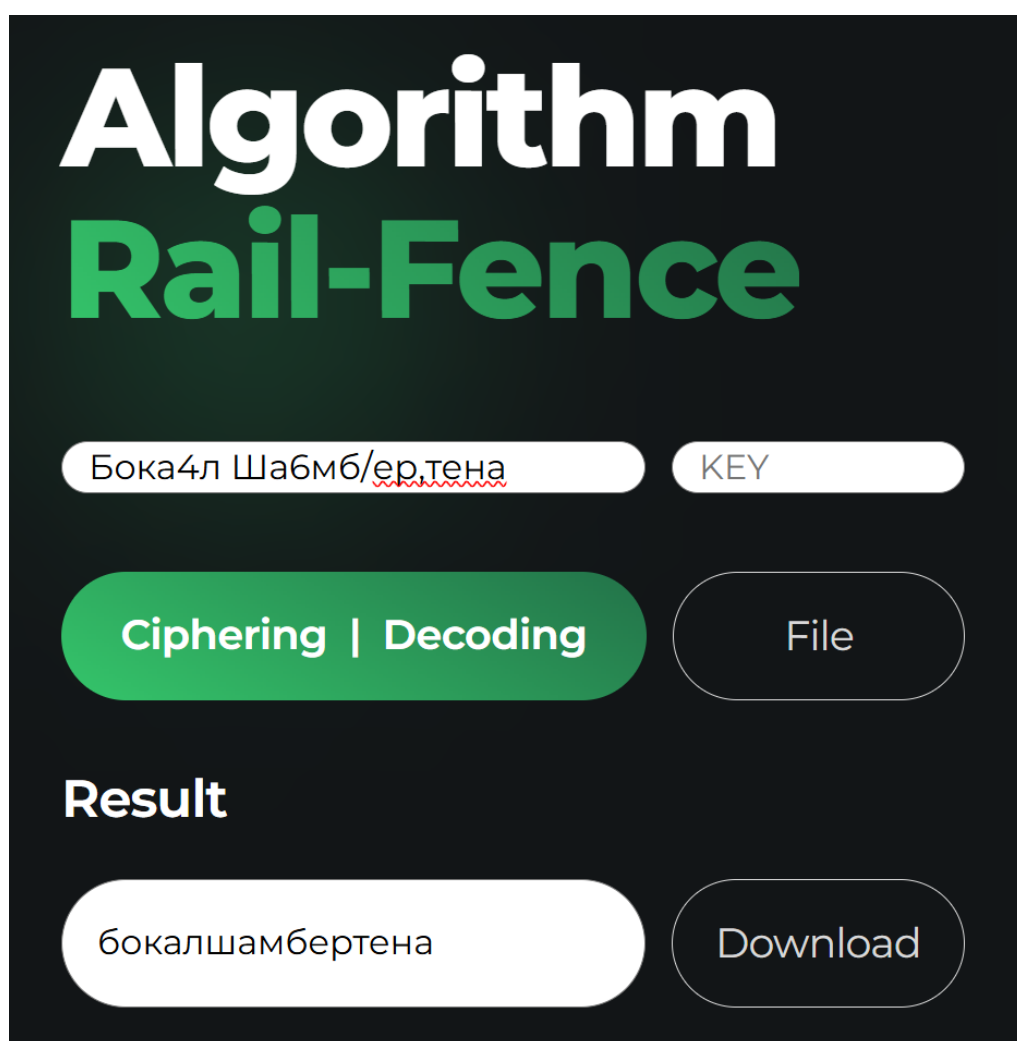


Рисунок 2.3.1 – Результат шифрования для крайних значений ключа

2.3.5 Дешифрирование. Результатом дешифрирования для ключе 0, 1, 15 должен стать исходный текст (отформатированный), то есть «бокалшамбертена»: смотреть рисунок 2.3.2.

Для того, чтобы продемонстрировать надёжность работы алгоритма, добавим к шифротексту недопустимых символов и нажмём на кнопку «Decoding (Дешифрировать)».

