**VICENTE DEVESA LLORENS 1º SEMI PRESENCIAL DAW  
PRACTICA P1-6: OPCION 1**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| x | y | CODIGO | DESCRIPCIÓN | CONDICIÓN | PANTALLA |
| X |  | int x = 0; | invoca y declara la variable con la letra x con un valor de 0 como numero entero | \*\*\*\* | \*\*\*\* |
| 0 |  | int y = 0; | invoca y declara la variable con la letra y con un valor de 0 como numero entero | \*\*\*\* | \*\*\*\* |
| 0 | 0 | while(x<5) | declara un bucle con la condición de si la variable x es inferior a 5, cumplirá con la condición y entrará en el bucle while | si | \*\*\*\* |
| 0 | 0 | y=x-y; | le dice a la variable y que obtenga el valor de x-y en esta ocasión es 0-0=0 la variable y ahora vale 0 | \*\*\*\* | \*\*\*\* |
| 0 | 0 | System.out.println(x+””+y+””) | imprime por pantalla el valor de x concatenado con un string vacio a la vez concatenado con el valor de y vuelve a concatenar con un espacio | \*\*\*\* | 00\_ |
| 0 | 0 | x=x+1; | le inserta a x el valor de x+1, en este caso x=0+1 la variable x a partir de ahora valdrá 0 | \*\*\*\* | \*\*\*\* |
| 1 | 0 | while(x<5) | declara un bucle con la condición de si la variable x es inferior a 5, cumplirá con la condición y entrará en el bucle while | si | \*\*\*\* |
| 1 | 0 | y=x-y; | le dice a la variable y que obtenga el valor de x-y | \*\*\*\* | \*\*\*\* |
| 1 | 1 | System.out.println(x+””+y+””) | System.out.println(x+””+y+””) | \*\*\*\* | 11\_ |
| 1 | 1 | x=x+1; | le inserta a x el valor de x+1, en este caso x=0+1 la variable x a partir de ahora valdrá 0 | \*\*\*\* | \*\*\*\* |
| 2 | 0 | while(x<5) | declara un bucle con la condición de si la variable x es inferior a 5, cumplirá con la condición y entrará en el bucle while | si | \*\*\*\* |
| 2 | 1 | y=x-y; | le dice a la variable y que obtenga el valor de x-y | \*\*\*\* | \*\*\*\* |
| 2 | 1 | System.out.println(x+””+y+””) | System.out.println(x+””+y+””) | \*\*\*\* | 11\_ |
| 2 | 1 | x=x+1; | incrementa en valor de x en 1 | \*\*\*\* | \*\*\*\* |
| 3 | 1 | while(x<5) | declara un bucle con la condición de si la variable x es inferior a 5, cumplirá con la condición y entrará en el bucle while | si | \*\*\*\* |
| 3 | 2 | y=x-y; | le dice a la variable y que obtenga el valor de x-y | \*\*\*\* | \*\*\*\* |
| 3 | 2 | System.out.println(x+””+y+””) | System.out.println(x+””+y+””) | \*\*\*\* | 11\_ |
| 3 | 2 | x=x+1; | incrementa en valor de x en 1 | \*\*\*\* | \*\*\*\* |
| 4 | 2 | while(x<5) | declara un bucle con la condición de si la variable x es inferior a 5, cumplirá con la condición y entrará en el bucle while | si | \*\*\*\* |
| 4 | 2 | y=x-y; | le dice a la variable y que obtenga el valor de x-y | \*\*\*\* | \*\*\*\* |
| 4 | 2 | System.out.println(x+””+y+””) | System.out.println(x+””+y+””) | \*\*\*\* | 11\_ |
| 4 | 2 | x=x+1; | incrementa en valor de x en 1 | \*\*\*\* | \*\*\*\* |
