

# VICENTE DEvesa Llorens 1º SEMI PRESENCIAL DAW

## PRACTICA P1-6: OPCION 1

x	y	CODIGO	DESCRIPCIÓN	CONDICIÓN	PANTALLA
X		int x = 0;	invoca y declara la variable con la letra x con un valor de 0 como numero entero	****	****
0		int y = 0;	invoca y declara la variable con la letra y con un valor de 0 como numero entero	****	****
0	0	while(x<5)	declara un bucle con la condición de si la variable x es inferior a 5, cumplirá con la condición y entrará en el bucle while	si	****
0	0	y=x-y;	le dice a la variable y que obtenga el valor de x-y en esta ocasión es 0-0=0 la variable y ahora vale 0	****	****
0	0	System.out.println(x+""+y+"")	imprime por pantalla el valor de x concatenado con un string vacio a la vez concatenado con el valor de y vuelve a concatenar con un espacio	****	00_
0	0	x=x+1;	le inserta a x el valor de x+1, en este caso x=0+1 la variable x a partir de ahora valdrá 0	****	****
1	0	while(x<5)	declara un bucle con la condición de si la variable x es inferior a 5, cumplirá con la condición y entrará en el bucle while	si	****
1	0	y=x-y;	le dice a la variable y que obtenga el valor de x-y	****	****
1	1	System.out.println(x+""+y+"")	System.out.println(x+""+y+"")	****	11_
1	1	x=x+1;	le inserta a x el valor de x+1, en este caso x=0+1 la variable x a partir de ahora valdrá 0	****	****
2	0	while(x<5)	declara un bucle con la condición de si la variable x es inferior a 5, cumplirá con la condición y entrará en el bucle while	si	****
2	1	y=x-y;	le dice a la variable y que obtenga el valor de x-y	****	****
2	1	System.out.println(x+""+y+"")	System.out.println(x+""+y+"")	****	11_
2	1	x=x+1;	incrementa en valor de x en 1	****	****
3	1	while(x<5)	declara un bucle con la condición de si la variable x es inferior a 5, cumplirá con la condición y entrará en el bucle while	si	****
3	2	y=x-y;	le dice a la variable y que obtenga el valor de x-y	****	****
3	2	System.out.println(x+""+y+"")	System.out.println(x+""+y+"")	****	11_
3	2	x=x+1;	incrementa en valor de x en 1	****	****
4	2	while(x<5)	declara un bucle con la condición de si la variable x es inferior a 5, cumplirá con la condición y entrará en el bucle while	si	****
4	2	y=x-y;	le dice a la variable y que obtenga el valor de x-y	****	****
4	2	System.out.println(x+""+y+"")	System.out.println(x+""+y+"")	****	11_
4	2	x=x+1;	incrementa en valor de x en 1	****	****
5	2	while(x<5)	NO SE CUMPLE Y TERMINA EL PROGRAMA	NO	****

# VICENTE DEvesa Llorens 1º SEMI PRESENCIAL DAW

## PRACTICA P1-6: OPCION 2

x	y	CODIGO	DESCRIPCIÓN	CONDICIÓN	PANTALLA
X		int x = 0;	invoca y declara la variable con la letra x con un valor de 0 como numero entero	****	****
0		int y = 0;	invoca y declara la variable con la letra y con un valor de 0 como numero entero	****	****
0	0	while(x<5)	declara un bucle con la condición de si la variable x es inferior a 5, cumplirá con la condición y entrará en el bucle while	si	****
0	0	y=y+x;	declara que y tendrá el valor de y más el valor de x	****	****
0	0	System.out.println(x+""+y+"")	imprime por pantalla el valor de x concatenado con un string vacio a la vez concatenado con el valor de y vuelve a concatenar con un espacio	****	00_
0	0	x=x+1;	le inserta a x el valor de x+1, en este caso x=0+1 la variable x a partir de ahora valdrá 0	****	****
1	0	while(x<5)	declara un bucle con la condición de si la variable x es inferior a 5, cumplirá con la condición y entrará en el bucle while	si	****
1	0	y=y+x;	declara que y tendrá el valor de y más el valor de x	****	****
1	1	System.out.println(x+""+y+"")	System.out.println(x+""+y+"")	****	11_
1	1	x=x+1;	le inserta a x el valor de x+1, en este caso x=0+1 la variable x a partir de ahora valdrá 0	****	****
2	0	while(x<5)	declara un bucle con la condición de si la variable x es inferior a 5, cumplirá con la condición y entrará en el bucle while	si	****
2	3	y=y+x;	declara que y tendrá el valor de y más el valor de x	****	****
2	3	System.out.println(x+""+y+"")	System.out.println(x+""+y+"")	****	23_
2	3	x=x+1;	incrementa en valor de x en 1	****	****
3	3	while(x<5)	declara un bucle con la condición de si la variable x es inferior a 5, cumplirá con la condición y entrará en el bucle while	si	****
3	3	y=y+x;	declara que y tendrá el valor de y más el valor de x	****	****
3	6	System.out.println(x+""+y+"")	System.out.println(x+""+y+"")	****	36_
3	6	x=x+1;	incrementa en valor de x en 1	****	****
4	6	while(x<5)	declara un bucle con la condición de si la variable x es inferior a 5, cumplirá con la condición y entrará en el bucle while	si	****
4	6	y=y+x;	declara que y tendrá el valor de y más el valor de x	****	****
4	10	System.out.println(x+""+y+"")	System.out.println(x+""+y+"")	****	410_
4	10	x=x+1;	incrementa en valor de x en 1	****	****
5	10	while(x<5)	NO SE CUMPLE Y TERMINA EL PROGRAMA	NO	****