The screenshot shows a web application titled "Algorithm Rail-Fence". It has a dark background with white and green text. At the top, the title "Algorithm" is in white and "Rail-Fence" is in green. Below the title, there are two input fields: the first contains the ciphertext "бокалша?мберт?ена" with a red dashed underline, and the second is labeled "KEY". Below these fields are two buttons: a green button labeled "Ciphering | Decoding" and a white button labeled "File". Underneath the buttons, the word "Result" is displayed in white. Below "Result", there is a white rounded rectangle containing the decoded text "бокалшамбертена" and a white button labeled "Download".

Рисунок 2.3.2 – Результат дешифрования

Как и ожидалось, на выходе для каждого из ключей мы получили исходный текст. Тест пройден успешно.

2.4 Тестирование на невалидных значениях ключа

Под невалидными значениями ключа подразумеваются все нечисловые данные. В этом случае возможны 3 варианта:

- поле ключа оказалось пустым: на странице появиться сообщение о том, что ключ невозможно распознать;
- поле ключа содержит только нечисловые символы: на странице появиться сообщение о том, что ключ невозможно распознать;
- поле ключа содержит символы, среди которых есть числа: в этом случае ключ будет обработан и его валидная часть будет использована.

2.4.1 Ввод данных: в качестве исходного текста будет слово «Аббревиатура», а ключ введём «?4фп» (см. рисунок 2.4.1).



Рисунок 2.4.1 – Исходные данные

2.4.2 Построение изгороди по введенной фразе с учётом того, что ожидается ключ «4» (см. таблицу 2.4.1).

Таблица 2.4.1 – Железнодорожная изгородь

а						и					
	б				в		а				а
		б		е				т		р	
			р						у		

2.4.3 Полученный из изгороди шифротекст: **аибваабетрру**.

2.4.4 Результат шифрования представлен на рисунке 2.4.2.

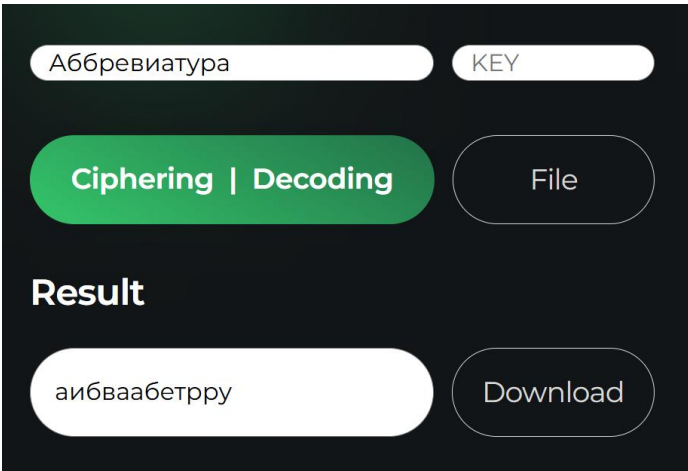


Рисунок 2.4.2 – Результат шифрования

2.4.5 Теперь для процесса дешифрования в поле ввода введём получившийся результат «аибваабетрру», а в поле ключа всё тот же невалидный ключ «?4fn» и проверим, получится ли на выходе слово «аббревиатура» (см. рисунок 2.4.3).