| 5 | 2 | while(x<5) | NO SE CUMPLE Y TERMINA EL PROGRAMA | NO | \*\*\*\* |

**VICENTE DEVESA LLORENS 1º SEMI PRESENCIAL DAW  
PRACTICA P1-6: OPCION 2**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| x | y | CODIGO | DESCRIPCIÓN | CONDICIÓN | PANTALLA |
| X |  | int x = 0; | invoca y declara la variable con la letra x con un valor de 0 como numero entero | \*\*\*\* | \*\*\*\* |
| 0 |  | int y = 0; | invoca y declara la variable con la letra y con un valor de 0 como numero entero | \*\*\*\* | \*\*\*\* |
| 0 | 0 | while(x<5) | declara un bucle con la condición de si la variable x es inferior a 5, cumplirá con la condición y entrará en el bucle while | si | \*\*\*\* |
| 0 | 0 | y=y+x; | declara que y tendrá el valor de y más el valor de x | \*\*\*\* | \*\*\*\* |
| 0 | 0 | System.out.println(x+””+y+””) | imprime por pantalla el valor de x concatenado con un string vacio a la vez concatenado con el valor de y vuelve a concatenar con un espacio | \*\*\*\* | 00\_ |
| 0 | 0 | x=x+1; | le inserta a x el valor de x+1, en este caso x=0+1 la variable x a partir de ahora valdrá 0 | \*\*\*\* | \*\*\*\* |
| 1 | 0 | while(x<5) | declara un bucle con la condición de si la variable x es inferior a 5, cumplirá con la condición y entrará en el bucle while | si | \*\*\*\* |
| 1 | 0 | y=y+x; | declara que y tendrá el valor de y más el valor de x | \*\*\*\* | \*\*\*\* |
| 1 | 1 | System.out.println(x+””+y+””) | System.out.println(x+””+y+””) | \*\*\*\* | 11\_ |
| 1 | 1 | x=x+1; | le inserta a x el valor de x+1, en este caso x=0+1 la variable x a partir de ahora valdrá 0 | \*\*\*\* | \*\*\*\* |
| 2 | 0 | while(x<5) | declara un bucle con la condición de si la variable x es inferior a 5, cumplirá con la condición y entrará en el bucle while | si | \*\*\*\* |
| 2 | 3 | y=y+x; | declara que y tendrá el valor de y más el valor de x | \*\*\*\* | \*\*\*\* |
| 2 | 3 | System.out.println(x+””+y+””) | System.out.println(x+””+y+””) | \*\*\*\* | 23\_ |
| 2 | 3 | x=x+1; | incrementa en valor de x en 1 | \*\*\*\* | \*\*\*\* |
| 3 | 3 | while(x<5) | declara un bucle con la condición de si la variable x es inferior a 5, cumplirá con la condición y entrará en el bucle while | si | \*\*\*\* |
| 3 | 3 | y=y+x; | declara que y tendrá el valor de y más el valor de x | \*\*\*\* | \*\*\*\* |
| 3 | 6 | System.out.println(x+””+y+””) | System.out.println(x+””+y+””) | \*\*\*\* | 36\_ |
| 3 | 6 | x=x+1; | incrementa en valor de x en 1 | \*\*\*\* | \*\*\*\* |
| 4 | 6 | while(x<5) | declara un bucle con la condición de si la variable x es inferior a 5, cumplirá con la condición y entrará en el bucle while | si | \*\*\*\* |
| 4 | 6 | y=y+x; | declara que y tendrá el valor de y más el valor de x | \*\*\*\* | \*\*\*\* |
| 4 | 10 | System.out.println(x+””+y+””) | System.out.println(x+””+y+””) | \*\*\*\* | 410\_ |
| 4 | 10 | x=x+1; | incrementa en valor de x en 1 | \*\*\*\* | \*\*\*\* |
