



Aurélien LUXEY

Cycle ingénieur - Logiciels et systèmes
d'information



Recherche alternance Développeur full stack/DevOps

Contact :

Email : aurelien.luxey@gmail.com Téléphone : +33 6 72 53 24 56 [LinkedIn](#) [GitHub](#) [Portfolio](#) Mobilité: Bordeaux, Paris

Soft Skills :

Travail en équipe : Scrum, Kanban
Communication : collaboration avec des équipes multidisciplinaires
Rigueur : Sens de l'organisation, gestion de projet
Esprit d'équipe : Capacité à travailler efficacement en équipe

Hard Skills :

Front End : JavaScript (TS), React, Next, Angular
Back End : TypeScript, Python, PHP, JAVA, Golang
Développement d'application : C#, C++, C,
Outils de déploiement logiciel : Git, Jira
DevOps : Docker, Kubernetes, AWS, CI/CD, SonarQube

Langues :

Anglais: Niveau C1, certification linguaskill
Allemand: Niveau B1
Français: C2, langue maternelle

Formation :

2024 - (2027): Cycle Développement des Systèmes d'Information - Efrei

- Première année, spécialisation dans le développement de systèmes d'information.

2021 - 2024 : BUT Informatique - IUT de Bordeaux, site de Gradignan

- Spécialisation en développement informatique et management de projet.

2018 - 2021 : Baccalauréat Scientifique (S) - Lycée Gustave Eiffel, Bordeaux

- Classe européenne avec option Sciences de l'Ingénieur et spécialisation en NSI (Numérique et Sciences Informatiques).

Expériences Professionnelles :

Assistant Software Engineer (Alternance) - ManoMano

Octobre 2023 - Août 2024

- Réalisation d'un portail de développement interne.
- Amélioration de la sécurité des projets existants.
- Optimisation de l'environnement de développement pour les autres développeurs.
- Montée en compétence en **Golang, typescript, Kubernetes, AWS, DevOps**

Développeur iOS (Stage) - ENSEIRB-MATMECA

Mai 2023 - Juillet 2023

- Développement d'une application mobile en Flutter.
- Intégration d'un réseau de satellites à l'application mobile.
- Montée en compétence en **Flutter, Dart** et méthodologie agile

Préparateur de Commandes (Travail Saisonnier) - LIDL

Juillet 2023 - Août 2023

- Préparation de commandes de produits surgelés.
- Gestion efficace des délais pour assurer une livraison rapide.

Projets :

Lowatem

- Projet de développement majeur basé sur Java.
- Développement d'un jeu de plateau, avec implémentation de la logique du jeu et d'une intelligence artificielle (IA).
- Montée en compétence en **Java**, concepts de programmation orientée objet (**POO**) tels que le **polymorphisme** et l'**encapsulation**, ainsi qu'en développement d'algorithmes pour **IA**.

Moovy

- Création d'une application de bibliothèque de films pour explorer des concepts avancés de développement web.
- Utilisation de Symfony pour le back-end et React pour le front-end, avec intégration d'API pour la gestion de films.
- Montée en compétence en développement web (**React, PHP Symfony**) et gestion de bases de données (**SQL**)

Autres projets :

- Consultez mon portfolio et mon GitHub pour découvrir mes autres projets et créations :
- Mon [GitHub](#) ainsi que mon [Portfolio](#)

Passions :

Je suis animé par une soif constante de **découverte**, que ce soit à travers l'**apprentissage de nouvelles technologies et langages** de programmation ou en explorant différentes **cultures et l'histoire** lors de mes **voyages**.

J'aime combiner ces expériences variées avec ma passion pour la **lecture et les sports collectifs** comme le **handball** et le **rugby**, qui renforcent mon esprit d'équipe et ma détermination.

En parallèle, j'investis du temps dans des **projets de programmation personnels**, me permettant de continuellement développer mes compétences techniques tout en satisfaisant ma curiosité pour les innovations du domaine.