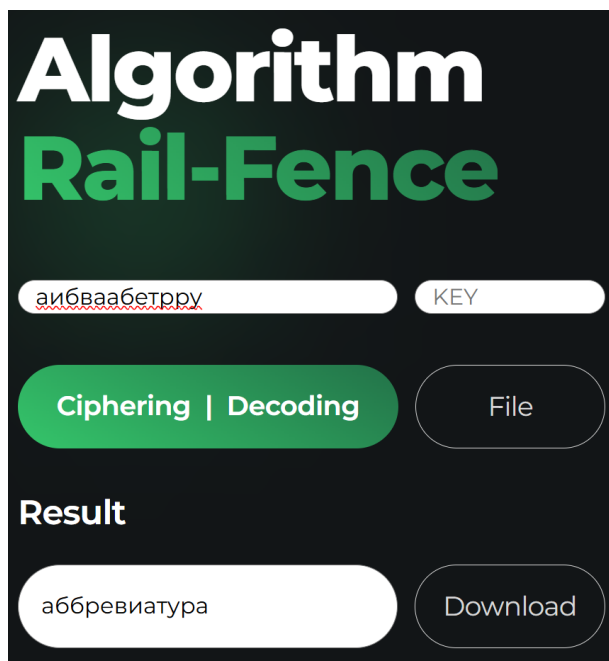


Рисунок 2.4.3 – Результат дешифрования с невалидным ключом

Результаты, полученные на этапе дешифрования, соответствуют ожидаемым. Тест пройден успешно.

2.4.6 Случаи абсолютно невалидного ключа. Если ключ пустой или не содержит цифр, пользователь увидит в браузере сообщение об ошибке (см. рисунок 2.4.4)

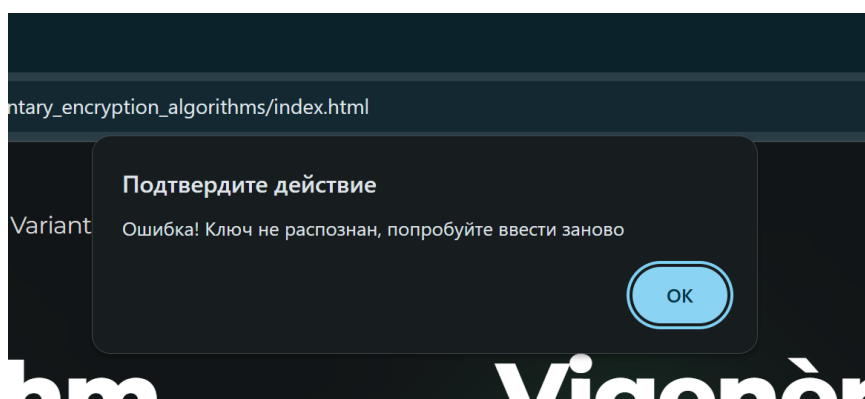


Рисунок 2.4.4 – Сообщение об ошибке

3 АЛГОРИТМ ВИЖЕНЕРА С ПРОГРЕССИВНЫМ КЛЮЧОМ

[illegible]

3.1 Дымовое тестирование

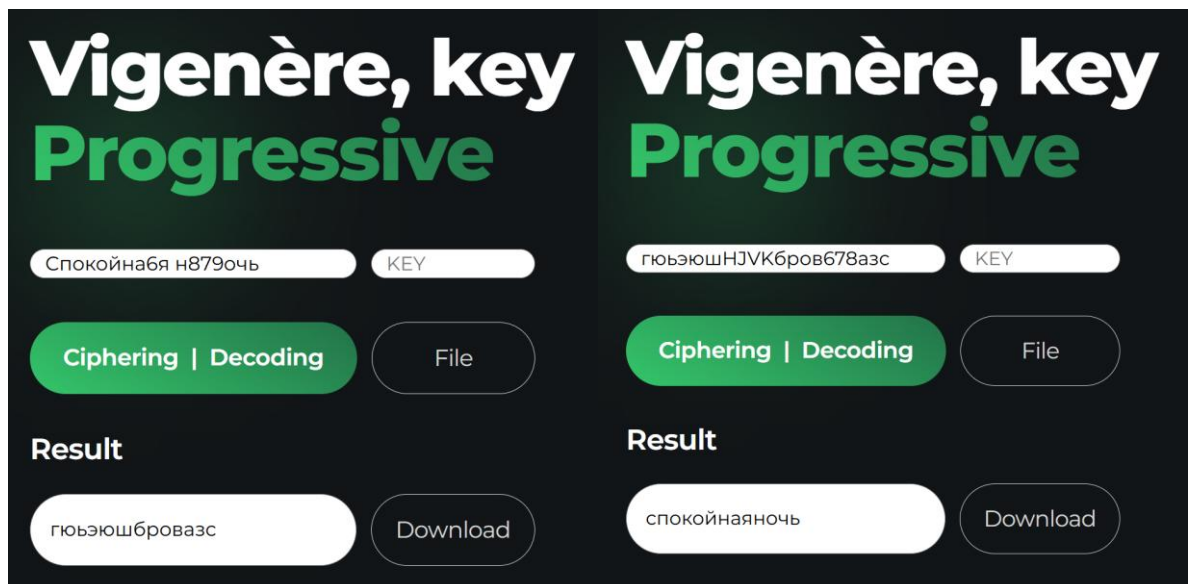
3.1.1 Тестовая фраза: «Спокойная ночь», ключ: «сон» (см. табл. 3.1.1).