| 5 | 10 | while(x<5) | NO SE CUMPLE Y TERMINA EL PROGRAMA | NO | \*\*\*\* |

**VICENTE DEVESA LLORENS 1º SEMI PRESENCIAL DAW  
PRACTICA P1-6: OPCION 3**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| x | y | CODIGO | DESCRIPCIÓN | CONDICIÓN | PANTALLA |
| X |  | int x = 0; | invoca y declara la variable con la letra x con un valor de 0 como numero entero | \*\*\*\* | \*\*\*\* |
| 0 |  | int y = 0; | invoca y declara la variable con la letra y con un valor de 0 como numero entero | \*\*\*\* | \*\*\*\* |
| 0 | 0 | while(x<5) | declara un bucle con la condición de si la variable x es inferior a 5, cumplirá con la condición y entrará en el bucle while | si | \*\*\*\* |
| 0 | 0 | y=y+2; | declara que y tendrá el valor de y más el valor de 2 | \*\*\*\* | \*\*\*\* |
| 0 | 2 | if(y>4) | declara la condición de si y es superior a 4 realice el codigo de if | no | \*\*\*\* |
| 0 | 2 | System.out.print(x+""+y+" "); | imprime por pantalla el valor de x concatenado con un string vacio a la vez concatenado con el valor de y vuelve a concatenar con un espacio | \*\*\*\* | 02\_ |
| 0 | 2 | x=x+1; | x se incrementa en 1 | \*\*\*\* | \*\*\*\* |
| 1 | 2 | while(x<5) | continua en el bucle | si | \*\*\*\* |
| 1 | 2 | y=y+2; | declara que y tendrá el valor de y más el valor de 2 | \*\*\*\* | \*\*\*\* |
| 1 | 4 | if(y>4) | no cumple con la condición | no | \*\*\*\* |
| 1 | 4 | System.out.print(x+""+y+" "); | imprime por pantalla el valor de x concatenado con un string vacio a la vez concatenado con el valor de y vuelve a concatenar con un espacio | \*\*\*\* | 14 |
| 1 | 4 | x=x+1; | x se incrementa en 1 | \*\*\*\* |  |
| 2 | 4 | while(x<5) | continua en el bucle | si | \*\*\*\* |
| 2 | 4 | y=y+2; | declara que y tendrá el valor de y más el valor de 2 | \*\*\*\* | \*\*\*\* |
| 2 | 6 | if(y>4) | si que entra en el condicional if | si | \*\*\*\* |
| 2 | 6 | y=y-1; | y decrementa en 1 | \*\*\*\* | \*\*\*\* |
| 2 | 5 | System.out.print(x+""+y+" "); | imprime por pantalla el valor de x concatenado con un string vacio a la vez concatenado con el valor de y vuelve a concatenar con un espacio | \*\*\*\* | 25 |
| 2 | 5 | x=x+1; | x se incrementa en 1 | \*\*\*\* | \*\*\*\* |
| 3 | 5 | while(x<5) | continua en el bucle | si | \*\*\*\* |
| 3 | 7 | y=y+2; | y incrementa en 2 | \*\*\*\* | \*\*\*\* |
| 3 | 7 | if(y>4) | declara la condicional | si | \*\*\*\* |
| 3 | 7 | y=y-1; | y decrementa en 1 | \*\*\*\* | \*\*\*\* |
| 3 | 6 | System.out.print(x+""+y+" "); | imprime por pantalla el valor de x concatenado con un string vacio a la vez concatenado con el valor de y vuelve a concatenar con un espacio | \*\*\*\* | 36 |
| 3 | 6 | x=x+1; | x se incrementa en 1 | \*\*\*\* | \*\*\*\* |
| 4 | 6 | while(x<5) | continua en el bucle | si | \*\*\*\* |
| 4 | 8 | y=y+2; | y incrementa en 2 | \*\*\*\* | \*\*\*\* |
| 4 | 8 | if(y>4) | declara la condicional | si | \*\*\*\* |