# VICENTE DEvesa Llorens 1º SEMI PRESENCIAL DAW

## PRACTICA P1-6: OPCION 3

x	y	CODIGO	DESCRIPCIÓN	CONDICIÓN	PANTALLA
X		int x = 0;	invoca y declara la variable con la letra x con un valor de 0 como numero entero	****	****
0		int y = 0;	invoca y declara la variable con la letra y con un valor de 0 como numero entero	****	****
0	0	while(x<5)	declara un bucle con la condición de si la variable x es inferior a 5, cumplirá con la condición y entrará en el bucle while	si	****
0	0	y=y+2;	declara que y tendrá el valor de y más el valor de 2	****	****
0	2	if(y>4)	declara la condición de si y es superior a 4 realice el código de if	no	****
0	2	System.out.print(x+""+y+"");	imprime por pantalla el valor de x concatenado con un string vacío a la vez concatenado con el valor de y vuelve a concatenar con un espacio	****	02_
0	2	x=x+1;	x se incrementa en 1	****	****
1	2	while(x<5)	continua en el bucle	si	****
1	2	y=y+2;	declara que y tendrá el valor de y más el valor de 2	****	****
1	4	if(y>4)	no cumple con la condición	no	****
1	4	System.out.print(x+""+y+"");	imprime por pantalla el valor de x concatenado con un string vacío a la vez concatenado con el valor de y vuelve a concatenar con un espacio	****	14
1	4	x=x+1;	x se incrementa en 1	****	
2	4	while(x<5)	continua en el bucle	si	****
2	4	y=y+2;	declara que y tendrá el valor de y más el valor de 2	****	****
2	6	if(y>4)	si que entra en el condicional if	si	****
2	6	y=y-1;	y decrementa en 1	****	****
2	5	System.out.print(x+""+y+"");	imprime por pantalla el valor de x concatenado con un string vacío a la vez concatenado con el valor de y vuelve a concatenar con un espacio	****	25
2	5	x=x+1;	x se incrementa en 1	****	****
3	5	while(x<5)	continua en el bucle	si	****
3	7	y=y+2;	y incrementa en 2	****	****
3	7	if(y>4)	declara la condicional	si	****
3	7	y=y-1;	y decrementa en 1	****	****
3	6	System.out.print(x+""+y+"");	imprime por pantalla el valor de x concatenado con un string vacío a la vez concatenado con el valor de y vuelve a concatenar con un espacio	****	36
3	6	x=x+1;	x se incrementa en 1	****	****
4	6	while(x<5)	continua en el bucle	si	****

4	8	y=y+2;	y incrementa en 2	****	****
4	8	if(y>4)	declara la condicional	si	****
4	8	y=y-1;	y decrementa en 1	****	****
4	7	System.out.print(x+""+y+"");	imprime por pantalla el valor de x concatenado con un string vacio a la vez concatenado con el valor de y vuelve a concatenar con un espacio	****	47
4	7	x=x+1;	y decrementa en 1	****	****
5	7	while(x<5)	NO CUMPLE LA CONDICION Y FINALIZA EL PROGRAMA	NO	