Таблица 3.1.1 – Тестовая фраза, ключ, шифротекст

С	П	О	К	О	Й	Н	А	Я	Н	О	Ч	Ь
С	О	Н	Т	П	О	У	Р	П	Ф	С	Р	Х
Г	Ю	Ь	Э	Ю	Ш	Б	Р	О	В	А	З	С

3.1.2 Шифротекст: гюьэюшбровазс.

3.1.3 Шифрование и дешифрирование представлено на рисунках 3.1.1 и 3.1.2 соответственно.



Рисунки 3.1.1 и 3.1.2 – Шифрование и дешифрирование

Тест пройден успешно.

3.2 Тестовая фраза с буквой «ё»

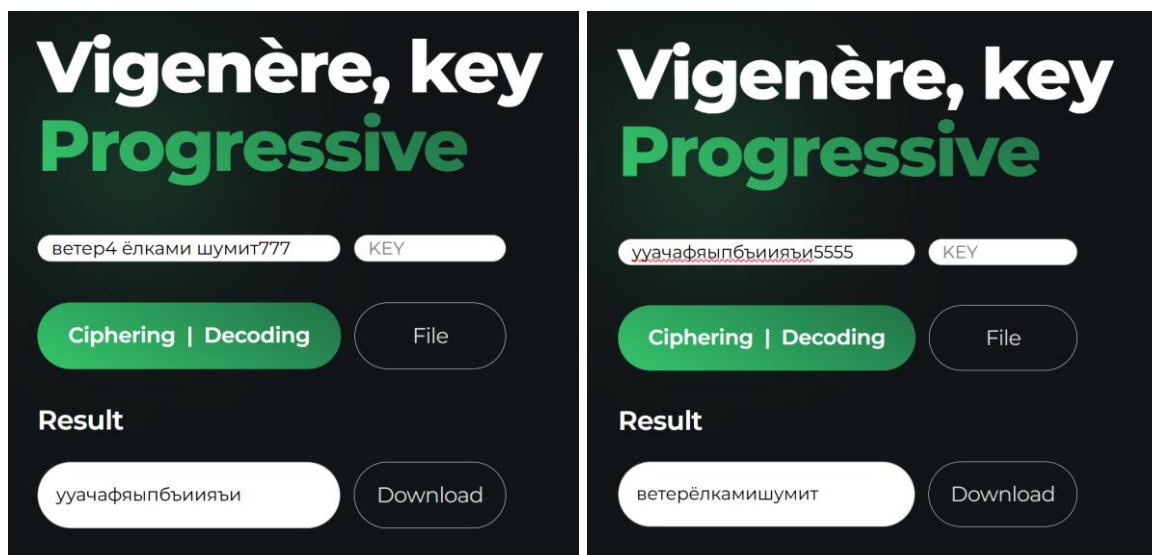
3.2.1 Тестовая фраза: «Ветер ёлками шумит», ключ: «сон» (см. табл. 3.2.1).

Таблица 3.1.1 – Тестовая фраза, ключ, шифротекст

В	Е	Т	Е	Р	Ё	Л	К	А	М	И	Ш	У	М	И	Т
С	О	Н	Т	П	О	У	Р	П	Ф	С	Р	Х	Т	С	Ц
У	У	А	Ч	А	Ф	Я	Ы	П	Б	Ъ	И	И	Я	Ъ	И

3.2.2 Шифротекст: ууачафяыпбъиияъи.

3.2.3 Шифрование и дешифрирование представлено на рисунках 3.2.1 и 3.2.2 соответственно.