| 4 | 8 | y=y-1; | y decrementa en 1 | \*\*\*\* | \*\*\*\* |
| 4 | 7 | System.out.print(x+""+y+" "); | imprime por pantalla el valor de x concatenado con un string vacio a la vez concatenado con el valor de y vuelve a concatenar con un espacio | \*\*\*\* | 47 |
| 4 | 7 | x=x+1; | y decrementa en 1 | \*\*\*\* | \*\*\*\* |
| 5 | 7 | while(x<5) | NO CUMPLE LA CONDICION Y FINALIZA EL PROGRAMA | NO |  |

**VICENTE DEVESA LLORENS 1º SEMI PRESENCIAL DAW  
PRACTICA P1-6: OPCION 4**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| x | y | CODIGO | DESCRIPCIÓN | CONDICIÓN | PANTALLA |
| X |  | int x = 0; | invoca y declara la variable con la letra x con un valor de 0 como numero entero | \*\*\*\* | \*\*\*\* |
| 0 |  | int y = 0; | invoca y declara la variable con la letra y con un valor de 0 como numero entero | \*\*\*\* | \*\*\*\* |
| 0 | 0 | while(x<5) | declara un bucle con la condición de si la variable x es inferior a 5, cumplirá con la condición y entrará en el bucle while | si | \*\*\*\* |
| 0 | 0 | x=x+1; | x se incrementa en uno es lo mismo que poner x++; | \*\*\*\* | \*\*\*\* |
| 1 | 0 | y=y+x; | y obtiene el valor de la suma del valor de x + y | \*\*\*\* | \*\*\*\* |
| 1 | 1 | System.out.print(x+""+y+" "); | imprime por pantalla el valor de x concatenado con un string vacio a la vez concatenado con el valor de y vuelve a concatenar con un espacio | \*\*\*\* | 11\_ |
| 2 | 1 | x=x+1; | la x toma el valor de x+1; | \*\*\*\* | \*\*\*\* |
| 2 | 1 | while(x<5) | sigue en bucle porque x es inferior a 5 | si | \*\*\*\* |
| 2 | 1 | x=x+1; | x se incrementa en uno es lo mismo que poner x++; | \*\*\*\* | \*\*\*\* |
| 3 | 4 | y=y+x; | y obtiene el valor de la suma del valor de x + y | \*\*\*\* | \*\*\*\* |
| 3 | 4 | System.out.print(x+""+y+" "); | imprime por pantalla el valor de x concatenado con un string vacio a la vez concatenado con el valor de y vuelve a concatenar con un espacio | \*\*\*\* | 34\_ |
| 3 | 4 | x=x+1; | la x toma el valor de x+1; | \*\*\*\* | \*\*\*\* |
| 4 | 4 | while(x<5) | sigue en bucle porque x es inferior a 5 | si | \*\*\*\* |
| 5 | 4 | x=x+1; | x se incrementa en uno es lo mismo que poner x++; | \*\*\*\* | \*\*\*\* |
| 5 | 9 | y=y+x; | y obtiene el valor de la suma del valor de x + y | \*\*\*\* | \*\*\*\* |
| 5 | 9 | System.out.print(x+""+y+" "); | imprime por pantalla el valor de x concatenado con un string vacio a la vez concatenado con el valor de y vuelve a concatenar con un espacio | \*\*\*\* | 59\_ |
| 5 | 9 | x=x+1; | la x toma el valor de x+1; | \*\*\*\* | \*\*\*\* |
| 6 | 9 | while(x<5) | NO CUMPLE CON LA CONDICION | NO |  |

**VICENTE DEVESA LLORENS 1º SEMI PRESENCIAL DAW  
PRACTICA P1-6: OPCION 5**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| x | y | CODIGO | DESCRIPCIÓN | CONDICIÓN | PANTALLA |
| X |  | int x = 0; | invoca y declara la variable con la letra x con un valor de 0 como numero entero | \*\*\*\* | \*\*\*\* |