## VICENTE DEVESA LLORENS 1º SEMI PRESENCIAL DAW

### PRACTICA P1-6: OPCION 4

x	y	CODIGO	DESCRIPCIÓN	CONDICIÓN	PANTALLA
X		int x = 0;	invoca y declara la variable con la letra x con un valor de 0 como numero entero	****	****
0		int y = 0;	invoca y declara la variable con la letra y con un valor de 0 como numero entero	****	****
0	0	while(x<5)	declara un bucle con la condición de si la variable x es inferior a 5, cumplirá con la condición y entrará en el bucle while	si	****
0	0	x=x+1;	x se incrementa en uno es lo mismo que poner x++;	****	****
1	0	y=y+x;	y obtiene el valor de la suma del valor de x + y	****	****
1	1	System.out.print(x+""+y+" ");	imprime por pantalla el valor de x concatenado con un string vacio a la vez concatenado con el valor de y vuelve a concatenar con un espacio	****	11_
2	1	x=x+1;	la x toma el valor de x+1;	****	****
2	1	while(x<5)	sigue en bucle porque x es inferior a 5	si	****
2	1	x=x+1;	x se incrementa en uno es lo mismo que poner x++;	****	****
3	4	y=y+x;	y obtiene el valor de la suma del valor de x + y	****	****
3	4	System.out.print(x+""+y+" ");	imprime por pantalla el valor de x concatenado con un string vacio a la vez concatenado con el valor de y vuelve a concatenar con un espacio	****	34_
3	4	x=x+1;	la x toma el valor de x+1;	****	****
4	4	while(x<5)	sigue en bucle porque x es inferior a 5	si	****
5	4	x=x+1;	x se incrementa en uno es lo mismo que poner x++;	****	****
5	9	y=y+x;	y obtiene el valor de la suma del valor de x + y	****	****
5	9	System.out.print(x+""+y+" ");	imprime por pantalla el valor de x concatenado con un string vacio a la vez concatenado con el valor de y vuelve a concatenar con un espacio	****	59_
5	9	x=x+1;	la x toma el valor de x+1;	****	****
6	9	while(x<5)	NO CUMPLE CON LA CONDICION	NO	

# VICENTE DEvesa Llorens 1º SEMI PRESENCIAL DAW

## PRACTICA P1-6: OPCION 5

x	y	CODIGO	DESCRIPCIÓN	CONDICIÓN	PANTALLA
X		int x = 0;	invoca y declara la variable con la letra x con un valor de 0 como numero entero	****	****
0		int y = 0;	invoca y declara la variable con la letra y con un valor de 0 como numero entero	****	****
0	0	while(x<5)	declara un bucle con la condición de si la variable x es inferior a 5, cumplirá con la condición y entrará en el bucle while	si	****
0	0	if(x<5)	si x es inferior a 5	si	****
0	0	x=x+1;	x toma el valor más 1	****	****
1	0	if(y<3)	si y es inferior a 3 cumple con la condicion	si	****
1	0	x=x-1;	x decrementa en uno		
0	0	y=y+2;			
0	2	System.out.print(x+""+y+" ");	imprime por pantalla el valor de x concatenado con un string vacio a la vez concatenado con el valor de y vuelve a concatenar con un espacio		02_
0	2	x=x+1;			
1	0	while(x<5)	declara un bucle con la condición de si la variable x es inferior a 5, cumplirá con la condición y entrará en el bucle while	si	****
1	0	if(x<5)	si x es inferior a 5	si	****
1	0	x=x+1;	x toma el valor más 1	****	****
2	0	if(y<3)	si y es inferior a 3 cumple con la condicion	si	****
2	0	x=x-1;	x decrementa en uno		
1	4	y=y+2;			
1	4	System.out.print(x+""+y+" ");	imprime por pantalla el valor de x concatenado con un string vacio a la vez concatenado con el valor de y vuelve a concatenar con un espacio	****	14_
1	4	x=x+1;			
2	4	while(x<5)	declara un bucle con la condición de si la variable x es inferior a 5, cumplirá con la condición y entrará en el bucle while	si	****
2	4	if(x<5)	si x es inferior a 5	si	****
2	4	x=x+1;	x toma el valor más 1	****	****
3	4	if(y<3)	si y es inferior a 3 cumple con la condicion	no	****
3	4	y=y+2;			
3	6	System.out.print(x+""+y+" ");	imprime por pantalla el valor de x concatenado con un string vacio a la vez concatenado con el valor de y vuelve a concatenar con un espacio	****	36_
3	6	x=x+1;	x toma el valor más 1	****	****
4	6	while(x<5)	declara un bucle con la condición de si la variable x es inferior a 5, cumplirá con la condición y entrará en el bucle while	si	****
4	6	if(x<5)	si x es inferior a 5	si	****
4	6	x=x+1;	x toma el valor más 1	****	****
5	6	if(y<3)	si y es inferior a 3 cumple con la condicion	no	****
5	6	y=y+2;			
5	8	System.out.print(x+""+y+" ");	imprime por pantalla el valor de x concatenado con un string vacio a la vez concatenado con el valor de y vuelve a concatenar con un espacio	****	58_
5	8	x=x+1;			
6	8	while(x<5)	NO CUMPLE CON EL WHILE SE ACABA LA CONDICIÓN Y TERMINA EL PROGRAMA	NO	