Рисунки 3.2.1 и 3.2.2 – Результаты шифрования и дешифрирования

Тест пройден успешно.

3.3 Случай невалидного ключа

В случае, когда ключ содержит как валидные, так и не валидные символы, вторые игнорируются и рассматривается только часть актуальная часть. Если в пункте 3.1 вместо «сон» ввести «бсонQIE» результат не изменится и ключ обработается корректно (см. рисунки 3.3.1, 3.3.2).



Рисунок 3.3.1 – Ввод невалидного ключа



Рисунок 3.3.2 – Результат шифрования

Результат такой же, как и при вводе валидного ключа – тест успешен.

В случае, когда ключ не содержит ни одного валидного символа, шифротекст на выходе окажется пустым (см. рисунки 3.3.3, 3.3.4).



Рисунок 3.3.3 – Вводимый абсолютно невалидный ключ

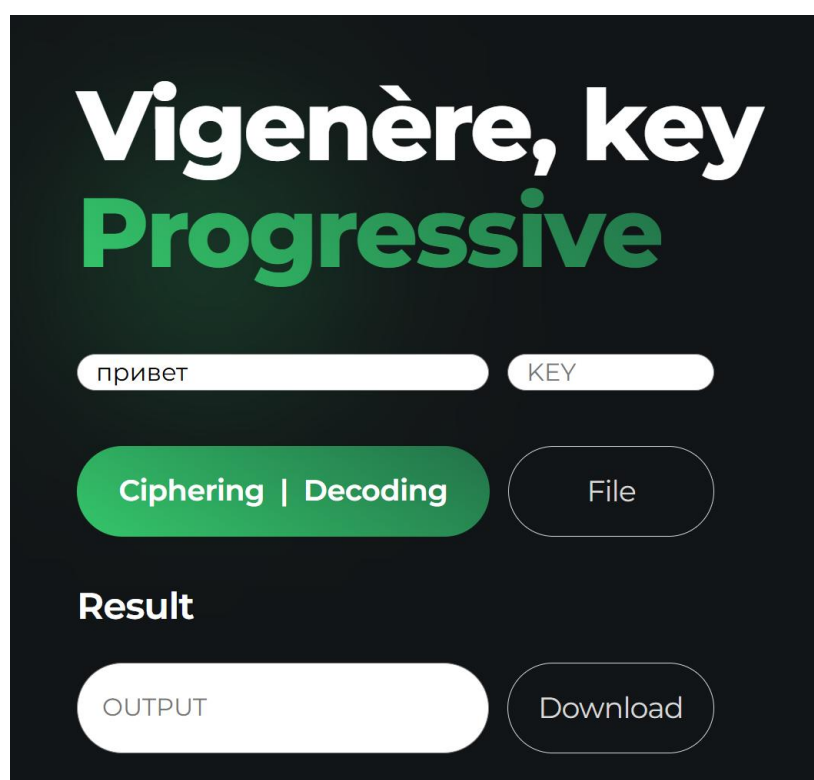


Рисунок 3.3.4 – Результат алгоритма с абсолютно невалидным ключом

Тест пройден успешно.

ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ!!!

Для того чтобы страница выглядела **«очень красиво»** необходимо при открытии html-файла задать масштабирование. Это очень просто и делается в два клика (см. рис. 4.1): нажать на три точки в верхнем правом углу – сразу можно увидеть пункт «Масштаб».