| 0 |  | int y = 0; | invoca y declara la variable con la letra y con un valor de 0 como numero entero | \*\*\*\* | \*\*\*\* |
| 0 | 0 | while(x<5) | declara un bucle con la condición de si la variable x es inferior a 5, cumplirá con la condición y entrará en el bucle while | si | \*\*\*\* |
| 0 | 0 | if(x<5) | si x es inferior a 5 | si | \*\*\*\* |
| 0 | 0 | x=x+1; | x toma el valor más 1 | \*\*\*\* | \*\*\*\* |
| 1 | 0 | if(y<3) | si y es inferior a 3 cumple con la condicion | si | \*\*\*\* |
| 1 | 0 | x=x-1; | x decrementa en uno |  |  |
| 0 | 0 | y=y+2; |  |  |  |
| 0 | 2 | System.out.print(x+""+y+" "); | imprime por pantalla el valor de x concatenado con un string vacio a la vez concatenado con el valor de y vuelve a concatenar con un espacio |  | 02\_ |
| 0 | 2 | x=x+1; |  |  |  |
| 1 | 0 | while(x<5) | declara un bucle con la condición de si la variable x es inferior a 5, cumplirá con la condición y entrará en el bucle while | si | \*\*\*\* |
| 1 | 0 | if(x<5) | si x es inferior a 5 | si | \*\*\*\* |
| 1 | 0 | x=x+1; | x toma el valor más 1 | \*\*\*\* | \*\*\*\* |
| 2 | 0 | if(y<3) | si y es inferior a 3 cumple con la condicion | si | \*\*\*\* |
| 2 | 0 | x=x-1; | x decrementa en uno |  |  |
| 1 | 4 | y=y+2; |  |  |  |
| 1 | 4 | System.out.print(x+""+y+" "); | imprime por pantalla el valor de x concatenado con un string vacio a la vez concatenado con el valor de y vuelve a concatenar con un espacio | \*\*\*\* | 14\_ |
| 1 | 4 | x=x+1; |  |  |  |
| 2 | 4 | while(x<5) | declara un bucle con la condición de si la variable x es inferior a 5, cumplirá con la condición y entrará en el bucle while | si | \*\*\*\* |
| 2 | 4 | if(x<5) | si x es inferior a 5 | si | \*\*\*\* |
| 2 | 4 | x=x+1; | x toma el valor más 1 | \*\*\*\* | \*\*\*\* |
| 3 | 4 | if(y<3) | si y es inferior a 3 cumple con la condicion | no | \*\*\*\* |
| 3 | 4 | y=y+2; |  |  |  |
| 3 | 6 | System.out.print(x+""+y+" "); | imprime por pantalla el valor de x concatenado con un string vacio a la vez concatenado con el valor de y vuelve a concatenar con un espacio | \*\*\*\* | 36\_ |
| 3 | 6 | x=x+1; | x toma el valor más 1 | \*\*\*\* | \*\*\*\* |
| 4 | 6 | while(x<5) | declara un bucle con la condición de si la variable x es inferior a 5, cumplirá con la condición y entrará en el bucle while | si | \*\*\*\* |
| 4 | 6 | if(x<5) | si x es inferior a 5 | si | \*\*\*\* |
| 4 | 6 | x=x+1; | x toma el valor más 1 | \*\*\*\* | \*\*\*\* |
| 5 | 6 | if(y<3) | si y es inferior a 3 cumple con la condicion | no | \*\*\*\* |
| 5 | 6 | y=y+2; |  |  |  |
| 5 | 8 | System.out.print(x+""+y+" "); | imprime por pantalla el valor de x concatenado con un string vacio a la vez concatenado con el valor de y vuelve a concatenar con un espacio | \*\*\*\* | 58\_ |
| 5 | 8 | x=x+1; |  |  |  |
| 6 | 8 | while(x<5) | NO CUMPLE CON EL WHILE SE ACABA LA CONDICIÓN Y TERMINA EL PROGRAMA | NO |  |