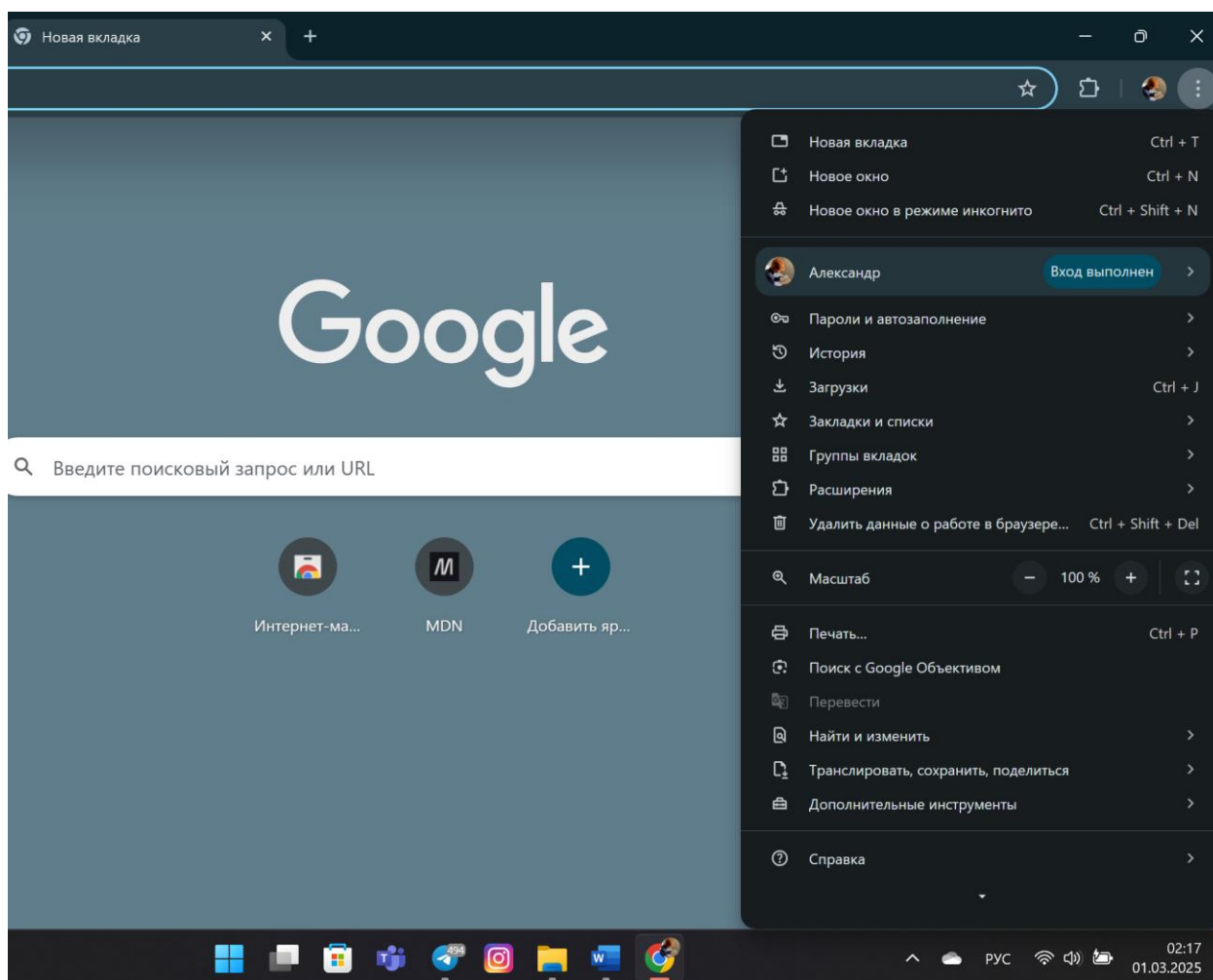


Рисунок 4.1 – Масштабирование в Chrome

В идеале страница должна выглядеть, как показано на рисунке 4.2.

The image shows a web application interface for encryption. At the top, there is a header with the word "Encryption" in green, followed by "Variant 2" and "Ushakov Alexandr". The main content is divided into two panels. The left panel is titled "Algorithm Rail-Fence" in white and green. It has input fields for "TEXT" and "KEY", a green button labeled "Ciphering | Decoding", a button labeled "File", and a "Result" section with an "OUTPUT" field and a "Download" button. The right panel is titled "Vigenère, key Progressive" in white and green. It has input fields for "привет" and "KEY", a green button labeled "Ciphering | Decoding", a button labeled "File", and a "Result" section with an "OUTPUT" field and a "Download" button.

Рисунок 4.2 – Корректные настройки отображения страницы